BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan pendefinisian terhadap kebutuhan-kebutuhan fungsional sebagai persiapan untuk melakukan penggambaran dan perencanaan sistem yang diusulkan. Dalam hal ini Sistem informasi yang diusulkan oleh penulis sendiri merupakan sistem informasi berbasis *website* yang diharapkan mampu meningkatkan kinerja dalam kegiatan usaha yang dilakukan oleh toko Batik Intan Alsafwah khususnya untuk kegiatan penjualan produk.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangam sistem ini adalah untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang sesuai dengan kebutuhan pemakai sistem itu sendiri, sehingga memberikan kemudahan kepada pemakai sistem khususnya kepada pelanggan dari toko Batik Intan Alsafwah serta solusi untuk mengatasi kelemahan-kelemahan sistem yang sudah berjalan dan juga terhadap kinerja karyawan agar proses penjualan dapat lebih cepat dan efisien

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan

Gambaran umum dari sistem yang diusulkan ini sendiri adalah sistem ini dapat memberikan kemudahan kepada pelanggan untuk melakukan transaksi melalui *website* khusus yang disediakan untuk melayani pelanggan dalam melakukan pencarian produk, pemilihan produk, hingga konfirmasi pembayaran dan dapat dilakukan secara online tanpa mengharuskan pelanggan untuk datang langsung ke tempat penjualan selain itu *website* ini nantinya juga dapat

mempermudah pihak toko Batik Intan Alsafwah dalam hal proses pengolahan data dan memberikan informasi kepada pelanggan serta memperkenalkan produk mereka sehingga jangkauan pemasaran mereka menjadi lebih luas. Selain itu sistem yang diusulkan tidak mengalami banyak perubahan dari sistem sebelumnya, hanya merubah sistem informasi penjualan yang belum terkomputerisasi menjadi sistem penjualan yang terkomputerisasi sehingga proses penjualan dapat cepat dan efisien.

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan ini mencakup *Flowmap, Diagram konteks, Data Flow Diagram*, Kamus Data dan Perancangan Basis Data. Proses yang dirancang diuraikan menjadi beberapa bagian yang dapat membentuk sistem tersebut menjadi satu kesatuan komponen.

Berikut adalah prosedur yang penulis usulkan:

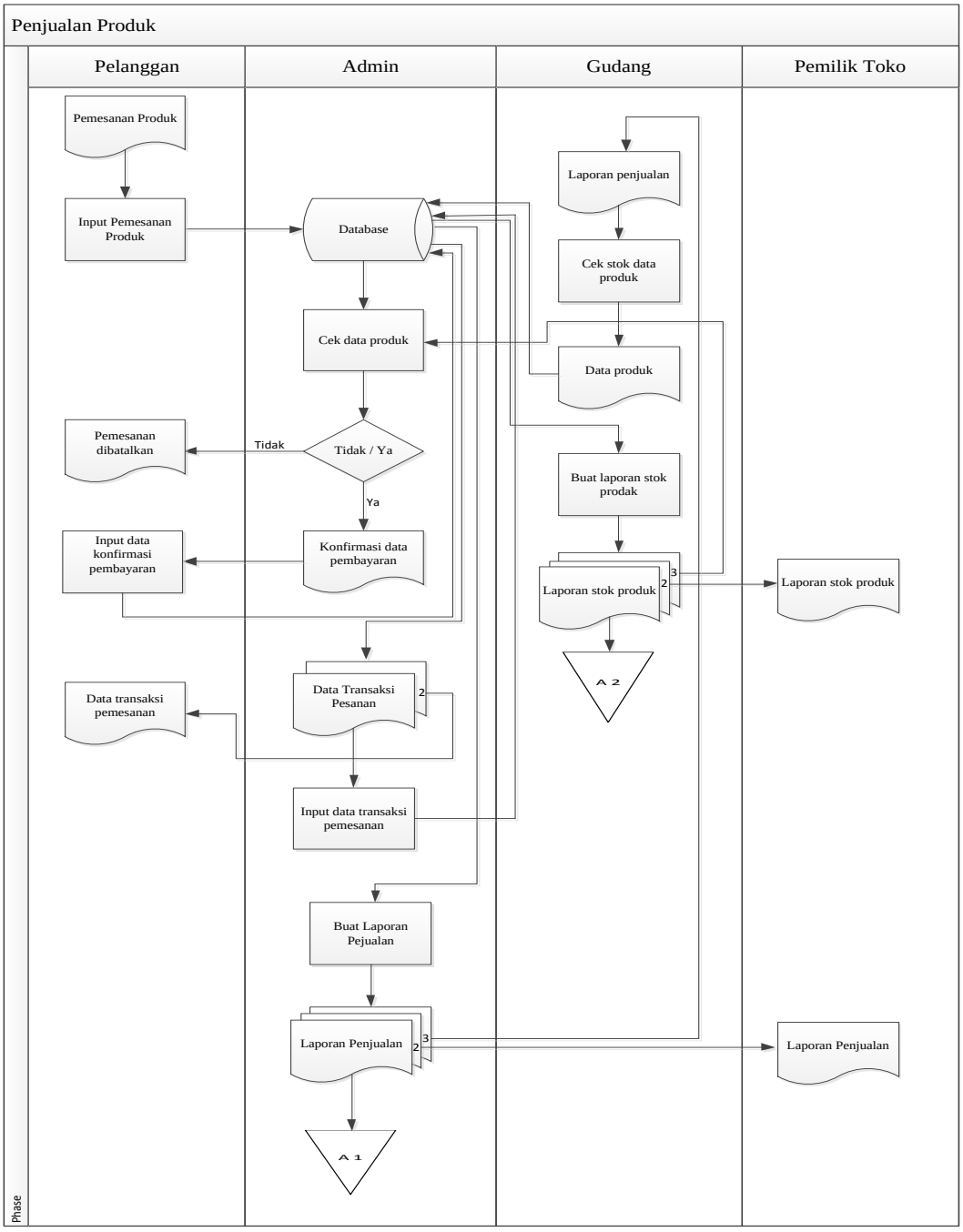
1. Shopkeeper yang bertindak sebagai admin melakukan login sebagai admin untuk mengolah data member, data transaksi, dan konfirmasi pembayaran.
2. Pelanggan yang belum memiliki akun member diwajibkan mendaftar terlebih dahulu untuk mendapatkan akun, sehingga dapat melakukan proses belanja. Sedangkan pelanggan yang sudah memiliki akun dapat langsung melakukan login dan kemudian melakukan proses belanja
3. Setelah memilih produk di halaman “produk kami”, pelanggan dapat memilih produk yang tersedia sesuai dengan kategori yang dipilih, pelanggan yang telah menjadi member juga dapat melihat produk secara detail agar lebih jelas beserta keterangan produk.

4. Selanjutnya untuk memesan produk yang telah dipilih pelanggan dapat menambahkan produk yang telah dipilih tersebut ke dalam keranjang belanja dengan mengklik tombol “beli” dan pelanggan juga dapat menambahkan jumlah stok produk yang dipesan. Jika pelanggan ingin menambahkan produk lain pelanggan dapat memilih tombol “lanjut belanja”
5. Setelah pelanggan selesai memilih produk yang akan di pesan maka pelanggan dapat memilih tombol “selesai belanja” yang berisikan data belanja, data pengiriman, dan total pembelian.
6. Pelanggan diwajibkan pula untuk melakukan konfirmasi pembayaran setelah proses belanja selesai dimana pembayaran tersebut dapat dilakukan melalui rekening ATM, konfirmasi pembayaran sendiri dilakukan dengan cara mengisi form konfirmasi yang sudah disediakan.
7. Admin akan mengecek konfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan jika pembayaran sesuai dengan total harga pembelian yang dilakukan pelanggan maka admin akan mengubah status menjadi “telah di proses” namun jika pelanggan belum membayar sesuai jangka waktu yang ditetapkan yaitu 1 X 24 jam maka pemesanan akan dibatalkan dan pelaggan dapat mengeceknya di halaman history transaksi.
8. Setelah admin mengaprove konfirmasi yang di lakukan oleh pelanggan maka barang yang di pesan oleh pelanggan akan segera

dikirimkan oleh pihak toko Batik Intan Alsafwah kepada pelanggan melalui pihak ke tiga atau bisa di sebut juga jasa pengiriman barang.

4.1.3.1. *Flowmap*

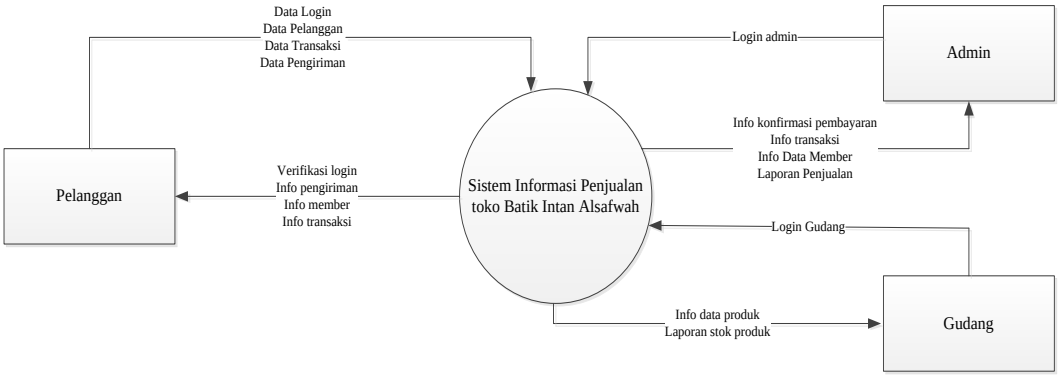
Prosedur penjualan yang digunakan di sistem informasi yang diusulkan masih sama dengan prosedur yang digunakan pada sistem informasi yang lama, hanya saja pengolahan data yang dilakukan di sistem informasi yang diusulkan disimpan dalam satu *database*, sehingga data-data saling terintegrasi. Berikut adalah *flowmap* sistem informasi Penjualan pada toko Batik Intan Alsafwah yang diusulkan.



Gambar 4.1. *Flowmap* Penjualan yang diusulkan

4.1.3.2.*Diagram Konteks*

Diagram Konteks adalah suatu diagram alur yang menggambarkan suatu arus sistem dalam memahami suatu sistem yang digambarkan secara umum. Berikut adalah gambaran perancangan *diagram konteks* yang di usulkan.



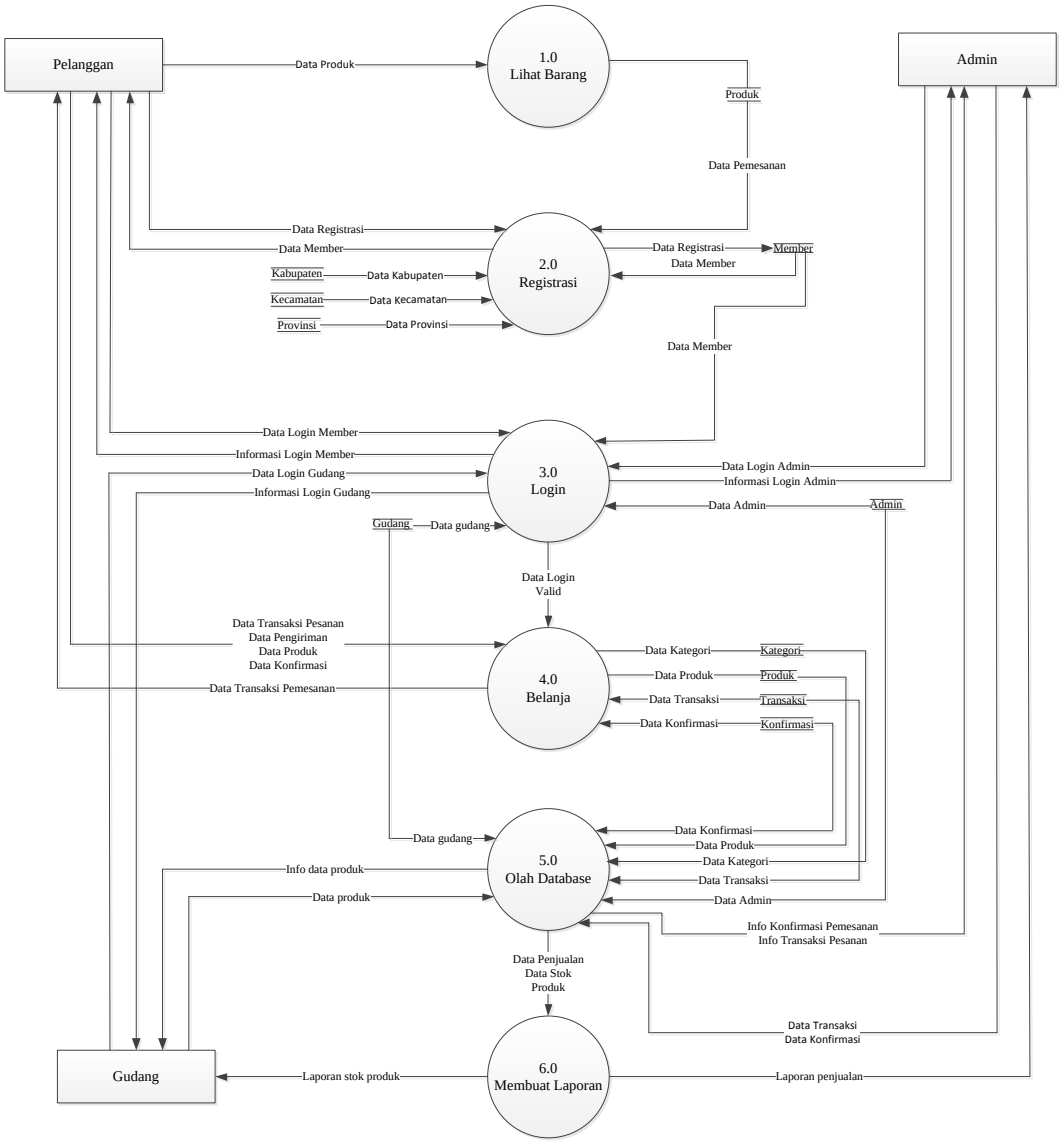
Gambar 4.2. *Diagram Konteks* Sistem yang Diusulkan

4.1.3.3. *Data Flow Diagram*

Data Flow Diagram adalah representasi grafis dari suatu sistem yang menggambarkan komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data diantara komponen-komponen tersebut beserta asal, tujuan dan penyimpanan datanya.

