BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan selama penelitian mengenai analisis penilaian risiko proyek pembangunan perangkat lunak game INheritage: Boundary of Exixtence di Tinker Games, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Model manajemen risiko Riskit ini dapat membantu dalam mengidentifikasi dan menganalisis risiko dalam proyek pembangunan perangkat lunak.
2. Model manajemen risiko Riskit ini dapat membantu pihak Tinker Games dalam memahami pentingnya penerapan manajemen risiko dalam proyek pembangunan perangkat lunak.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran yang diharapkan yaitu pendekatan manajemen risiko dengan metode Riskit ini dapat membantu team kerja di Tinker Games dalam mengenali dan memahami pentingnya penerapan manajemen risiko dalam pembangunan perangkat lunak, untuk dapat menghasilkan produk yang lebih baik dan berkualitas di masa yang akan datang.