BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi Sistem Informasi Koperasi berbasis *web* pada Koperasi Serba Usaha Cilengkrang Bandung ini dilakukan dengan menggunakan bahasa dan pemograman *PHP*, dengan Basis data yang digunakan ialah *MySQL*, dengan *versi* 5.0.Aplikasi *PHP* tersebut dapat dijalankan pada berbagai *platform* sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras *PC* (*Personal Computer*) dengan *sistem* operasi *Microsoft Windows 7*.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak, pemantauan dan pengendalian aplikasi ini, ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi yaitu :

1. Dalam sistem informasi koperasi berbasis Aplikasi ini hanya sebatas pengelolaan pendaftaran anggota, simpanan, dan pinjaman.
2. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah *MySQL*. Pengaksesan basis data di *server* dilakukan melalui *Localhost*.
3. Sistem ini hanya berupa perancangan dan belum bisa langsung diterapkan menggantikan sistem yang lama.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan *Apache* (2.2.8), *PHP* (5.2.3) dan *MySQL* (5.0.18), *Apache* dipilih sebagai perangkat lunak untuk *server, PHP* dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat perangkat lunak. Sementara *MySQL* digunakan sebagai perangkat lunak pengembang dalam pembuatan basis data.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. *Server*
    a. Menggunakan minimal *Prossesor Intel Pentium* atau yang sekelasnya
    b. Menggunakan *RAM* minimal 512 MB
    c. Tersedia *Hard Drive,* untuk media penyimpanan, minimal 10MB untuk *server* diluar basis data
    d. *LAN Card*
    e. *Mouse, Keyboard* dan *Monitor* sebagai peralatan antar muka
2. *User*
    a. Menggunakan minimal *prossesor Intel Pentium* atau sekelasnya
    b. Menggunakan *RAM* minimal 512 MB
    c. *LAN Card*
    d. *Mouse, Keyboard* dan *Monitor* sebagai peralatan antarmuka.

5.1.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa *SQL*, dimana *DBMS* yang digunakan adalah *MySQL*, Implementasi basis datanya dalam *SQL* adalah sebagai berikut

```
-- Database : ‘kopsu’
---------------------------------------------------------
#Table structure for table ‘admin’
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` varchar(5) NOT NULL,
  `username` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(100) NOT NULL,
  `tlp` varchar(15) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `level` varchar(20) NOT NULL,
  `blokir` enum('Ya','Tidak') NOT NULL default 'Tidak',
  PRIMARY KEY  (`id_admin`)
---------------------------------------------------------
#Table structure for table ‘anggota’
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `anggota` (
  `nomor_anggota` varchar(5) NOT NULL,
  `nama_agt` varchar(100) NOT NULL,
  `tempat_lahir` varchar(30) NOT NULL,
```

```
  `tanggal_lahir` date NOT NULL,
  `jenis_kelamin` enum('Pria','Wanita') NOT NULL default 'Pria',
  `agama` varchar(15) NOT NULL,
  `alamat` varchar(200) NOT NULL,
  `id_kota` varchar(7) NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(8) NOT NULL,
  `tlp` varchar(15) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `pekerjaan` varchar(50) NOT NULL,
  `foto` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`nomor_anggota`)
-------------------------------------------------------------
#Table structure for table 'simpanan'
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `simpanan` (
  `nomor_urut_transaksi` int(5) NOT NULL,
  `kode_transaksi` varchar(5) NOT NULL,
  `tanggal_transaksi` date NOT NULL,
  `kode_jenis_transaksi` varchar(3) NOT NULL,
  `kode_jenis_simpanan` varchar(5) NOT NULL,
  `nomor_anggota` varchar(5) NOT NULL,
  `debit` double NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kode_transaksi`)
```

```
-------------------------------------------------------------

#Table structure for table ‘pinjaman’

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pinjaman` (
  `nomor_urut_pinjaman` int(5) NOT NULL,
  `kode_pinjaman` varchar(5) NOT NULL,
  `tanggal_pinjaman` date NOT NULL,
  `kode_jenis_pinjaman` varchar(3) NOT NULL,
  `nomor_anggota` varchar(5) NOT NULL,
  `lama_angsuran` int(11) NOT NULL,
  `jumlah_pinjaman` double NOT NULL,
  `jumlah_angsuran_administrasi` double NOT NULL,
  `jumlah_angsuran_jasa` double NOT NULL,
  `jumlah_angsuran_bunga` double NOT NULL,
  `jumlah_angsuran_pinjaman` double NOT NULL,
  `total_bunga` double NOT NULL,
  `total_pinjaman` double NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kode_pinjaman`)

-------------------------------------------------------------
```

5.1.5. Implementasi Antar muka

Dalam *PHP* (5.2.3.), implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi .*PHP*. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *file* program yang ditulis dengan berekstensi.*php*. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan Hak akses Admin.

a. Implementasi Halaman utama *Administrator*

Implementasi halaman yang terdapat pada halaman utama *user* dibuat dalam bentuk *file* program dengan berekstensi *PHP* dapat dilihat pada tabel 5.1 berikut :

Tabel 5.1. Implementasi Sub Menu Admin.

