LEMBAR PENGESAHAN

MEMBANGUN GAME ARCADE 2D
PEMBELAJARAN BAHASA ARAB TINGKAT DASAR
(Studi Kasus SD/MI Al-Murtadlo Cikampek)

GAN ROLANDA NYDIA MK
NIM. 10109017

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

27 Agustus 2013

Menyetujui,
Pembimbing

Kania Evita Dewi, S. Pd., M. Si.
NIP. 41277006092

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009

LEMBAR PENGESAHAN

MEMBANGUN GAME ARCADE 2D
PEMBELAJARAN BAHASA ARAB TINGKAT DASAR
(Studi Kasus SD/MI Al-Murtadlo Cikampek)

GAN ROLANDA NYDIA MK
NIM. 10109017

Penguji I	Penguji II
Nelly Indriani Widiastuti, S.Si., M.T.	Kania Evita Dewi, S. Pd., M. Si.
NIP. 41277006122	NIP. 41277006092

Penguji III

Eko Budi Setiawan, S.Kom., M.T.
NIP. 41277006091