DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRAC*T ....ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian..... 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1 Identifikasi Masalah 5

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian..... 6

1.3.1 Maksud Penelitian 6

1.3.2 Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian..... 7

1.4.1 Kegunaan Praktis..... 7

1.4.1 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 11

2.1.1 Pengertian Sistem 12

2.1.2 Karateristik Sistem 12

2.2 Konsep Dasar Informasi 15

2.2.1 Siklus Informasi 16

2.2.2 Kualitas Informasi 17

2.2.3 Nilai Informasi 17

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 18

2.3.1 Definisi Sistem Informasi 18

2.4 Bahasa Pemodelan UML 19

2.4.1 Pengertian UML 19

2.4.2 Diagram-diagraam dalam UML 20

2.5 Arsitektur Jaringan 22

2.5.1 Pengertian Jaringan Komputer 22

2.6 Pengenalan Website dan Internet 24

2.6.1 Pengenalan Website 24

2.6.2 Pengertian Internet 25

2.7 Perangkat Lunak Pendukung 26

2.7.1 Pengenalan PHP 26

2.7.2 Pengenalan MySql 27
2.7.3 Pengenalan Marcomedia Dreamwaver 8..... 28
2.8 Pengertian Akademik..... 28
2.8.1 Pengolahan Nilai Akhir Siswa..... 29
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 30
3.1.1 Sejarah Singkat SMP Tulus Kartika..... 30
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan..... 30
3.1.3 Struktur Organisasi SMP Tulus Kartika 31
3.1.4 Deskripsi Tugas..... 31
3.2 Metode Penelitian 40
3.2.1 Desain Penelitian..... 40
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 41
3.2.2.1 Sumber Data Primer 41
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 42
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 43
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 43
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 43
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 44
3.3 Pengujian Software 47
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan..... 48

4.1.1 Analisis Prosedur yang Berjalan 48
4.1.1.1 *Use Case* Diagram yang Berjalan 48
4.1.1.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya yang Berjalan 49
4.1.1.3 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya yang Berjalan..... 50
4.1.1.4 Skenario *Use Case* yang Berjalan 51
4.1.1.5 *Activity* Diagram yang Berjalan 55
4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 60
4.2 Perancangan Sistem 61
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 62
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 62
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 62
4.2.3.1 *Use Case* Diagram yang Diusulkan 63
4.2.3.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya yang Diusulkan 63
4.2.3.3 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya yang Diusulkan.. 64
4.2.3.4 Skenario *Use Case* yang Diusulkan 65
4.2.3.5 *Activity* Diagram yang Diusulkan 70
4.2.3.6 *Sequence* Diagram yang Diuslkan 73
4.2.3.7 *Collaboration* Diagram 77
4.2.3.8 *Class* Diagram 79
4.2.3.9 *Component* Diagram 79
4.2.3.7 *Deployment* Diagram 80
4.2.4 Kodefikasi 81

4.2.5 Perancangan Antar Muka 83
4.2.5.1 Struktur Menu 83
4.2.5.2 Perancangan *Input* 83
4.2.5.3 Perancangan *Output* 90
4.2.5.4 Perancangan Arsitektur Jaringan..... 94

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 96
5.1.1 Batasan Implementasi 96
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 96
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 97
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 98
5.1.5 Implementasi Antar Muka 101
5.1.5.1 Implementasi Menu Utama..... 101
5.1.5.2 Implementasi Menu File..... 101
5.1.5.3 Implementasi Menu Input..... 102
5.1.5.4 Implementasi Menu Proses..... 102
5.1.5.5 Implementasi Menu Laporan..... 103
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 104
5.1.7 Penggunaan Program 105
5.1.7.1 Form Login 105
5.1.7.2 Form Menu Utama Tatausaha..... 106
5.1.7.3 Form Menu Utama Kesiswaan..... 111

5.1.7.4 Form Menu Utama Kurikulum 114

5.1.7.5 Form Menu Utama Guru 116

5.2 Pengujian Sistem 118

5.2.1 Rencana Pengujian 119

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 119

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 124

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 125

6.2 Saran 126

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN