BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game side scrolling* sejarah perjuangan K.H. Zaenal Mustofa dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dapat membatu mengenalkan sosok pahlawan K.H.Zaenal Mustofa.
2. *Game side scrolling* sejarah perjuangan K.H. Zaenal Mustofa dapat membantu menyampaikan materi sejarah K.H. Zaenal Mustofa.
3. Permainan yang disajikan pada *game* ini dapat membuat user lebih tertarik dalam mempelajari sejarah K.H. Zaenal Mustofa.

5.2. Saran

1. Dibuat versi online, hal ini dimaksudkan agar *game side scrolling* sejarah perjuangan K.H. Zaenal Mustofa bisa semakin dikenal secara luas.
2. Harus bisa menggunakan *joystick* Untuk memudahkan *user* dalam memainkan game ini.