1. DFD Level 0

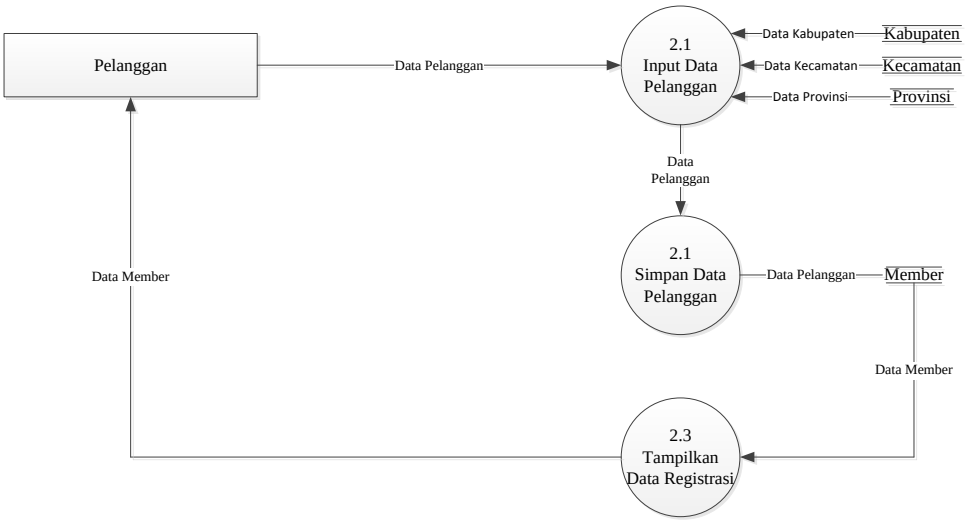
   Berikut Gambaran dari perancangan DFD Level 0 yang diusulkan dan dapat dilihat pada gambar 4.3



Gambar 4.3. DFD Level 0 Sistem informasi penjualan yang Diusulkan

2. DFD Level 1 Proses 2

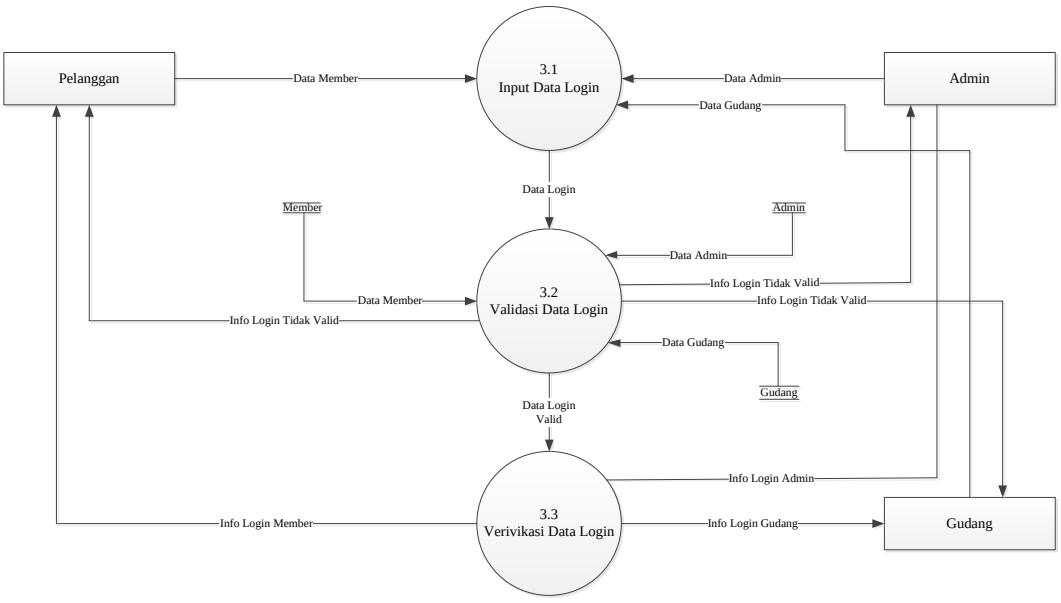
Merupakan gambaran alur data dari proses registrasi member dan dapat dilihat pada gambar 4.4



Gambar 4.4. DFD Level 1 Proses 2 (Registrasi) yang Diusulkan

3. DFD Level 1 Proses 3

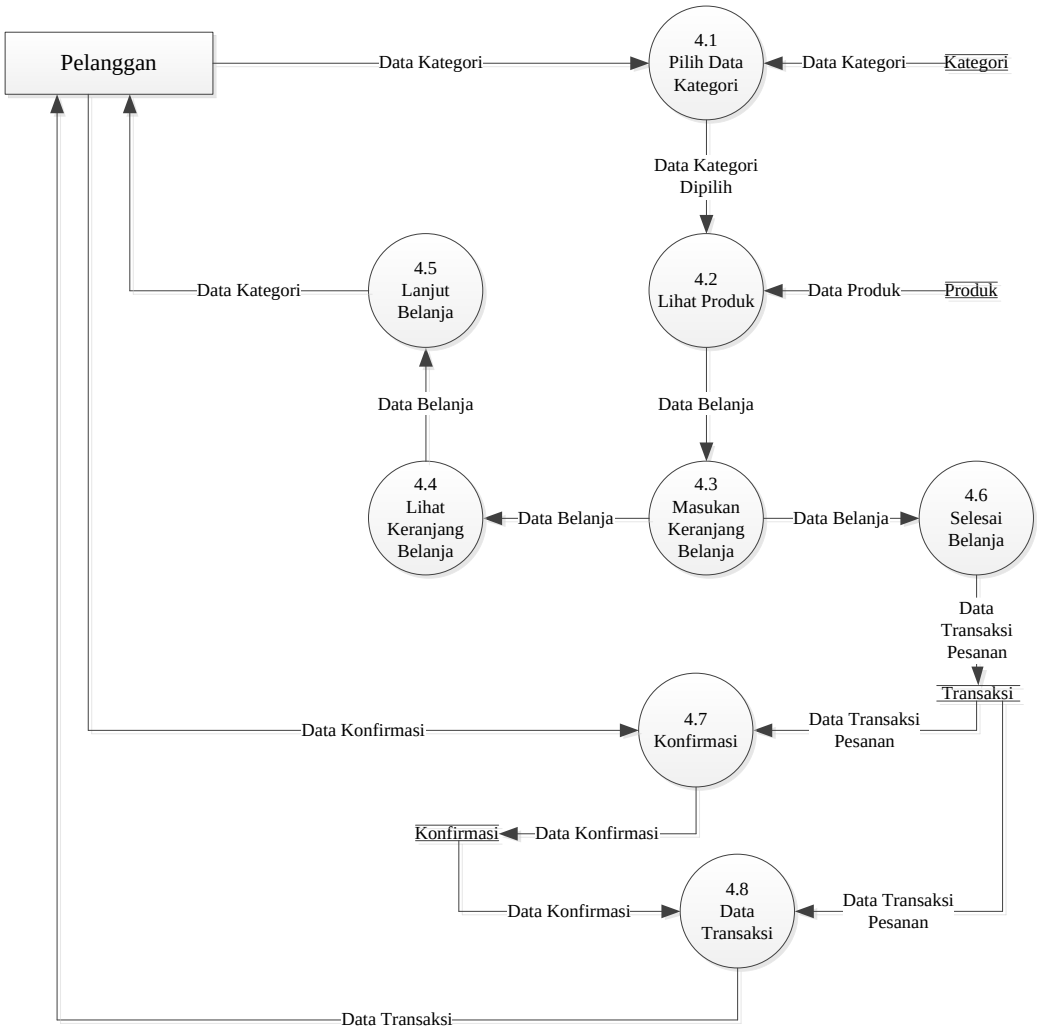
Merupakan gambaran alur data dari proses login dan dapat dilihat pada gambar 4.5



Gambar 4.5. DFD Level 1 Proses 3 (Login) yang Diusulkan

4. DFD Level 1 Proses 4

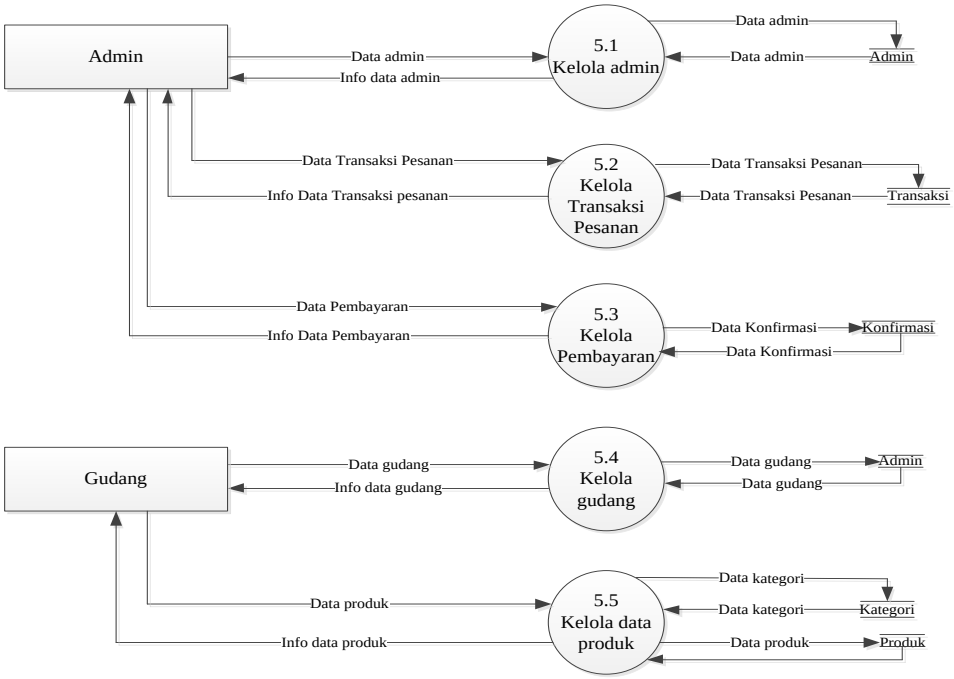
Merupakan gambaran alur data dari proses belanja dan dapat dilihat pada gambar 4.6



Gambar 4.6. DFD Level 1 Proses 4 (Belanja) yang Diusulkan

5. DFD Level 1 Proses 5

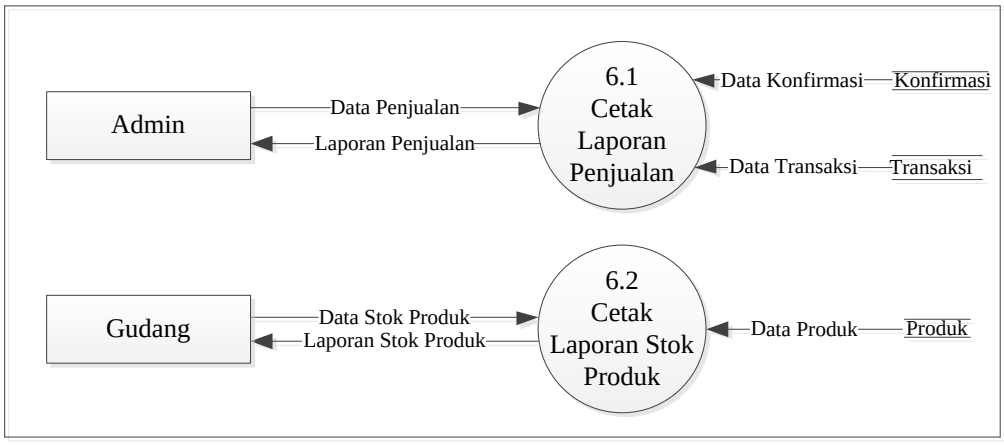
Merupakan gambaran alur data dari proses kelola admin dan gudang dapat dilihat pada gambar 4.7



Gambar 4.7. DFD Level 1 Proses 5 (Kelola Admin dan gudang)

6. DFD Level 1 Proses 6

Merupakan gambaran alur data dari proses pembuatan laporan dan dapat dilihat pada gambar 4.7



Gambar 4.8. DFD Level 1 Proses 6 (Pembuatan Laporan) yang Diusulkan

4.1.3.4.Kamus Data

Kamus data adalah katalog fakta tentang data dan kebutuhan – kebutuhan informasi dari suatu informasi untuk dapat mendefinisikan data yang mengalir di sistem dengan lengkap, kamus data digunakan dalam perancangan basis data yang dipakai dalam pembuatan program aplikasi.

Adapun kamus data yang diajukan dalam Sistem Informasi Penjualan pada Toko Batik Intan Alsafwah berbasis website ini adalah sebagai berikut:

1. Nama Arus Data : Member
   Alias : Info Data Member
   Aliran Data : Pelanggan ke proses 2.0, proses 2.1, proses 2.2 proses 2.3
   Keterangan : Berisikan data Member
   Struktur Data : Kode_Member, username_member, pass_,member, nama, email, alamat, telpon, propinsi, kota, kode_pos, kecamatan, tgl_lahir, stts, kode_aktivasi, tgl_transaksi.
2. Nama Arus Data : Admin
   Alias : Info Login Admin
   Aliran Data : Admin ke proses 3.0, proses 3.1, proses 3.2, proses, 3.3
   Keterangan : Berisikan data Admin
   Struktur Data : kode_spr_admin, username_admin, pass_admin, nama_admin, stts, lvl, email, alamat, tgl_lahir.

3. Nama Arus Data : Data Produk

   Alias : Info Data Produk

   Aliran Data : Pelanggan ke proses 4.0, file produk ke proses 4.0, file produk ke proses 5.0, pelanggan ke proses 4.2, file produk ke proses 4.2, admin ke proses 5.1, file produk ke proses 5.1 .

   Keterangan : Berisikan Data Produk

   Struktur Data : kode_produk, id_kategori, nama_produk, harga, stok, dibeli, gbr_kecil, gbr_besar, deskripsi, tipe_produk, status, berat.

4. Nama Arus Data : Kategori

   Alias : Info Data kategori

   Aliran Data : Pelanggan ke proses 4.0, file kategori ke proses 4.0, admin ke proses 5.0, file kategori ke proses 5.0, file kategori ke proses 4.1, admin ke proses 5.1, file kategori ke proses 5.1

   Keterangan : Berisikan Data Kategori.

   Struktur Data : id_kategori, nama_kategori, kode_level, kode_parent.

5. Nama Arus Data : Transaksi pesanan

   Alias : Info Data Transaksi pesanan

   Aliran Data : Pelanggan ke proses 4.0, file data transaksi ke proses 4.0, file data transaksi ke proses 5.0, admin ke proses 5.0, proses 4.6 ke file transaksi, file

transaksi ke proses 4.8, admin ke proses 5.2, file transaksi ke proses 5.2, file transaksi ke proses 6.0

Keterangan : Berisikan Data Transaksi pesanan

Struktur Data :Kode_transaksi, kode_member, nama_penerima, email_penerima, alamat_penerima, provinsi, kota, kecamatan, kodepos, telpon, kurir, paket_kirim, ongkir, total_berat, total_transfer, status.

6. Nama Arus Data : Kabupaten

   Alias : Info Data Kabupaten

   Aliran Data : File kabupaten ke proses 2.0, file kabupaten ke proses 2.1

   Keterangan : Berisikan data kabupaten

   Struktur Data : Seq, kode_prop, kode, nama, disable_date.

7. Nama Arus Data : Kecamatan

   Alias : Info Data Kecamatan

   Aliran Data : File kecamatan ke proses 2.0, file kecamatan ke proses 2.1

   Keterangan : Berisikan data kecamatan

   Struktur Data : Seq, kode_prop, kode_kab, kode, nama, harga_yes, harga_reg, disable_date.

8. Nama Arus Data : Provinsi

   Alias : Info Data Provinsi

   Aliran Data : File provinsi ke proses 2.0, file provinsi ke proses 2.1

Keterangan : Berisikan data provinsi

Struktur Data : Seq, kode, nama, ibukota, disable_date.

9. Nama Arus Data : Konfirmasi

   Alias : Info Data Konfirmasi

   Aliran Data : Pelanggan ke proses 4.7, proses 4.7 ke file konfirmasi, admin ke proses 5.3, file konfirmasi ke proses 5.3, proses 5.3 ke file konfirmasi, konfirmasi ke proses 6.0.

   Keterangan : Berisikan Data Konfirmasi Pembayaran

   Struktur Data : Kode_konfirmasi, nama, email, telepon, kode_transaksi, jumlah_pembayaran, tanggal_pembayaran, no_rekening, nama_rekening, pembayaran_kebank, metode_pembayaran, status.

4.1.4. Perancangan Basis Data

Pengertian perancangan basis data yaitu pembuatan dari sekumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama sedemikian rupa tanpa pengulangan. Berikut ini tahapan-tahapan dari perancangan basis data :

1. Normalisasi
2. Relasi table
3. Entity Relationship Diagram (ERD)
4. Struktur file
5. Kodefikasi

Adapun tahapan perancangan basis data dari sistem informasi penjualan pada toko Batik Intan Alsafwah berbasis *website* ini adalah sebagai berikut.

4.1.4.1.Normalisasi

Normalisasi merupakan peralatan yang digunakan untuk melakukan proses pengelompokkan data menjadi tabel-tabel yang menunjukkan entitas dan relasinya. Normalisasi bertujuan untuk menghilangkan penggandaan penyimpanan *file-file* yang sama sehingga akan memudahkan dalam hal pencarian suatu data.

