BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJUAN

4.1 Implementasi Sistem

Tahap impelementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

4.1.1 Perangkat Lunak Pembangunan

Perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi *E-Commerce* di King Kong Pet Store dapat dilihat pada tabel 4.1 berikut.

Tabel 4.1 Perangkat Lunak Pembangunan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1.	Sistem Operasi	Windows XP
2.	Security dan IP	SSL dan IP *dedicated*
3.	Web browser	IE, Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Opera
4.	Bahasa pemrograman	PHP, HTML, CSS
5.	Kode Editor	Adobe Dreamweaver CS5

4.1.2 Perangkat Keras Pembangunan

Perangkat Keras yang digunakan dalam membanguan aplikasi *E-Commerce* di King Kong Pet Store dapat dilihat pada tabel 4.2 berikut:

Tabel 4.2 Perangkat keras pembangunan

Jenis Perangkat Lunak	Spesifikasi
Processor	3,4 GHz
Monitor LCD	14 inch
RAM	1 GB
VGA on Board	512
Keyboard	Standar
Koneksi internet	128 Kpbs
Mouse	Standar
Printer	Standar

4.1.3 Implementasi Basis Data

Pembuatan Database dilakukan dengan menggunakan aplikasi DBMS *My*SQL. Implementasi database dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut:

1. Tabel detail pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailpemesanan` (
  `d_detailpemesanan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pemesanan` varchar(20) NOT NULL,
  `id_detailproduk` int(11) NOT NULL,
  `qty` smallint(5) unsigned NOT NULL,
  `harga` int(11) unsigned NOT NULL,
  `diskon` smallint(5) unsigned NOT NULL,
  `subtotal` int(11) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_detailpemesanan`),
 KEY `fk_id_pemesanan` (`id_pemesanan`),
 KEY `fk_id_detailproduk` (`id_detailproduk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=70 ;

ALTER TABLE `detailpemesanan`
 ADD CONSTRAINT `detailpemesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_detailproduk`)
REFERENCES `detailproduk` (`id_detailproduk`) ON UPDATE CASCADE,
 ADD CONSTRAINT `detailpemesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_pemesanan`)
REFERENCES `pemesanan` (`id_pemesanan`) ON UPDATE CASCADE;
```

2. Tabel Detail produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailproduk` (
 `id_detailproduk` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `id_produk` varchar(8) NOT NULL,
 `berat` smallint(4) NOT NULL,
 `diskon` smallint(4) NOT NULL,
 `harga` int(11) NOT NULL,
 `stok` smallint(5) NOT NULL,
 `nilai_ukuran` varchar(11) NOT NULL,
 `id_ukuran` int(11) unsigned NOT NULL,
 `status` enum('0','1') NOT NULL DEFAULT '1',
 PRIMARY KEY (`id_detailproduk`),
 UNIQUE KEY `id_produk` (`id_produk`,`nilai_ukuran`,`id_ukuran`),
 KEY `id_ukuran` (`id_ukuran`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=102;

ALTER TABLE `detailproduk`
 ADD CONSTRAINT `detailproduk_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_produk`) REFERENCES
`produk` (`id_produk`) ON UPDATE CASCADE,
 ADD CONSTRAINT `detailproduk_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_ukuran`) REFERENCES
`ukuran` (`id_ukuran`) ON UPDATE CASCADE;
```

3. Tabel Detail Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailretur` (
  `id_detailretur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_retur` int(11) NOT NULL,
  `id_detailpemesanan` int(11) NOT NULL,
  `jml_retur` smallint(5) unsigned NOT NULL,
  `alasan_retur` text NOT NULL,
  `status_detailretur` enum('Diretur','Menunggu Stok','Tukar Produk') NOT NULL,
  `produk_pengganti` int(11) DEFAULT NULL,
  `jml_pengganti` smallint(5) DEFAULT NULL,
  `diproses` enum('0','1','2') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detailretur`),
  KEY `fk_id_retur` (`id_retur`),
  KEY `fk_id_detailpemesanan` (`id_detailpemesanan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=14 ;

ALTER TABLE `detailretur`
  ADD CONSTRAINT `detailretur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_detailpemesanan`)
REFERENCES `detailpemesanan` (`id_detailpemesanan`) ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `detailretur_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_retur`) REFERENCES `retur`
(`id_retur`) ON UPDATE CASCADE;
```

4. Tabel gambar

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gambar` (
   `id_gambar` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `id_produk` varchar(8) NOT NULL,
   `namafile` varchar(50) NOT NULL,
   `namafile_thumb` varchar(50) NOT NULL,
   `tgl_upload` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
   PRIMARY KEY (`id_gambar`),
  UNIQUE KEY `namafile` (`namafile`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=107;

ALTER TABLE `gambar`
  ADD CONSTRAINT `gambar_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_produk`) REFERENCES `produk`
(`id_produk`) ON UPDATE CASCADE;
```

5. Tabel Jasa Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasapengiriman` (
 `id_jasapengiriman` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `nama` varchar(50) NOT NULL,
 `deskripsi` text,
  PRIMARY KEY (`id_jasapengiriman`),
  UNIQUE KEY `nama` (`nama`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
```

6. Tabel jenis pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jenispengiriman` (
`id_jenispengiriman` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_jasapengiriman` int(11) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `deskripsi` text,
  `lama_pengiriman` varchar(6) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jenispengiriman`),
  UNIQUE KEY `id_jasapengiriman` (`id_jasapengiriman`,`nama`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;

ALTER TABLE `jenispengiriman`
 ADD CONSTRAINT `jenispengiriman_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_jasapengiriman`)
REFERENCES `jasapengiriman` (`id_jasapengiriman`) ON UPDATE CASCADE;
```

7. Tabel kategori hewan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategorihewan` (
`id_kategorihewan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `nama` varchar(50) NOT NULL,
 `deskripsi` text,
 PRIMARY KEY (`id_kategorihewan`),
 UNIQUE KEY `nama` (`nama`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
```

8. Tabel kategori produk

```
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategoriproduk` (
    `id_kategoriproduk` int(11) unsigned NOT NULL              AUTO_INCREMENT,
   `nama` varchar(50) NOT NULL,
   `deskripsi` text,
   `is_active` enum('0','1') NOT NULL,
    PRIMARY KEY (`id_kategoriproduk`),
    UNIQUE KEY `nama` (`nama`)
  ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
```

9. Tabel kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
`id_provinsi` int(11) NOT NULL,
`id_kota` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama` varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_kota`),
 UNIQUE KEY `nama` (`nama`),
KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=499;

ALTER TABLE `kota`
 ADD CONSTRAINT `kota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_provinsi`) REFERENCES `provinsi`
(`id_provinsi`) ON UPDATE CASCADE;
```

10. Tabel Member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
            `id_member` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
             `nama` varchar(30) NOT NULL,
             `id_kota` int(11) NOT NULL,
             `alamat` text NOT NULL,
             `kodepos` varchar(5) NOT NULL,
             `telepon` varchar(15) DEFAULT NULL,
             `handphone` varchar(15) DEFAULT NULL,
             `email` varchar(50) NOT NULL,
             `password` varchar(40) NOT NULL,
             `tgl_reg` datetime NOT NULL,
             `status` enum('0','1') NOT NULL,
             `blokir` enum('0','1') NOT NULL DEFAULT '0',
            `orderfiktif` tinyint(4) NOT NULL DEFAULT '0',
            `kode_aktivasi` varchar(50) NOT NULL,
            `kode_lupapassword` varchar(20) DEFAULT NULL,
            `session_id` varchar(60) NOT NULL,
             PRIMARY KEY (`id_member`),
            KEY `fk_id_kota` (`id_kota`)
           ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=42 ;

ALTER TABLE `member`
  ADD CONSTRAINT `member_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kota`) REFERENCES `kota`
(`id_kota`) ON UPDATE CASCADE;
```

11. Tabel merk

```
   CREATE TABLE IF NOT EXISTS `merek` (
     `id_merek` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
     `prefix` varchar(5) NOT NULL,
       `nama` varchar(50) NOT NULL,
     `deskripsi` text NOT NULL,
     PRIMARY KEY (`id_merek`),
     UNIQUE KEY `prefix` (`prefix`),
     UNIQUE KEY `nama` (`nama`)
   ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=16;
```

12. Tabel ongkir

```
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkir` (
    `id_ongkir` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `id_jenispengiriman` int(11) NOT NULL,
    `id_kota` int(11) NOT NULL,
    `tarif` int(20) NOT NULL,
    PRIMARY KEY (`id_ongkir`),
    UNIQUE KEY `id_jenispengiriman` (`id_jenispengiriman`,`id_kota`),
    KEY `id_kota` (`id_kota`)
  ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=553;

ALTER TABLE `ongkir`
  ADD CONSTRAINT `ongkir_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_jenispengiriman`) REFERENCES
`jenispengiriman` (`id_jenispengiriman`) ON UPDATE CASCADE,
    ADD CONSTRAINT `ongkir_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_kota`) REFERENCES `kota`
```

```
(`id_kota`) ON UPDATE CASCADE;
```

13. Tabel Pembayaran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
  `id_pembayaran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pemesanan` varchar(20) NOT NULL,
  `id_rekening` int(2) DEFAULT NULL,
  `bank_pengirim` varchar(50) NOT NULL,
  `norek_pengirim` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `atasnama` varchar(50) NOT NULL,
  `no_transfer` varchar(50) NOT NULL,
  `tgl_pembayaran` date NOT NULL,
  `status_pembayaran` enum('Belum Dibayar','Sudah Dikonfirmasi','Lunas') NOT NULL,
  `jenis_pembayaran` enum('E-banking','ATM','Tunai','Paypal') DEFAULT NULL,
  `jumlahbayar` float NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembayaran`),
  UNIQUE KEY `fk_id_pemesanan` (`id_pemesanan`),
  KEY `id_rekening` (`id_rekening`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=28 ;

ALTER TABLE `pembayaran`
  ADD CONSTRAINT `pembayaran_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_rekening`) REFERENCES
`rekening` (`id_rekening`);
```

