DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL..... xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian ……. 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah ……... 4

1.2.1. Identifikasi Masalah …… 4

1.2.2. Rumusan Masalah ……... 4

1.3. Maksud dan Tujuan …… 5

1.4. Kegunaan Penelitian ……... 6

1.4.1. Kegunaan Praktis ……. 6

1.4.2. Kegunaan Akademis …… 6

1.5. Batasan Masalah ……. 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian …….. 8

1.6.1. Lokasi Penelitian ……. 9

1.6.2. Waktu Penelitian ……. 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Teori Tentang Permasalahan ……..... 11

2.1.1. Pengertian Aplikasi …… 12

2.1.2. Pengertian Informasi …….. 12

2.1.3. Pengertian Peta 14

2.1.4. Pengertian Fasilitas Umum 15

2.1.5. Pengertian Android 16

2.1.6. Pengertian Google Maps 25

2.1.7. Pengertian Global Positioning System 27

2.1.8. Pengertian Pemrograman Berorientasi Obyek ... 28

2.2. Bahasa Pembrograman yang digunakan 30

2.2.1. Java 27

2.2.2. MySql 27

2.2.3. Eclipse 28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 37

3.1.1. Sejarah Singkat Kota Cimahi 37

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 38
3.1.3. Struktur Organisasi 39
3.1.4. Deskripsi Tugas 40
3.2. Metode Penelitian 42
3.3. Metodelogi Yang digunakan 43
3.3.1. Pengertian UML 43
3.4. Desain Penelitian..... 48
3.4.1. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 48
3.4.1.1. Sumber Data Primer 49
3.4.1.2. Sumber Data Sekunder 50
3.5. Metode Pengembangan Sistem..... 50
3.6. Pengujian Software 57

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Perancangan Sistem..... 60
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 60
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 60
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 62
4.1.3.1. Use Case Diagram 63
4.1.3.2. Skenario Use Case …… 64

4.1.3.3. Activity Diagram 68
4.1.3.4. Squence Diagram 70
4.1.3.5. Deployment Diagram 73
4.1.3.6. Class Diagram 74
4.1.3.7. Component Diagram 74
4.1.4. Perancangan Antar Muka 75
4.1.4.1. Struktur Menu 76
4.1.4.2. Perancangan User Interface 76
4.1.4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 79

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PROGRAM

5.1. Implementasi 81
5.1.1. Batasan Implementasi (*Optional*) 82
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak..... 82
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 83
5.1.4. Implementasi Basis Data 84
5.1.5. Implementasi Antar Muka dan Penggunaan ….... 85
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 90
5.2. Pengujian Program 91
5.2.1. Rencana Pengujian 92
5.2.1.1 Pengujian Untuk Aplikasi..... 92

5.2.2. Kesimpulan dan Hasil Pengujian 93

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan..... 94

6.2. Saran 94

DAFTAR PUSTAKA..... xvii

LAMPIRAN

SURAT KETERANGAN PENYERAHAN HAK EKSKLUSIF