DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK…… i

***ABSTRACT*……..……..** ii

KATA PENGANTAR…….……. iii

DAFTAR ISI……..…… vi

DAFTAR GAMBAR…… xi

DAFTAR TABEL……. xiii

DAFTAR SIMBOL…….. xv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian…… 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah……. 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian…… 5

1.4 Kegunaan Penelitian…… 6

1.4.1 Kegunaan Praktis…… 6

1.4.2 Kegunaan Akademis…… 6

1.5 Batasan Masalah…….. 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian…… 8

1.7 Sistematika Penulisan……... 9

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Sistem……. 11

2.1.1 Elemen-elemen Sistem……. 12

2.1.2 Karakteristik Sistem…… 13

2.1.3 Klasifikasi Sistem……. 15

2.2 Informasi…… 16

2.3 Sistem Informasi…… 17

2.4 Perancangan Sistem.……. 18

2.4.1 Pengertian Perancangan Sistem..……. 18

2.4.2 Tujuan Perancangan Sistem…..…….. 19

2.4.3 Personal Yang Terlibat…… 20

2.4.4 Perancangan Sistem Secara Umum…….. 20

2.5 NetBeans……..……. 21

2.5.1 Platform NetBeans…..…….. 23

2.5.2 NetBeans IDE…...…….. 24

2.6 Sejarah Singkat UML..……. 25

2.6.1 Artifact UML……..……. 27

2.7 Notasi dalam UML…… 29

2.8 Pengertian Sequance Diagran..……. 30

2.9 Objeck…….. 31

2.10 Pembuatan Suatu Objeck…… 31

2.11 Activity Diagram…… 32

2.12 Model *Prototype*…… 32

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian…… 37

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan……. 37

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan…… 38

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan…… 38

3.1.4 Deskripsi Tugas…… 39

3.2 Metode Penelitian……. 41

3.2.1 Desain Penelitian…… 42

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data…… 42

3.2.2.1 Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi,)…… 42

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder (Dokumentasi)…… 44

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem…… 44

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem…… 44

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem…….. 45

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan…… 48

1) *Use Case Diagram*
2) *Activity Diagram*
3) *Class Diagram*
4) *Sequence Diagram*
5) *Component Diagram*
6) *Deployment Diagram*

3.2.4 Pengujian Software…… 51

3.3 Analisis Sistem yang sedang berjalan…… 52

3.3.1 Analisis Prosedur yang sedang berjalan……. 53

3.3.1.1 *Use Case yang sedang berjalan*……. 55

3.3.1.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya……. 58

3.3.1.3 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya…… 58

3.3.1.4 Skenario *Use Case*……. 59

3.3.1.5 Activity Diagram…… 63

3.3.2 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan…… 66

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem……. 69

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem…… 69

4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang sedang berjalan……. 70

4.1.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan…… 70

4.1.3.1 *Use Case Diagram* yang diusulkan…… 71

4.1.3.2 Definis Aktor…….. 71

4.1.3.3 Definisi *Use Case*…… 72

4.1.3.4 Skenario *Use Case*…….. 73

4.1.3.5 *Activity Diagram*……. 78

4.1.3.6 *Sequence Diagram*…….. 81

4.1.3.7 *Class Diagram*……. 84

4.1.3.8 *Component Diagram*…… 84

4.1.3.9 *Deployment Diagram*…… 85

4.2 Perancangan Antar Muka…… 85

4.2.1 Struktur Menu…… 85

4.2.2 Perancangan Input…….. 86

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan…… 90

4.4 Implementasi……... 90

4.4.1 Batasan Implementasi (optional)……... 91

4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak……. 91

4.4.3 Implementasi Perangkat Keras…….. 91

4.4.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)……. 92

4.4.5 Implementasi Antar Muka…….. 95

4.5 Pengujian…… 99

4.5.1 Rencana Pengujian…… 100

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian…… 100

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian…… 103

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan…… 104

5.2 Saran…….. 105

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN