# BAB IV
# TEKNIS PRODUKSI MEDIA

## IV.1 Media Utama

Media utama dari perancangan ini dalah sebuah *board game* yang banyak menggunakan perlengkapan untuk mendukung permainan ini.

### IV.1.1 Kemasan

Kemasan dibuat dari multi plek yang berbentuk kotak. terdapat judul *board game* dan beberapa tipografi pada kemasan untuk menjelaskan konten yang ada pada *board game* yang di cetak pada kertas stiker.

Judul *board game* ini adalah " HEBATNYA SI NAGA TERBANG !! "

Proses sketsa judul :




Gambar IV.1 Proses sketsa judul

Sumber : Penulis

Teknis pengerjaan judul *board game* ini menggunakan penggambaran secara manual pada awalnya. Dalam pengerjaanya menggunakan media kertas A4 80 gram dan pencil serut 2 B. Selanjutnya diberi warna dengan proses digital dan sedikit tambahan ilustrasi menggunakan *pen brush Genius. Software* yang digunakan adalah adobe photoshop cs5 dan adobe illustrator cs 5.

Proses membuat kotak berbahan multi plek 9 mm dengan mengukur sesuai ukuran papan permainan, lalu memotong multi plek sesuai ukuran yang sudah di sesuaikan, setelah itu susun multi plek yang telah dipotong tadi menjadi box kemasan dengan cara dipaku. Lalu tempelkan stiker ilustrasi yang dibuat pertama dalam bahan stiker.



Gambar IV.2 Kemasan *board game*

Sumber : Penulis

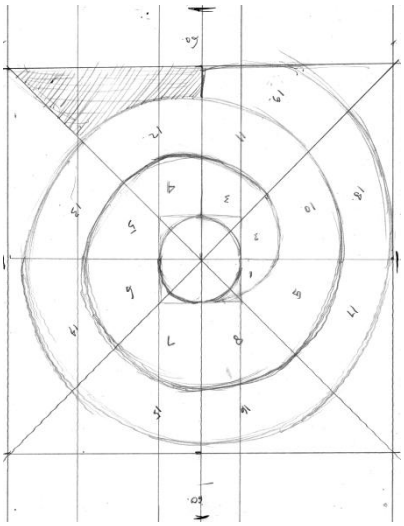
| | |
|---|---|
| Spesifikasi | : |
| Ukuran | : 63.5 x 23.5 x 28 cm |
| Teknis bahan kemasan | : Multi plek 9 mm + stiker |
| Teknis | : Cetak *offset* |

### IV.1.2 Papan permainan

Papan permainan berbahan multiplek ini menggambarkan tentang siklus hidup capung. papan ini cukup besar sehingga perancang membuat papan ini bisa dilipat menjadi dua bagian. Visual gambar dicetak pada kertas glosi dengan diberi sedikit teknik *flip up* pada papan permainan agar lebih berinteraksi.

Teknis pengerjaan papan permainan berbahan glosi ini menggunakan penggambaran secara manual pada awalnya. Bentuk spiral adalah layout untuk permainan siklus capung dalam *board game* ini. Lalu diberi warna dan ilustrasi dengan teknik digital dengan software adobe Photoshop cs5 dan adobe illustrator cs 5.

Papan permainan berwarna hitam agar anak lebih fokus ke permainan yang berwarna cerah. Pewarnaan menggunakan alat manual, setelah selesai dalam pewarnaan dan bentuk papan, lalu kertas glosi ditempelkan di atas papan berwarna hitam itu.







Gambar IV.3 Papan permainan

Sumber : Penulis

Spesifikasi :

Ukuran : 55 x 55 x 10 cm

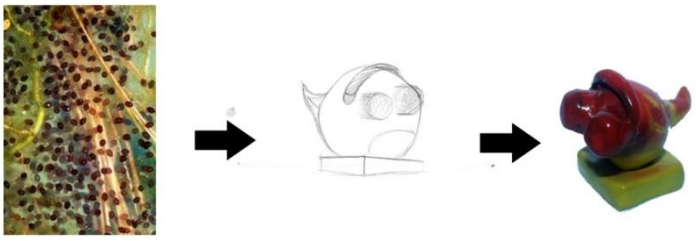
Teknis bahan : Multi plek 9 mm + Multi plek 6 mm

Teknis : Cetak *offset*

### IV.1.3 Bidak Permainan ( *Avatar* )

Bidak ini berfungsi sebagai karakter yang akan dimainkan pemain. dibuat dari bahan resin dengan teknik cetak. Awal mula bidak ini dibuat dari tanah liat, lalu setelah kering bidak ini dijadikan matres untuk memperbanyak bidak agar bisa dimainkan oleh 4 orang, teknis bahan matresnya menggunakan *silicon rubber*. Setelah matres itu jadi lalu ke tahap cetak dengan menggunakan bahan resin.

- Bidak telur capung



Gambar IV.4 Bidak telur capung

Sumber : Penulis

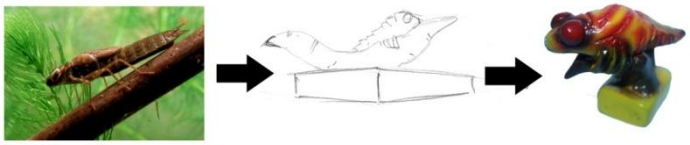
Spesifikasi :

Ukuran : 3 x 3 cm

Teknis bahan : resin

Teknis : Cetak, pewarnaan dengan *air brush*

- Bidak nimfa



Gambar IV.5 Bidak nimfa

Sumber : Penulis

Spesifikasi :

Ukuran : 3.5 x 4 cm

Teknis bahan : resin

Teknis : Cetak, pewarnaan dengan *air brush*

- Bidak capung dewasa



Gambar IV.6 Bidak capung dewasa

Sumber : Penulis

Spesifikasi :

Ukuran : 5 x 7 cm

Teknis bahan : resin

Teknis : Cetak, pewarnaan dengan *air brush*

### IV.1.4 Kartu A

Kartu A berisi tentang pertanyaan - pertanyan mengenai capung, yang berfungsi sebagai ancaman jika pemain tidak bisa menjawab.




Gambar IV.7 Kartu A

Sumber : Penulis

Spesifikasi :

Ukuran : 5 x 7 cm

Teknis bahan : Art paper

Teknis : Cetak offset

Jumlah : 7

### IV.1.5 Kartu B

Kartu B berisi tentang pengetahuan - pengetahuan capung, yang berfungsi sebagai kartu pilihan dimana bisa berpengaruh terhadap permainan.




Gambar IV.8 Kartu B

Sumber : Penulis

Spesifikasi :

Ukuran : 5 x 7 cm

Teknis bahan : Art paper

Teknis : Cetak offset

Jumlah : 8

## IV.2 Media Promosi

Agar dapat diketahui oleh target audiens maka diperlukan suatu media promosi yang tepat, antara lain :

### IV.2.1 Poster

Poster dapat ditempatkan atau dipasang di tempat - tempat umum. Dengan demikian, informasi dapat cepat tersampaikan kepada target audiens.

- **Teknis Produksi**

  Media promosi ini ditujukan untuk orang tua yang akan membelikan anaknya produk *board game* ini, karena itu digunakan layout yang simple namun tetap jelas. Ukuran poster yang digunakan A3 ( 29.7 x 42 cm ) di kertas berjenis art paper. Karena mempunyai kualitas yang tidak gampang kotor dan kualitas warnanya terjaga.




Gambar IV.9 Poster

Sumber : penulis

### IV.2.2 Mini x banner

**Teknis Produksi**

Ukuran mini x banner ini 30 cm x 40 cm. sebuah ukuran standar untuk mini banner.




Gambar IV.10 Mini x banner

Sumber : penulis

### IV.2.3 Stiker

Disini stiker berfungsi sebagai media pengingat yang fleksibel dan praktis untuk ditempelkan dimana saja. Pada tiap pembelian media utama maka akan mendapatkan lima stiker sebagai bonus.

- Teknis Produksi
  Stiker hampis sama dengan judul *board game* agar lebih mengingatkan pada produk media utama.




Gambar IV.11 Stiker
Sumber : penulis

Spesifikasi :
Ukuran : 7 x 7 cm
Teknis bahan : Stiker cromo
Teknis : Cetak offset
Jumlah : 5

### IV.2.4 Pin

Media pin dipilih karena aksesoris ini sering digunakan oleh target audiens. Biayanya sangat murah dan media ini dapat ditempatkan di mana saja sesuai keinginan target, baik itu di topi, baju, tas dan lain sebagainya.




Gambar IV.12 pin
Sumber : penulis

Spesifikasi :
Ukuran : 4 x 4 cm
Teknis bahan : stiker laminasi doff
Teknis : Cetak offset
Jumlah : 2

### IV.2.5 Kaos

Kaos menjadi salah satu media yang efektif dalam menyampaikan materi pesan yang akan disampaikan karena anak menggunakan kaos sebagai pakaiannya dalam kegiatan bermain.




Gambar IV.13 Kaos
Sumber : penulis

Spesifikasi :
Ukuran : *All size*
Bahan : katun combat
Teknis : Cetak offset
Jumlah : 1