1. **Bentuk Unnormal**

   Bentuk ini merupakan rancangan awal dari pembuatan suatu database. Pada tahap ini, semua data yang ada direkam tanpa format tertentu. Data bisa jadi mengalami duplikasi. Berikut adalah bentuk tidak normal:

   { Seq, kode_prop, kode, nama, disable_date, Seq, kode_prop, kode_kab, kode, nama, harga_yes, harga_reg, disable_date, Seq, kode, nama, ibukota, disable_date, id_kategori, nama_kategori, kode_level, kode_parent, Kode_konfirmasi, nama, email, telepon, kode_transaksi, jumlah_pembayaran, tanggal_pembayaran, no_rekening, nama_rekening, pembayaran_kebank, metode_pembayaran, status, kode_produk, id_kategori, nama_produk, harga, stok, dibeli, gbr_kecil, gbr_besar, deskripsi, tipe_produk, status, berat, kode_transaksi_detail, kode_transaksi, kode_produk, nama_produk, ukuran, berat, harga, jumlah, Kode_transaksi, kode_member, nama_penerima, email_penerima, alamat_penerima, provinsi, kota, kecamatan, kodepos, telpon, kurir, paket_kirim, ongkir, total_berat, total_transfer, status, Kode_Member, username_member, pass_,member, nama, email, alamat, telpon, propinsi, kota, kode_pos, kecamatan, tgl_lahir, stts, kode_aktivasi, tgl_transaksi}

2. **Bentuk Normal Pertama**

Bentuk ini sangat sederhana, aturannya adalah sebuah tabel tidak boleh mengandung kelompok yang berulang sehingga setiap atribut bernilai tunggal. Berikut ini adalah bentuk normal pertama :

{Seq, kode_prop, kode, nama, disable_date, kode_kab, harga_yes, harga_reg, ibukota, id_kategori, nama_kategori, kode_level, kode_parent, Kode_konfirmasi, email, telpon, kode_transaksi, jumlah_pembayaran, tanggal_pembayaran, no_rekening, nama_rekening, pembayaran_kebank, metode_pembayaran, status, kode_produk, nama_produk, harga, stok, dibeli, gbr_kecil, gbr_besar, deskripsi, tipe_produk, berat, kode_transaksi_detail, ukuran, jumlah, kode_member, nama_penerima, email_penerima, alamat_penerima, provinsi, kota, kecamatan, kodepos, kurir, paket_kirim, ongkir, total_berat, total_transfer, username_member, pass_,member, nama, alamat, propinsi, tgl_lahir, kode_aktivasi, tgl_transaksi}

3. **Bentuk Normal Kedua**

Bentuk normal tahap kedua terpenuhi jika pada sebuah tabel, semua atribut yang tidak termasuk dalam *key primer* memiliki ketergantungan fungsional pada *key primer* secara utuh. Maka atribut tersebut akan dijadikan satu :

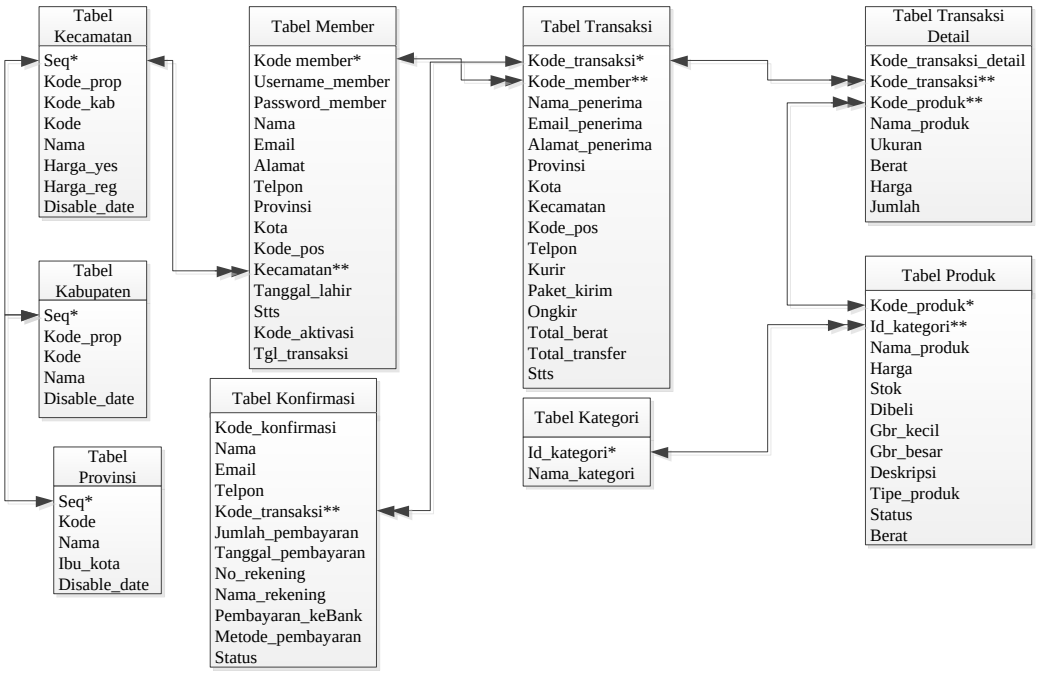
1. Tabel Kategori = { Id_kategori*, nama_kategori}
2. Tabel Konfirmasi = (Kode_konfirmasi, nama, email, telpon, kode_transaksi**, jumlah_pembayaran, tanggal_pembayaran,

no_rekening, nama_rekening, pembayaran_kebank, metode_pembayaran, status}

3. Tabel Produk = { Kode_produk*, id_kategori**, nama_produk, harga, stok, dibeli, gambar_kecil, gambar_besar, deskripsi, tipe_produk, status, berat}
4. Tabel Kabupaten = {Seq*, kode_prop, kode, nama, disable_date}
5. Tabel Kecamatan = {Seq*, kode_prop, kode_kab, kode, nama, harga_yes, harga_reg, disable_date}
6. Tabel provinsi = { Seq*, kode, nama, ibukota, disable_date}
7. Tabel Transaksi Detail = { Kode_transaksi_detail, kode_transaksi**, kode_produk**, nama_produk,ukuran, berat, harga, jumlah }
8. Tabel Transaksi = { Kode_transaksi*, kode_member**, nama_penerima, email_penerima, alamat_penerima, propinsi, kota, kecamatan, kodepos, telpon, kurir, paket_kirim, ongkir, total_berat, total_transfer, status}
9. Tabel Member = { Kode_member*, username_member, pass_member, nama, email, alamat, telpon, provinsi, kota, kode_pos, kecamatan**, tgl_lahir, status, kode_aktivasi, tanggal_transaksi)

4.1.4.2. Relasi Tabel

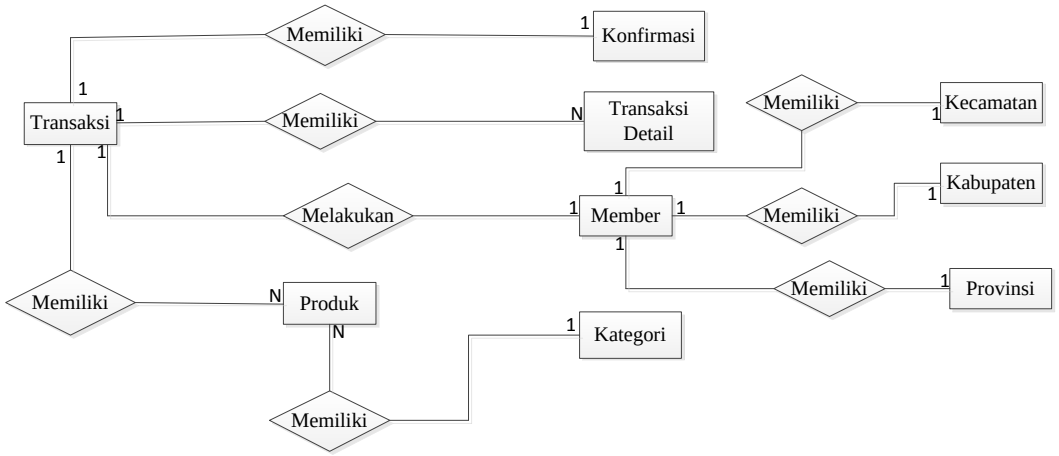
Relasi tabel adalah teknik yang digunakan untuk mengelompokan data-data menjadi tabel-tabel yang menunjukan entitas dan relasi dengan tujuan untuk mengakses data sehingga *database* dapat dengan mudah dimodifikasi dan berikut ini akan dijelaskan tentang gambaran relasi antar tabel sistem informasi penjualan pada toko Batik Intan Alsafwah.



Gambar 4.9. Relasi Tabel

4.1.4.3.*Entity Relationship Diagram* (ERD)

Entity Relation Diagram (ERD) merupakan suatu diagram yang menggambarkan rancangan data yang akan disimpan atau bentuk logika yang akan dipakai untuk menganalisa dan mendesain suatu basis data yang akan dibentuk. Gambaran ERD dari sistem yang diusulkan pada toko Batik Intan Alsafwah sendiri adalah sebagai berikut :



Gambar 4.10. *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang Diusulkan

4.1.4.4.Struktur *File*

Di dalam pembuatan program dibutuhkan suatu spesifikasi *file* yang dimaksudkan untuk dapat melakukan kegiatan-kegiatan dalam pengaturan pencarian data dan pembuatan laporan yang dapat memudahkan sistem komputer. Untuk itu sistem pengolahan data ini membutuhkan spesifikasi *file* untuk mempermudah dalam melakukan kegiatan pemrograman komputer, yang dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4.1. Struktur *File* Tabel *Member*

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Kode_member	Int	25	Primary Key
2	Username_member	Varchar	25	
3	Pasword_member	Varchar	20	
4	Nama	Varchar	20	
5	Email	Varchar	30	
6	Alamat	Teks		
7	Telpon	Varchar	10	
8	Provinsi	Varchar	20	
9	Kota	Varchar	20	

10	Kode_pos	Varchar	20	
11	Kecamatan	Varchar	20	Foreign Key
12	Tgl_lahir	Varchar	10	
13	Status	Int	1	
14	Kode_aktivasi	Varchar	50	
15	Tgl_transaksi	Varchar	20	

Tabel 4.2. Struktur *File* Tabel Transaksi

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Kode_transaksi	Bigint	30	Primary Key
2	Kode_member	Int	10	Foreign Key
3	Nama_penerima	Varchar	20	
4	Email_penerima	Varchar	20	
5	Alamat_penerima	Text		
6	Provinsi	Varchar	20	
7	Kota	Varchar	20	
8	Kecamatan	Varchar	20	
9	Kodepos	Varchar	10	
10	Telpon	Varchar	10	
11	Kurir	Varchar	20	
12	Paket_kirim	Varchar	20	
13	Ongkir	Varchar	20	
14	Total_berat	Varchar	20	
15	Total_transfer	Varchar	10	
16	Status	Varchar	10	

Tabel 4.3. Struktur *File* Tabel Transaksi Detail

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Kode_Transaksi_detail	Int	20	
2	Kode_transaksi	Bigint	20	Foreign Key
3	Kode_produk	Varchar	20	Foreign Key
4	Nama_produk	Varchar	30	
5	Ukuran	Varchar	20	
6	Berat	Varchar	20	
7	Harga	Varchar	20	
8	Jumlah	int	10	

Tabel 4.4. Struktur *File* Tabel *Admin*

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Kode_admin	Int	10	Primary Key
2	Username_admin	Varchar	30	
3	Pasword_admin	Varchar	20	
4	Nama_admin	Varchar	20	
5	Status	Varchar	10	
6	Level	Varchar	10	
7	Email	Varchar	30	
8	Alamat	Text		
9	Tanggal_lahir	Varchar	20	

Tabel 4.5. Struktur *File* Tabel Produk

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Kode_produk	Varchar	10	Primary Key
2	Id_Kategori	Int	10	Foreign Key
3	Nama_produk	Varchar	20	
4	Harga	Int	10	

5	Stok	Int	5	
6	Dibeli	Int	5	
7	Gbr_kecil	Varchar	20	
8	Gbr_besar	Varchar	20	
9	Deskripsi	Text		
10	Tipe_produk	Varchar	10	
11	Status	Varchar	50	
12	Berat	Varchar	20	

Tabel 4.6. Struktur *File* Tabel Konfirmasi

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Kode_konfirmasi	Int	30	
2	Nama	Varchar	20	
3	Email	Varchar	20	
4	Telpon	Varchar	10	
5	Kode_transaksi	Bigint	20	Foreign Key
6	Jumlah_pembayaran	Int	20	
7	Tanggal_pembayaran	Varchar	10	
8	No_rekening	Varchar	30	
9	Nama_rekening	Varchar	20	
10	Pembayaran_kebank	Varchar	20	
11	Metode_pembayaran	Varchar	20	
12	Status	Varchar	20	

Tabel 4.7. Struktur *File* Tabel Kategori

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Id_kategori	Int	10	Foreign Key
2	Nama_kategori	Varchar	10	

Tabel 4.8. Struktur *File* Tabel Kecamatan

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Seq	Int	30	Primary Key
2	Kode_prop	Int	20	
3	Kode_kab	Int	20	
4	Kode	Int	10	
5	Nama	Varchar	20	
6	Harga_yes	Float	20	
7	Harga_reg	Float	10	
8	Disable_date	Date	30	

Tabel 4.9. Struktur *File* Tabel Kabupaten

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Seq	Int	30	Primary Key
2	Kode_prop	Int	20	
3	Kode	Int	20	
4	Nama	Varchar	10	
5	Disable_date	Date	20	

Tabel 4.10. Struktur *File* Tabel Provinsi

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Seq	Int	30	Primary Key
3	Kode	Int	20	
4	Nama	Varchar	10	
5	Ibukota	Varchar	20	
6	Disable_date	Date	20	

4.1.4.5.Kodefikasi

Kodefikasi merupakan suatu tahap dalam perancangan *database* dengan cara melakukan pengkodean terhadap objek-objek yang ada dan mengidentifikasikan objek secara lebih singkat karena dengan tehnik pengkodean ini kesalahan dalam mengidentifikasikan data dapat dikurangi dan dapat membantu dalam melakukan pengelompokan data. Tujuan utama dari tahap kodefikasi ini sendiri adalah untuk mempermudah proses pencarian data dalam penyajian informasi. Perancangan kode-kode yang akan digunakan pada tabel-tabel yang direlasikan adalah sebagai berikut **:**

1. Pengkodean Kode Konfirmasi

   Kode untuk konfirmasi terdiri dari 11 digit yaitu sebagai berikut :

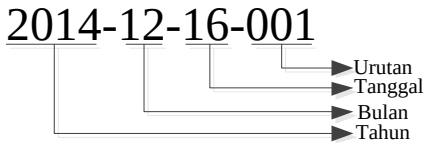
   a. 4 digit pertama menunjukan tahun

   b. 2 digit kedua menunjukan bulan

   c. 2 digit ketiga menunjukan tanggal

   d. Dan 3 digit terakhir menunjukan urutan

   Contoh :

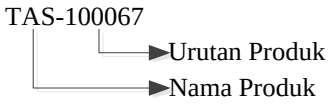


2. Pengkodean Kode Produk

   Kode untuk produk terdiri dari beberapa huruf dan angka

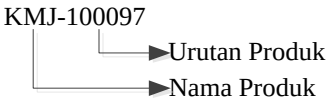
   Contoh :

   1. Contoh untuk kode produk tas.

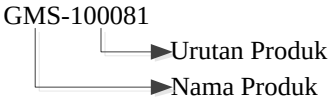
      Keterangan : Kode (TAS) merupakan kode nama produk dari produk Tas batik yang ada di toko Batik Intan Al-Safwah, dan kode (100067) merupakan urutan dari produk tersebut.

   2. Contoh untuk kode produk Kemeja Batik.

      Keterangan : Kode (KMJ) merupakan kode nama produk dari produk kemeja batik yang ada di toko Batik Intan Al-Safwah, dan kode (100097) merupakan urutan dari produk tersebut.

   3. Contoh untuk kode produk Gamis Batik.

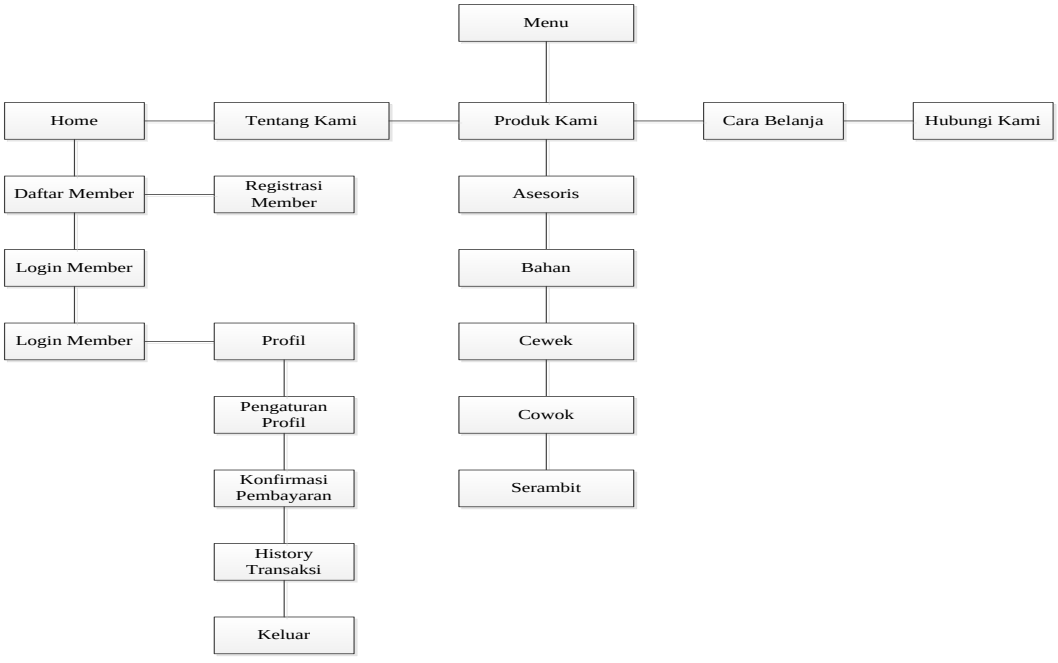
      Keterangan : Kode (GMS) merupakan kode nama produk dari produk gamis batik yang ada di toko Batik Intan Al-Safwah, dan kode (100081) merupakan urutan dari produk tersebut.

4.2. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan tahapan untuk membuat tampilan atau desain dari sistem yang akan dibuat. Perancangan *interface* pemakai sangat penting untuk memenuhi kriteria yang mudah digunakan, menarik dan nyaman digunakan oleh pemakai. Oleh karena itu dibuatlah rancangan *interface* untuk memudahkan pemakai. Rancangan tampilan yang dibuat meliputi rancangan struktur menu, rancangan input dan rancangan output dari sistem yang akan dibuat.

