DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ……... i

***ABSTRACT* …… ii**

KATA PENGANTAR ……. iii

DAFTAR ISI ……... vi

DAFTAR GAMBAR ……... xiii

DAFTAR TABEL …… xvii

DAFTAR SIMBOL ……. xix

BAB I. PENDAHULUAN ……... 1

1.1. Latar Belakang Penelitian …… 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah …….. 3

1.2.1. Identifikasi Masalah ……... 4

1.2.2. Rumusan Masalah …….. 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian ……. 5

1.4. Kegunaan Penelitian …… 5

1.4.1. Kegunaan Akademis ……... 6

1.4.2. Kegunaan Praktis …… 6

1.5. Batasan Masalah …….. 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian ……... 8

BAB II. LANDASAN TEORI …… 10

2.1. Aplikasi …… 10

2.2. Pariwisata ……. 10

2.2.1. Pelaku Pariwisata ……... 12

2.2.2. Struktur Administrasi Pariwisata ……... 16

2.2.3. Peraturan Perundang-undangan ……. 17

2.3. *Android* ……. 18

2.3.1. Sejarah *Android* ……. 18

2.3.2. Arsitektur *Android* ……. 20

2.3.3. Komponen Aplikasi *Android* ……. 22

2.3.4. Versi *Android* ……. 23

2.4. *Google Maps* …… 26

2.5. Konsep Perancangan Beroirientasi Objek …… 27

2.5.1 *Object* / Objek ……. 27

2.5.2. *Class* / Kelas …….. 28

2.5.3. *Attribute* / Atribut ……... 29

2.5.4. *Operation* / Operasi …… 30

2.5.5. *Inheritance* / Pewarisan …….. 31

2.5.6. *Polymorphisme* / Kebanyakan ……... 32

2.5.7. *Encapsulation* / Pembungkusan …… 32

2.5.8. *Responsibilities* / Tanggung Jawab …… 33

2.5.9. *Unified Modeling Language (UML)* …….. 34

2.6. PHP …….. 36

2.7. Mysql ……... 37

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN ……... 38

3.1. Objek Penelitian ……... 38

3.1.1. Sejarah Perusahaan …… 38

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan …….. 40

3.1.3. Struktur Organisasi …… 41

3.1.4. Deskripsi Tugas ……. 43

3.2. Metode Penelitian …… 44

3.2.1. Desain penelitian …… 45

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data …… 45

3.2.2.1. Sumber Data Primer …….. 45

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder …….. 46

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem …… 46

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem …… 47

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem …….. 47

3.2.3.3. Alat Bantu Analisi dan Perancangan ……. 51

3.2.4. Pengujian Perangkat Lunak …… 53

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM …….. 55

4.1. Analisis Sistem yang sedang Berjalan ……. 55

4.1.1. Analisis Prosedur yang sedang Berjalan …… 54

4.1.1.1. *Use Case* Diagram ……. 56

a. *Use Case* Diagram yang sedang Berjalan … 56

4.1.1.2. *Activity* Diagram …… 62

a. *Activity* Diagram Pencarian …….. 62

b. *Activity* Diagram Melihat Kategori Wisata .. 63

c. *Activity* Diagram Melihat Peta ……. 64

d. *Activity* Diagram Mengolah Data Objek Wisata ……... 65

4.1.2. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan …… 66

4.2. Perancanga Sistem ……... 67

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem …….. 67

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan …….. 67

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan …….. 67

4.2.3.1. *Use Case* Diagram ……. 69

4.2.3.2. *Activity* Diagram …… 79

a. *Activity* Diagram Mengolah Data Wisata .. 78

b. *Activity* Diagram Melihat Informasi Wisata . 81

c. *Activity* Diagram Melihat Rute ……. 82

d. *Activity* Diagram Melihat Pencarian Wisata 83

e. *Activity* Diagram Peta Wisata …….. 84

f. Activity Diagram Melihat Informasi Tranfotasi 85

g. Activity Diagram Melihat Informasi 86

Aplikasi ……

4.2.3.3. *Class* Diagram ……... 86

4.2.3.4. *Sequence* Diagram ……. 88

a. *Sequence* Diagram Mengolah Data Wisata 89

b. *Sequence* Diagram Wisata ……... 90

c. *Sequence* Diagram *Search* …… 91

d. *Sequence* Diagram Peta …… 91

e. Sequence Diagram Transportasi ……... 92

f. *Sequence* Diagram *About Us* …… 93

4.2.3.5. *Deployment* Diagram ……. 93

4.2.4. Perancangan Antarmuka ……... 94

4.2.4.1.Perancangan Antarmuka *Frontend* 95

Application …….

4.2.4.2.Perancangan Antarmuka *Backend* 104

Application ……

4.2.5. Perancangan Arsitektur Jaringan ……... 110

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM ……... 112

5.1. Implementasi …… 112

5.1.1. Implementasi Perangkat Lunak …….. 112

5.1.2. Implementasi Perangkat Keras …….. 113

5.1.3. Implementasi Basis Data …… 113

5.1.4. Implementasi *Class* …… 114

5.1.5. Implementasi Antarmuka ……... 115

5.1.5.1. Antarmuka Aplikasi Frontend ……... 116

5.1.5.2. Antarmuka Aplikasi Backend …… 126

5.2. Pengujian …….. 134

5.2.1. Rencana Pengujian…….. 135

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian ……. 136

5.2.2.1 Pengujian Pilih Menu Wisata ……. 136

5.2.2.2 Pengujian Pilih Kategori Wisata …… 137

5.2.2.3 Pengujian Pilih List Wisata …… 137

5.2.2.4 Pengujian Rute Wisata …….. 138

5.2.2.5 Pengujian *Search* Wisata …….. 139

5.2.2.6 Pengujian Peta Wisata …….. 140

5.2.2.7 Pengujian Transportasi ……. 140

5.2.2.8 Pengujian About Us Wisata …… 141

5.2.2.9 Pengujian Login Admin ……. 142

5.2.2.10 Pengujian Tambah Data ……. 143

5.2.2.11 Pengujian Edit Data ……. 144

5.2.2.12 Pengujian Hapus Data ……. 144

5.2.2.13 Pengujian Pencarian Data …… 145

5.2.2.14 Pengujian Lihat Data …… 146

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian …… 146

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN …… 147

6.1. Kesimpulan …….. 147

6.2. Saran ……. 147

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN