MEMBANGUN GAME ARCADE 2D PEMBELAJARAN BAHASA ARAB TINGKAT DASAR
(Studi Kasus SD/MI Al-Murtadlo Cikampek)

SKRIPSI

Diajukan Untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Studi S1 Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

GAN ROLANDA NYDIA MESA K
10109017



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2013