4.2.1. Struktur Menu

Struktur menu merupakan gambaran mengenai perancangan program yang akan dibuat yang digambarkan dalam bentuk diagram. Berikut adalah struktur menu yang di usulkan:



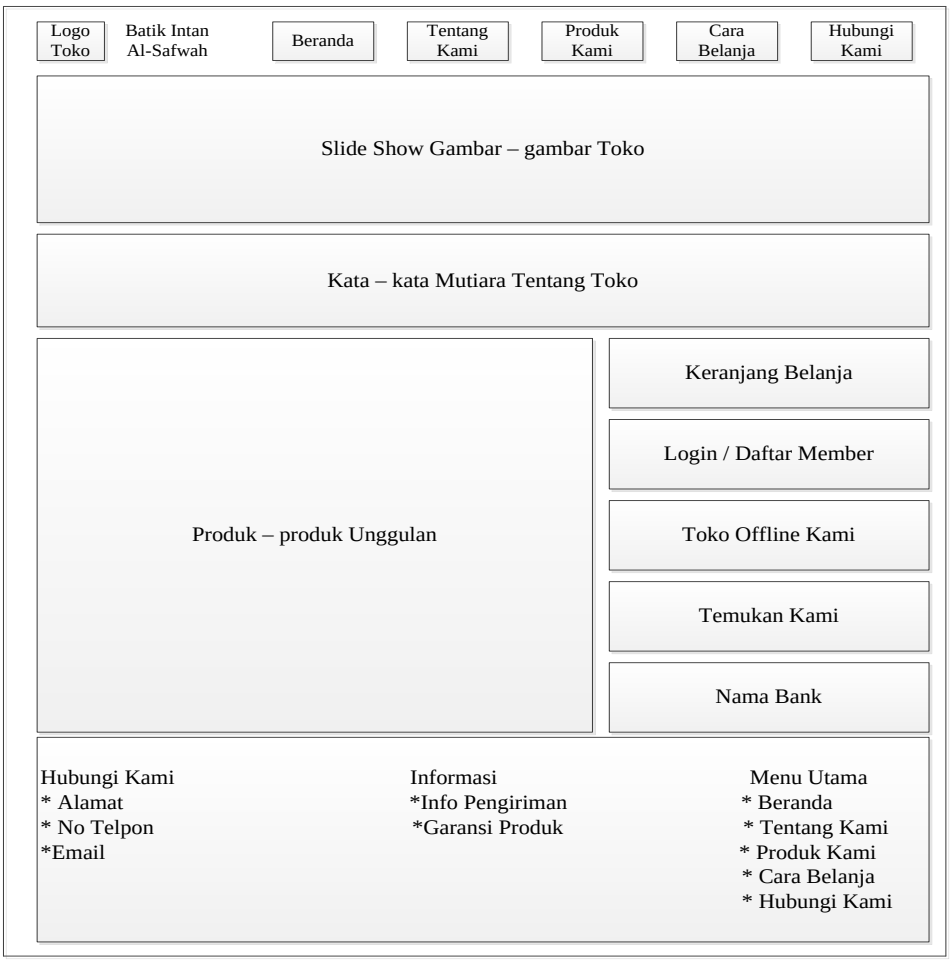
Gambar 4.11. Struktur Menu

4.2.2. Perancangan *Input*

Perancangan *input* adalah perancangan bentuk tampilan untuk masukan data, yang digunakan sebagai antarmuka antara pengguna dengan sistem. Dalam perancangan sistem yang diusulkan ini, telah dibuat beberapa perancangan *input* untuk setiap fungsinya diantaranya:

1. Halaman Utama

Rancangan tampilan halaman utama pada *website* toko Batik Intan dirancang semenarik mungkin dimana di halaman utama tersebut terdapat gambar produk unggulan dari toko Batik Intan Alsafwah. Adapun tampilan rancangan dari halaman utama pelanggan sebagai berikut :



Gambar 4.12. Rancangan Tampilan Halaman Utama *Website*

Pada halaman tentang kami, produk kami, dan halaman profil member desainnya sama dengan halaman utama akan tetapi isi dari halaman tersebut berbeda, pada halaman tentang kami merupakan halaman yang menjelaskan tentang profil dari toko Batik Intan Alsafwah, untuk halaman produk kami halaman tersebut berisikan daftar produk sesuai dengan kategori masing – masing, dan untuk halaman profil member adalah halaman yang berisikan data – data dari pelanggan atau member yang di dalamnnya bisa melihat history transaksi yang di lakukan oleh pelanggan, melakukan konfirmasi pembayaran, dan melakukan pengaturan profil, pengaturan profil ini memungkinkan untuk pelanggan merubah data member.

2. Form *Login Member*

Dibawah ini merupakan gambaran sketsa dari perancangan *input* untuk *login member* dimana nantinya pelanggan yang telah mendaftar dan menjadi member dapat melakukan *login member* terlebih dahulu untuk melakukan proses belanja.



Gambar 4.13. Rancangan Form *Login Member*

3. Form Lupa *Password*

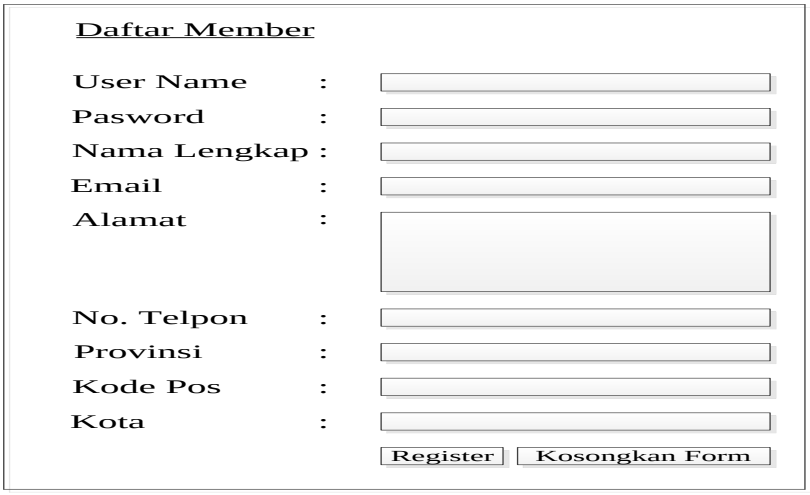
Rancangan input ini merupakan gambaran dari rancangan form lupa *password*, form ini di buat dengan maksud jika ada member yang ingin login tetapi member tersebut lupa akan passwordnya, bisa menggunakan form ini.



Gambar 4.14. Rancangan Form Lupa *Password*

4. Form Pendaftaran *Member*

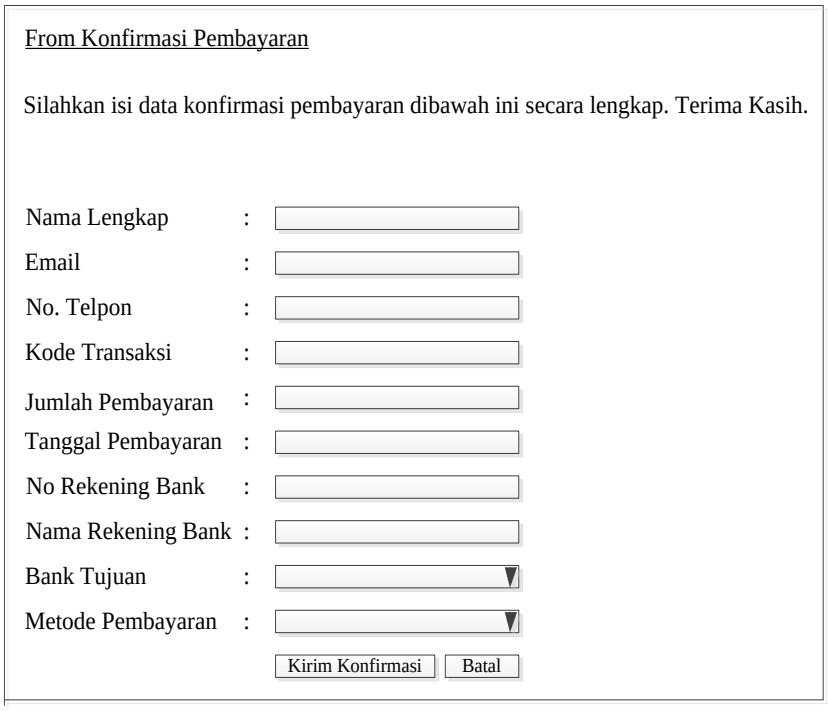
Rancangan input ini merupakan gambaran dari rancangan form *input* data pendaftaran *member*. Dimana *website* yang dibuat akan dilengkapi dengan tampilan form seperti ini dengan tujuan untuk melayani pelanggan yang ingin melakukan pendaftaran untuk menjadi *member.*



Gambar 4.15. Rancangan From Pendaftaran *Member*

5. Form Konfirmasi

Perancangan input ini merupakan gambaran untuk perancangan input proses konfirmasi dimana perancangan input ini berupa form yang nantinya akan digunakan member untuk melakukan konfirmasi pembayaran setelah melakukan proses belanja.



Gambar 4.16. Rancangan Form Konfirmasi

6. Form *Login Administrator*

Perancanganan input ini merupakan rancangan form *login admin* yang nantinya akan dijadikan gambaran dalam pembuatan *interface* form *login administrator* pada *website* yang dibuat ini.



Gambar 4.17. *Login Administrator*

7. Form Hubungi Kami

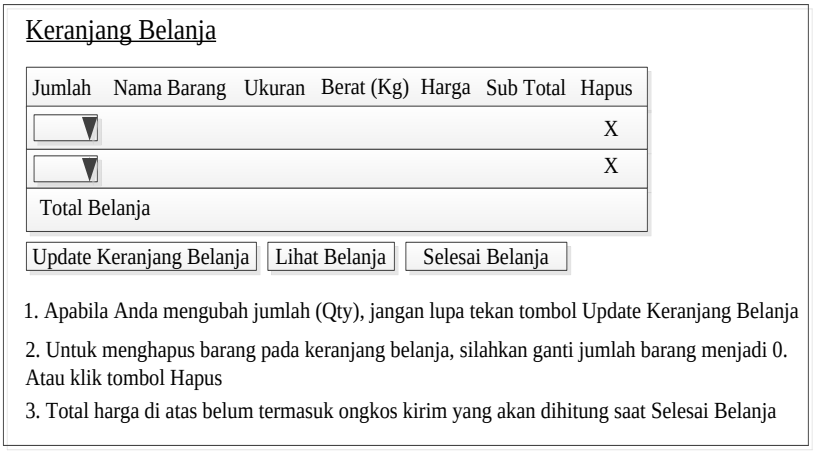
Rancangan ini merupakan gambaran rancangan input untuk form Hubungi kami, dimana form ini dibuat agar pelanggan dapat memberikan pertanyaan atau masukan kepada admin.



Gambar 4.18. Rancangan Form Hubungi Kami

8. Form Keranjang Belanja

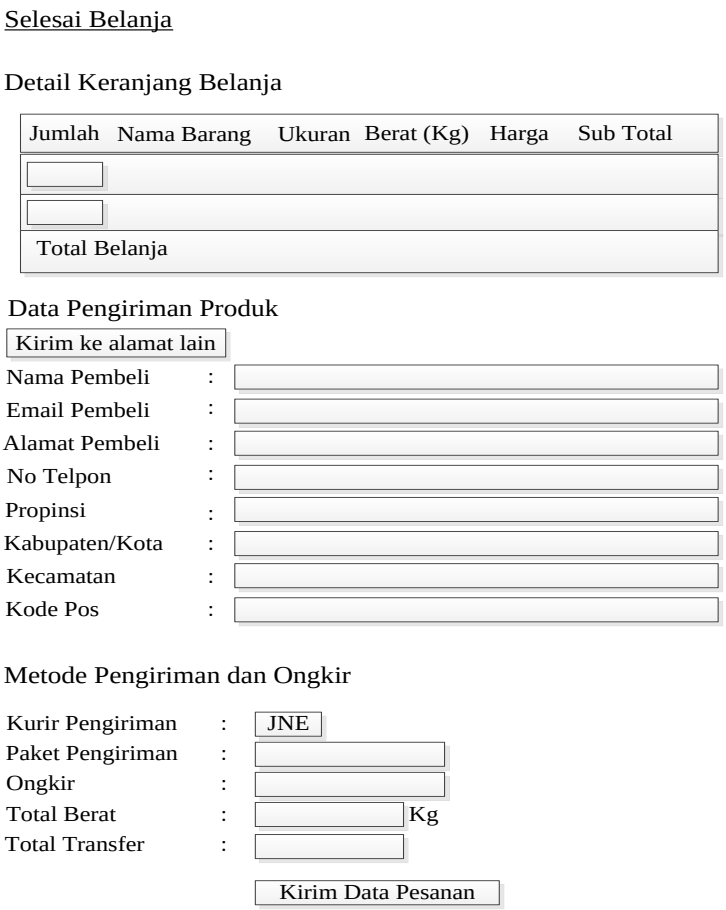
Perancangan input ini merupakan perancangan input keranjang belanja, form keranjang belanja ini adalah form yang menampung semua pembelian yang dilakukan oleh pelanggan sebelum melakukan kegiatan transaksi. Pada form keranjang belanja member dapat menambah jumlah pembelian maupun menguranginya atau bahkan menghapus produk yang terlah di pilih.



Gambar 4.19. Rancangan Form Keranjang Belanja

9. Form Selesai Belanja

Rancangan ini merupakan rancangan untuk pelanggan yang telah selesai memilih produk yang ada di *website* toko Batik Intan Alsafwah, pada form selesai belanja ini terdapat beberapa form yang harus di isi oleh pelanggan untuk agar dapat melakukan proses selanjutnya.



Gambar 4.20. Rancangan Form Selesai Belanja

1. Form Detail Keranjang Belanja

Pada form detail keranjang belanja program akan menampilkan kembali produk – produk yang telah di pilih oleh pelanggan, harga, dan sub total produk yang telah di pilih oleh pelanggan, akan tetapi

pada form ini pelanggan tidak bisa menghapus atau menambah produk yang telah di pilih.

2. Form Data Pengiriman Produk

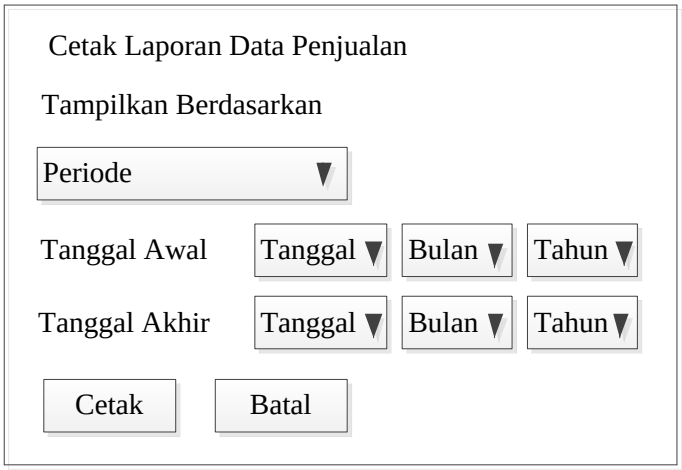
Pada Form ini pelanggan di wajibkan untuk mengisi lengkap data pengiriman produk. Data ini nantinya berguna untuk mengirimkan produk yang telah di pesan oleh pelanggan.

3. Form Metode Pengiriman dan Ongkir

Pada form ini pelanggan juga di wajibkan untuk mengisi lengkap data metode pengiriman dan ongkir untuk mengetahui total pembayaran yang harus di bayarkan oleh pelanggan.

10. Input Laporan Penjualan

Rancangan ini merupakan gambaran rancangan input laporan penjualan, laporan penjualan ini bertujuan untuk melihat laporan penjualan berdasarkan priode bulan dan tahun sehingga memudahkan admin apabila ingin melakukan pengolahan data untuk membuat laporan penjualan, laporan ini bisa dicetak langsung oleh admin.



Gambar 4.21. Input Laporan Penjualan

11. Input Laporan Stok Produk

Rancangan ini merupakan gambaran rancangan input laporan stok produk yang disediakan untuk admin dalam mengolah laporan stok produk. Laporan ini bisa dicetak langsung oleh admin sehingga memudahkan dalam menyelesaikan kegiatannya.