Sub Menu	Deskripsi	Nama *File*
Login	*File* program untuk menangani *user login*	index.*php*
Home	*File* program untuk melihat data beranda	*home.php*
Pendaftaran Anggota	*File* program untuk melihat *Informasi* anggota dan tambah anggota	Anggota.*php*
Ganti *Password*	*File* program untuk melihat *Form* ganti *password*	*password.php*
Modul	*File* program untuk tambah modul dan mengatur hak akses admin	modul.*php*
Admin	*File program untuk informasi* admin dan tambah admin	admin.*php*
Jenis Simpanan	*File* program untuk melihat informasi jenis simpanan dan tambah simpanan.	jenissimpanan.*php*
Simpanan	*File* program untuk melihat informasi mengenai simpanan	setor.*php*
Pinjaman	*File* program untuk melihat informasi mengenai pinjaman	pinjaman.*php*
Angsuran	*File* program untuk melihat informasi mengenai Angsuran	Angsuran.*php*
Laporan	*File* program untuk melihat informasi mengenai Laporan	Laporan.*php*

b. Implementasi Halaman utama Bendahara

Implementasi halaman yang terdapat pada halaman utama Bendahara dibuat dalam bentuk *file* program dengan berekstensi *PHP* dapat dilihat pada tabel 5.2 berikut :

Tabel 5.2. Implementasi Sub Menu Bendahara

Sub Menu	Deskripsi	Nama *File*
Login	*File* program untuk menangani *user login*	index.*php*
Home	*File* program untuk melihat data beranda	*home.php*
Ganti *Password*	*File* program untuk melihat *Form* ganti *password*	*password.php*
Simpanan	*File* program untuk melihat informasi mengenai simpanan	setor.*php*
Pinjaman	*File* program untuk melihat informasi mengenai pinjaman	pinjaman.*php*
Angsuran	*File* program untuk melihat informasi mengenai Angsuran	Angsuran.*php*
Laporan	*File* program untuk melihat informasi mengenai Laporan	Laporan.*php*

c. Implementasi Halaman utama Pendaftaran

Implementasi halaman yang terdapat pada halaman utama Bendahara dibuat dalam bentuk *file* program dengan berekstensi *PHP* dapat dilihat pada tabel 5.3 berikut :

Tabel 5.3. Implementasi Sub Menu Bagian Pendaftaran

Sub Menu	Deskripsi	Nama *File*
Login	*File* program untuk menangani *user login*	index.*php*

Home	*File* program untuk melihat data beranda	*home.php*
Pendaftaran Anggota	*File* program untuk melihat *Informasi* anggota dan tambah anggota	Anggota.*php*
Ganti *Password*	*File* program untuk melihat *Form* ganti *password*	*password.php*
Laporan	*File* program untuk melihat informasi mengenai Laporan	Laporan.*php*

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Kegiatan pembuatan program terdiri dari pembentukan program-program yang akan saling mendukung dalam pembuatan aplikasi koperasi.Untuk keperluan menampung data di *server*, kita memerlukan sebuah *database. MySql* merupakan sebuah program aplikasi untuk membuat database.. *MySql* banyak digunakan karena kemampuannya dalam menampung data yang cukup besar dan proses *loading* yang cepat dalam pemanggilan data.

Implementasinya yaitu :

1. Instalkan program *server* Xampp di Drive C:
2. Copy folder koperasi pada C:\xampp\htdocs untuk programnya.
3. Copy folder Koperasi pada C:\xampp\MySql\data untuk databasenya.
4. Ketikan pada URL *browser* yang dimiliki yaitu localhost/kopsu
5. Jika berhasil maka akan masuk pada tampilan awal *login* koperasi

Dalam pembahasan kali ini akan membuat database dengan menggunakan *Phpmy*admin yang sudah *built-in* (sudah terintegrasi dengan aplikasi *server*).

5.1.7. Penggunaaan Program

Dalam penggunaan Program ini langkah awalnya adalah memanggil tampilan awal sistem informasi Koperasi dengan mengetikan alamat localhost/kopsu.

Maka akan tampil halaman Login Untuk Administrator,Bendahara dan Pendaftaran.

1. Tampilan Login

Merupakan tampilan awal pada saat *admin* masuk ke dalam Aplikasi.



Gambar 5.1. Tampilan Menu *Login*

Pada tampilan di atas terlihat form *login* yang harus di isi oleh para admin untuk dapat masuk kedalam system aplikasi koperasi.

2. Tampilan Home Administrator

Merupakan tampilan administrator setelah *login* ke dalam Aplikasi.

