BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi merupakan hal yang penting dalam perusahaan saat ini. Dengan adanya teknologi informasi yang mendorong perubahan dalam kajian ataupun implementasi di lapangan. Dalam era saat ini perusahaan membutuhkan peran teknologi informasi, demi kemajuan perusaan dan untuk mengimbangi persaiangan yang semakin ketat, tidak hanya perusahaan besar tetapi perudahaan kecil juga memerlukan teknologi informasi. Pemanfaatan teknologi komputerisasi pada perusahaan sangaat membantu dan menunjang, baik dari segi oprasinal maupun dari segi pengambilan keputusan.

Sistem yang terkompureisasi mampu menjawab kebutuhan perusahaan untuk menjalankan kegiatan. Suatu aplikasi dalam penerapan teknologi informasi yang berkaitan dengan *database* yaitu sistem informasi mempunyai manfaat yang besar bagi manusia antara lain untuk mempermudah melakukan proses penyimpanan data perusahaan yang begitu banyak agar data dapat terorganisir dengan baik. Oleh karena itu, sistem komputerisasi dapat dijadikan sebagai alat untuk meningkatkan kompetensi serta keuntungan perusahaan untuk bersaing dengan perusahaan lain.

Perkembangan dunia otomotif saat ini telah berkembang dengan pesat, mesin-mesin yang menujang dunia otomotif pun ikut pula berkembang dengan pesat. Hal ini tentu saja tidak terlepas dari dukungan teknologi yang bisa

mendukung dalam memudahkan pekerjaan. PT. Liling Putra merupakan suatu badan usaha yang bergerak dibidang kaloseri kendaraan roda empat. Dari penelitian yang sudah dilakukan, terdapat banayak barang pada bagian gudang di PT. Liling Putra yang pencatatan barang masuk dan barang keluarnya masih mengunakan manual atau masih menggunakan buku agenda.

Maka sangat diperlukan sekali sistem yang dapat melakukan pengolahan data persediaan barang dengan tepat. Bagian gudang di PT. Liling Putra belum menggunakan sistem terkomputerisasi sebelumnya, sehingga metode ini dirasakan kurang efektif dalam penyimpanan dan pencarian data stok barang. Akibatnya akan sering memunculkan masalah-masalah yaitu akan mudah hilang atau rusak arsip yang berisikan data-data barang, serta akan membutuhkan banyak waktu karena harus memeriksa arsip yang berisikan data stok barang tersebut.

Maka penulis ingin membuat susatu sistem informasi untuk memudahkan dan efektif dalam bekerja. Untuk memudahkan pekerjaan di bagian gudang PT. Liling Putra ini, maka perlu di butuhkan sebuah sistem yang terkomputerisasi, yang dapat membantu kepada para pegawai dalam mengolah data barang masuk dan barang keluar serta data stok barang.

Berdasarkan latar belakang dan data diatas, saya selaku penulis akan mencoba menerapkan judul **"Perancangan Sistem informasi Persedian Barang pada Bagian Gudang Di PT. Liling Putra Bandung".**

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah cara untuk mengidentifikasikan masalah yang akan dijadikan objek penelitian dalam membuat laporan penelitian ini. Rumusan

masalah adalah gambaran atau rancangan masalah yang akan diteliti dalam sebuah penelitian.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dapat di identifikasikan masalah-masalah yang terjadi pada PT. Liling Putra yaitu belum adanya sistem yang terkomputerisasi dan sangat tidak efektif apabila pencatatan dan pengecekan data stok barang baik barang masuk atau barang keluar yang di lakukan dengan cara mengecek satu persatu barang yang digudang dan membuka kembali catatan yang sudah di arsipkan. Dari segi pembuatan laporan masih memerlukan watu yang cukup lama, karena pembuatan laporan dilalkukan dengan merekap data persediaan barang yang ada di gudang yang masih berupa dokumen. Dikhawatirkan hal tersebut akan menimbulkan masalah baru seperti akan mudah hilang dan rusak arsip yang berisikan data persidiaan barang. Hal ini dirasakan kurang efektif karen hanya dikerjakan dengan satu pegawai saja yang berada di bagian gudang itu sendiri.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berbagai cara digunakan untuk memperoleh informasi data data yang diinginkan tanpa mendapat dukungan dari alat atau sistem yang digunakan tidak akan tercapai, maka cara untuk mencapai hasil yang memuaskan harus merumuskan masalah tersebut. Berdasarkan latar belakang masalah diatas rumusan masalah dari pembahasaan ini adalah sebagi berikut:

1. Bagaimana perancangan sistem Informasi Persediaan Barang pada Bagian Gudang PT. Liling Putra.

2. Bagaimana Sistem Informasi Persediaan Barang Bagian Gudang PT. Liling Putra yang saat ini berjalan.
3. Bagai mana Pengujian terhadap Sistem Informasi Persediaan Barang pada Bagian Gudang PT. Liling Putra.
4. Bagai mana implementasi Sistem Informasi Perseiaan barang Pada Bagian Gudang PT. Liling Putra.