Gambar 4.22. Input Laporan Stok Produk

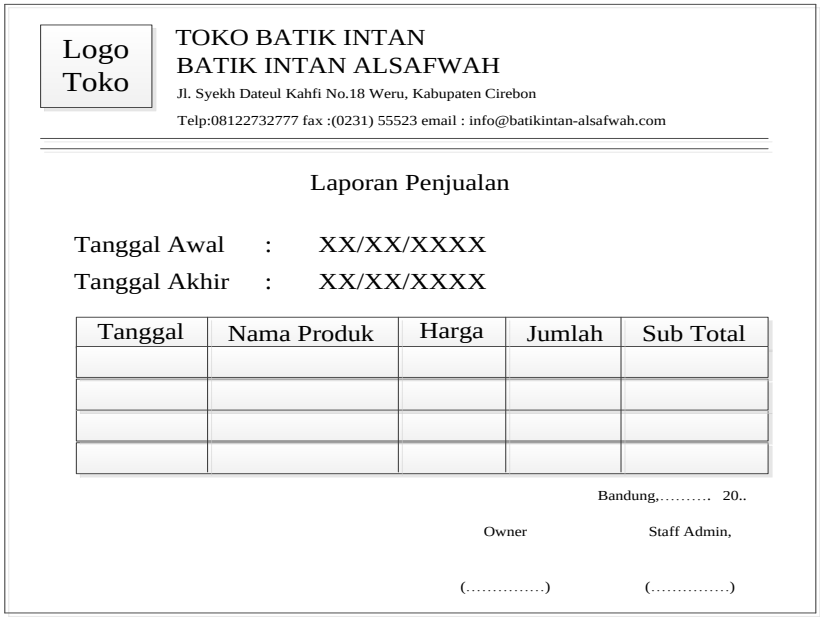
4.2.3. Perancangan *Output*

Setelah tahapan perancangan *input*, maka tahap selanjutnya adalah perancagan *output*, yaitu perancangan mengenai dokumen keluaran dari sistem yang akan digunakan. Perancangan *output* adalah hasil pengolahan data setelah suatu masukan *(input)* lengkap dan diproses.

Dalam suatu program aplikasi yang paling penting adalah hasil *output* harus sesuai dengan keinginan dan kebutuhan pengguna (*user*). Proses menampilkan *output* ada dua bagian, yang pertama *output* data ke layar dan yang kedua adalah *output* data ke printer atau *output* yang dicetak. *Output* data yang dicetak ini harus sesuai dengan data yang telah dimasukan dan yang telah diproses.

1. Rancangan Tampilan Laporan Penjualan

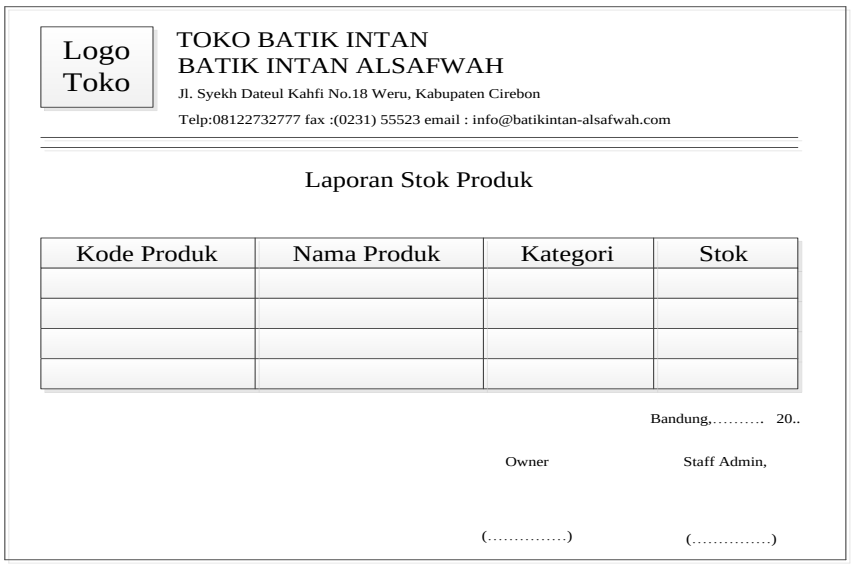
Tampilan ini merupakan tampilan laporan penjualan, dimana nantinya laporan penjualan ini di berikan kepada pemilik toko.



Gambar 4.23. Rancangan Tampilan Laporan Penjualan

2. Rancangan Tampilan Laporan Stok Produk

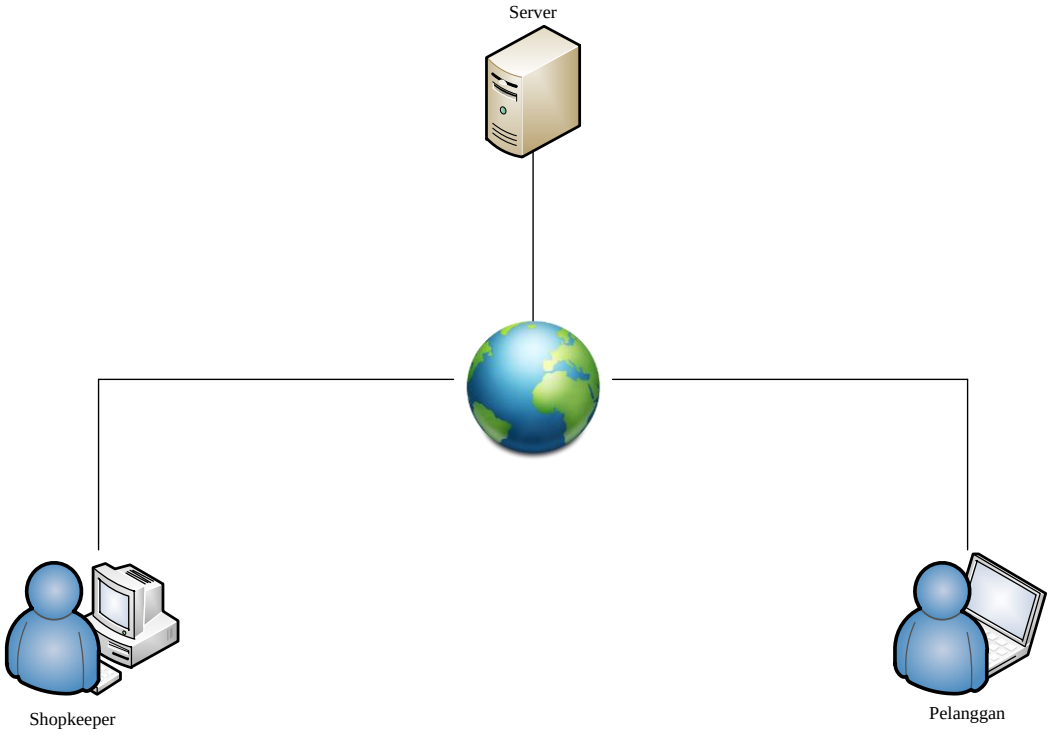
Tampilan ini merupakan tampilan laporan stok produk, dimana nantinya laporan stok produk ini di berikan kepada pemilik toko.



Gambar 4.24. Rancangan Tampilan Laporan Stok Produk

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Sistem informasi penjualan ini digunakan oleh beberapa pengguna dengan hak akses tersediri, sehingga untuk mengakses sistem informasi penjualan ini diperlukan koneksi *internet*, koneksi *internet* ini sangatlah dbutuhkan karena sistem informasi ini sendiri merupakan sistem informasi berbasis *website* yang diharuskan *online* dalam penggunaanya baik dari sisi *admin,* gudang maupun pelanggan. Dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MYSQL* sebagai databasenya maka sistem informasi ini sendiri akan terhubung ke sisi server. Adapun gambaran arsitektur jaringannya adalah sebagai berikut :



Gambar 4.25. Perancangan Arsitektur Jaringan

4.4. Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan proses yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilaksanakan. Tujuan yang dicapai pada tahap ini adalah dapat dioperasikannya hasil perancangan sistem yang telah dibuat. Pada tahapan ini dijelaskan mengenai sistem yang dirancang dan bagaimana cara penggunaannya.

4.4.1. Batasan Implementasi

Ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi yaitu:

1. Sistem informasi yang dibuat disesuaikan dengan keadaan tempat penelitian.
2. Tidak semua kebutuhan sistem informasi penjualan berbasis *website* di toko Batik Intan Alsafwah ini dilakukan secara *online*.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Adapun beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan dalam Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Batik Intan Alsafwah Berbasis *website* ini yaitu melakukan beberapa *development tools* yang dilakukan, antara lain :

1. Xampp

   Penulisan menggunakan Xampp web server untuk mengolah kode PHP atau HTML yang akan dikirim ke *client*.

2. Database Server

   Database server yang digunakan adalah server database MySQL untuk menyimpan sumber data aplikasi.

3. Dreamweaver CS3

   Sebagai media untuk penulisan script PHP

4. PHP

   Untuk membuat aplikasi sistem informasi penjualan batik Intan Alsafwah berbasis *website* ini menggunakan PHP sebagai *script.*

5. Google Chrome

   Sebagai media untuk menampilkan aplikasi yang di buat.

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Implementasi perangkat keras dari sistem informasi penjualan berbasis *website* ini sendiri menggunakan perangkat keras dengan spesifikasi yang mampu mendukung kinerja perangkat yang dibuat agar menjadi optimal dalam segi pembuatannya maupun penggunaannya nanti. Adapun spesifikasi standar untuk perangkat keras yang dibutuhkan dalam proses implementasi sistem informasi penjualan berbasis *website* ini sendiri diantaranya :

1. Prosesor Intel Core i3
2. RAM 2 GB DDR 2
3. Harddisk 500 GB
4. Monitor
5. Keyboard
6. Mouse

4.4.4. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa *SQL*, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah phpMyAdmin, implementasi basis datanya dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan Database

```
CREATE DATABASE "batikintanalsafwah"
```

2. Tabel Admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_spr_admn`
(`kode_spr_admn` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`username_admn` varchar(50) NOT NULL,
`pass_admn` varchar(100) NOT NULL,
  `nama_admn` varchar(100) NOT NULL,
  `stts` varchar(20) NOT NULL,
  `lvl` varchar(20) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `tgl_lahir` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_spr_admn`)
)    ENGINE=MyISAM        DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=8 ;
```

3. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_kategori` (
  `id_kategori` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(100) NOT NULL,
  `kode_level` int(2) NOT NULL,
  `kode_parent` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
)    ENGINE=MyISAM        DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=22 ;
```

4. Tabel Konfirmasi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_konfirmasi` (
  `kode_konfirmasi`      int(100)      NOT      NULL
AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(200) NOT NULL,
  `email` varchar(200) NOT NULL,
  `telepon` varchar(50) NOT NULL,
  `kode_transaksi` bigint(150) NOT NULL,
  `jumlah_pembayaran` varchar(100) NOT NULL,
  `tanggal_pembayaran` varchar(200) NOT NULL,
  `no_rekening` varchar(200) NOT NULL,
  `nama_rekening` varchar(200) NOT NULL,
  `pembayaran_kebank` varchar(200) NOT NULL,
```

```
  `metode_pembayaran` varchar(200) NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_konfirmasi`)
)    ENGINE=MyISAM        DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=3 ;
```

5. Tabel Kabupaten

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `master_kabupaten` (
  `seq` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_prop` int(3) NOT NULL,
  `kode` int(5) NOT NULL,
  `nama` varchar(255) CHARACTER SET latin1 COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `disable_date` date DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`seq`),
  KEY `no_propinsi` (`kode_prop`),
  KEY `no_kabupaten` (`kode_prop`,`kode`)
)    ENGINE=MyISAM        DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=516 ;
```

6. Tabel Kecamatan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `master_kecamatan` (
  `seq` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_prop` int(3) NOT NULL,
  `kode_kab` int(5) NOT NULL,
  `kode` int(1) NOT NULL,
  `nama` varchar(150) CHARACTER SET latin1 COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `harga_yes` float NOT NULL,
  `harga_reg` float NOT NULL,
  `disable_date` date DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`seq`),
  KEY `no_propinsi` (`kode_prop`,`kode_kab`,`kode`)
)    ENGINE=MyISAM        DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=5243 ;
```

7. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `master_propinsi` (
  `seq` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode` int(3) NOT NULL,
  `nama` varchar(255) CHARACTER SET latin1 COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `ibukota`  varchar(255)  CHARACTER  SET  latin1
COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
  `disable_date` date DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`seq`),
  KEY `no_propinsi` (`kode`)
)    ENGINE=MyISAM        DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=48 ;
```

8. Tabel Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_produk` (
  `kode_produk`  varchar(10)  CHARACTER  SET  latin1
COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `id_kategori` int(10) NOT NULL,
  `nama_produk`  varchar(100)  CHARACTER  SET  latin1
COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `harga` int(10) NOT NULL,
  `stok` int(5) NOT NULL,
  `dibeli` int(5) NOT NULL,
  `gbr_kecil`  varchar(100)  CHARACTER  SET  latin1
COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gbr_besar`  varchar(100)  CHARACTER  SET  latin1
COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `deskripsi`  text  CHARACTER  SET  latin1  COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `tipe_produk`  varchar(10)  CHARACTER  SET  latin1
COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` varchar(50) NOT NULL,
  `berat` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_produk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Tabel Transaksi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_transaksi_header` (
  `kode_transaksi` bigint(150) NOT NULL,
  `kode_user` int(20) NOT NULL,
  `nama_penerima` varchar(150) NOT NULL,
  `email_penerima` varchar(150) NOT NULL,
  `alamat_penerima` text NOT NULL,
  `propinsi` varchar(150) NOT NULL,
  `kota` varchar(150) NOT NULL,
  `kecamatan` varchar(100) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(100) NOT NULL,
  `telpon` varchar(20) NOT NULL,
```

```
  `kurir` varchar(50) NOT NULL,
  `paket_kirim` varchar(10) NOT NULL,
  `ongkir` varchar(100) NOT NULL,
  `total_berat` varchar(15) NOT NULL,
  `total_transfer` varchar(100) NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_transaksi`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Tabel Transaksi Detail

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_transaksi_detail` (
  `kode_transaksi_detail`    int(50)    NOT    NULL
AUTO_INCREMENT,
  `kode_transaksi` bigint(150) NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(50) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(150) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(50) NOT NULL,
  `berat` varchar(50) NOT NULL,
  `harga` varchar(50) NOT NULL,
  `jumlah` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_transaksi_detail`)
)    ENGINE=MyISAM        DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=5 ;
```

11. Tabel User

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_user` (
  `kode_user` int(100) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username_user` varchar(100) NOT NULL,
  `pass_user` varchar(200) NOT NULL,
  `nama` varchar(200) NOT NULL,
  `email` varchar(200) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `telpon` varchar(50) NOT NULL,
  `propinsi` varchar(200) NOT NULL,
  `kota` varchar(200) NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(30) NOT NULL,
  `kecamatan` varchar(100) NOT NULL,
  `tgl_lahir` varchar(50) NOT NULL,
  `stts` int(1) NOT NULL,
  `kode_aktivasi` varchar(200) NOT NULL,
  `tgl_transaksi` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_user`)
```

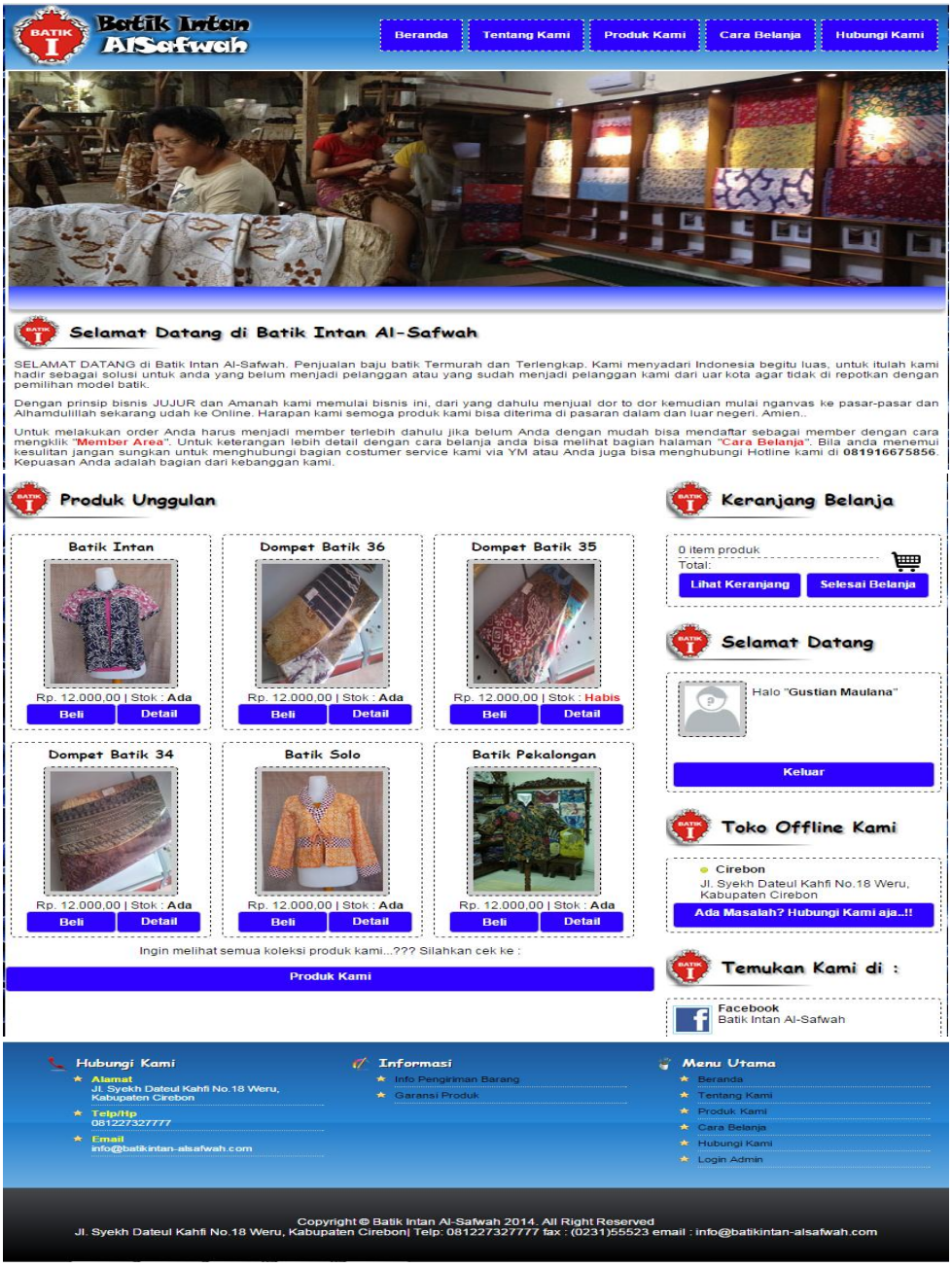
```
)     ENGINE=MyISAM         DEFAULT     CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=6 ;
```

