ABSTRAK

Apita Futsal merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang pelayanan/jasa pemesanan lapangan futsal.Apita Futsal berdiri pada tanggal 23 Juli 2009. Saat ini pemesanan lapangan futsal di Cirebon kerap kali dicari oleh orang dikarenakan banyaknya lapangan futsal yang sudah penuh dan sulit untuk mencari lapangan futsal yang sedang kosong, sehingga sering kali orang menjadi malas berolahraga dan gagal bermain futsal di karenakan susah mencari lapangan, maka aplikasi ini sangat lah penting dan dapat memudahkan untuk orang yang ingin berolahraga terutama futsal. Pemesanan lapangan futsal secara manual kerap kali memakan waktu yang cukup lama, hal ini dikarenakan adanya beberapa faktor yang harus diperhatikan, yakni: Jarak pemesan yang jauh dari tempat atau lapangan futsal yang ingin di pesan.. Pesanan yang banyak dan bersamaan waktunya., Adanya keterbatasan akan waktu dan lapangan futsal. Dengan adanya sistem informasi pembuatan member dan pemesanan lapangan futsal berbasis *website* ini, diharapkan pembuatan member dan pemesanan lapangan futsal di Apita Cirebon ini akan lebih mudah dan cepat dapat melayani kebutuhan pemesan lapangan.

Desain penelitian yang digunakan adalah bersifat deskriptif dengan pendekatan studi kasus pada apita futsal cirebon, serta teknik pengumpulan data yang digunakan meliputi sumber data primer yaitu dengan cara observasi dan wawancara, sedangkan sumber data sekunder yaitu dengan cara melihat dokumen-dokumen. Metode pendekatan yang digunakan adalah pendekatan berorientasi objek dan metode pengembangan sistem informasi pemesanan berbasis *website* yang dibuat menggunakan metode *prototype*.

Hasil dari penelitian ini diharapkan bahwa Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Berbasis Website ini dapat membantu dalam meningkatkan pemesanan jasa, dapat membantu dalam promosi dan memperkenalkan jasa lapangan futsal yang ditawarkan oleh Apita Futsal Cirebon, serta dapat membantu dalam meyebarluaskan dalam pemasarannya. Tahap akhir adalah mengadakan pengujian terhadap aplikasi dengan menggunakan metode *Blackbox.*

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pemesanan, Website