DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* .....ii**

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....vi

DAFTAR GAMBAR.....xi

DAFTAR TABEL.....xiii

DAFTAR SIMBOL.....xiv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang..... 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah..... 4

1.2.2. Rumusan Masalah..... 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian..... 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah..... 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian..... 7

1.6.1. Kegunaan Akademis 7

1.4.1. Kegunaan Akademis 7

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Aplikasi..... 9

2.2. Mobile..... 9

2.3. Pengertian Reservasi dan Tiket 10

2.3.1. Pengertian Reservasi 10

2.3.2. Pengertian Tiket..... 10

2.4. Android..... 11

2.4.1. Sejarah Android..... 11

2.4.2. Aplikasi Android 11

2.4.3. Software yang Digunakan 16

2.5. Pemograman Berorientasi Objek..... 16

2.5.1. Pengertian Unified Modelling Language (UML) 16

2.5.2. Diagram-Diagram UML..... 17

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 19

3.1.1. Sejarah Singkat..... 19

3.1.2. Visi dan Misi 20

3.1.3. Struktur Organisasi..... 20

3.1.4. Deskripsi Tugas..... 21

3.2. Metode Penelitian..... 22

3.2.1. Desain Penelitian 22
3.2.2. Sumber Data dan Teknik Pengumpulan data 23
3.2.2.1 Sumber Data 23
3.2.2.2 Teknik Pengumpulan Data 24
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 25
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 25
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 26
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis 28
3.2.4. Pengujian Software 30
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 32
4.1.1. Use Case Diagram 32
4.1.1.1. Skenario Use Case 32
4.1.2. Activity Diagram 34
4.1.3. Evaluas Sistem yang Berjalan 35
4.2. Perancangan Sistem 36
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 36
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 36
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 37
4.2.3.1. Use Case Diagram 37
4.2.3.1.1. Skenario Use Case 38
4.2.3.2. Activity Diagram 40
1. Activity Diagram Pembayaran 41

2. Activity Diagram Login 41
3. Activity Diagram Reservasi 41
4.2.3.3. Sequences Diagram 42
1. Sequence Diagram Login 43
2. Sequences Diagram Reservasi 43
3. Sequences Diagram Pembayaran 44
4.2.3.4. Class Diagram 44
4.2.3.5. Component Diagram 45
4.2.3.6. Deployment Diagram 46
4.2.4. Perancangan Antar Muka 47
4.2.4.1. Struktur Menu 47
4.2.4.2. Perancangan Input 48
4.2.4.3. Perancangan Output 50
4.2.5. Perancangan Arsitektur Jaringan 50

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 51
5.1.1. Batasan Implementasi 51
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 51
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 52
5.1.4 Implementasi Basis Data 54
5.1.5 Implementasi Antar Muka 56
5.1.6 Antar Muka Web Admin 62
5.1.7 Implementasi Instalasi Program 66

5.1.8 Penggunaan Program 67

5.2. Pengujian 67

5.2.1 Rencana Pengujian 67

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 68

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 70

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 71

6.2 Saran 71

DAFTAR PUSTAKA 73

LAMPIRAN

SURAT PENYERAHAN HAK EKLUSIF