4.4.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka merupakan proses dalam membuat tampilan antar muka pada sistem terhadap para pengguna, dimana nanti para pengguna dapat berinteraksi dengan sistem yang dibuat dan menggunakannya dengan baik, berikut ini juga. Dalam perancangan dan implementasi antarmuka pada Sistem Informasi penjualan berbasis *website* toko Batik Intan Alsafwah ini, tampilan antarmuka dibuat dengan desain semenarik mungkin, hal itu bertujuan agar dapat menarik minat para pengunjung website dan juga agar para pengunjung tidak bosan ataupun dengan tampilan antarmuka dari website ini. Adapun bagian-bagian dari tampilan antarmuka pada website Penjualan Bananacase ini diantaranya :

1. Tampilan *Home* (Halaman Utama)

   Tampilan halaman utama ini merupakan tampilan halaman awal dari *website* saat pengunjung mengunjungi *website* ini nantinya , dan di dalam halaman ini dilengkapi dengan berbagai macam fitur yang telah disediakan. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :

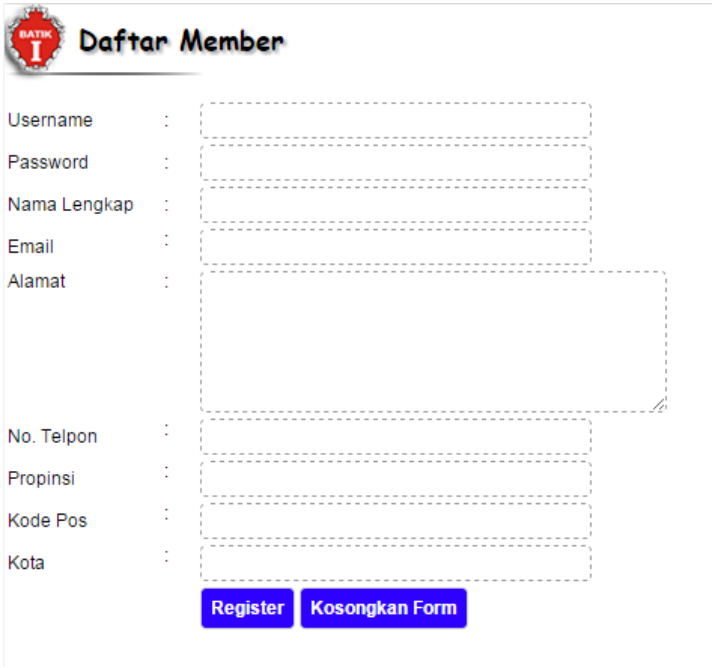


Gambar 4.26. Tampilan *Home* (Halaman Utama)

2. Tampilan Form Pendaftaran Member

Halaman Pendaftaran Member merupakan halaman yang disediakan untuk melayani pengunjung yang ingin menjadi member toko Batik Intan Alsafwah, hal itu dikarenakan dalam proses pemesanan produk, para pelanggan harus menjadi member terlebih dahulu, sehingga dapat

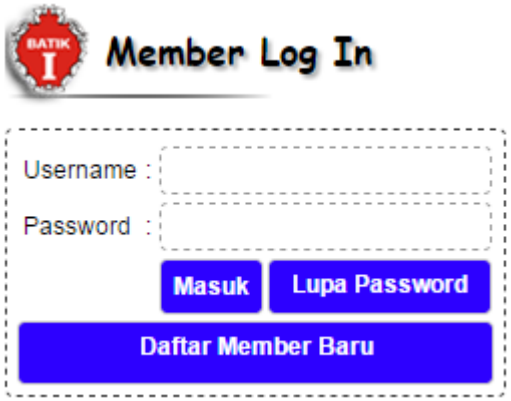
melakukan pemesanan produk sesuai dengan yang dinginkan. Berikut adalah tampilannya :



Gambar 4.27. Tampilan Form Pendaftaran *Member*

3. Tampilan *Login Member*

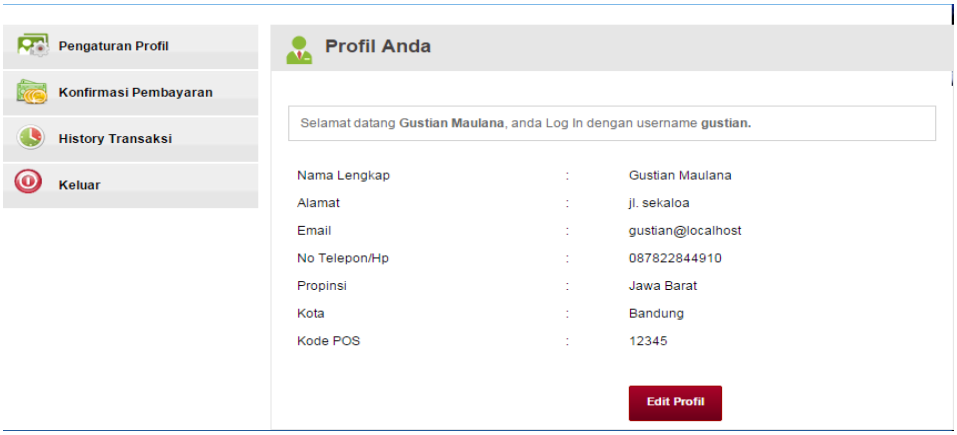
Tampilan ini merupakan tampilan login untuk member yang akan melakukan transaksi pemesanan produk, berikut adalah tampilan dari login member :



Gambar 4.28. Tampilan *Login Member*

4. Tampilan Profil *Member*

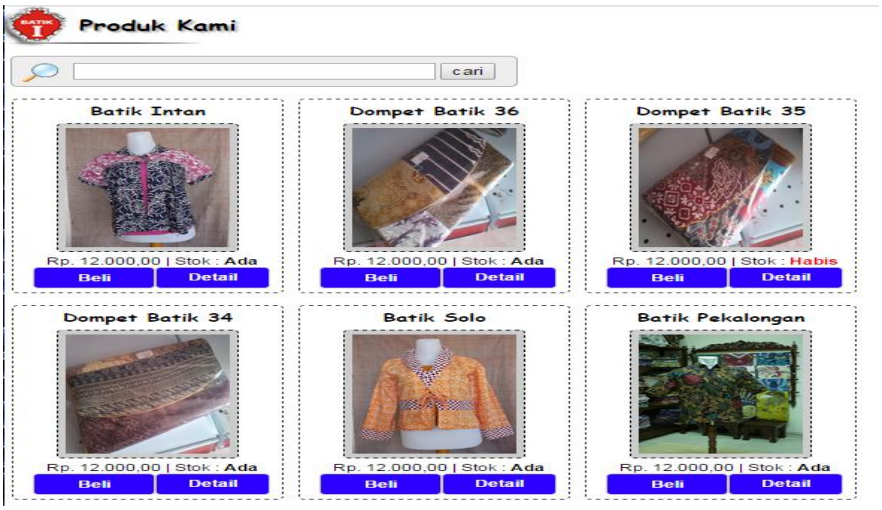
Tampilan ini merupakan tampilan antar muka yang disediakan kepada pelanggan yang sudah menjadi member, pada tampilan profil member ini, member bisa mengedit alamat, no handphone dan lain lain. Berikut adalah tampilannya :



Gambar 4.29. Tampilan Profil *Member*

5. Tampilan Produk

Tampilan ini di peruntungkan untuk pelanggan yang telah menjadi member dari toko Batik Intan Alsafwah, jika pelanggan belum menjadi member maka form ini hanya bisa di lihat dan tidak bisa di pesan.



Gambar 4.30. Tampilan Produk

6. Tampilan Detail Produk

Tampilan ini merupakan kelanjutan dari form produk dimana ketika member mengklik tombol “Detail” maka secara otomatis akan masuk ke dalam form detail produk. Berikut adalah tampilannya :



Gambar 4.31. Tampilan Detail Produk

7. Tampilan Keranjang Belanja

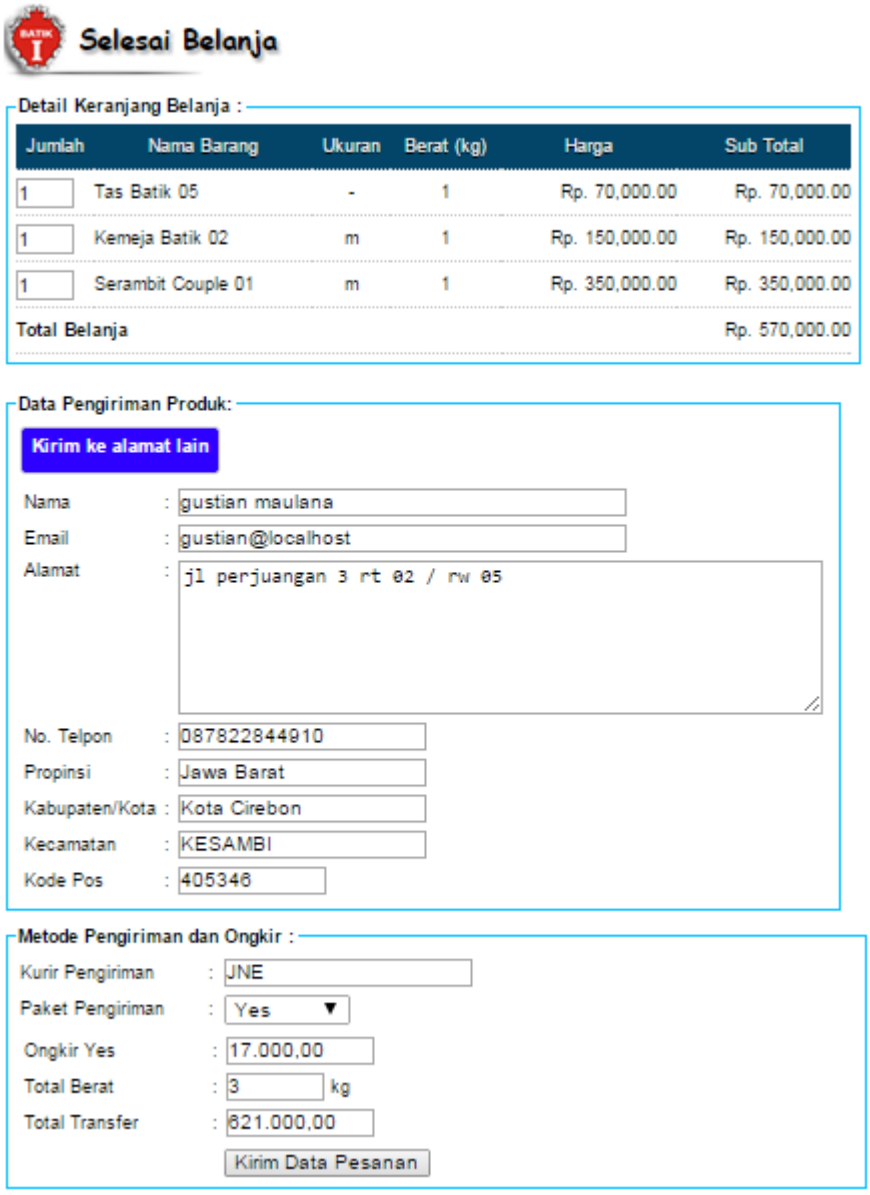
Halaman keranjang belanja ini adalah, form yang menampung semua pembelian yang dilakukan oleh member sebelum melakukan kegiatan transaksi. Pada form keranjang belanja member dapat menambah jumlah pembelian maupun menguranginya atau bahkan menghapus produk yang telah di pilih. Berikut adalah tampilannya :



Gambar 4.32. Tampilan Keranjang Belanja

8. Tampilan Selesai Belanja

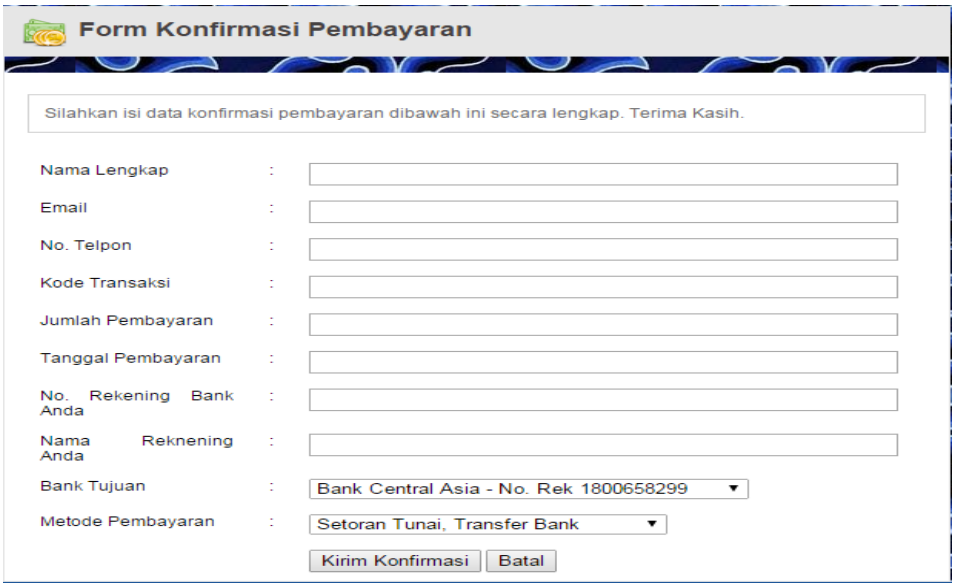
Pada halaman selesai belanja ini program akan menampilkan beberapa form yaitu form detail keranjang belanja, form detail data pengiriman produk, dan metode pembayaran dan ongkir, form tersebut wajib di isi oleh pelanggan dengan data yang benar untuk meneruskan proses selanjutnya. Berikut adalah tampilan dari halaman selesai belanja ;



Gambar 4.33. Tampilan Selesai Belanja

9. Tampilan Konfirmasi Pembayaran

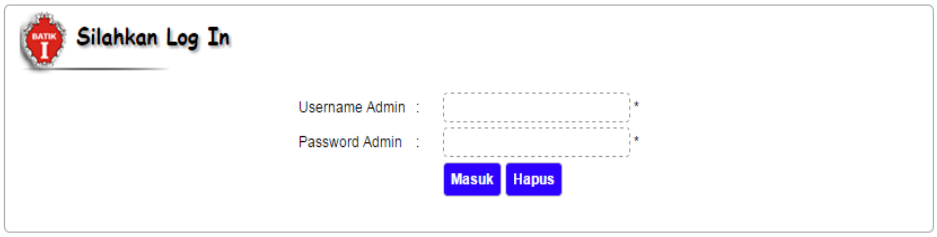
Pada form konfirmasi pembayaran member melakukan pengisian konfirmasi pembayaran sebagai bukti bahwa pembayaran telah dilakukan oleh member sehingga produk yang telah di pesan oleh member bisa di proses lebih lanjut oleh admin. Berikut adalah tampilannya :



Gambar 4.34. Tampilan Konfirmasi Pembayaran

10. Tampilan Login Admin

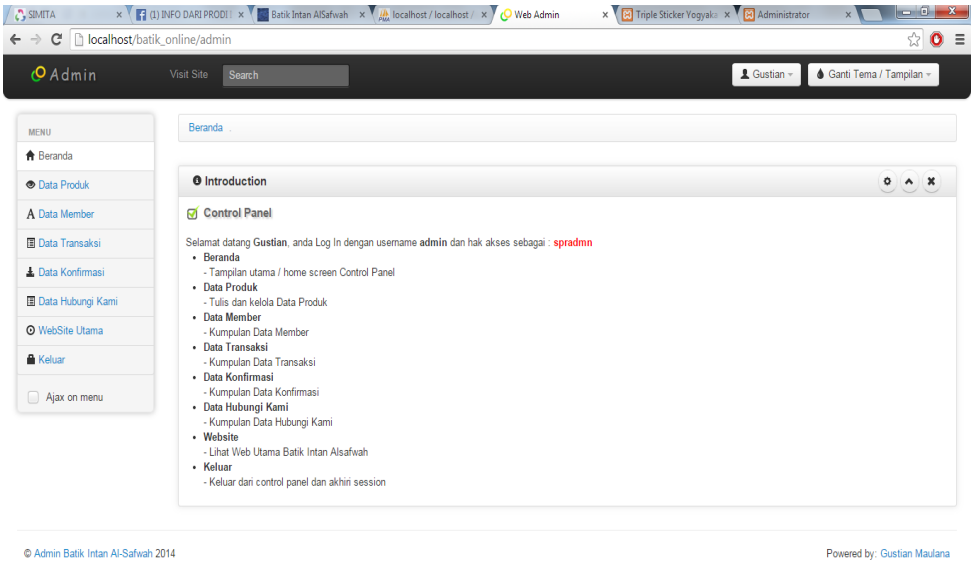
Dalam tampilan ini admin memasukan username dan password untuk dapat masuk ke dalam halaman admin untuk melakukan penginputan, edit, maupun penghapusan data produk.



Gambar 4.35. Tampilan Login *Admin*

11. Tampilan *Index (Home) Admin*

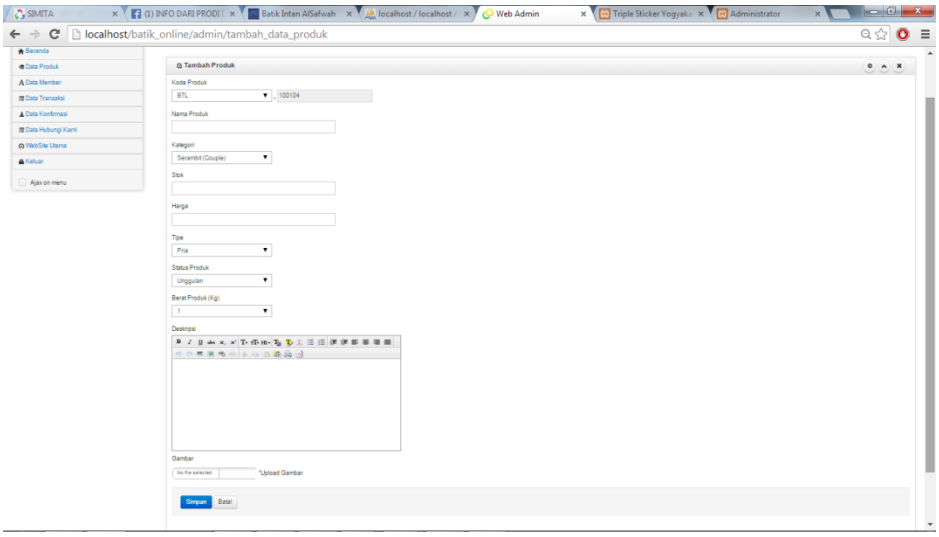
Tampilan ini merupakan tampilan awal dari menu admin



Gambar 4.36. Tampilan *Index (home) Admin*

12. Tampilan Input Data Produk

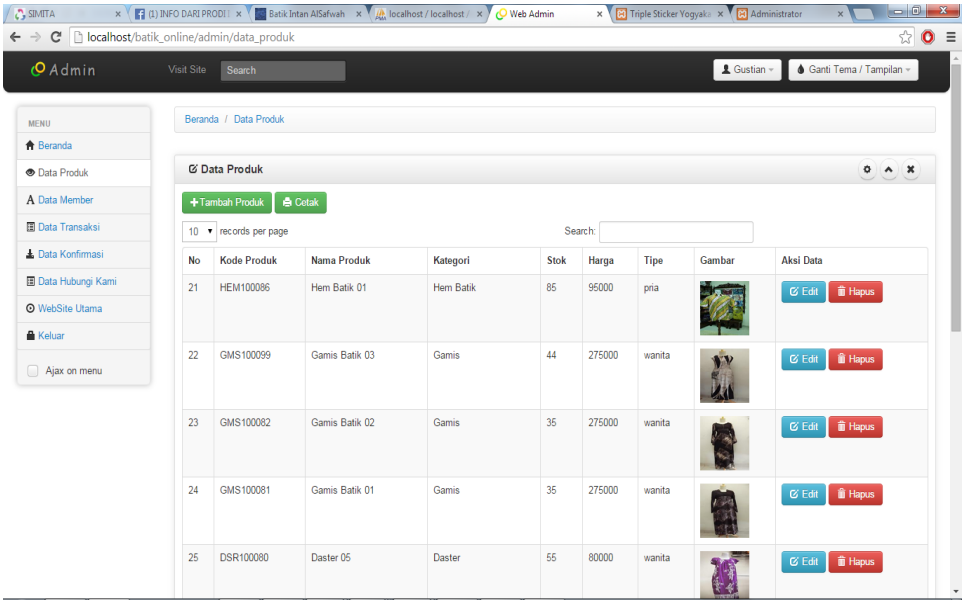
Dalam tampilan ini admin menginput data produk yang terdiri dari kode produk, nama produk, kategori, stok, harga, tipe, status produk, deskripsi dan pemilihan gambar produk.



Gambar 4.37. Tampilan Input Data Produk

13. Tampilan Data Produk

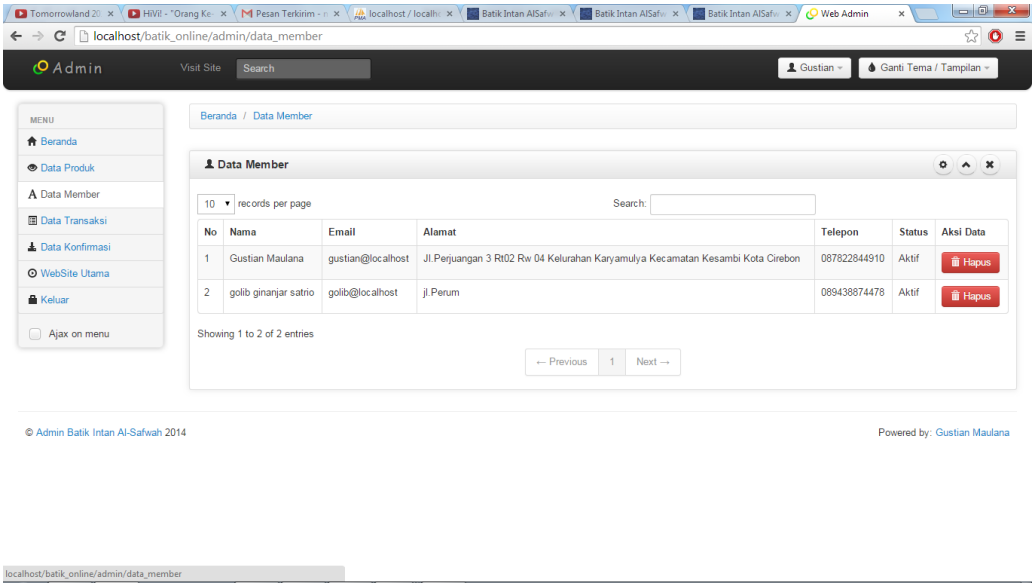
Dalam tampilan ini admin dapat melihat, menambah bahkan menghapus data produk.



Gambar 4.38. Tampilan Data Produk

14. Tampilan Data *Member*

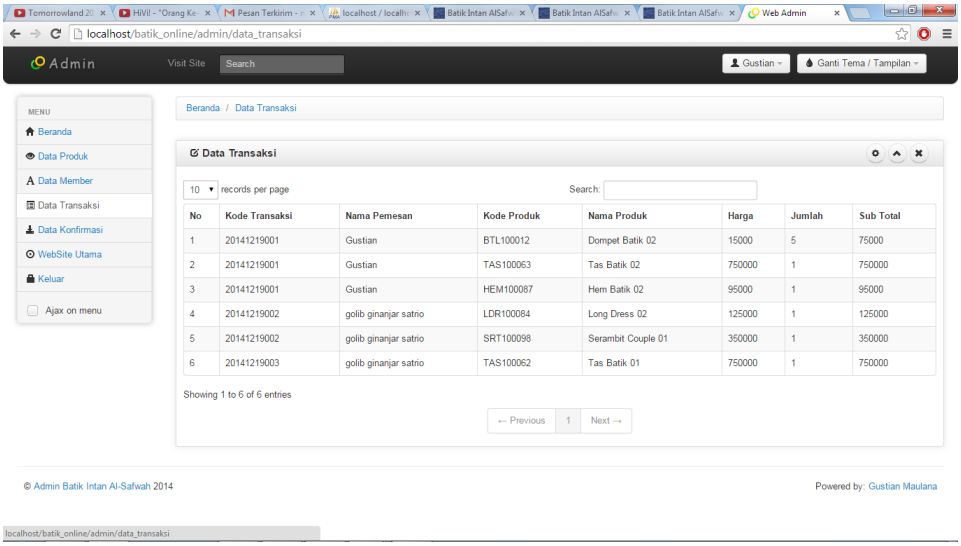
Dalam tampilan ini admin dapat melihat dengan jelas siapa saja member yang ada di website tersebut.



Gambar 4.39. Tampilan Data *Member*

15. Tampilan Data Transaksi *(Admin)*

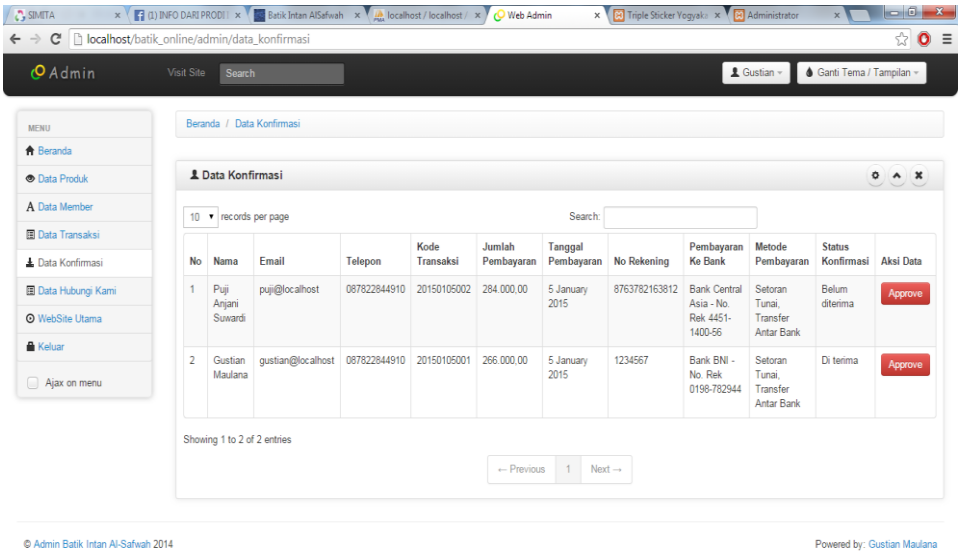
Tampilan ini adalah tampilan data transaksi dimana admin dapat melihat pelanggan yang telah melakukan transaksi.



Gambar 4.40. Tampilan Data Transaksi *(Admin)*

16. Tampilan Data Konfirmasi *(Admin)*

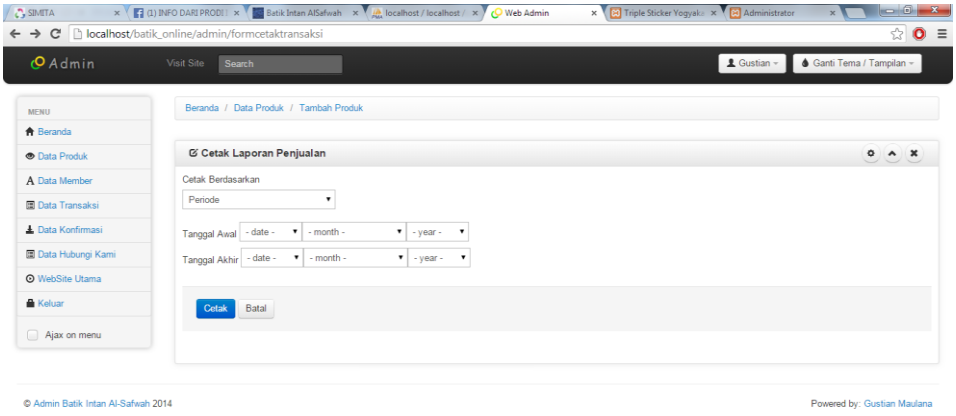
Tampilan ini adalah tampilan data konfirmasi dimana admin dapat melihat pelanggan yang telah melakukan konfirmasi pembayaran.



Gambar 4.41. Tampilan Data Konfirmasi *(Admin)*

17. Tampilan Input Laporan Penjualan

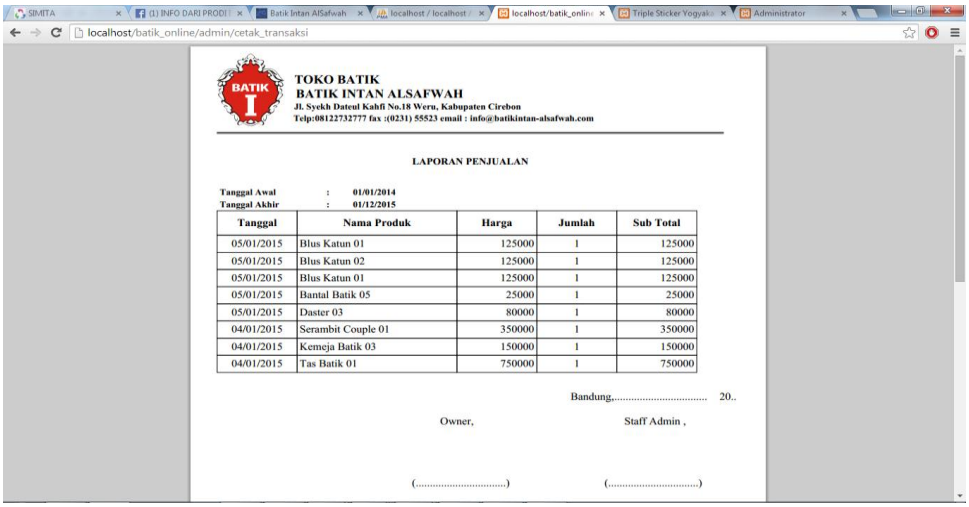
Dalam tampilan input laporan penjualan admin dapat mencetak laporan penjualan berdasarkan tahun, bulan, harian, dan berdasarkan periode yang di inginkan oleh admin. Berikut adalah tampilannya.



Gambar 4.42. Tampilan Input Laporan Penjualan

18. Tampilan Output Laporan Penjualan

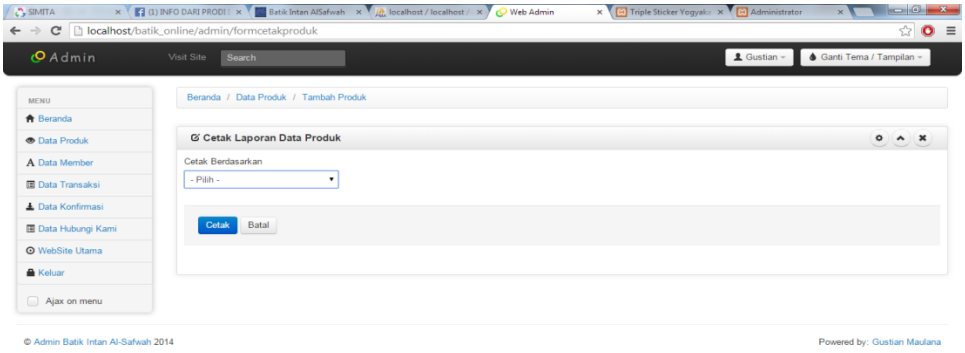
Untuk tampilan output laporan penjualan ini akan menampilkan hasil laporan penjualan berdasarkan data yang di inputkan oleh admin. Berikut adalah tampilannya.



