ANALISIS RISIKO PROYEK PEMBANGUNAN PERANGKAT LUNAK GAME "INHERITAGE:BOUNDARY OF EXISTENCE" MENGGUNAKAN METODE *RISKIT*

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Strata Satu) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer.

WILLIAM PASCAL

10511152

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2015