BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi mempunyai pengaruh yang besar dalam berbagai aspek kehidupan masyarakat karena sudah merupakan bagian dari kehidupan masyarakat. Dunia pendidikan, pemerintahan, bisnis dan usaha, sampai kesehatan dan kebutuhan harian masyarakat selalu membutuhkan keberadaan informasi. Transaksi-transaksi yang berbasis teknologi informasi berkembang sejalan dengan laju pertumbuhan penggunaan *internet.* Seiring dengan maraknya penggunaan *internet* tersebut maka semakin banyak pula aplikasi-aplikasi yang dibutuhkan oleh pengguna, seperti aplikasi: *e-commerce, e-learning, e-government, e-travel, e-procurement, digital library* dan lain-lain.

Pendidikan untuk peradaban, Perkembangan teknologi dan informasi diera globalisasi semakin pesat seiring dengan perkembangan zaman dan lajunya kebutuhan akan ilmu pengetahuan. Perpustakaan merupakan salah satu sarana pembelajaran yang dapat menjadi sebuah kekuatan untuk mencerdaskan bangsa. Perpustakaan juga mempunyai peranan penting sebagai jembatan menuju penguasaan ilmu pengetahuan dan memberikan kontribusi penting bagi terbukanya informasi-informasi tentang ilmu pengetahuan. Sedangkan perpustakaan yang ada pada sekolah menengah merupakan jantung bagi kehidupan aktivitas akademika.

Peran sistem informasi terhadap kemajuan perpustakaan sekolah sudah tidak diragukan lagi. Dengan dukungan sistem informasi yang baik maka sebuah perpustakaan akan memiliki berbagai keunggulan kompetitif sehingga mampu bersaing dengan perpustakaan disekolah lain. Selain itu, sebuah sistem informasi yang baik juga dapat memberikan pelayanan yang baik pula bagi pengunjung.

Internet adalah salah satu media yang digunakan didalam sebuah sistem informasi pada *digital library*, dimana dengan *internet* seorang pengunjung hanya duduk dan mencari pengetahuan yang dia inginkan, kemudian masuk ke *website digital library* yang dimaksud, disana pengunjung dapat melihat informasi bacaan berupa bahan pustaka (artikel, karya ilmiah, materi) yang sedang dicari, ataupun informasi tentang semua bacaan yang ada di perpustakaan itu sendiri, selain itu para pengunjung juga dapat mengetahui informasi tentang perpustakaan yang ada pada sekolah yang bersangkutan.

SMP Negeri 2 Bandung merupakan organisasi yang bergerak dibidang pendidikan. Sekolah ini memiliki lokasi yang beralamat di Jl. Sumatera 42 Bandung. Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung dapat melayani pengunjung mulai dari hari senin sampai hari jumat dan dari jam 06.45 sampai jam 14.00 WIB, dengan jumlah pengunjung pada tahun 2012 sebagai berikut.

Tabel 1.1

Data Pengunjung Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung pada tahun 2012

STATISTIK PENGUNJUNG

Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung

Tahun Pelajaran 2012 -2013

NO	BULAN	JLM PENGUNJUNG			JML Total
		KLS I	KLS II	KLS III	
1	Januari-12	105	220	112	437
2	Februari-12	220	205	300	725
3	Maret-12	110	295	289	694
4	April-12	99	138	299	536
5	Mei-12	134	188	210	532
6	Jun-12	99	157	198	454
7	Jul-12	145	165	282	592
8	Agust-12	208	97	299	604
9	Sep-12	167	177	300	644
Jumlah		1287	1642	2289	5218

Pengunjung perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung merupakan siswa sekolah ini, sehingga dengan jumlah pengunjung yang tidak sedikit ini terdapat kesulitan dalam memberikan pelayanan didalam proses pencarian bahan pustaka seperti artikel, buku, karya ilmiah karena belum terorganisasi dengan baik. Perpustakaan di SMP Negeri 2 Bandung memiliki informasi yang tersimpan bentuk fisik seperti buku-buku,

artikel, *paper*, makalah dan karya ilmiah dalam jumlah yang banyak namun pengelolaannya masih tertutup dalam artian hanya untuk kalangan sendiri. Berikut data jumlah koleksi pustaka dan data peminjaman pustaka di SMP Negeri 2 Bandung.

Tabel 1.2

Data Pustaka Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung pada tahun 2012

No.	Jenis	Jumlah	Kondisi	
			Rusak	Baik
1.	Buku siswa/pelajaran (semua mata pelajaran)	23570	270	23302
2.	Buku bacaan (misalnya novel, buku ilmu pengetahuan dan teknologi, artikel, karya ilmiah dsb.)	5195	65	5130
3.	Buku referensi (misalnya kamus, ensiklopedia, dsb.)	850	20	870
5.	Jurnal	40		40
6.	Majalah	60		60
7.	Surat kabar	10		10
8.	Kliping	65		65
	Total	29790	325	29537

(Sumber: Renstra Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung 2012)

Tabel 1.3

Data Peminjaman Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung pada tahun 2012

STATISTIK PEMINJAMAN

Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung

Tahun Pelajaran 2012 -2013

NO	BULAN	JLM PENGUNJUNG			JML TOTAL
		KLS I	KLS II	KLS III	
1	Januari-12	99	130	205	788
2	Februari-12	150	150	239	539
3	Maret-12	240	267	281	788
4	April-12	272	274	299	845
5	Mei-12	278	278	240	796
6	Jun-12	200	215	105	520
7	Jul-12	199	225	237	661
8	Agust-12	244	263	281	788
9	Sep-12	234	214	99	547
Jumlah		1817	1886	1781	6272

Untuk itu diperlukan suatu metode yang lebih baik dalam mengelola berkas-berkas dalam bentuk *digital* yaitu berupa aplikasi perpustakaan *digital* (*digital library*) yang dapat mengelola berkas-berkas digital dan informasi *paperless* sehingga dapat mempermudah pencarian bahan pustaka dan dapat diakses oleh pihak-pihak

yang membutuhkannya. Berdasarkan hasil wawancara terhadap wakil kepala sekolah bidang kurikulum dan pustakawan di SMP Negeri 2 Bandung serta hasil observasi dan pembagian angket kepada siswa – siswa SMP Negeri 2 Bandung secara acak, 188 siswa dari 200 siswa setuju bila adanya aplikasi *Digital library* (*e-lib)* sebagai solusi dalam pencarian bahan pustaka. Hal tersebut yang menjadi latar belakang penulis melakukan penelitian tentang **"SISTEM INFORMASI DIGITAL LIBRARY SMP NEGERI 2 BANDUNG"**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi Masalah merupakan langkah awal dari suatu kegiatan penelitian, yaitu mengetahui latar belakang dari kelemahan yang dihadapi serta masalah – masalah yang timbul dari sistem yang berjalan. Sedangkan Rumusan Masalah dimaksudkan untuk merumuskan ruang lingkup pekerjaan yang dilaksanakan dengan tujuan masalah yang terjadi.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan, penulis menemukan beberapa masalah yang perlu di identifikasi. Hal ini perlu dilakukan sebagai salah satu tahap atau proses dalam mencari dan mengkaji sebuah sistem yang sedang berjalan agar penulis dapat memberikan jalan keluar (solusi) dari masalah yang perlu ditangani yaitu terdapat kesulitan dalam memberikan pelayanan didalam proses pencarian bahan pustaka seperti artikel, buku, karya ilmiah karena belum

terorganisasi dengan baik sehingga kurangnya referensi bahan pustaka di perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung.

1.2.2. Rumusan Masalah

Atas dasar Identifikasi Masalah yang telah di paparkan sebelumnya maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Digital Library yang sedang berjalan di Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung sehingga didapatkan permasalahan untuk dianalis yang ada di sistem informasi yang sedang berjalan tersebut.
2. Bagaimana Perancangan Sistem Informasi Digital Library di Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung sehingga dapat mmpermudah dalam pencarian bahan pustaka.
3. Bagaimana Pengujian Sistem Informasi Digital Library di Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung apakah sudah sesuai dengan yang dibutuhkan oleh siswa dalam menjawab permasalahan yang ada atau bahkan tidak dapat memecahkan permasalahan yang ada pada perpustakaan tersebut.
4. Bagaimana Implementasi Sistem Informasi Digital Library di Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung ke dalam bentuk bahasa pemrograman sehingga dihasilkan suatu program berbasis web yang dapat menyimpan dan mengolah data pustaka.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah perolehan data sebagai bukti – bukti empiris dan untuk menemukan kejelasan fenomena variabel yang di teliti dalam upaya

pencapaian tujuan. Tujuan penelitian ditekankan pada hasil yang akan di harapkan dari penelitian terkait dengan identifikasi dan rumusan masalah.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian penulisan tugas akhir ini adalah untuk membangun sebuah Sistem Informasi *Digital Library* SMP Negeri 2 Bandung yang diharapkan dapat berguna untuk mempermudah di dalam pemrosesan data dan pemberian informasi agar bisa lebih mengefisienkan waktu.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi Digital Library yang sedang berjalan di Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung sehingga didapatkan permasalahan untuk dianalis yang ada di sistem informasi yang sedang berjalan tersebut.
2. Untuk merancang Sistem Informasi Digital Library di Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung sehingga dapat mmpermudah dalam pencarian bahan pustaka.
3. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi Digital Library di Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung apakah sudah sesuai dengan yang dibutuhkan oleh siswa dalam menjawab permasalahan yang ada atau bahkan tidak dapat memecahkan permasalahan yang ada pada perpustakaan tersebut.

4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Digital Library di Perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung ke dalam bentuk bahasa pemrograman sehingga dihasilkan suatu program berbasis web yang dapat menyimpan dan mengolah data pustaka.

1.4.Kegunaan Penelitian

Dalam pelaksanaan penelitian ini penulis mengharapkan dapat memberikan manfaat yang positif bagi pengguna, dan adapun manfaat yang diharapkan diantaranya sebagai berikut :

1.4.1. Kegunaan Praktis

Berikut ini merupakan kegunaan yang penulis harapkan dari pihak tempat dilaksanakannya penelitian dan bagi SMP Negeri 2 Bandung meliputi :

1. Kegunaan penelitian adalah sebagai langkah awal untuk melakukan pengumpulan data, serta evaluasi terhadap kinerja sistem yang digunakan saat ini serta mengidentifikasi segala kekurangan yang terdapat pada sistem yang sebelumnya dan melakukan proses sistem *requirement*. Sehingga nantinya muncul suatu sistem baru yang mampu mengatasi segala permasalahan/kendala yang terjadi pada sistem yang lama.
2. Dapat membantu dalam pelayanan penyimpanan bahan pustaka para siswa SMP Negeri 2 Bandung dalam bentuk *Software* sistematis.

3. Para siswa dapat mengunduh bahan pustaka yang tersedia di *digital library* perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Berikut ini merupakan kegunaan dari penelitian yang penulis harapkan, baik bagi pihak lingkungan akademis maupun bagi penulis sendiri.

1. Penelitian ini diharapkan dapat menambahkan wawasan, pemahaman, masukan dan pengalaman penulis dalam mengimplementasikan ilmu yang telah didapatkan selama menjadi mahasiswa di Universitas Komputer Indonesia.
2. Sebagai bahan referensi ataupun acuan bagi para peneliti lain yang akan melakukan penelitian.

1.5. Batasan Masalah

Supaya pembahasanya lebih terarah dari pokok permasalahan yang menjadi pembahasan pada penelitian ini, maka penulis membatasi permasalahan yaitu sebagai berikut :

1. Objek penelitian membahas tentang digital library di perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung dimana dalam pengelolaannya meliputi pendaftaran *user* , pengelolaan data *user*, pengelolaan *digital library*, sinopsis, unggah – unduh artikel, materi, karya ilmiah, buku dan informasi.
2. Buku elektronik yang di upload pada digital library ini merupakan abstraksi dari buku sebenarnya, dan tidak mengupload buku secara keseluruhan karena akan melanggar hak cipta dari buku tersebut.

3. Agar tidak melanggar hak cipta bahan pustaka yang di unggah, setiap bahan pustaka terdapat beberapa keterangan manajemen hak milik seperti: memberikan status hak cipta dari setiap objek digital, dan pembatasan penggunaan atau pencantuman biaya di dalamnya, menangani transaksi dengan pengguna dengan mengijinkan hanya beberapa salinan dapat diakses, ataupun langsung meminta kepada penerbit.
4. Bahan pustaka serta sumber informasi lain yang ada pada perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung merupakan bahan pembelajaran atau hal – hal yang dapat mendukung aktivitas belajar dan mengajar SMP Negeri 2 Bandung.
5. Pendaftaran *user* di aplikasi *digital library* ini khusus untuk siswa SMP Negeri 2 Bandung.
6. Tidak membahas tentang sistem informasi keuangan dan pembuatan kartu anggota pada perpustakaan SMP Negeri 2 Bandung
7. Sistem juga tidak membahas mengenai peminjaman dan pengembalian buku.
8. Tidak membahas mengenai laporan bahan pustaka
9. Bahan pustaka dapat diakses untuk umum (tanpa *Login*) dan khusus untuk siswa SMPN 2 Bandung (*Login*)

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun tempat penulis melakukan penelitian yaitu di SMP Negeri 2 Bandung. dengan waktu penelitian dilakukan dari bulan Maret s.d Bulan Juni 2013

Tabel 1.4 Jadwal Penelitian

KEGIATAN	WAKTU																			
	Februari				Maret				April				Mei				Juni			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. Identifikasi Kebutuhan																				
a. Observasi																				
b. Wawancara																				
c. Pengumpulan Data																				
d. Analisis Dokumen																				
2. Membuat Prototype																				
a. Perancangan Proses																				
c. Perancangan Basis Data																				
d. Pembuatan Program																				
3. Menguji Prototype																				
4. Memperbaiki Prototype																				
5. Mengembangkan Versi Produk																				