Gambar 4.43. Tampilan Output Laporan Penjualan

19. Tampilan Input Laporan Stok Produk

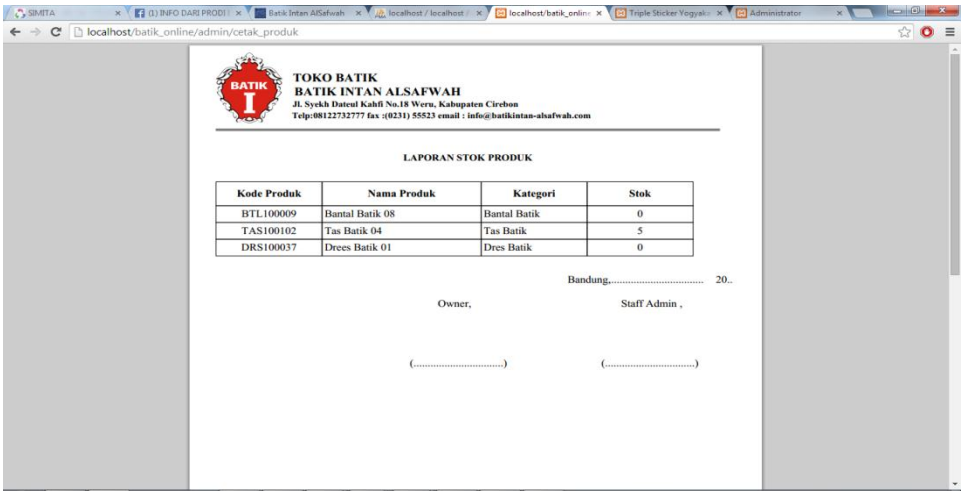
Dalam tampilan input laporan stok produk admin dapat mencetak laporan stok produk berdasarkan stok limit produk atau menampilkan semua stok produk. Berikut adalah tampilannya.



Gambar 4.44. Tampilan Input Laporan Stok Produk

20. Tampilan Output Laporan Stok Produk

Sama seperti laporan penjualan, laporan stok produk pun akan menampilkan hasil laporan stok produk berdasarkan data yang di inputkan oleh admin. Berikut adalah tampilannya.



Gambar 4.45. Tampilan Output Laporan Stok Produk

4.4.6. Implementasi Instalasi program

Berikut ini adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan program Sistem Informasi Penjualan pada Toko Batik Intan Alsafwah Berbasis *Website*. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Silahkan dwonload terlebih dahulu Xampp, atau jika sudah ada program Xampp silahkan double klik sehingga muncul jendela *"Instaler Language"* seperti pada gambar di bawah ini :



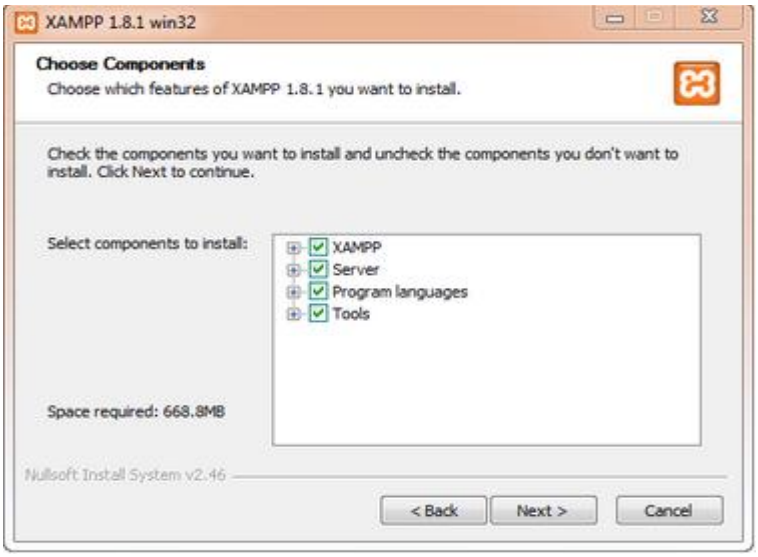
Gambar 4.46. Menu Bahasa Instalasi Xampp

2. Selanjutnya pilih bahasa, pilih bahasa Indonesia. Klik OK.
3. Selanjutnya akan muncul jendela yang isinya meminta anda menutup semua aplikasi yang sedang berjalan. Jika semua aplikasi sudah di tutup, maka klik tombol next.



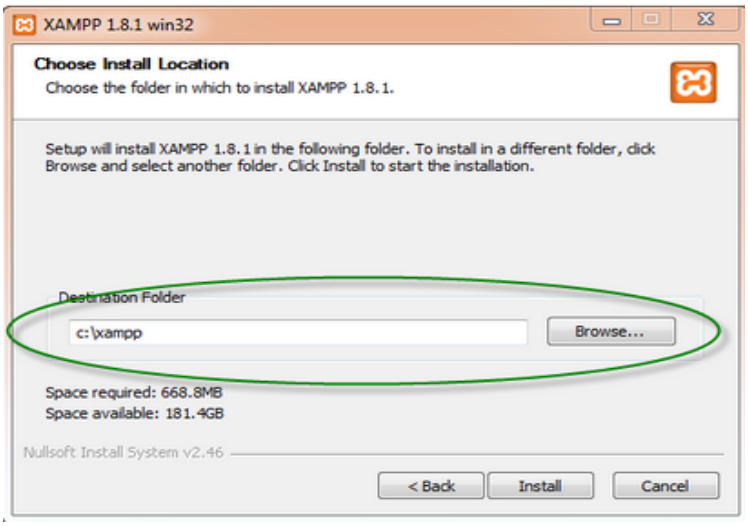
Gambar 4.47. Menu Awal Proses Instalasi

4. Kemudian anda akan diminta untuk memilih aplikasi yang ingin di instal. Centang semua pilihan lalu klik next.



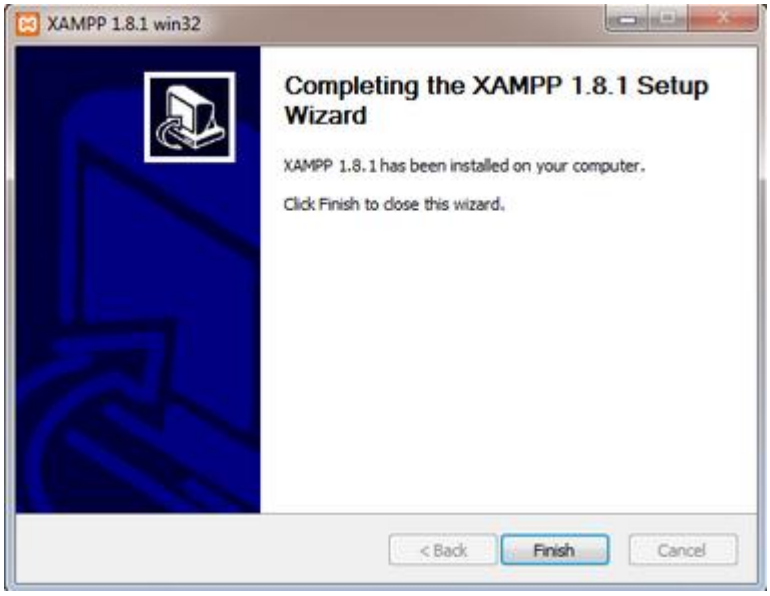
Gambar 4.48. Menu pilihan aplikasi

5. Kemudian Anda akan diminta untuk menentukan lokasi folder penyimpanan file-file dan folder XAMPP. Secara default akan diarahkan ke lokasi c:\xampp. Namun jika Anda ingin menyimpannya di folder lain bisa klik browse dan tentukan secara manual folder yang ingin digunakan. Jika sudah selesai, lanjutkan dan klik tombol Install.



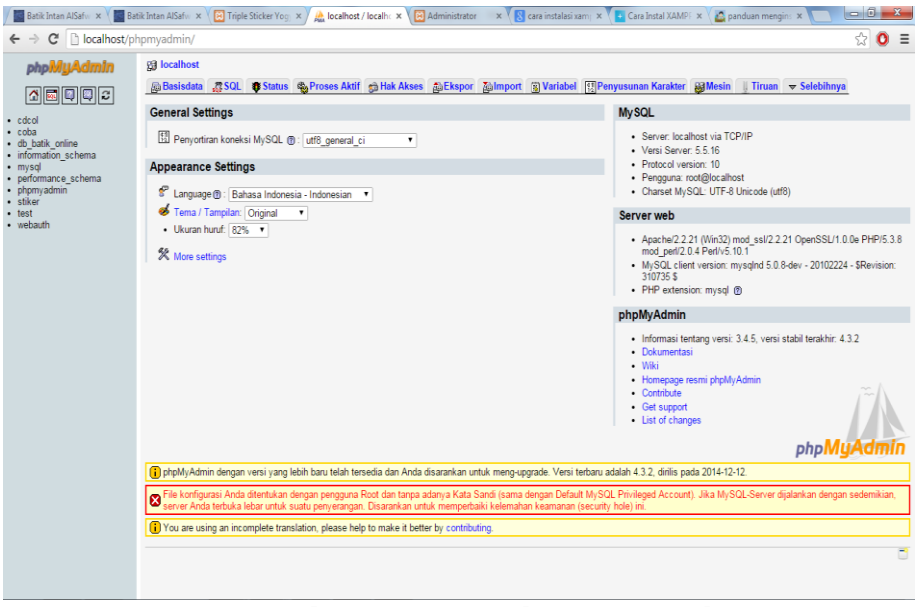
Gambar 4.49. *File* Penyimpanan Xampp

6. Tunggu beberapa menit hingga proses intalasi selesai. Jika sudah muncul jendela seperti di bawah ini, klik tombol Finish untuk menyelesaikannya.



Gambar 4.50. Proses Instalasi Xampp telah selesai

7. Tampilan PHPMyAdmin



Gambar 4.51. Tampilan PHPMyAdmin

4.4.7. Penggunaan Program

Untuk menggunakan program dari perancangan sistem informasi penjualan pada Toko Batik Intan Alsafwah Berbasis *Website* ini, dilakukan dengan menggunakan server offline yang disediakan *software* Xampp, dengan sebelumnya harus mengaktifkan beberapa data, kemudian masuk kedalam internet browser dan ketikan http://localhost/batik_online kemudian akan muncul tampilan perancangan web Batik Intan Alsafwah yang sudah di buat, dalam keadaan offline sistem.

Aplikasi ini berfungsi untuk membantu dalam mengolah data Penjualan dan Stok barang seperti data transaksi penjualan, stok barang, serta laporan penjualan pada Toko Batik Intan Alsafwah.

4.5. Pengujian

Pengujian sistem berarti proses untuk mengecek apakah suatu perangkat lunak yang dihasilkan sudah dapat dijalankan sesuai standar atau belum. Terdapat tiga tahap dalam pengecekan program aplikasi, diantaranya adalah:

1. Pengecekan *input*, meliputi kelengkapan *item input*, kemudahan pengoprasian, kemudahan manipulasi data, dan pengendalian kesalahan.
2. Pengecekan proses, dilakukan sekaligus dengan pengecekan *output* program.
3. Pengecekan *output*, meliputi pengecekan terhadap format dan bentuk laporan.

4.5.1. Rencana Pengujian

Rencana pengujian Sistem Informasi Penjualan ini menggunakan metode *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Rencana pengujian program meliputi :

Tabel 4.11. Rencana Pengujian *(Member)*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Uji
Pendaftaran	Melakukan Pengisian Pendaftaran	*Black Box*
Login Member	Hak akses penggunaan validasi username dan password	*Black Box*
Ganti *Password*	Mengganti *Password* lama dengan *Password* baru	*Black Box*
Pembelian Produk	Melakukan proses transaksi pembelian produk	*Black Box*
Konfirmasi	Melakukan Konfirmasi Pembayaran	*Black Box*

Tabel 4.12. Rencana Pengujian *(Admin)*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Uji
Login Admin	Melakukan proses *login* sebagai *admin*	*Black Box*
Tambah Produk	Edit, cari, serta hapus data produk	*Black Box*
Konfirmasi	Menampilkan konfirmasi yang dilakukan pelanggan	*Black Box*
Laporan Stok Produk	Menampilkan hasil laporan stok	*Black Box*
Laporan Penjualan	Menampilkan hasil laporan penjualan	*Black Box*

4.5.2. Kasus Dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian di buat untuk mengetahui apakah sistem informasi yang telah di buat dapat berjalan dengan baik atau tidak.

1. Pengujian pada member

    a. Kelas Uji Pendaftaran

        Berikut ini adalah table pengujian pendaftaran member :

Tabel 4.13. Tabel Pengujian Pendaftaran

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap data pendaftaran	Dapat menyimpan data pendaftaran dan mempunyai hak akses untuk login	Dapat menyimpan data pendaftaran dan mempunyai hak akses untuk login	Diterima
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak Mengisi lengkap form pendaftaran	Pendaftaran tidak berhasil dan muncul pesan untuk mengisi lengkap form pendaftaran	Tidak dapat menyimpan data dan tidak mempunyai hak akses untuk login	Ditolak

b. Kelas Uji *Login Member*

Berikut adalah table pengujian *login member*.

Tabel 4.14. Tabel uji *login member*

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User Name : Gustian Password : Gustian	Login berhasil dan dapat masuk ke halaman member	Dapat memasuki login member sesuai dengan yang diharapkan berdasarkan data yang telah di inputkan sebelumnya melalui form pendaftaran	Diterima
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : Null Password : Null	Login gagal atau tidak mempunyai hak akses	Tidak dapat masuk ke halaman member	Ditolak

c. Kelas uji Ganti *Password*

Berikut ini adalah tabel uji ganti *password.*

Tabel 4.15. Tabel Ganti *Pasword*

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi field password lama dengan password baru dengan benar	Berhasil merubah data password lama dengan password baru	Sesuai yang diharapkan	Diterima
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kesalahan dalam mengisi field password	Tidak berhasil merubah password dan muncul pesan kesalahan	Sesuai yang di harapkan	Ditolak

d. Kelas uji pembelian produk

Berikut ini adalah tabel pengujian pembelian produk :

Tabel 4.16. Tabel Uji Pembelian Produk

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data barang yang di pesan dengan menekan	Data pesanan berhasil masuk dan muncul di halaman keranjang belanja	Sesuai yang di harapkan	Diterima

tombol “Beli”			
Memperbaharui jumlah barang, serta memilih file size lalu tekan “Update Keranjang Belanja”	Jumlah data barang serta ukuran berhasil di update	Sesuai yang di harapkan	Diterima
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tanpa login (Non Member)	Hanya dapat melihat produk tanpa masuk ke proses pembelian barang	Berjalan sesuai prosedur, tetapi hanya dapat melihat produk dan tidak dapat melakukan proses pembelian	Ditolak

e. Kelas Uji Konfirmasi

Berikut ini adalah tabel uji konfirmsi

Tabel 4.17. Tabel Uji Konfirmasi

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap data konfirmasi	Dapat menyimpan data konfirmasi	Sesuai yang di harapkan	Diterima
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi lengkap form konfirmasi atau kesalahan dalam menginputkan kode transaksi	Konfirmasi tidak berhasil dan muncul pesan untuk mengisi lengkap form konfirmasi	Sesuai yang di harapkan	Ditolak

2. Pengujian pada *admin*

   a. Kelas uji *Login Admin*

      Berikut ini adalah tabel kelas uji *login admin.*

Tabel 4.18. Tabel *Login Admin*

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap username dan password	Muncul di halaman admin	Dapat masuk ke tampilan menu utama	Diterima
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data username dan password tidak sesuai	Tidak ada login "username atau password salah"	Sesuai yang di harapkan	Ditolak

   b. Kelas Uji Tambah Produk

      Berikut ini adalah tabel uji tambah produk

Tabel 4.19. Tabel Uji Tambah Produk

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tambah data Produk Nama Produk : Tenun	Tambah data berhasil, muncul pesan "Data berhasil diperbaharui"	Sesusai yang diharapkan	Diterima
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tambah data yang sudah ada Nama Produk : Tenun	Tampil pesan kesalahan "Gunakan data lain"	Sesuai yang di harapkan	Ditolak

c. Kelas Uji Konfirmasi *(Admin)*

Berikut ini adalah tabel uji konfirmasi *(Admin)*

Tabel 4.20. Tabel Uji Konfirmasi *(Admin)*

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Konfirmasi	Menampilkan laporan konfirmasi yang dilakukan pelanggan	Laporan konfirmasi akan masuk otomastis ke data konfirmasi yang ada di dalan halaman penjualan	Diterima

d. Kelas Uji Laporan Stok Produk

Berikut ini adalah tabel pengujian laporan stok produk

Tabel 4.21. Tabel Uji Laporan Stok Produk

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Jenis laporan stok barang periode tertentu	Menampilkan laporan stok barang dan bisa di export ke pdf	Sesuai yang di harapkan	Diterima
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan kosong	Tidak ada data stok barang	Admin tidak dapat mencetak laporan stok produk	Ditolak

e. Kelas Uji Laporan Penjualan

Berikut ini adalah tabel pengujian laporan penjualan

Tabel 4.22. Tabel Uji Laporan Penjualan

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Jenis laporan penjualan periode tertentu	Muncul halaman laporan penjualan dan bisa di eksprt ke pdf	Sesuai yang di harapkan	Diterima
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data masukan kosong	Tidak ada data penjualan	Admin tidak dapat mencetak laporan penjualan	Ditolak

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Dari serangkaian tahapan pengujian yang dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa Sistem Penjualan berbasis *website* yang dibangun sudah memenuhi syarat fungsional, karena sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan.