DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan..... 4

1.3.1 Maksud 4

1.3.2 Tujuan..... 5

1.4 Kegunaan..... 5

1.4.1 Akademis 5

1.4.2 Praktis 6

1.5 Pembatasan Masalah..... 6

1.6 Lokasi dan waktu penelitian 7

1.6.1 Lokasi 7

1.6.2 Waktu penelitian 7

1.7 Sistematika penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Pengertian Sistem 10

2.1.2 Elemen Sistem 11

2.1.3 Karateristik Sistem 12

2.1.4 Klasifikasi Sistem 14

2.2 Konsep Dasar informasi 16

2.2.1 Pengertian Informasi 16

2.2.2 Siklus Informasi 17

2.2.3 Nilai Informasi 18

2.2.4 Kualitas Informasi 16

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 19

2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 19

2.3.2 Komponen Sistem Informasi 19

2.4 Pengertian Penjualan 20

2.4.1 Pengertian Pembelian 21

2.5 Alat Bantu 21

2.5.1 Konsep Perancangan 21

2.6 Perangkat Lunak Pendukung 23

2.6.1 Java Netbeans IDE 8.0 23
2.6.2 Xampp 24
2.6.3 MySQL 25
2.7 Arsitektur Aplikasi 26
2.7.1 Pengertian Jaringan Komputer 26
2.7.2 Tipe-tipe Jaringan Komputer 26
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
Objek Penelitian 36
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 36
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 37
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 37
3.1.4 Deskripsi Tugas 38
3.2 Metode Penelitian 39
3.2.1 Desain Penelitian 40
3.2.2 Jenis dan Mtode Pengumpulan Data 40
3.2.2.1 Sumber Data Primer 40
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 41
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 41
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 42
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 42
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 45
3.2.4 Pengujian Software 48
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 49

3.3.1 Analisis Dokumen 50
3.3.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 51
3.3.2.1 Use Case Diagram 52
3.3.2.2 Definisi Aktor Dan Deskripsinya 53
3.3.2.3 Definisi Use Case dan Deskripsinya 54
3.3.2.4 Skenario Use Case 54
3.3.2.5 Activity Diagram 56
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan 57

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 59
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 59
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 59
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 60
4.1.3.1 Use Case Diagram yang Diusulkan 62
4.1.3.2 Skenario UseCase Sistem yang Diusulkan 62
4.1.3.3 Activity Diagram 65
4.1.3.4 Sequence Diagram 68
4.1.3.5 Class Diagram 70
4.1.3.6 Component Diagram 71
4.1.3.7 Deployment Diagram 72
4.1.3.8 Kodifikasi 73
4.2 Perancangan Antar Muka 76
4.2.1 Struktur Menu 76

4.2.2 Perancangan Input 77

4.2.3 Perancangan Output 83

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 87

4.4 Implementasi 88

4.4.1 Batasan Implementasi 88

4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak 89

4.4.3 Implementasi Perangkat Keras 90

4.4.4 Implementasi Basis Data 90

4.4.5 Implementasi Antar Muka 96

4.4.6 Implementasi Instalasi Program 96

4.4.7 Penggunaan Program 100

4.5 Pengujian 108

4.5.1 Rencana Pengujian 109

4.5.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 110

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 140

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 141

5.2 Saran 141

DAFTAR PUSTAKA 143

LAMPIRAN