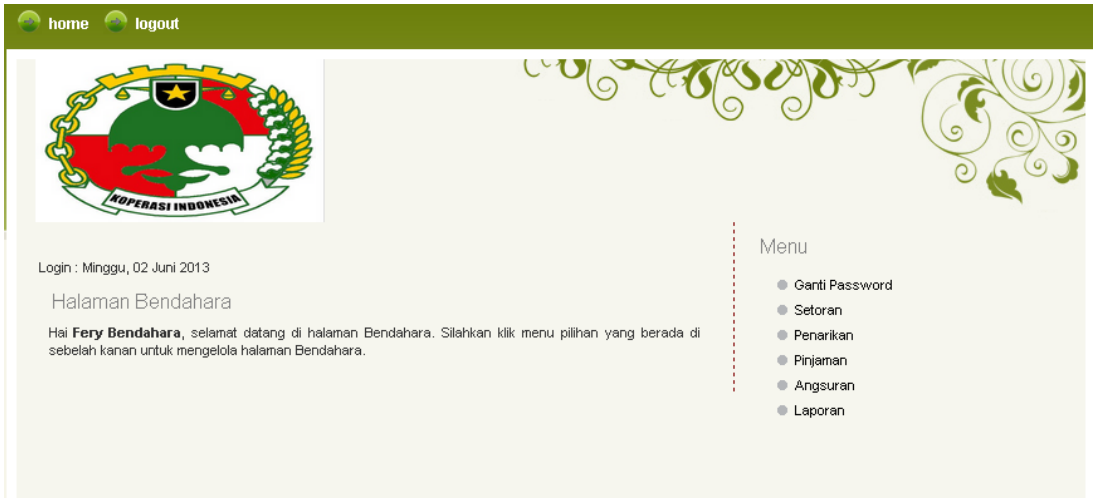


Gambar 5.2. Tampilan Menu *Home* Administrator

Pada tampilan di atas terlihat menu home dan logout, pada menu home terdapat Menu pendaftaran anggota,Ganti password,Modul,Admin,jenis Simpanan, Setoran, Penarikan, Pinjaman, Angsuran dan Laporan.

3. Tampilan Home Bendahara

Merupakan tampilan bendahara setelah *login* ke dalam Aplikasi.

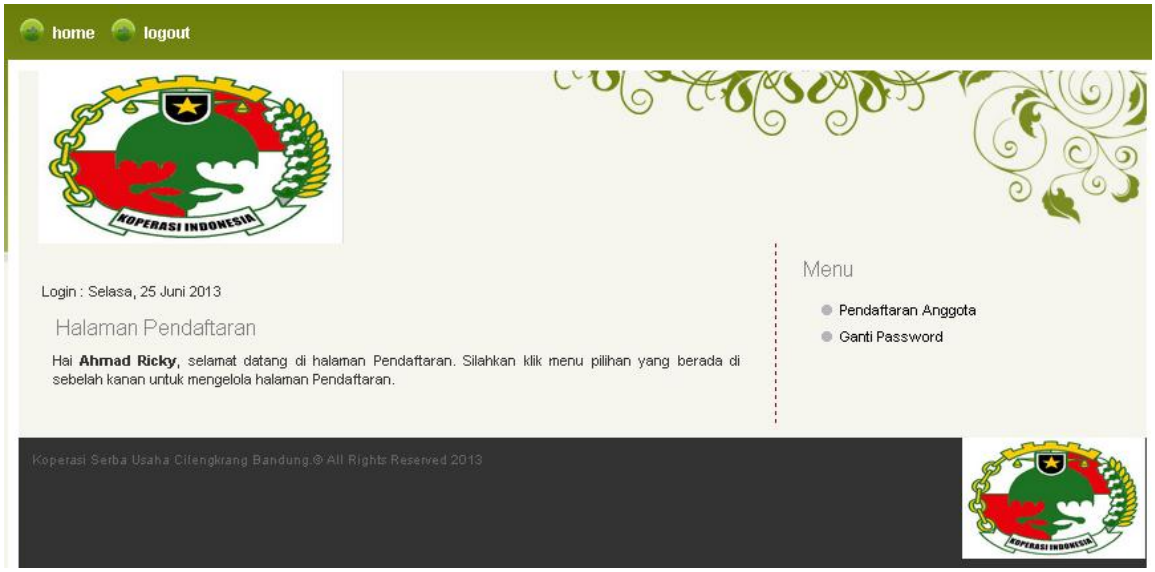


Gambar 5.3. Tampilan Menu *Home* Bendahara

Pada tampilan di atas terlihat menu home dan logout, pada menu home terdapat Menu Ganti password, Setoran, Penarikan, Pinjaman, Angsuran dan Laporan.

4. Tampilan Home Pendaftaran

Merupakan tampilan Pendaftaran setelah *login* ke dalam Aplikasi.

