KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Alloh SWT, yang telah melimpahkan berkat, rahmat dan karunia – Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul Membangun *Game Side Scrolling* Sejarah Perjuangan K.H. Zaenal Mustofa. Tak lupa juga penlis bershalawat kepada utusan – Nya, semoga keselamatan, rahmat Alloh dan berkat – Nya tetap tercurahkan kepada baginda Nabi Muhamad SAW.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan jenjang pendidikan S1 Jurusan Tekhnik Informatika Fakultas Tekhnik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia

Dalam penyusunan skripsi ini banyak sekali bantuan dari berbagai pihak yang penulis terima. Karena itu dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih sebesar – besarnya kepada:

1 Orang tua tercinta Ayah H. Oo Sobur Mustofa, dan Ibu Hj. Laling Suhaenah serta adik Riyan Mustofa, yang senantiasa memberikan kasih saying, doa, dan dukungan yang tiada hentinya.
2 Bapak Dr. Ir. Eddi Soeryanto Soegoto, M.Sc. selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
3 Bapak Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia
4 Bapak Irawan Afrianto ,S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia serta sebagai Penguji I yang senantiasa meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya untuk membimbing dan memberikan saran serta ilmu pengetahuannya kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.
5 Ibu Sri Nurhayati, S.Si., M.T. selaku pembimbing dan penguji II yang senantiasa meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya untuk membimbing dan memberikan saran serta ilmu pengetahuannya kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.

6 Ibu Nelly Indriani W., S.Si., M.T. selaku penguji III yang senantiasa meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya untuk membimbing dan memberikan saran serta ilmu pengetahuannya kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.

7 Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T. selaku dosen wali penulis di kelas IF-14 Jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.

8 Kepada seluruh dosen dan staff Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia, terima kasih atas semua ilmu yang telah diberikan.

9 Seluruh keluarga penulis yang senantiasa memberikan do'a dan supportnya kepada penulis.

10 Sri N yang telah memberikan perhatian dan support kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

11 Kepala Sekolah dan Guru di SDN 1 Bugel yang sudah memberikan kesempatan untuk melakukan observasi.

12 Kepada rekan-rekan IF-14 angkatan 2007 yang telah memberikan motifasi, inspirasi, dorongan semangat serta pengalaman yang tak ternilai harganya kepada penulis yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

13 Rekan – rekan mahasiswa kelas IF-14 khususnya Decky Iskandar, Nurul Iman, Yayan A Sofyan, Arman Nanda P.

14 Rekan – rekan yang ada diluar kampus yang telah memberikan motifasi kepada penulis

15 Kepada rekan-rekan tugas akhir yang mengambil tema game yang telah memberikan inspirasi, serta kebersamaan yang tak ternilai.

16 Kepada pihak-pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, terima kasih atas semua bantuan serta dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan kuliah ini.

Penulis menyadari bahwa pada laporan skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan, baik dalam cara penyampaian laporan maupun kelengkapan data. Hal itu tidak lepas karena penulis hanyalah manusia biasa yang tidak luput dari kesalahan, kesalahan milik manusia dan kesempurnaan hanya milik Allah SWT. Untuk itu penulis akan selalu menerima segala masukan

yang ditujukan untuk menyempurnakan skripsi ini. Akhir kata, penulis berharap semoga hasil skripsi ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan seluruh pembaca umumnya.

Bandung, 31 Agustus 2013

Penulis