ABSTRAK

Pada saat ini sudah banyak teknologi canggih yang telah diciptakan sebagai alat bantu dalam menyelesaikan aktifitas sehari-hari salah satu contohnya yaitu komputer. Komputer memegang peranan penting dalam menunjang kelancaran aktifitas pekerjaan di suatu organisasi. Salah satu organisasi yang memanfaatkan teknologi komputer yaitu sekolah futsal dimana pemanfaatannya hanya sebatas digunakkan untuk membuat surat, laporan-laporan dan keperluan lainnya, sedangkan untuk data siswa masih menggunakan pencatatan manual, sehingga tidak terintegrasinya data-data yang di simpan dalam media komputer untuk digunakan selanjutnya. Proses pengolahan data menggunakan media penyimpanan data yang masih di catat dalam sebuah dokumen, dirasakan kurang optimal dan sulitnya mencari data karena tempat penyimpanan arsip masih manual.

Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah metode pengumpulan data. Dimana melakukan metode observasi, metode wawancara dan metode studi pustaka. Sedangkan perangkat lunak yang digunakan yaitu aplikasi Java. Aplikasi Java merupakan Bahasa pemograman yang dapat dijalankan di berbagai komputer termasuk telepon genggam dan secara luas dimanfaatkan dalam pengembangan berbagai jenis perangkat lunak aplikasi ataupun aplikasi berbasis web.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah dihasilkan program aplikasi Java yang dapat memberikan gambaran jelas mengenai sistem informasi pada Maestro Futsal Academy yang dapat menampilkan aplikasi penginputan data pendaftaran, pembayaran bulanan , penjadwalan latihan dan absensi.

Kata Kunci : Pemanfaatan Komputer, Pendaftaran, Java.