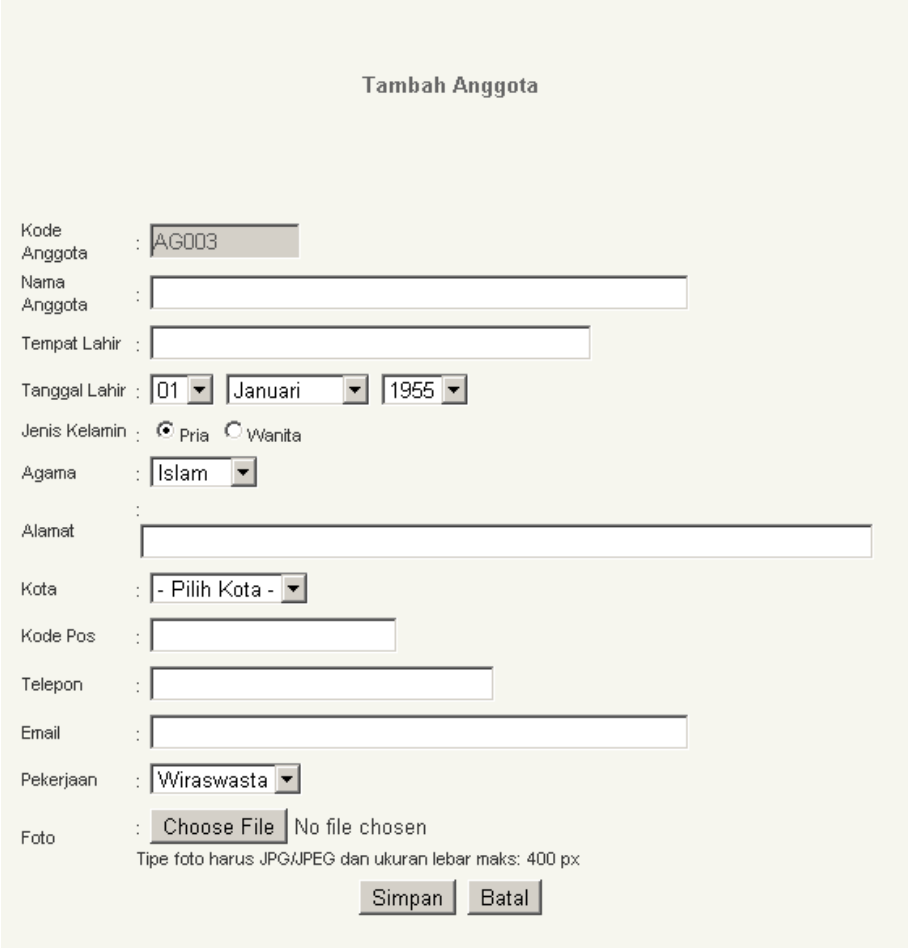


Gambar 5.4. Tampilan Menu *Home* Pendaftaran

Pada tampilan di atas terlihat menu home dan logout, pada menu home terdapat Menu Pendaftaran Anggota, Ganti password, dan Laporan.

5. Tampilan Pendaftaran Anggota

Merupakan tampilan Pendaftaran Anggota



Gambar 5.5. Tampilan Menu Pendaftaran Anggota

Pada gambar di atas terlihat form pendaftaran anggota ,form ini digunakan untuk pendaftaran calon anggota koperasi yang baru.

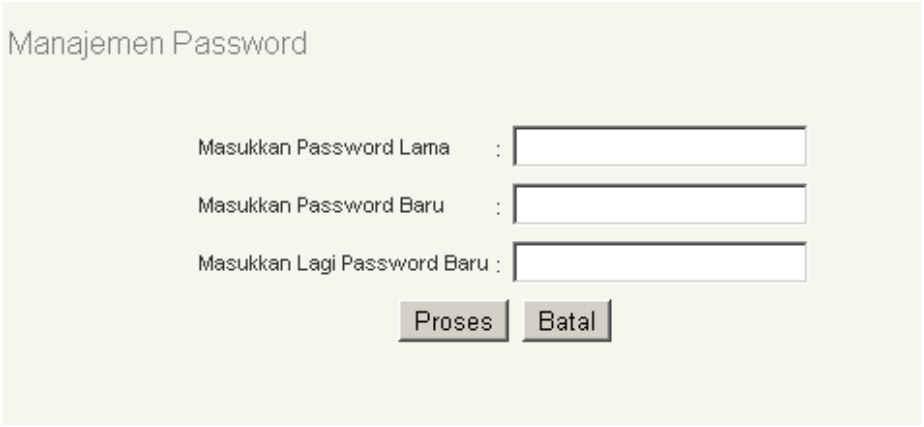


Gambar 5.6. Tampilan Menu Pendaftaran Anggota

Apabila form pendaftaran sudah terisi dan klik simpan pada menu pendaftaran anggota kita dapat melihat informasi anggota yang telah terdaftar.Di situ juga terdapat menu edit untuk mengubah data anggota dan hapus untuk menghapus data anggota.Di bagian atas nya terdapat tombol tambah anggota yang digunakan apabila kita ingin menambah calon anggota baru.

6. Tampilan Ganti *Password*

Merupakan tampilan dari menu Ganti *Password*



Gambar 5.7. Tampilan Menu Ganti *Password*

Gambar Di atas adalah tampilan menu Ganti password yang digunakan apabila kita ingin mengganti *password* untuk *login.*

7. Tampilan Modul

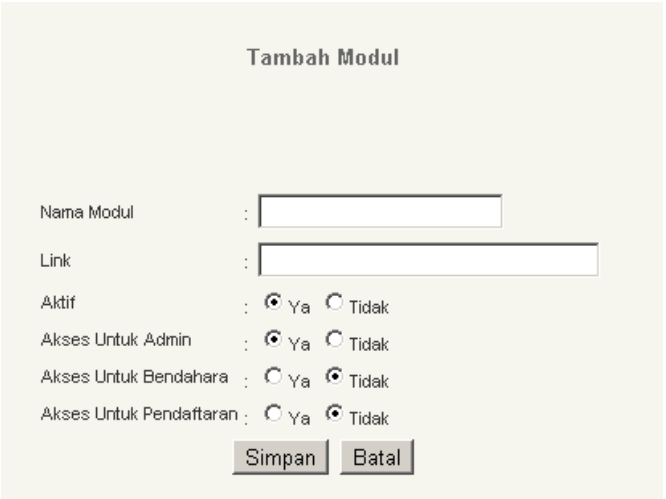
Merupakan tampilan dari menu Modul Admin



Gambar 5.8. Tampilan Menu Modul

Dari gambar di atas terlihat informasi mengenai hak akses dari seluruh admin dalam menggunakan aplikasi Sistem Informasi Koperasi ini.Di atas nya terdapat tombol Tambah Modul yang di gunakan oleh admin apabila ingin menambah modul baru pada menu dan juga untuk mengatur hak akses admin.

Berikut Form Tambah Modul :

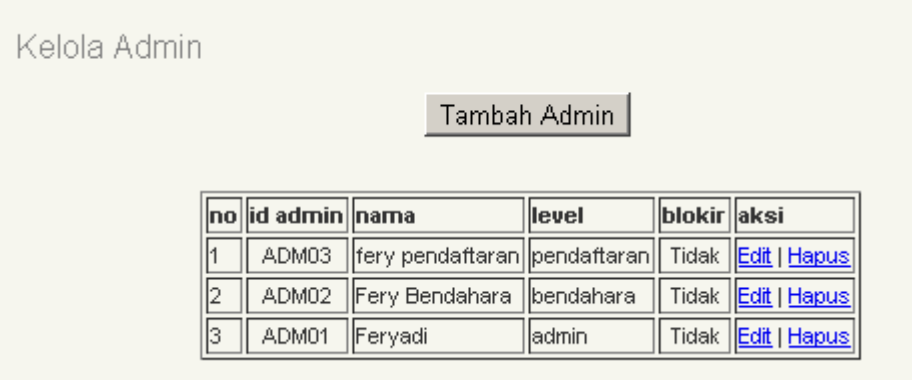


Gambar 5.9. Tampilan Menu Tambah Modul

Gambar di atas menunjukan tampilan dari menu modul yang digunakan oleh admin apabila ingin menambah modul baru pada menu dan juga untuk mengatur hak akses admin.

8. Tampilan Menu Admin

Merupakan tampilan dari menu Admin



Gambar 5.10. Tampilan Menu *Admin*

Dari Gambar di atas menunjukan tampilan dari menu admin yang berisi informasi mengenai para admin juga terdapat menu edit dan hapus ,menu hapus untuk menghapus data admin sedangkan untuk edit dapat di lihat dari gambar berikut :

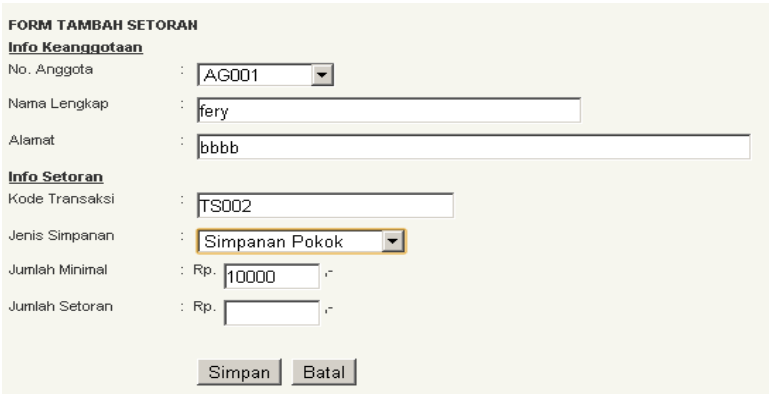


Gambar 5.11. Tampilan Menu *Edit Admin*

Dari Gambar di atas menunjukan tampilan dari edit admin yang digunakan untuk mengupadate informasi mengenai admin.

9. Tampilan Simpanan

Merupakan tampilan dari menu Setoran

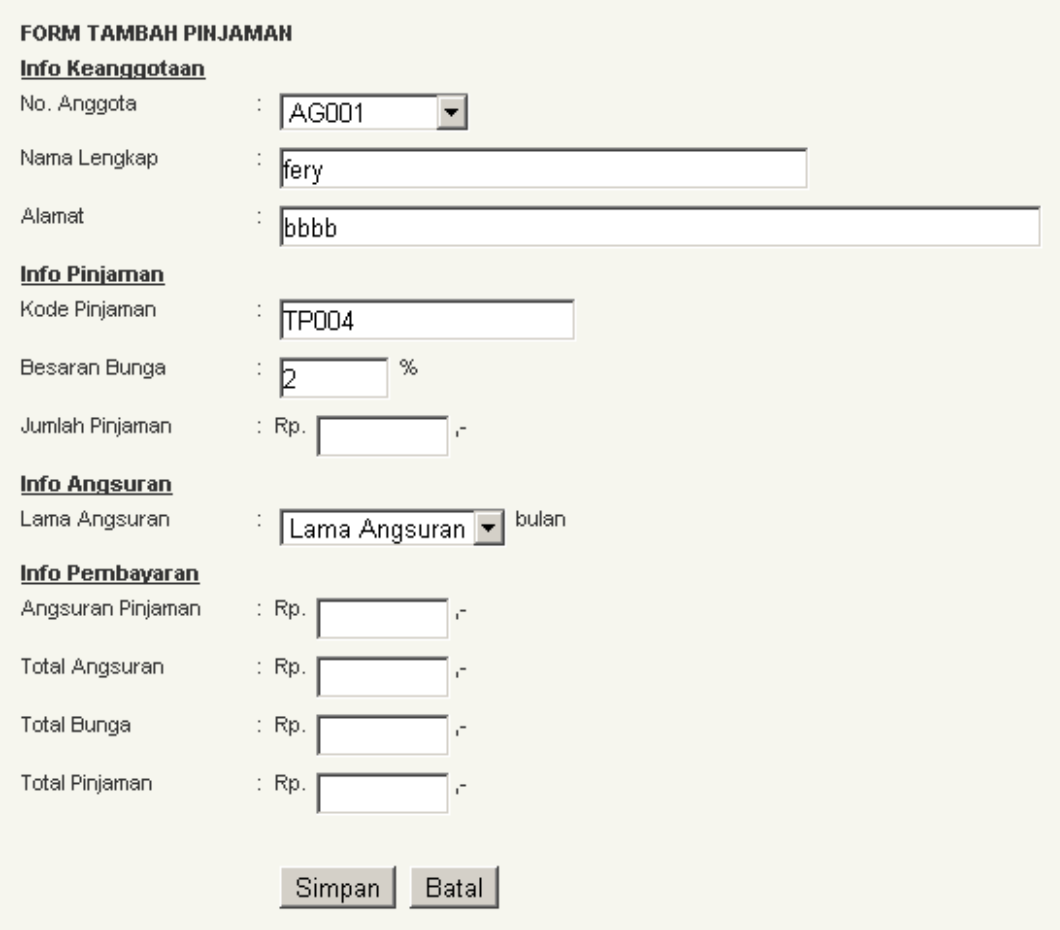


Gambar 5.12. Tampilan Menu Simpanan

Gambar di atas menunjukan tampilan dari menu simpanan anggota yang sudah terdaftar, no anggota nya akan otomatis muncul pada bagian No. Anggota yang apabila di klik akan otomatis muncul nama dan alamat nya.

10. Tampilan Pinjaman

Merupakan tampilan dari menu Pinjaman

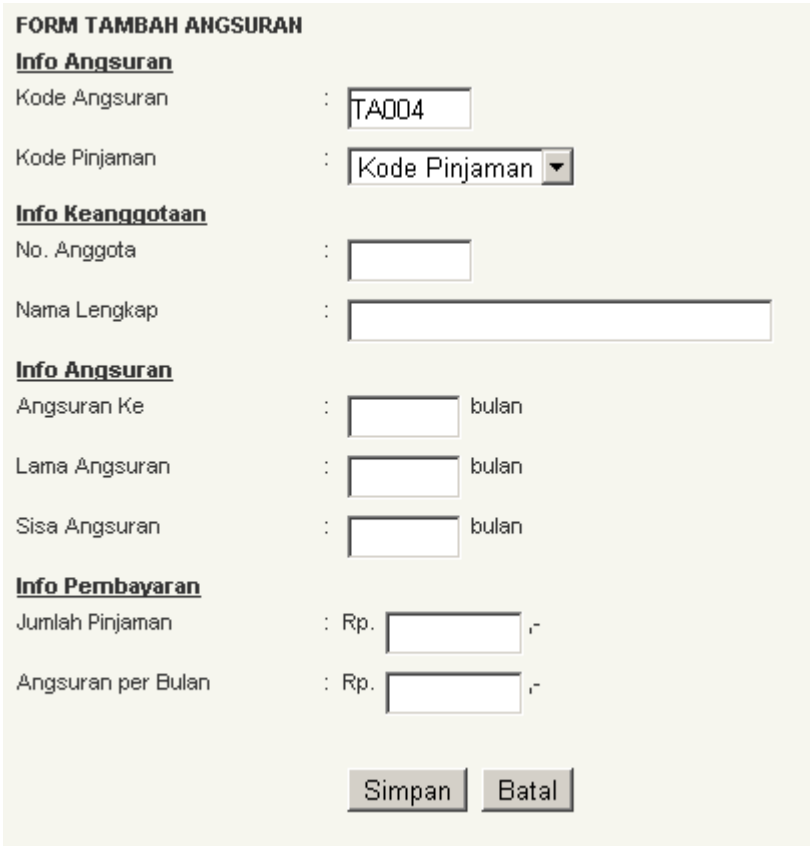


Gambar 5.13. Tampilan Menu Pinjaman

Gambar di atas menunjukan tampilan dari menu pinjaman anggota yang sudah terdaftar. no anggota nya akan otomatis muncul pada bagian No. Anggota yang apabila di klik akan otomatis muncul nama dan alamat nya.

11. Tampilan Angsuran

Merupakan tampilan dari menu Angsuran



Gambar 5.14. Tampilan Menu Angsuran

Gambar di atas menunjukan tampilan dari menu angsuran anggota yang sudah terdaftar. Apabila kode pinjaman di klik dan dipilih maka pada bagian info keanggotaan dan info angsuran akan otomatis terisi.

12. Tampilan Laporan

Merupakan tampilan dari menu Laporan



Gambar 5.15. Tampilan Menu Laporan

Gambar di atas menunjukan tampilan dari menu Laporan yang terdapat tombol cetak dibagian sebelah kanan nya untuk tombol cetak laporan setoran yang pertama yaitu mencetak keseluruhan dari laporan setoran,untuk tombol cetak kedua yaitu mencetak laporan per tanggal misal nya laporan simpanan pada hari ini atau pada tanggal tertentu.

13. Tampilan login anggota

Di bawah ini adalah tampilan login untuk anggota



Gambar 5.16. Tampilan Menu Laporan

Dari gambar diatas terlihat tampilan login yang dapat digunakan oleh anggota yang sudah terdaftar, anggota yang sudah melakukan login dapat melihat data transaksi simpanan dan data pinjaman anggota yang bersangkutan.

14. Tampilan Menu Informasi



Gambar 5.17. Tampilan Menu Informasi

Dari gambar di atas dapat terlihat menu informasi tatacara menjadi anggota di Koperasi Serba Usaha Cilengkrang Bandung.

15. Tampilan Menu Saran dan Kritik

Di bawah ini merupakan tampilan menu saran dan kritik anggota



Gambar 5.18. Tampilan Menu Saran dan Kritik

Dari gambar di atas terlihat tampilan saran dan kritik yang dapat digunakan oleh anggota yang sudah terdaftar dan melakukan login, digunakan untuk mengirimkan saran maupun keluhan.

5.2. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak tersebut. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mengetahui kemampuan perangkat lunak dan menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu

memprepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Dalam tahap ini penulis menggunakan pengujian *black box*, karena dengan pengujian *black box* kita dapat mengetahui apakah perangkat lunak yang dibuat dapat berfungsi dengan benar dan telah sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian *black box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika intern perangkat lunak. Pengujian *black box* merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak. Data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan dan berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

5.2.1. Rencana Pengujian

Rencana pengujian Aplikasi Koperasi Serba Usaha Bandung ini menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari admin pada Aplikasi yang telah dibuat sehingga akan menghasilkan keluaran yang diharapkan. Adapun pengujian Aplikasi ini penulis mempercayakan pada para tim penguji demi keakuratan hasil pengujian.

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

1. Pengujian *Login* Bendahara

Berikut ini adalah tabel pengujian *login* Bendahara telah terdaftar .

Tabel 5.4. Pengujian *login* Bendahara yang telah terdaftar

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Admin : dadan *Password* : bendahara	Tercantum pada *textbox username* & *password*	Dapat mengisi *login* admin sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik *Login*	Dapat masuk ke halaman selanjutnya untuk bendahara yang telah terdaftar	Tombol *login* dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Data *login* admin Admin : dadang *Password* : abc	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan & kembali ke *form login*	Admin tidak dapat *login* dan menampilkan pesan "*Username* atau *Password* Anda tidak benar"	[ ] diterima [ ] ditolak

2. Pengujian *Login* Pendaftaran

Berikut ini adalah tabel pengujian *login* Petugas pendaftaran yang telah terdaftar.

