DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i

LEMBAR SURAT KETERANGAN PENYERAHAN HAK EKSLUSIF ii

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS iii

KATA PENGANTAR iv

ABSTRAK v

ABSTRACT vi

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR x

KOSAKATA/GLOSSARY xii

BAB I PENDAHULUAN 1

I.1 Latar Belakang Masalah 1

I.2 Identifikasi Masalah 3

I.3 Rumusan Masalah 4

I.4 Batasan Masalah 4

I.5 Tujuan Perancangan 4

BAB II Media Permainan Edukatif Anak Disleksia 6

II.1 Disleksia 6

II.1.1 Tanda dan Gejala Anak Disleksia 9

II.1.2 Jenis Kategori Anak Disleksia 12

II.2 Karakteristik Anak 12
II.2.1 Tahap Tumbuh Kembang Anak..... 13
II.3 Bermain dan Alat Permainan 14
II.3.1 Alat Permainan 17
II.3.2 Permainan *Puzzle* 18
II.4 Elemen Dasar Desain 21
II.4.1 Ilustrasi 21
II.4.2 Tipografi 22
II.4.3 Layout 22
II.4.4 Warna 23
II.5 Analisa Permasalahan 24
II.6 Solusi 25
II.7 Target Audiens 25
BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN STRATEGI VISUAL 27
III.1 Strategi Perancangan..... 27
III.1.1 Pendekatan Komunikasi 27
III.1.2 Strategi Kreatif 28
III.2 Konsep Visual 29
III.2.1 Logo 29
III.2.2 Format Desain..... 30

III.2.3 Tata Letak *Layout* 31
III.2.4 Tipografi 31
III.2.5 Ilustrasi 32
III.2.6 Warna 34
III.2.7 Kemasan 34
BAB IV TEKNIS PRODUKSI 35
IV.1 Media Utama 35
IV.1.1 Kemasan 38
IV.2 Media Pendukung 39
IV.2.1 Poster 39
IV.2.2 Mini X-banner 40
IV.2.3 Sticker 41
IV.2.4 Kaos 41
IV.2.5 Media Sosial 42
DAFTAR PUSTAKA 43
LAMPIRAN 45