1.3 Maksud dan tujuan penelitian

Sebagai hasil kajian terhadap latar belakang munculnya tujuan penelitian di atas, maka penulis dapat menyimpulkan maksud dan tujuan penelitian sebagai berikut :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengimplementasikan kemampuan di bidang komputer.
2. Untuk menghasilkan suatu Sistem Informsai yang mampu menangani masalah-masalah yang ada di perusahaan.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah, sebagai berikut :

1. Untuk membuat Perancangan Sistem Informasi Persediaan barang pada Bagian Gudang PT. Liling Putra.
2. Untuk Mengetahui Sistem Informasi Persediaan yang sedang berjalan pada Bagian Gudang PT. Liling Putra.

3. Melakukan pengujian terhadap Sistem Informasi persediaan Barang pada Bagian Gudang PT. Liling Putra.
4. Untuk melakukan Implementasi terhadap Sistem Informasi Persediaan Barang pada Gudang PT. Liling Putra.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini bagi penulis adalah untuk menerapkan ilmu pengetahuan dan pengmbangan yang di dapatkan selama di bangku perkuliahan. Untuk menambah pengetahuan dan pengalaman dalam rung lingkup dunia kerja yang sesungguhnya.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Hasil penelitian ini bagi perusahaan di harapkan dapat bermanfaat untuk memecahkan masalah terkait dengan sistem informasi persediaan barang yang mengatur barang masuk dan keluarnya di Gudang. Dan dapat menjadi alternatif solusi dalam mencatat, mencari serta mengolah data keluarnya masuknya barang dengan tepat, serta diharapkan membantu mempermudah pekerjaan yang terlibat didalam sistem ini.

1.4.2 Kegunaan Akademik

Secara Akademik diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, diantaranya :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, dapat memberikan suatu karya baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.

2. Hasil penelitian ini dapat menjadi acaun perbandingan antara ilmu yang didapat secara teori dengan ilmu yang terjadi di lapangan (praktek) bagi pihak yang terkait di bidang Sistem Informasi.
3. Hasil penelitian diharapkan dapat memberikan infirasi baru kepada peneliti lainnya, yang juga akan melakukan tugas akhir tau skripsinya.
4. Bagi penulis, diharapkan dapat menambah wawasan sehingga kita dapat membandingkan bagaimana teori dan peraktek yang sebenarnya, dan dapat juga mengembangkan ilmu pengetahuan yang kita miliki dengan pengalaman yang telah diperoleh dari perusahaan.

1.5 Batas Masalah

Pembatasan masalah ini dilaksanakan agar dalam perancangan sistem yang dihasilkan ini tidak terlalu meluas, maka penulis memberi ruang lingkup dari permasalahan tersebut. Batasan masalah tersebut terdiri dari :

1. Sistem informasi Persediaan barang ini hanya digunakan di bagian temapat penyimpanan barang yaitu gudang.
2. Sistem Informasi persedian barang ini hanya mediakan informasi-informasi yang berkaitan dengan barang masuk, barang keluar, pesanan, peringatan stok barang yang akan habis serta laporan.
3. Sistem Informasi Persediaan barang ini berbentuk software yang di rancang dengan bahasa pemograman PHP dan data base menggunakan MySQL.

4. Stok persedian batang pada sistem ini minimal 5 barang pada masing-masih item.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di PT. Liling Putra, Jl. Kopo Cirangrang Desa sukamenak kotamadya Bandung. Adapun jadwal penelitian sebagai berikut :

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

NO	KEGIATAN	BULAN (2012)																			
		Agustus				September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Pengumpulan Data																					
1	Observasi																				
2	Wawancara																				
3	Dokumentasi																				
Mengembangkan Prototype																					
4	Mengumpulkan Kebutuhan User																				
5	Membangun Program Prototype																				
6	Pengujian Prototype																				
7	Evaluasi Prototype																				
Pengkodean Sistem Operasional																					
8	Struktur Program																				
9	Struktur Menu																				
10	Kodefikasi																				
11	Desain Input/Output																				
12	Menguji Sistem Operasional																				
13	Evaluasi Sistem Operasional																				
14	Implementasi Sistem Operasional																				