Tabel 5.5. Pengujian *login* Petugas pendaftaran yang telah terdaftar

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Admin :	Tercantum pada	Dapat mengisi	[ ] diterima

elliawati *Password* : pendaftaran	*textbox username* & *password*	*login* sesuai yang diharapkan	[ ] ditolak
Klik *Login*	Dapat masuk ke halaman selanjutnya untuk petugas pendaftaran yang telah terdaftar	Tombol *login* dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Data *login* admin Admin : elli *Password* : pendaftar	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan & kembali ke *form login*	Petugas tidak dapat *login* dan menampilkan pesan "*Username* atau *Password* Anda tidak benar."	[ ] diterima [ ] ditolak

3. Pengujian Login Anggota

Berikut ini adalah tabel pengujian *login* Anggota yang telah terdaftar.

Tabel 5.6. Pengujian *login* Anggota yang telah terdaftar

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Username : AG001 *Password* : 19600216	Tercantum pada *textbox username* & *password*	Dapat mengisi *login* sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak

Klik *Login*	Dapat masuk ke halaman selanjutnya untuk anggota yang telah terdaftar	Tombol *login* dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Data *login* admin *Username* : ag *Password* : 12juni70	Tidak dapat *login*	Anggota tidak dapat *login* dan menampilkan pesan "*Login* gagal, Kombinasi username dan password anda tidak benar."	[ ] diterima [ ] ditolak

4. Pengujian Pendaftaran Anggota

Berikut ini adalah tabel pengujian pendaftaran Anggota yang diisi oleh petugas Koperasi :

Tabel 5.7. Pengujian Pendaftaran Anggota

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Petugas mengisi *Form* pendaftaran secara lengkap	Tercantum pada textbox *form* pendaftaran anggota	Dapat melakukan pengisian *form* pendaftaran sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak

Klik proses	Menampilkan tabel inputan pendaftaran Anggota yang baru.	Data pengisian anggota tersimpan sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data anggota tidak lengkap	Tidak dapat melakukan pengisian *form* pendaftaran anggota	Mengeluarkan pesan "data yang anda masukan kurang lengkap"	[ ] diterima [ ] ditolak

4 Pengujian Input Simpanan

Berikut ini adalah tabel pengujian formulir input simpanan yang dilakukan oleh Petugas Koperasi :

Tabel 5.8. Pengujian input simpanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Petugas mengisi *Form* simpanan secara lengkap	Tercantum pada textbox formulir permohonan simpanan	Dapat melakukan pengisian *form* simpanan sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak

Klik simpan	Menampilkan informasi inputan simpanan yang telah terjadi	Data pengisian *form* simpanan sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data *form* simpanan secara tidak lengkap	Tidak dapat melakukan pengisian *form* simpanan	Mengeluarkan pesan : Data yang anda input belum komplit	[ ] diterima [ ] ditolak

5. Pengujian penarikan simpanan

Berikut ini adalah tabel pengujian formulir penarikan simpanan yang dilakukan oleh petugas :

Tabel 5.9. Pengujian penarikan simpanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Petugas mengisi *Form* penarikan simpanan secara lengkap	Tercantum pada textbox formulir penarikan simpananan	Dapat melakukan pengisian *form* penarikan simpanan sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak

Klik simpan	Menampilkan tabel informasi pengambilan simpanan yang telah terjadi	Data pengisian *form* pengambilan simpanan sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data *form* penarikan simpanan secara tidak lengkap	Tidak dapat melakukan pengisian *form* pengambilan simpanan	Mengeluarkan pesan : Transaksi Penarikan Gagal	[ ] diterima [ ] ditolak

6. Pengujian pinjaman

Berikut ini adalah tabel pengujian formulir pinjaman yang dilakukan oleh Petugas :

Tabel 5.10. Pengujian pinjaman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Petugas mengisi *Form* pinjaman secara lengkap	Tercantum pada textbox formulir pinjaman	Dapat melakukan pengisian *form* pinjaman sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik simpan	Menampilkan tabel informasi pinjaman yang telah terjadi	Data pengisian *form* pinjaman sesuai yang	[ ] diterima [ ] ditolak

		diharapkan	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data *form* pinjaman secara tidak lengkap	Tidak dapat melakukan pengisian *form* pinjaman	Mengeluarkan pesan : Data yang anda input belum komplit	[ ] diterima [ ] ditolak

7. Pengujian Angsuran

Berikut ini adalah tabel pengujian formulir angsuran yang dilakukan oleh Petugas :

Tabel 5.11. Pengujian angsuran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Petugas mengisi *Form* angsuran secara lengkap	Tercantum pada textbox formulir angsuran	Dapat melakukan pengisian *form* angsuran sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik simpan	Menampilkan tabel informasi angsuran yang telah terjadi	Data pengisian *form* angsuran sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Pengisian data *form* anguran secara tidak lengkap	Tidak dapat melakukan pengisian *form* angsuran	Mengeluarkan pesan : Data yang anda input belum komplit	[ ] diterima [ ] ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan dengan kasus uji saat itu dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintak dan secara fungsional dapat mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan .