

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 TINJUAN PUSTAKA	7
2.1 Job Aggregator	8
2.1.1 Mengoptimalkan lowongan kerja	8
2.2 Android	8
2.2.1 Arsitektur Android	9
2.2.2 Versi Android	11
2.2.3 Kelebihan Android	19
2.2.4 Kekurangan Android	20
2.3 Android SDK (<i>Software Development Kit</i>)	21
2.4 Android Studio	22
2.5 Web Services	23
2.5 <i>JavaScript Object Notation (JSON)</i>	24
2.6 <i>Application Programming Interface (API)</i>	26

2.7	<i>Google Job Discovery API</i>	27
2.8	<i>API Representational State Transfer</i>	27
2.9	<i>XML Path Language</i>	28
2.9.1	<i>XPath 1.0</i>	28
2.9.2	<i>XPath 2.0</i>	29
2.10	<i>PHP</i>	29
2.11	<i>MySQL</i>	31
2.12	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	33
2.12.1	<i>Use Case Diagram</i>	35
2.12.2	<i>Activity Diagram</i>	36
2.12.3	<i>Class Diagram</i>	38
2.12.4	<i>Sequence Diagram</i>	38
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		40
3.1	<i>Analisis sistem</i>	40
3.1.1	<i>Analisis masalah</i>	40
3.1.2	<i>Analisis yang berjalan</i>	40
3.1.3	<i>Analisis Metode</i>	40
3.1.3.1	<i>Analisis Freetimeworkz</i>	41
3.1.3.2	<i>Analisis Loker ID</i>	48
3.1.3.3	<i>Analisa aplikasi job aggregator</i>	57
3.1.4	<i>Analisis Google Job Discovery</i>	63
3.1.5	<i>Analisis Arsitektur Sistem</i>	64
3.1.6	<i>Analisis Kebutuhan Non Fungsional</i>	66
3.1.6.1	<i>Analisis Kebutuhan Perangkat Keras</i>	66
3.1.6.2	<i>Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak</i>	66
3.1.6.3	<i>Analisis Pengguna</i>	67
3.1.7	<i>Analisis Kebutuhan Fungsional</i>	67
3.1.8.1	<i>Use Case</i>	80
3.1.8.2	<i>Activity Diagram</i>	84
3.1.8.3	<i>Class Diagram</i>	97

3.1.8.4	Sequence Diagram	99
3.1.8.5	Skema Relasi.....	103
3.2	Perancangan Sistem	104
3.2.1	Perancangan struktur menu.....	105
3.2.2.	Perancangan antar muka.....	105
3.2.3	Jaringan Semantik.....	110
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		112
4.1	Implementasi Sistem	112
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras Pembangun Sistem	112
4.1.3	Implementasi Perangkat Lunak Pembangun Sistem	113
4.2	Implementasi Aplikasi.....	113
4.3	Pengujian Sistem	115
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		128
5.1	Kesimpulan.....	128
5.2	Saran	128
DAFTAR PUSTAKA		129