14. Tabel Pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
  `id_pemesanan` varchar(20) NOT NULL,
  `id_Member` int(11) NOT NULL,
  `tgl_pesan` datetime NOT NULL,
  `tgl_expired` datetime NOT NULL,
  `tgl_kirim` datetime NOT NULL,
    `tgl_diterima` datetime NOT NULL,
  `id_ongkir` int(11) NOT NULL,
  `nama_penerima` varchar(30) NOT NULL,
  `telepon_penerima` varchar(20) NOT NULL,
  `handphone_penerima` varchar(20) NOT NULL,
  `alamat_penerima` text NOT NULL,
  `kodepos_penerima` int(5) NOT NULL,
  `no_resi` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `total_pengiriman` int(10) unsigned NOT NULL,
  `total_pemesanan` int(10) unsigned NOT NULL,
  `total_berat` float unsigned NOT NULL,
  `status_pemesanan` enum('Dipesan','Diproses','Dibatalkan','Dikirim','Diterima','Fiktif','Retur')
NOT NULL,
  `id_petugas` int(11) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pemesanan`),
  KEY `id_Member` (`id_Member`),
  KEY `id_petugas` (`id_petugas`),
  KEY `id_ongkir` (`id_ongkir`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
ALTER TABLE `pemesanan`
    ADD CONSTRAINT `pemesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_ongkir`) REFERENCES
  `ongkir` (`id_ongkir`) ON UPDATE CASCADE;
```

15. Tabel petugas

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `petugas` (
  `id_petugas` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `username  ` varchar(50) NOT NULL,
   `email` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(40) NOT NULL,
   `level` enum('Gudang','Kasir','Pemasaran','Manajer','Pemilik','Admin') NOT NULL,
  `kode_lupapassword` varchar(50) DEFAULT NULL,
   `is_active` enum('0','1') NOT NULL DEFAULT '1',
  PRIMARY KEY (`id_petugas`)
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
```

16. Tabel produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
 `id_produk` varchar(8) NOT NULL,
 `id_subkategoriproduk` int(11) unsigned NOT NULL,
 `id_merek` int(11) unsigned NOT NULL,
 `id_kategorihewan` int(11) NOT NULL,
 `nama` varchar(60) NOT NULL,
 `deskripsi` text NOT NULL,
 `dilihat` int(10) unsigned NOT NULL,
 `status` enum('0','1') NOT NULL DEFAULT '1',
 `is_promo` enum('0','1') NOT NULL DEFAULT '0',
 `tgl_masuk` date NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_produk`),
 UNIQUE KEY `id_merek` (`id_merek`,`nama`),
 KEY `id_subkategoriproduk` (`id_subkategoriproduk`),
 KEY `id_kategorihewan` (`id_kategorihewan`),
 KEY `deskripsi` (`deskripsi`(250))
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

 ALTER TABLE `produk`
  ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_4` FOREIGN KEY (`id_subkategoriproduk`)
 REFERENCES `subkategoriproduk` (`id_subkategoriproduk`) ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_6` FOREIGN KEY (`id_kategorihewan`) REFERENCES
 `kategorihewan` (`id_kategorihewan`) ON UPDATE CASCADE,
 ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_7` FOREIGN KEY (`id_merek`) REFERENCES `merek`
(`id_merek`) ON UPDATE CASCADE;
```

17. Tabel provinsi

```
   CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
     `id_provinsi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
     `nama` varchar(50) NOT NULL,
     PRIMARY KEY (`id_provinsi`),
     UNIQUE KEY `nama` (`nama`)
   ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=34 ;
```

18. Tabel rating

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rating` (
  `id_rating` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_Member` int(10) unsigned NOT NULL,
  `id_produk` varchar(12) NOT NULL,
 `rate` smallint(5) unsigned NOT NULL,
  `tgl_rating` datetime NOT NULL,
  `komentar` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_rating`),
  KEY `id_Member` (`id_Member`)
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=26 ;
```

19. Tabel rekening

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rekening` (
  `id_rekening` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_pemilik` varchar(30) NOT NULL,
  `no_rekening` varchar(50) NOT NULL,
  `nama_bank` enum('PayPal','Bank BCA','Bank Mandiri','Bank BNI','Bank BRI') NOT NULL,
  `gambar` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_rekening`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
```

20. Tabel retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id_retur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pemesanan` varchar(20) NOT NULL,
  `tgl_retur` date NOT NULL,
  `tgl_kirim` datetime DEFAULT NULL,
  `tgl_diterima` datetime DEFAULT NULL,
  `noresi` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `status_retur` enum('Diajukan','Dikonfirmasi','Dikirim','Diterima','Dibatalkan') NOT NULL,
 `catatan` text,
  PRIMARY KEY (`id_retur`),
  KEY `fk_id_pemesanan` (`id_pemesanan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;

ALTER TABLE `retur`
  ADD CONSTRAINT `retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pemesanan`) REFERENCES
`pemesanan` (`id_pemesanan`) ON UPDATE CASCADE;
```

21. Tabel subkategori produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `subkategoriproduk` (
  `id_subkategoriproduk` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kategoriproduk` int(11) unsigned NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `deskripsi` text,
  `is_active` enum('0','1') NOT NULL DEFAULT '1',
  PRIMARY KEY (`id_subkategoriproduk`),
```

```
  UNIQUE KEY `nama` (`nama`),
  KEY `id_kategoriproduk` (`id_kategoriproduk`)
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=32 ;

ALTER TABLE `subkategoriproduk`
 ADD CONSTRAINT `subkategoriproduk_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kategoriproduk`)
REFERENCES `kategoriproduk` (`id_kategoriproduk`) ON UPDATE CASCADE;
```

22. Tabel ukuran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
 `id_ukuran` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `nama` varchar(50) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_ukuran`),
UNIQUE KEY `nama` (`nama`),
UNIQUE KEY `nama_2` (`nama`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7;
```

4.1.4 Implementasi Antar Muka

Impelementasi antar muka dilakukan di setiap halaman program yang dibuat dan pengkodean dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antarmuka untuk pengunjung, member, admin, pemilik, manager, administrasi dan keuangan(kasir), gudang dan pemasaran.

4.1.4.1. Pengujian perluasan cakupan pemasaran

Berikut ini tampilan pengujian perluasan cakupan pemasaran sudah terpenuhi, sebab sebelumnya pemasaran pada toko King Kong Pet Store baru mencakup daerah makasar dan Surabaya, namun sekarang sudah meluas dengan bertambah dearah Jakarta, Depok, dan Bekasi. Pembuktian dapat dilihat pada gambar berikut.

1. data pengunjung dari bekasi, Jakarta , depok dapat dilihat pada gambar 4.1 berikut:



Gambar 4. 1pengujian perluasan cakupan pemasaran 1

2. data pengunjung dari amerika dapat dilihat pada gambar 4.2 berikut:



Gambar 4. 2pengujian perluasan cakupan pemasaran 2

4.1.4.2. Implementasi Antar Muka Pengunjung

Implementasi antar muka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk pengunjung dapat dilihat pada gambar berikut ini:

1. Implementasi antar muka pengunjung dan member dapat dilihat pada tabel 4.3 berikut:

Tabel 4.3 Implementasi antar muka pengunjung dan member

Menu	Deskripsi	Nama File
Pengunjung	Halaman awal *website*	Table.php?view=beranda
Produk diskon	Halaman produk diskon	Table.php?view=Produk/diskon
Produk terbaru	Halaman produk terbaru	Table.php?view=Produk/terbaru
Produk terlaris		Table.php?view= produk/terlaris
Produk terbanyak dilihat	Halaman produk terbanyak dilihat	Table.php?view=produk/terbanyakdilihat
Anju-beaute	Halaman merk produk anju	Table.php?view=Merek/Anju-beaute
Biogrom	Halaman merk produk biogrom	Table.php?view=Merek/Biogrom
Frieskies	Halaman merek produk frieskies	Table.php?view=Merek/Frieskies
Fussiecat	Halaman merek produk fussie cat	Table.php?view=Merek/Fussiecat
Jerob	Halaman merek produk jerob	Table.php?view=Merek/Jerob
Makanan	Halaman makanan	Table.php?view=Makanan
Perawatan	Halaman perawatan	Table.php?view=Perawatan
Anjing	Halaman anjing	Table.php?view=Anjing
Kucing	Halaman kucing	Table.php?view=Kucing
Login	Digunakan untuk Login	Table.php?view=login
Daftar	Digunakan pada Daftar untuk pengunjung yang akan menjadi member	Table.php?view=Daftar

2. Implementasi antar muka bagian gudang dapat dilihat pada tabel 4.4 berikut:

Tabel 4.4 Implementasi antar muka bagian gudang

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan untuk Login	Table.php?view=login
Ukuran	Halaman digunakan untuk mengubah, edit, hapus data ukuran	Table.php?view=Tbl_ukuran
subkategoriproduk	Halaman digunakan untuk mengubah, edit, hapus data subkategori produk	Table.php?view=Tbl_subkategoriproduk
Kategoriproduk	Halaman digunakan untuk mengubah, edit, hapus data kategori produk	Table.php?view=Tbl_kategoriprodukp
Produk	Halaman digunakan untuk mengubah, edit, hapus data produk	Table.php?view=Tbl_produk
Merk	Halaman digunakan untuk mengubah, edit, hapus data merk	Table.php?view=Tbl_merk
Gambar	Halaman digunakan untuk menghapus dan memasukan data	Table.php?view=Tbl_gambar

	gambar	
Kategori hewan	Halaman digunakan untuk mengubah, edit, hapus kateori hewan	Table.php?view=Tbl_kategorihewan

3. Implementasi antar muka bagian pemasaran dapat dilihat pada tabel 4.5 berikut:

Tabel 4.5 Implementasi antar muka bagian pemasaran

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan untuk Login	Table.php?view=login
Provinsi	Halaman digunakan untuk mengubah, edit, hapus data provinsi	Table.php?view=Tbl_provinsi
Kota	Halaman digunakan untuk mengubah, edit, hapus data kota	Table.php?view=Tbl_kota
Jasa pengiriman	Halaman digunakan untuk mengubah, edit, hapus data jasa pengiriman	Table.php?view=Tbl_jasapengiriman
Jenis pengiriman	Halaman digunakan untuk mengubah, edit, hapus data jenis pengiriman	Table.php?view=Tbl_jenispengiriman
Ongkir	Halaman digunakan untuk mengubah, edit, hapus data ongkir	Table.php?view=Tbl_ongkir

4. Implementasi antar muka bagian administrasi dan keuangan (kasir) dapat dilihat pada tabel 4.6 berikut:

Tabel 4.6 Implementasi antar muka bagian administrasi dan keuangan (kasir)

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan untuk Login	Table.php?view=login
pemesanan	Halaman digunakan untuk mengolah pemesanan, beserta laporan penjualan	Table.php?view=Tbl_order
Retur	Halaman digunakan untuk mengolah retur	Table.php?view=Tbl_retur
produk	Halaman digunakan untuk mengolah laporan produk	Table.php?view=Tbl_produk
Pembayaran	Halaman digunakan untuk mengolah pembayaran	Table.php?view=Tbl_pembayaran

5. Implementasi antar muka pemilik dapat dilihat pada tabel 4.7 berikut:

Tabel 4.7 Implementasi antar muka pemilik

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan untuk Login	Table.php?view=login
pemesanan	Halaman digunakan untuk mengetahui info laporan penjualan	Table.php?view=Tbl_order

produk	Halaman digunakan untuk mengetahui info laporan produk	Table.php?view=Tbl_produk
rekening	Halaman digunakan untuk mengetahui info rekening	Table.php?view=Tbl_rekening

6. Implementasi antar muka manager dapat dilihat pada tabel 4.8 berikut:

Tabel 4.8 Implementasi antar muka manager

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan untuk Login	Table.php?view=login
pemesanan	Halaman digunakan untuk mengetahui info laporan penjualan	Table.php?view=Tbl_order
produk	Halaman digunakan untuk mengetahui info laporan produk	Table.php?view=Tbl_produk

7. Implementasi antar muka admin dapat dilihat pada tabel 4.9 berikut:

Tabel 4.9 Implementasi antar muka admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan untuk Login	Table.php?view=login
Petugas	Halaman digunakan untuk menambah, ubah, hapus petugas	Table.php?view=Tbl_retur
Member	Halaman digunakan untuk membloking petuagas	Table.php?view=Tbl_produk

4.1.5 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian ini merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan dan kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kreteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut. Pengujjian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *back box.* Pengujian *back box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

1. Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box.*Untuk menentukan pengujian Alpha ini dibagi menjadi tiga, yaitu scenario pengujian halaman pengunjung, member, pemilik, manajer, gudang, pemasaran, administrasi dan keuangan (kasir).

