## DAFTAR PUSTAKA


**Buku:**

Badudu, J.S. (2005). Ejaan Bahasa Indonesia yang Disempurnakan. Bandung: CV Nawaputra.

Kusrianto, Adi. (2009). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: CV ANDI.

Safanayong, Yongki. (2006). *Desain Komunikasi Visual Terpadu.* Jakarta: ARTE INTERMEDIA

Sihombing, Danton. (2001). *Tipografi Dalam Desain Grafis*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama

Sobur, Alex. (2004). *Semiotika Komunikasi Visual*. Bandung: PT Remaja Rosda Karya

Supriyono, Rakhmat. (2010). *Desain Komunikasi Visual, Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: CV ANDI

.

**Makalah Akademik:**

Fajar, Diky. (2011). *Perancangan Signage System Gang Ciroyom*. *Tugas Akhir* – Jurusan Desain Komunikasi Visual. Bandung: Unikom.

Prayogi, Rully. (2011). *Perancangan Signage System Pasar baru Trade Center Bandung*. Tugas Akhir – Jurusan Desain Komunikasi Visual. Bandung: Unikom.

Mihar, julianto. (2010). Perancangan Sign System Objek Wana Wisata Curug Cimahi. Tugas Akhir – jurusan Desain Komunikasi visual. Bandung: Unikom

**Internet:**

Nurmatari, Avitia. 2012 (16 November). Serunya Berpetualang di Kampung Gajah Wonderland. Tersedia di: http://news.detik.com/bandung/read/2012/03/22/085102/1874040/668/serunya-berpetualang-di-kampung-gajah-wonderland [22 April 2013]

Arianti, Setiya. D.2012 (18 Agustus). Libur Lebaran Puas Bermain di Kampung Gajah Wonderland. Tersedia di: http://travel.okezone.com/read/2012/08/15/407/678198/libur-lebaran-puas-bermain-di-kampung-gajah-wonderland [22 April 2013]

http://www.kampunggajah.com/ [22 April 2013]

http://www.adadiskon.com/a/4766/Wisata-Kampung-Gajah-Wonderland-Bandung [22 April 2013]