DAFTAR PUSTAKA

Chrisnanda, Billy. 2012. Pengenalan komputer.

Jogiyanto, Haryanto. 2004. Pengenalan komputer. Hlm 695.

Safaat, Nazruddin. 2012. Android. Hlm.1

Shalahuddin, M. A.S, Rosa. 2011. Modul pembelajaran rekayasa perangkat lunak (terstruktur dan berorientasi objek). Modula. Bandung.

Nugraha Apip. 2011. Rancang Bangun Aplikasi Fasilitas Umum Berbasis Lokasi Pada Platform Android Studi Kasus Kota Bandung. Universitas Komputer Indonesia. Bandung.

http://www.astra-honda.com/index.php/about

http://id.m.wikipedia.org/wiki/Aplikasi#section_1

http://id.wikipedia.org/wiki/macam-macam_bentuk_pencarian

http://id.wikipedia.org/wiki/Mesin_pencari_web

mykamus.com/artikatabengkel

stephenlangitan.com/archives/12373

http://zoeldhan-informatika.blogspot.com/2012/02/bentuk-bentuk-promosi.html

http://upload.wikimedia.org/wikipedia/id/3/34/Eclipse-logo.png

http://id.wikipedia.org/wiki/Eclipse_(perangkat_lunak)

http://upload.wikimedia.org/wikipedia/id/2/2e/Java_Logo.svg

http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/6/68/XML.svg

http://upload.wikimedia.org/wikipedia/id/f/f2/Macromedia Dreamweaver_MX.png

http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Dreamweaver

http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/0/03/Xampp_logo.svg