1. Rencana pengujian bagian gudang

Rencana pengujian bagian gudang dapat dilihat pada tabel 4.10 berikut:

Tabel 4.10 pengujian bagian gudang

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan data Login	*Black Box*
Ubah password	Ubah data password	*Black Box*
Lupa password	Lupa data password	*Black Box*
Olah data produk	1. Tambah data produk 2. Ubah data produk 3. Hapus data produk 4. Cari data produk	*Black Box*
Olah data ukuran	1. Tambah data ukuran 2. Ubah data ukuran 3. Hapus data ukuran 4. Cari data ukuran	*Black Box*
Olah data merk	1. Tambah data merk 2. Ubah data merk 3. Hapus data merk 4. Cari data merk	*Black Box*
Olah data kategori produk	1. Tambah data kategori produk 2. Ubah data kategori produk 3. Hapus data kategori produk 4. Cari data kategori produk	*Black Box*
Olah data kategori hewan	1. Tambah data kategori hewan 2. Ubah data kategori hewan 3. Hapus data kategori hewan 4. Cari data kategori hewan	*Black Box*
Olah data subkategori produk	1. Tambah data subkategori produk 2. Ubah data subkategori produk 3. Hapus data subkategori produk 4. Cari data subkategori produk	*Black Box*
Olah data detail produk	1. Tambah data detail produk 2. Ubah data detail produk 3. Hapus data detail produk 4. Cari data detail produk	*Black Box*

2. Rencana pengujian Bagian Pemasaran

Rencana pengujian bagian gudang dapat dilihat pada tabel 4.11 berikut:

Tabel 4.11 pengujian bagian pemasaran

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan data login	*Black Box*
Ubah password	Ubah data password	*Black Box*
Lupa password	Lupa data password	*Black Box*

Olah data provinsi	1. Tambah data provinsi 2. Ubah data provinsi 3. Hapus data provinsi 4. Cari data data provinsi	*Black Box*
Olah data kota	1. Tambah data kota 2. Ubah data kota 3. Hapus data kota 4. Cari data kota	*Black Box*
Olah data jasa pengiriman	1. Tambah data jasa pengiriman 2. Ubah data jasa pengiriman 3. Hapus data jasa pengiriman 4. Cari data jasa pengiriman	*Black Box*
Olah data jenis pengiriman	1. Tambah data jenis pengiriman 2. Ubah data jenis pengiriman 3. Hapus data jenis pengiriman 4. Cari data jenis pengiriman	*Black Box*
Olah data ongkir	1. Tambah data ongkir 2. Ubah data ongkir 3. Hapus data ongkir 4. Cari data ongkir	*Black Box*

3. Rencana pengujian Bagian administrasi dan keuangan (kasir)

Rencana pengujian bagian administrasi dan keuangan (kasir) dapat dilihat pada tabel 4.12 berikut:

Tabel 4.12 Pengujian bagian administrasi dan keuangan (kasir)

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan data login	*Black Box*
Ubah Password	Ubah data password	*Black Box*
Lupa Password	Lupa data password	*Black Box*
Olah pemesanan produk	Pemesanan produk	*Black Box*
Olah pembayaran	Pembayaran	*Black Box*
Ubah status pemesanan	Ubah status pemesanan	*Black Box*

4. Rencana pengujian admin

Rencana pengujian admin dapat dilihat pada tabel 4.13 berikut:

Tabel 4.13 Pengujian Admin

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan data login	*Black Box*
Ubah password	Ubah data password	*Black Box*

Lupa password	Lupa data password	*Black Box*
Backup dan restore	Backup dan restore data	*Black Box*
Olah data laporan	1.pembuatan laporan produk 2. pembuatan laporan penjualan	*Black Box*

5. Rencana pengujian pemilik

Rencana pengujian pemilik dapat dilihat pada tabel 4.14 berikut:

Tabel 4.14 Pengujian pemilik

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan data login	*Black Box*
Ubah password	Ubah data password	*Black Box*
Lupa password	Lupa data password	*Black Box*
Olah data laporan	1.pembuatan laporan produk 2. pembuatan laporan penjualan	*Black Box*
Olah data produk	Cari data produk	*Black Box*

6. Rencana pengujian manager

Rencana pengujian manager dapat dilihat pada tabel 4.15berikut:

Tabel 4.15 Pengujian Manager

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan data login	*Black Box*
Ubah password	Ubah data password	*Black Box*
Lupa password	Lupa data password	*Black Box*
Olah data laporan	1.pembuatan laporan produk 2. pembuatan laporan penjualan	*Black Box*
Olah data produk	Cari data produk	*Black Box*

2. Kasus Dan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian sebagai berikut:

1. Pengujian data

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pengujian data, yaitu sebagai berikut:

a. Pengujian Login

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pengguna ada beberapa level member, pemilik, admin, manager, bagian pemasaran, bagian gudang, dan bagian administrasi keuangan. Pengujian data login dapat diliihat pada tabel 4.16 yaitu sebagai berikut:

Tabel 4.16 Pengujian login

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : derryandriaspratama Password: derryandriaspratama	Berhasil login member	Dapat menuju ke halaman member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang DIharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
mengisi *Username* dan tidak valid (tidak lengkap dan tidak tepat) *Contoh :* *Username* : derry@	Login gagal, tidak menuju ke halaman member serta menammpilkan pesan "Alamat email tidak valid"	Menampilkan *form* login kembali	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan semua *field* dalam *form* login *Contoh :* *Username* :	Login gagal, tidak menuju ke halaman member serta menampilkan psean "Email wajib diisi dan password tidak valid"	Menampilkan *form* login kembali	[√] Diterima [ ] Ditolak

Mengisikan *Username* dan Password tidak valid (data password tidak lengkap dan tepat) *Contoh :* *Username : %%%_!* Password *: *767&5*	Login gagal, tidak menuju ke halaman member serta menampilkan psean "Email wajib diisi dan password tidak valid"	Menampilkan *form* login kembali	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisikan *Usename* valid tetapi password tidak valid Contoh : *Username* : petarungskripsi01@gmail.com Password : 123	Login gagal, tidak menuju ke halaman member serta menampilkan pesan "*username* dan password tidak valid"	Menampilkan *form* login kembali	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Pengujian ubah password

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk ubah password, pemilik, admin, manajer, bagian pemasaran, bagian gudang, dan bagian administrasi keuangan. Pengujian data ubah yaitu pada tabel 4.17 berikut:

Tabel 4.17 Pengujian ubah password

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data rubah password bagian gudang, dengan contoh : password lama:12345678. Password baru: cibi123. Konfirmasi password baru:cibi123	Mengisi field dengan benar dan menampilkan perubahan password	Dapat mengisi field dengan benar dan menampilkan perubahan password	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Mengosongkan data Password Contoh : Password lama : Password baru : Ulangi password baru :	password tidak berhasil dirubah serta menampilkan pesan pada kolom password lama : "Field ini wajib diisi", pada kolom password baru : "Fild ini wajib diisi! Minimum 8 karakter dibutuhkan" pada kolom ulangi password lama : "Field ini wajib diisi! Password tidak sesuai"	Proses lupa password gagal dan menampilkan pesan kesalahan " E-mail yang anda masukan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pengisian password baru berbeda. Contoh : password lama : cibi123. Password baru : gudang. ulangi password baru : gudang1	password tidak berhasil dirubah serta menampilkan pesan "Password tidak sesuai"	Menampilkan data password baru tidak sama	[√] Diterima [ ] Ditolak
pengisian password lama salah. Contoh: password lama : cibi123. Pengisian password lama : cibi Password baru: gudang. ulangi password baru : gudang.	password tidak berhasil dirubah serta menampilkan pesan "data password gagal di rubah"	Menampilkan data password lama salah	[√] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian ubah profil admin

Pengujian ubah profil admin adalah pada tabel 4.18 berikut:

Tabel 4.18 Pengujian ubah profile petugas

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data edit profile bagian gudang, dengan contoh : *username* : ardi nama : ardikingkong	Profile berhasil di edit	1. Memeriksa data profile 2. Profile berhasil diedit	**[√]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan data profile Contoh : *Username* : Nama : e-mail :	profile tidak berhasil dirubah serta menampilkan pesan pada kolom nama "Field ini wajib diisi! Hanya huruf[a-z] " pada kolom email "Field ini wajib diisi! Alamat email tidak valid"	Menampilkan pesan data profile masih kosong	**[√]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi data nama secara tidak valid Contoh : *Username* : yudhaerlangga Nama : 12@32 E-mail : aku@gmail.com	profile tidak berhasil dirubah serta menampilkan pesan "Hanya huruf [a-z]"	Menampilkan pesan data profile tidak benar	**[√]** Diterima **[ ]** Ditolak

Mengisi data E-mail secara tidak valid Contoh : *Username* : yudhaerlangga Nama : Yudha Erlangga e-mail : aku ! @gmail.com	profile tidak berhasil dirubah serta menampilkan pesan "Alamat email tidak valid"	Menampilkan pesan data profile tidak benar	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

d. Pengujian ubah profil member

Pengujian ubah profil member adalah pada tabel 4.19 berikut:

Tabel 4.19 Pengujian ubah profile member

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data edit profile, dengan contoh: Nama lengkap:Ical gustiawan No. telp:- No. Hp:-Provinsi: Jawa Barat Kota: Bandung Alamat : Cileunyi Kode pos: 40973	Profile berhasil diedit	1. Memeriksa data profile 2. Profile berhasil diedit	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan data profile Contoh : Nama lengkap: No. telp: No. Hp: Provinsi: Jawa Barat Kota: Bandung Alamat :	profile tidak berhasil dirubah serta muncul pesan "Field ini Wajib diisi"	Menampilkan pesan data profile masih kosong	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

Kode pos:			
Mengisi profile dengan data yang salah Contoh : Nama lengkap: #$@^& No. telp: qwerty No. Hp : Qwertty Provinsi: Jawa Barat Kota: Bandung Alamat : Jl. Kopo No 1 Bandung Kode pos:$%$%^	profile tidak berhasil dirubah serta muncul beberapa pesan yaitu 1. Pada kolom nama lengkap terdapat pesan "hanya huruf [a-z]" 2. Pada kolom No. Telp terdapat pesan "No. Telp tidak valid" 3. Pada kolom No. Hp terdapat pesan "No. Hp tidak valid" 4. Pada kolom Kode Pos terdapat pesan "isi dengan angka [0-9]"	Menampilkan pesan data profile tidak benar	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

e. Pengujian tambah data

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pencarian tambah provinsi, tambah kota, tambah ongkir, tambah merk, tambah kategori produk, tambah produk, tambah kategori hewan, tambah subkategori produk, tambah detail produk, tambah rekening. Salah pengujian tambah data yaitu tambah data produk sebagai berikut:

1. **Pengujian tambah data provinsi**

Pengujian tambah data provinsi pada tabel 4.20 berikut:

Tabel 4.20 pengujian tambah provinsi

Kasus dan data hasil uji (data benar) provinsi			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Masukan data provinsi, Nama : (harus diisi)	Data hanya berupa huruf	Dapat menuju halaman tambah data	diterima
Klik ubah data, Id : (otomatis),	menuju halaman ubah data, data	Dapat menuju halaman ubah	diterima

Nama : tidak boleh kosong	provinsi yang diubah dapat disimpan di database	data	
Klik hapus data,	Menampilkan pesan peringatan	Menuju form hapus data	diterima
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah) provinsi			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : (kosong)	Muncul pesan kesalahan!! [1]"field ini wajib diisi"	Muncul pesan kesalahan	Diterima
ID : ( ) Memilih field Nama : (kosong)	Munul pesan kesalahan [1]"field ini wajib diisi"	Muncul pesan kesalahan	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak
User memilih tombol hapus	Muncul pesan "apakah anda yakin akan menghapus data ini"	Muncul pesan kesalahan	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian tambah kota

Pengujian tambah data kota pada tabel 4.21berikut:

Tabel 4.21 pengujian tambah kota

Kasus dan data hasil uji (data benar) kota			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Klik tombol tambah kota, Pilih provinsi, Nama	Menuju halaman tambah kota, memilih provinsi dan mengisi nama kota	Menuju halaman tambah data kota	diterima
Klik tombol ubah kota, Id, Provinsi, Nama	Id : diisi otomatis, pilih provinsi dan tuliskan nama kota	Menuju halaman ubah kota	Diterima
Klik tombol hapus	Menampilkan form peringatan haous data	Menampilkan halaman form hapus data	Diterima
Kasus dan data hasil uji (data salah) Kota			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
User memililh tombol tambah kota, Provinsi : (kosong),	Muncul pesan kesalahan "field ini wajib di isi	Muncul pesan kesalahan	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

Nama : (tidak diisi)			
Memilih tombol edit, Id : (tidak diisi), Provinsi : (tidak diisi) Nama : (tidak diisi)	Muncul pesan kesalahan "field ini wajib diisi"	Muncul pesan kesalahan	Diterima
User memilih tombol hapus	Muncul pesan kesalahan "anda yakin akan menghapus data ini"	Muncul pesan kesalahan	Diterima

3. Pengujian tambah data jasa pengiriman

Pengujian tambah data jasa pengiriman dapat dilihat pada tabel 4.22 berikut:

Tabel 4.22 pengujian tambah jasa pengiriman

Kasus data dan hasil uji (data benar) jasa pengiriman			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Klik tombol tambah jasa pengiriman, Nama, Deskripsi	Menuju halaman tambah data jasa pengiriman, Kemudian isi field nama dan deskripsi	Menuju halaman form tambah data jasa pengiriman	Diterima
Klik tombol ubah jasa pengiriman, Id, Nama, Deskripsi	Menuju halaman form ubah data jasa pengiriman, Id :diisi [1-9], nama : diisi dengan nama jenis pengiriman,	Menuju halaman form ubah data jasa pengiriman	Diterima
Klik tombol hapus	Menuju halaman peringatan hapus data jasa pengiriman	Menampilkan form peringatan hapus	diterima
Kasus data dan hasil uji (data salah) jasa pengiriman			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User mengklik tombol tambah, Nama : (tidak diisi), Deskripsi : (tidak diisi),	Muncul kesalahan "field ini wajib diisi	Muncul pesan kesalahan bahwa field ini harus diisi	Diterima
User mengklik tombol edit, Id : (1), Nama : (tidak diisi),	Muncul pesan kesalahan "field ini wajib di isi"	Muncul pesan kesalahan bahwa field ini harus di isi	Diterima

Dekripsi : (tidak diisi)			
User mengklik tombol hapus	Muncul pesan kesalahan"anda yakin ingin menghapus data ini"	Muncul pesan kesalahan bahwa dield ini harus di isi	Diterima

4. Pengujian tambah data ongkir

Pengujian tambah data ongkir dapat dilihat pada tabel 4.23 berikut:

Tabel 4.23 pengujian tambah ongkir

Kasus data dan hasil uji (data benar) Ongkir			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol tambah ongkos kirim, Jasa pengiriman, Nama, Dsekripsi, Lama pengiriman	Menuju halaman form data ongkir, Pilih jasa pengiriman, Nama diisi dengan jenis pengiriman, deskripsi diisi dengan alamat, lama pengiriman hanya diisi oleh angka [1-9]	Menampilkan halaman tambah data ongkir	Diterima
Klik tombol ubah data, Id, Jasa pengiriman, Nama, Deskripsi, Lama pengiriman	Menuju kehalaman ubah data jenis pengiriman, Pilih jasa pengiriman, nama diisi dengan jenis paket pengiriman, deskripsi diisi oleh paket, Lama pengiriman diisi dengan angka	Menampilkan form ubah data ongkir	diterima
Klik tombol hapus	Menampilkan form peringatan tombol hapus	Menampilkan form peringantan hapus data ongkir	diterima
Kasus data dan hasil uji (data salah) Ongkos Kirim			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
User mengklik tombol tambah ongkir, [1]Jasa pengiriman : (tidak dipilih),	Muncul pesan kesalahan, bahwa semua "field ini wajib diisi"	Menampilkan pesan bahwa field belum diisi	Diterima

[2]Jenis pengiriman : (tidak diplilh), [3]Provinsi : (tidak dipilih), [4]Kota : (tidak di pilih), [5]Tarif : (tidak diisi)			
Pilih tombol edit, Id : (diisi), Jasa pengiriman : (telah dipilih), Jenis pengiriman (disa diubah), Provinsi : (bisa diubah), Kota : (bisa diubah), Tarif : (harus diisi)	muncul pesan kesalahan, yang mengindikasikan bahwa semua field harus diisi,	Menamilkan form edit yang akan di ubah datanya	diterima
Pilih tombol hapus	Menampilkan pesan "anda yakin akan menghapus data ini"	Menampilkan form peringatan atau alert	Diterima

5. Pengujian tambah data tambah produk

Pengujian tambah data tambah produk dapat dilihat pada tabel 4.24 berikut:

Tabel 4.24 pengujian tambah data produk

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Berdasarkan produk . Contoh: Nama produk: Whiskas o fish Kategori produk: makanan Subkategori: makanan basah Deskripsi: Cocok untuk kucing pada saat masa pertumbuhan Merk produk: whiskas Kategori hewan:	Data tambah produkyang berhasil ditambahkan sistem dan sitem menampilkan data produk	1. Memeriksa data yang akan ditambah 2. Data yang ditambah berhasil ditambahkan	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

Kucing Gambar: “pilih file” Ukuran : 80 gram Berat: 90 gram Stok: 30 Harga : 15.000 Diskon: 10% Status: aktif Promo: tidak Tanggal masuk:2013-07-05 Kirim ke *Facebook*: ya			
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang DIharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data tidak diisi atau kosong : Contoh: Nama produk: Kategori produk: Subkategori: Deskripsi: Merk produk: Kategori hewan: Kucing Gambar: Ukuran : Berat: Stok: Harga : Diskon: Status: Promo: Tanggal masuk: Kirim ke *Facebook:*	Data Produk tidak berhasil ditambahkan serta muncul beberapa pesan yaitu “Field ini wajib di isi, isi angka dengan [0-9], ”	Menampilkan pesan tambah data produk tidak benar	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

Salah mengisi data Contoh : Nama produk: Whiskas Food Kategori produk: Makanan Subkategori: Hewan Peliharaan Deskripsi: Makanan-makanan Merk produk: Whiskas Kategori hewan:Kucing Gambar: angora.jpg Ukuran : qwerty Berat: qwerty Stok: qwerty Harga : qwerty Diskon: -10 Status: Aktif Promo: Tidak Tanggal masuk: 2013-07-05 Kirim ke *Facebook*:Ya	Data Produk tidak berhasil ditambahkan serta muncul beberapa pesan yaitu 1. Pada kolom ukuran "Inputan Salah" 2.Pada kolom berat "Isi dengan angka [0-9]" 3. Pada kolom Stok "Isi dengan angka [0-9]" 4. Pada kolom harga "Isi dengan angka [0-9]" 5. Pada kolom diskon "Nilai minimum adalah 0"	Data yang diisi tidak tepat	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian tambah data tambah kategori hewan

Pengujian tambah data kategori hewan dapat dilihat pada tabel 4.25 berikut:

Tabel 4.25 pengujian tambah data kategori hewan

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data master kategori hewan Contoh: Nama : Anjing Deskripsi : Salah satu makhluk hidup	Data master kategori hewan yang ditambahkan berhasil ditambahkan ke dalam database	Data master kategori hewan dapat ditambahkan	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian tambah data master kategori hewan Contoh: Nama : Deskripsi :	Muncul pesan kesalahan "Field ini wajib diisi"	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

7. Pengujian tambah data tambah kategori hewan

Pengujian tambah data kategori hewan dapat dilihat pada tabel 4.26 berikut:

Tabel 4.26 pengujian tambah data kategori hewan

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data master kategori produk Contoh: Nama : Makanan Deskripsi : Makanan untuk hewan Status : Aktif	Data master kategori produk yang ditambahkan berhasil ditambahkan ke dalam database	Data master kategori produk dapat ditambahkan	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian tambah data master kategori produk Contoh: Nama : Deskripsi : Status : Aktif	Muncul pesan kesalahan "Field ini wajib diisi"	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

8. Pengujian tambah data tambah subkategori produk

Pengujian tambah data subkategori produk dapat dilihat pada tabel 4.27 berikut:

Tabel 4.27 pengujian tambah data subkategori produk

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data master Subkategori produk Contoh: Kategori : Makanan Nama : Whiskas Deskripsi : Makanan untuk hewan Status : Aktif	Data master sub kategori produk yang ditambahkan berhasil ditambahkan ke dalam database	Data master sub kategori produk dapat ditambahkan	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian tambah data master sub kategori produk Contoh: Kategori : Makanan Nama : Deskripsi : Status : Aktif	Muncul pesan kesalahan “Field ini wajib diisi”	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

11. Pengujian tambah data tambah merk

Pengujian tambah data tambah merk dapat dilihat pada tabel 4.28 berikut:

Tabel 4.28 pengujian tambah data merk

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data master merk Contoh: Nama : Whiskes Prefix : Whiskas001 Deskripsi : Makanan untuk hewan	Data master merek produk berhasil ditambahkan ke dalam database	Data master merek produk dapat ditambahkan	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian tambah data master sub kategori produk Contoh: Contoh: Nama : Prefix : Deskripsi :	Muncul pesan kesalahan “Field ini wajib diisi”	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

12. Pengujian tambah data tambah merk

Pengujian tambah data tambah merk produk dapat dilihat pada tabel 4.29berikut:

Tabel 4.29 pengujian tambah data merk

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data master ukuran produk Contoh: Nama : CM	Data master ukuran produk berhasil ditambahkan ke dalam database	Data master ukuran produk dapat ditambahkan	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form data master ukuran produk Contoh: Nama :	Muncul pesan kesalahan “Field ini wajib diisi”	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi form dengan data yang salah Contoh: Nama :12345	Muncul pesan kesalahan “Data tidak sesuai”	Menampilkan pesan harus diisi	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

f. Pengujian Ubah data

Data hasil pengujian Ubah data produk, provinsi, kota, ongkir, merk, kategori produk, produk, kategori hewan, subkategori produk, detail produk, rekening salah satu pengujian ubah dapat dilihat pada tabel berikut :

8. Pengujian ubah data produk

Pengujian tambah ubah data produk dapat dilihat pada tabel 4.30 berikut:

Tabel 4.30 Pengujian Ubah data produk

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Berdasarkan produk . Contoh: Nama produk: Whiskas o fish Kategori produk: makanan Subkategori: makanan basah Deskripsi: Cocok untuk kucing pada saat masa pertumbuhan Merk produk: whiskas Kategori hewan: Kucing	Muncul pesan "anda yakin menyimpan data ini?"	Jika simpan akan ke halaman produk, dan jika batal akan kembali ke halaman detail produk	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian ubah data produk.	Muncul pesan harus *form* harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi data produk dengan data yang salah Contoh : diskon:120%	Muncul pesan nilai maks 10	menampilkan pesan data pengisian data tidak benar.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Tidak memilih pengisian	Muncul pesan harus	Menampilkan pesan	**[**√**]** Diterima

kategori produk , kategori hewan, subkategori produk, detail produk dan merk	dipilih	kategori produk, kategori hewan, subkategori produk, detail produk dan merk harus dipilih	**[ ]** Ditolak

9.Pengujian ubah data detail produk

Pengujian tambah ubah data detail produk dapat dilihat pada tabel 4.31 berikut:

Tabel 4.31 Pengujian ubah data detail produk

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Berdasarkan detail produk . Contoh: Id : 001 Ukuran : 200 mili Berat : 120 gram Harga : Rp. 30000 Stok : 10 Diskon : 10 Status : Aktif	Data detail produk yang diedit berhasil terupdate ke dalam database	Data produk dapat diubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian edit detail produk(kosong) Contoh: (kosong) Id : (kosong) Ukuran : (kosong) Berat : (kosong) Harga : (kosong) Stok : (kosong)	Akan muncul pesan kesalahan “Field harus diisi”	Menampilkan pesan kesalahan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

Diskon : (kosong) Status : Aktif			
Mengisi data produk dengan data yang salah Contoh: Id : qwerty Ukuran : qwerty Berat : qwerty Harga : qwerty Stok : qwerty Diskon : qwerty Status : Aktif	Muncul beberapa pesan kesalahan "Isian ini dengan angka [0-9]"	menampilkan pesan data pengisian data tidak benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak

10. Pengujian ubah data kategori hewan

Pengujian tambah ubah data kategori hewan dapat dilihat pada tabel 4.32 berikut:

Tabel 4.32 Pengujian Ubah Data Kategori Hewan

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data yang akan di edit pada form kategori hewan Contoh: Id : 01 Nama : Anjing Deskripsi : Salah satu makhluk hidup	Data master kategori hewan yang diupdate berhasil diupdate ke dalam database	Data master kategori hewan dapat ditambahkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian tambah data master kategori hewan Contoh: (kosong)	Muncul pesan kesalahan "Field ini wajib diisi"	Menampilkan pesan harus diisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Id : 01 Nama : (kosong) Deskripsi : (kosong)			

11. Pengujian ubah data kategori produk

Pengujian tambah ubah data kategori produkdapat dilihat pada tabel 4.33 berikut:

Tabel 4.33 Pengujian ubah Data Kategori Produk

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data baru kedalam form kategori produk Contoh: Id : 01 Nama : Makanan Ringan Deskripsi : Makanan untuk hewan Status : Aktif	Data master kategori produk yang diupdate berhasil diupdate ke dalam database	Data master kategori produk dapat ditambahkan	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian tambah data master kategori produk Contoh: Id :01 Nama : (kosong) Deskripsi : (kosong) Status : Aktif	Muncul pesan kesalahan “Field ini wajib diisi”	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

12. Pengujian ubah data subkategori produk

Pengujian ubah data subkategori produk dapat dilihat pada tabel 4.34 berikut:

Tabel 4.34 Pengujian ubah Data SubKategori Produk

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data baru ke dalam form Sub kategori produk Contoh: Id : 01 Kategori : Makanan Nama : Whiskes01 Deskripsi : Makanan untuk hewan Status : Aktif	Data master sub kategori produk yang diupdate berhasil diupdate ke dalam database	Data master sub kategori produk dapat ditambahkan	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian tambah data master sub kategori produk Contoh: Id : 01 Kategori : (kosong) Nama : (kosong) Deskripsi : (kosong) Status : Aktif	Muncul pesan kesalahan “Field ini wajib diisi”	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

13. Pengujian ubah data merk

Pengujian ubah data merk dapat dilihat pada tabel 4.35berikut:

Tabel 4.35 Pengujian ubah Data merk

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data baru ke dalam form merk produk Contoh: Id : 01 Nama : Whiskas01 Prefix : Whs0001 Deskripsi : Makanan untuk kucing	Data master merk produk berhasil diupdate ke dalam database	Data master merek produk dapat ditambahkan	**[√]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian tambah data master sub kategori produk Contoh: (kosong) Id : 01 Nama : (kosong) Prefix : (kosong) Deskripsi : (kosong)	Muncul pesan kesalahan “Field ini wajib diisi”	Menampilkan pesan harus diisi.	**[√]** Diterima **[ ]** Ditolak

14. Pengujian ubah data ukuran produk

Pengujian ubah data kategori hewan dapat dilihat pada tabel 4.36 berikut:

Tabel 4.36 Pengujian edit data ukuran produk

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data baru ke dalam form ukuran produk Contoh: Nama : MM	Data master ukuran produk berhasil diupdate ke dalam database	Data master ukuran produk dapat diupdate	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form data master ukuran produk Contoh: (kosong) Id : 01 Nama : (kosong)	Muncul pesan kesalahan "Field ini wajib diisi"	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

g. Pengujian Cari Data

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pencarian cari provinsi, cari kota, cari ongkir, cari merk, cari kategori produk, cari produk, cari kategori hewan, cari subkategori produk, cari detail produk. pengujian cari data dapat dilihat pada tabel 4.37 yaitu sebagai berikut:

Tabel 4.37 Pengujian cari data

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Berdasarkan nama merk. Contoh:	Data Merk yang dicari berhasil ditemukan sistem	1. Memeriksa data yang akan dicari 2. Data yang dicari	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

Nama Merk : Whiskas	dan sistem menampilkan data merk	berhasil ditemukan	
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang DIharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
data yang tidak sesuai. Contoh : Nama Merk: Wh1sk4s	Muncul pesan data Nama merk yang dicari tidak ada	Muncul pesan data merk yang dicari tidak ada	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data tidak diisi atau kosong	Muncul pesan data tidak ditemukan	Muncul pesan data yang dicari tidak ada	

3. Pengujian Pengujian Isi form daftar

Data hasil pengujian daftar member dapat dilihat pada tabel 4.38 berikut :

Tabel 4.38 pengujian isi form daftar

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi form Daftar, dengan contoh: Email : LunaMaya@yahoo.com Password : tes123 Konfirmasi :tes 123 Nama lengkap : Luna Maya Telepon : 083820885347 Handphone:- Provinsi : DKI Jakarta Kota : Kota Jakarta alamat: jl. Bunderan HI Kode Pos : 20123 Keamanan: slaty	sistem akan mengirimkan notifikasi ke email yang di daftarkan sebagai aktifasi Daftar	Cek email member yang terdaftar, akan ada pesan masuk berisi verifikasi email pendaftaran member kingkongpetstore.co.id. selanjutnya member akan login setelah memilih verifikasi akun pada email.	**[√]** Diterima **[ ]** Ditolak

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Form Daftar pada pemilihan kota dan provinsi harus dipilih	Menampilkan pesan bahwa form kota dan provinsi harus dipilih	Dapat menampilkan pesan bahwa form kota dan provinsi harus dipilih	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengosongkan *form* Daftar atau format isian tidak sesuai. Contoh : Kode pos kosong atau tidak diisi	Menampilkan pesan bahwa form harus diisi atau format isian salah	Dapat Menampilkan pesan bahwa form harus diisi atau format isian salah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi form Daftar dengan format y email yang tidak sesuai Contoh email : asda	Menampilkan pesan Format Alamat E-Mail salah	Dapat menampilkan pesan bahwa form email harus diisi sesuai.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi form Daftar dengan format password yang tidak sesuai Contoh email : 123	Menampilkan pesan Format pengisian password minimal harus 5 karakter	Dapat menampilkan pesan bahwa form email harus diisi minimal 5 karakter	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

4. Pengujian pemesanan

Berikut ini adalah pengujian data pemesanan yang dilakukan oleh member dapat dilihat pada tabel 4.39:

Tabel 4.39 pengujian pemesanan

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengubah jumlah beli yang ada dikeranjang contoh: 3	Jika sesuai, sistem akan menyimpan data	Data sesuai, sistem menyimpan data jumlah beli	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Jumlah yang akan dibeli diisi dengan nilai 0	Dapat menampilkan pesan kesalahan " nilai minimum yang beli adalah 1	Menampilkan pesan kesalahan " nilai minimum yang dibeli adalah 1	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Jumlah yang dibeli melebihi stok yang ada Jika mengisi alamat baru Contoh : Kode pos kosong atau tidak diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "maaf stok tidak mencukupi"	Dapat Menampilkan pesan bahwa stok tidak mencukupi	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
tidak memilih kota atau povinsi	Menampilkan pesan kesalahan	Menampilkan pesan kesalahan	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Jumlah yang akan dibeli diisi dengan huruf	Dapat menampilkan pesan kesalahan " isi dengan angka[0-9]"	Dapat menampilkan pesan bahwa harus diisi dengan angka 0-9	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengosongkan data	Muncul pesan harus "field ini harus diisi, isi dengan [0-9],	Menampilkan pesan jumlah produk dan	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

	silahkan pilih ukuran terlebih dahulu	ukuran harus diisi	

5. Pengujian pemesanan

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pembayaran rekening, transfer *E-Banking*, Transfer tunai, *paypal*. salah satu pengujian pembayaran yaitu sebagai berikut dapat dilihat pada tabel 4.40:

Tabel 4.40 pengujian pembayaran

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Transfer ATM. Contoh : No pemesanan : INV-130524-2 No.Rekening tujuan: BANK BCA(0150113126) Raden Desta Mananggar Tanggal Pembayaran : 27 mei 2013 Bank : BCA Atas Nama : derry andrias pratama No.rekening: 0150113222 No. record Total pembayaran :200000 Jumlah pembayaran:200000	Konfirmasi pembayaran ATM berhasil, data pembayaran tersimpan.	Dapat mengkonfirmasi pembayaran ATM berhasil, data pembayaran tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
No.pemesanan: INV-130524-2 Setor:tunai NO.rekening Tujuan: BANK BCA(015011326)Ra-den	Konfirmasi pembayaran Tunai berhasil, data pembayaran tersimpan.	Dapat mengkonfirmasi pembayaran Tunai berhasil, data pembayaran tersimpan.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Desta Mananggar Tanggal pembayaran:27 mei 2013 Bank:BCA: Atas nama: Doni Total pembayaran: 3000100 Jumlah bayar: 3001000			
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data yang dimasukan tidak lengkap seperti mengkosongkan salah satu field.	Muncul pesan kesalahan	Akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang yang dimasukan tidak tepat contoh total pembayaran: 20.000 Jumlah bayar :50.000	Muncul pesan kesalahan nilai max pembayaran 21.000	Akan muncul pesan kesalahan nilai max pembayaran 21.000	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang yang dimasukan tidak tepat contoh total pembayaran: 20.000 Jumlah bayar :50.	Nilai min pembayaran 20.000	Akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian retur

Berikut ini adalah data pengujian retur yang dilakukan member dapat dilihat pada tabel 4.41:

Tabel 4.41 pengujian retur

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi data retur. Jika member sudah membeli dan apakah produk yang dibeli tidak lebih dari 2x 24	Konfirmasi retur berhasil	Akan menampilkan konfirmasi retur berhasil	**[√]** Diterima [ ] Ditolak

jam maka Member bisa memilih menukar produk member memilih no.pemesanan Contoh: inv-13091-1 Memilih no produk :1 nama produk: anju brant champere 200 mili stok:29 Jumlah beli:1 Tidak sesuai:0 Rusak:1 Catatan retur:rusak			
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak memilih atau mengosongkan invoice pemesanan, mengosongkan nama produk, mengosongkan catatan retur	Muncul pesan kesalahan	Akan muncul pesan Kesalahan	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak
Data yang dimasukan tidak sesuai stok	Munul pesan kesalahan	Akan muncul pesan kesalahan	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian pengujian lupa password

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk lupa password, pemilik, admin, manajer, bagian pemasaran, bagian gudang, dan bagian administrasi keuangan. Pengujian data lupa password dapat dilihat pada tabel 4.42 yaitu sebagai berikut:

Tabel 4.42 pengujian lupa password

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi email dengan email member yang terdaftar dengan contoh: Email:derrryandriaspratama@gmail.com	Lupa password berhasil mengirim konfirmasi ke email	Menampilkan pesan sistem akan mengirim password baru	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form isian email atau mengisi email tidak valid Contoh:	Lupa Password tidak berhasil	Menampilkan pesan email kosong atau	[√] Diterima [ ] Ditolak

Email : (kosong) atau Email: qwerty		Menampilkan pesan email tidak valid.	

8. Pengujian pengujian hapus data

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pencarian hapus provinsi, hapus kota, hapus ongkir, hapus merk, hapus kategori produk, hapus produk, hapus kategori hewan, hapus subkategori produk, hapus detail produk, hapus gambar. Pengujian hapus data dapat dilihat pada tabel 4.43 yaitu sebagai berikut:

Tabel 4.43 pengujian hapus data

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menghapus data gambar contoh: jerob cocoa butter	Penghapusan data gambar berhasil dihapus , jika data sudah digunakan dengan tabel lain maka data tidak bisa dihapus	Menampilkan pesan apakah anda yakin akan menghapus data ini	[√] Diterima [ ] Ditolak

1. Pengujian Beta untuk Pengunjung dan Member (kuesioner)

Kuesioner inin terdiri dari empat pertanyaan (contoh kuesioner dapat dilihat pada lampiran) dengan menggunakan skala *likert* dengan nilai satu sampai lima, dengan jumlah responden sebanyak 30 responden, perhitungan ini menggunakan rumus (2.3).

a. Kuesioner Pengunjung untuk responden Kingkong Pet Store dengan tujuan promosi

1. Apakah anda setuju tampilan aplikasi ini menarik?
2. Apakah anda setuju aplikasi ini mudah digunakan?
3. Apakah anda setuju bahasa dalam aplikasi ini mudah dimengerti?
4. Apakah anda setuju proses Daftar pada aplikasi ini mudah dilakukan?
5. Apakah anda setuju bahwa menu dan tombol di aplikasi mudah dipahami?
6. Apakah anda setuju merasa senang jika berkunjung ke aplikasi ini?
7. Apakah anda berminat untuk menjadi member di kingkong Pet Store?

Tabel 4.44 pethitungan jumlah kuesioner pertanyaan dengan tujuan promosi pengunjung

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Pertanyaan	(Skor x Pertanyaan)	Responden x (Skor x Pertanyaan)	Persentase (%)
SS	5	30	7	35	1050	100 %
ST	4	30	7	28	840	80 %
CS	3	30	7	21	630	60 %
TS	2	30	7	14	420	40 %
STS	1	30	7	7	210	20 %

Berdasarkan perhitungan dari jumlah skor untuk seluruh responden dari rumus Responden x (skor x pertanyaan) maka didapat Jumlah skor ideal (maksimum) adalah 1050 dengan persentase 100% Berikut ini adalah hasil skor perhitungan masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya. Kuesioner ini diujikan kepada 30 responden sebagai *sample* yang diambil dari promosi produk.

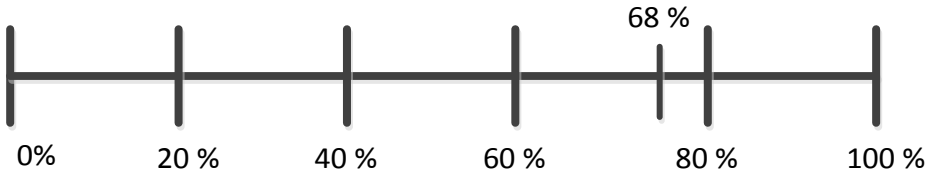
b. Kuesioner Pengunjung untuk responden Kingkong Pet Store dengan tujuan mempermudah promosi

1. Apakah anda setuju tampilan aplikasi ini menarik?
2. Apakah anda setuju aplikasi ini mudah digunakan?
3. Apakah anda setuju bahasa dalam aplikasi ini mudah dimengerti?
4. Apakah anda setuju merasa senang jika berkunjung ke aplikasi ini?

Tabel 4.45 hasil pengujian kuesioner dengan tujuan mempermudah promosi pengunjung

Responden	Pertanyaan							Total	Skala Persentase (%)
	1	2	3	4	6	7	8		
1	**5**	**5**	**4**	**4**	**4**	**5**	**4**	**31**	
2	**5**	**4**	**5**	**3**	**4**	**3**	**3**	**27**	
3	**5**	**4**	**5**	**4**	**4**	**3**	**4**	**29**	
4	**5**	**4**	**5**	**3**	**5**	**4**	**3**	**29**	
5	**3**	**3**	**3**	**3**	**3**	**3**	**3**	**21**	

6	**5**	**4**	**5**	**3**	**5**	**3**	**3**	**28**	
7	**3**	**3**	**5**	**5**	**4**	**3**	**5**	**28**	
8	**4**	**4**	**4**	**4**	**5**	**4**	**5**	**30**	
9	**5**	**5**	**5**	**4**	**5**	**5**	**5**	**34**	
10	**5**	**4**	**5**	**4**	**3**	**3**	**3**	**27**	
11	**3**	**3**	**3**	**5**	**5**	**4**	**5**	**28**	
12	**5**	**4**	**4**	**4**	**4**	**3**	**3**	**27**	
13	**5**	**4**	**5**	**5**	**5**	**5**	**5**	**34**	
14	**5**	**4**	**5**	**4**	**4**	**5**	**5**	**32**	
15	**4**	**4**	**4**	**4**	**4**	**4**	**4**	**28**	
16	**4**	**4**	**5**	**4**	**4**	**4**	**4**	**29**	
17	**4**	**3**	**4**	**5**	**5**	**5**	**4**	**30**	
18	**4**	**3**	**4**	**5**	**5**	**5**	**4**	**30**	
19	**5**	**4**	**3**	**3**	**4**	**5**	**4**	**28**	
20	**4**	**4**	**4**	**3**	**3**	**3**	**3**	**24**	
21	**3**	**3**	**3**	**3**	**3**	**2**	**3**	**20**	
22	**3**	**2**	**3**	**2**	**2**	**1**	**3**	**16**	
23	**4**	**4**	**3**	**4**	**2**	**2**	**3**	**22**	
24	**5**	**4**	**3**	**4**	**3**	**3**	**2**	**24**	
25	**5**	**4**	**5**	**5**	**4**	**5**	**5**	**33**	
26	**5**	**5**	**4**	**4**	**3**	**4**	**3**	**28**	
27	**4**	**4**	**4**	**5**	**4**	**4**	**4**	**29**	
28	**2**	**3**	**2**	**3**	**1**	**1**	**3**	**15**	
29	**5**	**5**	**4**	**3**	**4**	**3**	**5**	**29**	
30	**5**	**4**	**3**	**2**	**5**	**5**	**2**	**26**	
JUMLAH								**816**	68 %



Gambar 4.3 skala kuesioner promosi pengunjung

Berdasarkan perhitungan data yang diperoleh, skor yang didapat berada pada posisi melebihi jawaban cukup setuju, dimana sudah melewati skor rata-rata dan mendekati skor ideal 68% maka dapat disimpulkan bahwa responden sangat setuju *e-commerce* dapat mempermudah dalam mempromosikan produk kingkong Pet Store.

c. Kuesioner Pengunjung untuk responden Kingkong Pet Store dengan tujuan informasi

1. Apakah anda setuju dengan adanya fitur pencarian dalam aplikasi ini membantu mencari barang yang anda inginkan?

Tabel 4.46 pethitungan jumlah kuesioner pertanyaan dengan tujuan informasi pengunjung

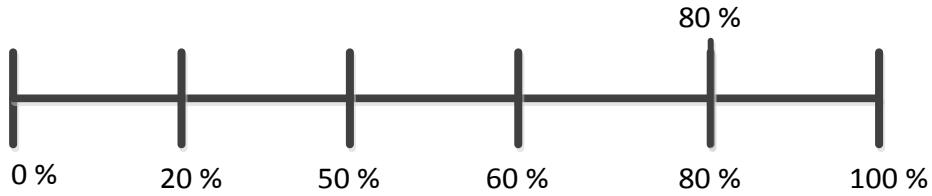
Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Pertanyaan	(Skor x Pertanyaan)	Responden x (Skor x Pertanyaan)	Persentase (%)
SS	5	30	1	5	150	100 %
ST	4	30	1	4	120	80 %
CS	3	30	1	3	90	60 %
TS	2	30	1	2	60	40 %
STS	1	30	1	1	30	20 %

Berdasarkan perhitungan dari jumlah skor untuk seluruh responden dari rumus Responden x (skor x pertanyaan) maka didapat Jumlah skor ideal (maksimum) adalah 150 dengan persentase 100% Berikut ini adalah hasil skor perhitungan masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya. Kuesioner ini diujikan kepada 30 responden sebagai *sample* yang diambil dari promosi produk.

Tabel 4.47 hasil pengujian kuesioner dengan tujuan informasi pengunjung

Responden	Pertanyaan	Skala Persentase (%)
	5	
1	**4**	
2	**5**	
3	**5**	
4	**5**	
5	**3**	
6	**4**	
7	**4**	
8	**5**	
9	**3**	
10	**2**	
11	**4**	
12	**3**	
13	**3**	
14	**4**	
15	**5**	

16	**5**	
17	**5**	
18	**4**	
19	**4**	
20	**3**	
21	**3**	
22	**4**	
23	**4**	
24	**4**	
25	**2**	
26	**4**	
27	**4**	
28	**5**	
29	**5**	
30	**5**	
JUMLAH	**120**	80 %



Gambar 4.4 gambar skala mempermudah informasi

Berdasarkan perhitungan data yang diperoleh, skor yang didapat berada pada posisi melebihi jawaban cukup setuju, dimana sudah melewati skor rata-rata dan mendekati skor ideal 80% maka dapat disimpulkan bahwa responden sangat setuju *e-commerce* ini dapat mempermudah dalam menginformasikan produk kingkong Pet Store.

d. Kuesioner member untuk responden Kingkong Pet Store dengan tujuan mempermudah promosi

Tabel 4.48 pethitungan jumlah kuesioner pertanyaan dengan tujuan promosi member

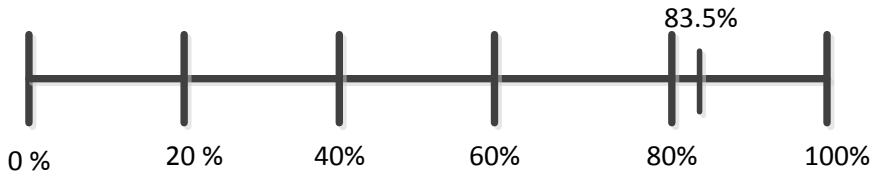
Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Pertanyaan	(Skor x Pertanyaan)	Responden x (Skor x Pertanyaan)	Persentase (%)
SS	5	30	4	20	600	100 %
ST	4	30	4	16	480	80 %
CS	3	30	4	12	360	60 %
TS	2	30	4	8	240	40 %
STS	1	30	4	4	120	20 %

Berdasarkan perhitungan dari jumlah skor untuk seluruh responden dari rumus Responden x (skor x pertanyaan) maka didapat Jumlah skor ideal (maksimum) adalah 600 dengan persentase 100 % Berikut ini adalah hasil skor perhitungan masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya. Kuesioner ini diujikan kepada 30 responden member sebagai *sample* yang diambil dari promosi produk.

Tabel 4.49 hasil pengujian kuesioner dengan tujuan promosi member

Responden	Pertanyaan				Total	Skala Persentase (%)
	1	2	3	4		
1	5	4	5	4	18	
2	5	4	5	5	19	
3	5	4	3	3	15	
4	5	4	5	3	17	
5	4	4	4	5	17	
6	5	5	4	5	19	
7	5	5	4	3	17	
8	5	5	5	4	19	
9	2	3	2	3	10	
10	3	2	3	1	9	
11	5	5	5	4	19	
12	4	5	4	5	18	
13	4	5	4	5	18	
14	5	4	4	5	18	
15	4	5	4	4	17	
16	4	4	3	4	15	
17	5	4	5	5	19	

18	**5**	**4**	**5**	**4**	18	
19	**5**	**5**	**3**	**3**	16	
20	**4**	**3**	**3**	**4**	14	
21	**3**	**3**	**3**	**4**	13	
22	**5**	**5**	**5**	**5**	20	
23	**5**	**4**	**4**	**4**	17	
24	**5**	**4**	**5**	**4**	18	
25	**3**	**3**	**4**	**3**	13	
26	**5**	**4**	**5**	**4**	18	
27	**4**	**4**	**4**	**5**	17	
28	**5**	**4**	**5**	**4**	18	
29	**5**	**4**	**5**	**3**	17	
30	**5**	**4**	**5**	**4**	18	
					501	83.5 %



Gambar 4.5 skala mempermudah informasi member

Berdasarkan perhitungan data yang diperoleh, skor yang didapat berada pada posisi melebihi jawaban sangat setuju, dimana sudah melewati skor rata-rata dan mendekati skor ideal 83,5% maka dapat disimpulkan bahwa responden sangat setuju sistem *e-commerce* ini dapat mempermudah dalam menginformasikan produk kingkong Pet Store.

e. Kuesioner member untuk responden Kingkong Pet Store dengan tujuan mempermudah informasi

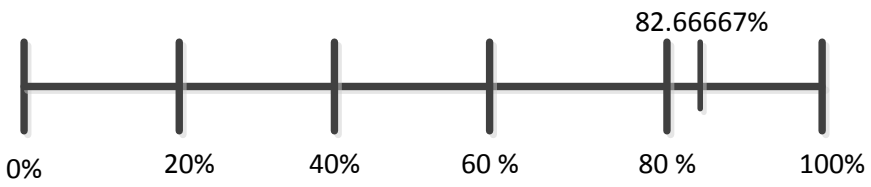
1. Apakah anda setuju dengan adanya fitur pencarian dalam aplikasi ini membantu mencari barang yang diinginkan?
2. Apakah anda setuju dengan aplikasi ini dapat memudahkan mengetahui informasi detail produk yang diperlukan?

Tabel 4.50 tabel perhitungan kuesioner dengan tujuan mempermudah informasi member

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Pertanyaan	(Skor x Pertanyaan)	Responden x (Skor x Pertanyaan)	Persentase (%)
SS	5	30	2	10	300	100
ST	4	30	2	8	240	80
CS	3	30	2	6	180	60
TS	2	30	2	4	120	40
STS	1	30	2	2	60	20

Tabel 4.51 tabel hasil pengujian kuesioner dengan tujuan mempermudah informasi member

responden	pertanyaan		Total	Skala Persentase (%)
	5	6		
1	**5**	**3**	**8**	
2	**5**	**4**	**9**	
3	**5**	**3**	**8**	
4	**3**	**3**	**6**	
5	**5**	**5**	**10**	
6	**4**	**5**	**9**	
7	**5**	**4**	**9**	
8	**4**	**5**	**9**	
9	**3**	**3**	**6**	
10	**2**	**3**	**5**	
11	**4**	**3**	**8**	
12	**4**	**3**	**8**	
13	**4**	**4**	**8**	
14	**4**	**4**	**8**	
15	**3**	**4**	**7**	
16	**5**	**4**	**9**	
17	**4**	**5**	**9**	
18	**4**	**4**	**8**	
19	**3**	**4**	**7**	
20	**4**	**5**	**9**	
21	**4**	**5**	**9**	
22	**5**	**5**	**10**	
23	**5**	**4**	**9**	
24	**4**	**5**	**9**	
25	**5**	**3**	**8**	
26	**5**	**4**	**9**	
27	**5**	**4**	**9**	
28	**4**	**3**	**7**	
29	**5**	**5**	**10**	
30	**5**	**3**	**8**	
Jumlah			**248**	82.66667 %



Gambar 4.6skala kuesioner mempermudah informasi

Berdasarkan perhitungan data yang diperoleh, skor yang didapat berada pada posisi melebihi jawaban sangat setuju, dimana sudah melewati skor rata-rata dan mendekati skor ideal yaitu 82,66667% maka dapat disimpulkan bahwa responden sangat setuju *e-commerce* ini dapat mempermudah dalam menginformasikan produk kingkong Pet Store.

f. Kuesioner untuk responden Kingkong Pet Store dengan tujuan mempermudah transaksi

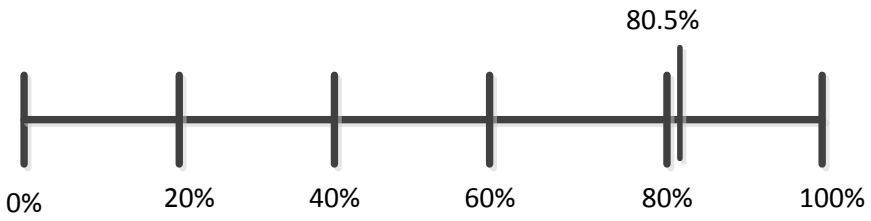
1. Apakah anda setuju dengan aplikasi ini dapat memudahkan dalam melakukan pembelian?
2. Apakah anda setuju dengan aplikasi ini dapat memudahkan dalam melakukan pembayaran?
3. Apakah anda setuju dengan aplikasi ini dapat memudahkan mengetahui produk promo, produk terbaru, maupun produk diskon, produk banyak dibeli, dan produk banyak dilihat?
4. Apakah anda setuju dengan aplikasi ini dapat mempermudah dalam meretur produk?

Tabel 4.52 tabel hasil perhitungan kuesioner untuk mempermudah transaksi

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Pertanyaan	(Skor x Pertanyaan)	Responden x (Skor x Pertanyaan)	Persentase (%)
SS	5	30	4	20	600	100%
ST	4	30	4	16	480	80%
CS	3	30	4	12	360	60%
TS	2	30	4	8	240	40%
STS	1	30	4	4	120	20%

Tabel 4.53 tabel kuesioner hasil pengujian dengan tujuan mempermudah transaksi

Responden	Pertanyaan				Total	Skala Persentase (%)
	7	8	9	10		
1	5	3	3	2	13	
2	5	5	4	3	17	
3	3	3	4	3	13	
4	3	5	4	3	15	
5	5	5	4	4	18	
6	4	5	4	3	16	
7	4	5	4	5	18	
8	3	3	5	3	14	
9	4	3	3	3	13	
10	5	3	3	5	16	
11	3	4	5	3	15	
12	3	4	5	3	15	
13	4	5	4	4	17	
14	5	4	4	4	17	
15	4	3	5	4	16	
16	5	5	4	5	19	
17	5	4	5	5	19	
18	4	4	3	2	13	
19	3	4	5	3	15	
20	3	4	5	3	15	
21	5	5	5	5	20	
22	5	5	5	4	19	
23	5	4	5	4	18	
24	3	5	3	4	15	
25	3	4	5	3	15	
26	3	5	4	3	15	
27	4	5	4	5	18	
28	5	3	4	5	17	
29	5	4	4	5	18	
30	2	4	5	3	14	
Jumlah					483	80.5 %



Gambar 4.7 mempermudah mempermudah transaksi

Berdasarkan perhitungan data yang diperoleh, skor yang didapat berada pada posisi melebihi jawaban sangat setuju, dimana sudah melewati skor rata-rata dan mendekati skor ideal 600 dengan persentase 100 % maka dapat disimpulkan bahwa responden sangat setuju *e-commerce* ini dapat mempermudah dalam transaksi di kingkong Pet Store.

g. Kuesioner untuk responden Kingkong Pet Store dengan tujuan mempermudah memilih item produk dengan Sistem rekomendasi cerdas

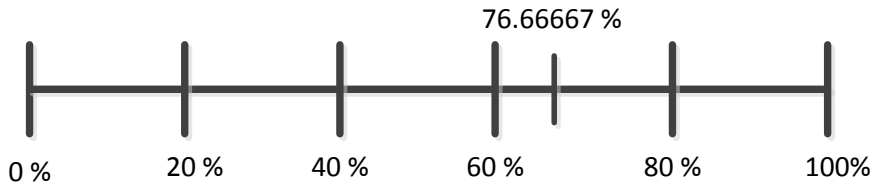
1. Apakah anda setuju dengan aplikasi ini dapat mengetahui rekomendasi produk yang sesuai dengan yang anda butuhkan?

Tabel 4.54 tabel perhitungan kuesioner dengan ujuan mempermudah memilih item produk dengan sistem rekomendasi cerdas

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Pertanyaan	(Skor x Pertanyaan)	Responden x (Skor x Pertanyaan)	Persentase (%)
SS	5	30	1	5	150	100 %
ST	4	30	1	4	120	80 %
CS	3	30	1	3	90	60 %
TS	2	30	1	2	60	40 %
STS	1	30	1	1	30	20 %

Tabel 4.55 tabel hasil pengujian kuesioner untuk membantu memilih produk dengan sistem rekomendasi cerdas

Responden	Pertanyaan	Skala Persentase (%)
	11	
1	**4**	
2	**5**	
3	**5**	
4	**3**	
5	**4**	
6	**3**	
7	**4**	
8	**2**	
9	**3**	
10	**3**	
11	**3**	
12	**4**	
13	**5**	
14	**5**	
15	**4**	
16	**5**	
17	**5**	
18	**4**	
19	**4**	
20	**3**	
21	**4**	
22	**4**	
23	**3**	
24	**5**	
25	**3**	
26	**4**	
27	**3**	
28	**4**	
29	**3**	
30	**4**	
Jumlah	**115**	76.66667 %



Gambar 4.8 skala untuk mempermudah memilih produk

Berdasarkan perhitungan data yang diperoleh, skor yang didapat berada pada posisi melebihi jawaban sangat setuju, dimana sudah melewati skor rata-rata dan mendekati skor ideal 76,66667 % maka dapat disimpulkan bahwa

responden cukup setuju *e-commerce* ini dapat mempermudah dalam menginformasikan produk kingkong Pet Store.

2. Pengujian Beta

a. Pengujian Beta untuk Pemilik (Wawancara)

Wawancara dilakukan dengan menggunakan teknik kualitatif melalui warancara tak berstruktur atau terbuka. Dari hasil wawancara tersebut akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian untuk penerapan *website* King Kong Pet Store. Wawancara terdiri dari 6 pertanyaan yang akan ditujukan kepada pemilik toko. Berikut adalah wawancara yang dilakukan pada narasumber:

Pemilik:

1. Apakah anda setuju dengan adanya *web E-Commerce* ini dapat memperluas cakupan pemasaran toko King Kong Pet Store?
2. Apakah anda setuju dengan adanya *web e-commere* dapat membantu dalam hal promosi produk?
3. Apakah anda setuju dengan adanya *web e-commere* dapat memudahkan dalam mengecek laporan produk, penjualan?
4. Apakah anda setuju dengan adanya aplikasi ini anda jadi lebih mudah mengawasi perusahaan?
5. Apakah anda setuju aplikasi ini mudah digunakan?

Berikut ini adalah masing-masing jawaban dari pertanyaan hasil wawancara tersebut untuk pemilik.

1. Ya setuju karna melalui sistem e-commerce ini dapat memperluas pangsa pasar toko saya ini dan produk yang saya miliki.
2. Tentu setuju, karena melalui *e-commerce* produk dari toko saya dapat diketahui oleh masyarakat luas.
3. Sangat setuju karena melalui *e-commerce* mempermudah saya untuk mengetahui atau mengecek ketersediaan barang dan mengetahui seluruh laporan penjulan tanpa harus mengecek laporan secara fisik.
4. Ya setuju, dengan *e-commerce* saya akan mudah mengawasi seluruh kegiatan perusahaan atau Pet Store saya.

5. Setuju, *e-commerce* ini sangat mudah dipahami dalam penggunaannya.

b. Pengujian Beta untuk manager (Wawancara)

1. Apakah dengan aplikasi ini anda mudah dalam mengorganisasi perusahaan?
2. Apakah anda setuju dengan aplikasi ini dapat mempermudah dalam memberikan pengarahan pada pegawai?
3. Apakah anda setuju dengan aplikasi ini dapat mudah melihat laporan?
4. Apakah anda setuju aplikasi ini mudah digunakan?

Jawaban:

1. ya, dengan aplikasi ini saya sebagai manager dapat dengan mudah mengatur pegawai dalam menjalankan tugasnya

2. ya bisa dibilang begitu

3. setuju dengan aplikasi ini saya dapat dengan mudah mengontrol seluruh laporan toko ini.

4. ya setuju.

c. Pengujian Beta untuk bagian administrasi dan keuangan atau kasir (Wawancara)

a. Apakah anda setuju dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah pengelolaan laporan?
b. Apakah anda setuju dengan adanya aplikasi ini akan mempermudah dalam mengelola data transaksi
c. Apakah anda setuju aplikasi ini mudah digunakan?

Jawaban:

a) Ya setuju dengan web ini mempermudah saya untuk mengelola dan membantu saya dalam mengerjakan seluuruh laporan.

b) Setuju,

c) Setuju aplikasi ini mempermudah saya dalam mengetahui seluruh transaksi.

d. Pengujian Beta untuk bagian pemasaran Wawancara)

1. apakahanda setuju dengan adanya aplikasi memberikan informasi produk yang akan dijual pada konsumen?
2. apakah anda setuju dengan adanya fitur sistem rekomendasi cerdas pada apliasi ini dapat mempermudah memberikan rekomendasi produk pada konsumen?
3. apakah anda setuju dengan adanya aplikasi ini anda lebih mudah dalam mengirim produk?
4. Apakah anda setuju aplikasi ini mudah digunakan?

Jawaban:

1. Setuju dengan aplikasi ini dapat memberikan informasi kepada calon konsumen mengenai ketersediaan produk, harga dan spesifikasi produknya.
2. Setuju dengan aplikasi ini para calon konsumen dapat mengetahui produk yang direkomendasikan sistem rekomendasi cerdas.
3. Setuju dengan aplikasi ini mempermudah proses pengiriman secara cepat.
4. Ya mudah.

e. Pengujian Beta untuk bagian gudang (Wawancara)

d. Apakah anda setuju dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah mengelola data produk?
e. Apakah anda mudah dalam mengecek kondisi produk?
f. Apakah anda setuju aplikasi ini mudah digunakan?

Jawaban:

1. Setuju, dengan aplikasi ini saya dapat mengelola dan mengetahui ketersediaan produk didalam gudang.
2. Setuju, karena aplikasi ini mempermudah saya mengecek seluruh kondisi produk baik dari masa kadaluarsa.
3. Setuju saya mudah menggunakannya dan mengerti.

3. Kesimpulan Pengujian *Beta*

Berdasarkan hasil persentase dan wawancara diatas yang didapatkan dari pengujian beta dan pengguna di lingkungan toko dan masyarakat umum, maka sistem penerapan aplikasi *E-Commerce* ini telah sesuai tujuan yaitu mempermudah konsumen yang berlokasi jauh dari toko dalam membeli atau memesan produk. Mempermudah memperluas cakupan pemasaran King Kong Pet Store telah dibuktikan dengan bertambahnya pengunjung dari Bekasi, Depok, Amerika. Memudahkan perusahaan dalam mempromosikan produk bagi konsumen. Mempermudah perusahaan memberikan informasi produk yang akan dijual pada konsumen. Mempermudah konsumen dalam memilih produk dengan *Smart Recomendation System* dengan menggunakan metode *item based colaborative filtering*. Mempermudah pihak toko mengolah dan laporan produk dan penjualan.