# KATA PENGANTAR



Assalammu'alaikum Wr.Wb.

Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan atas kehadirat Allah SWT sang Pencipta alam semesta, manusia, dan kehidupan beserta seperangkat aturan Nya, karena berkat limpahan rahmat, taufiq, hidayah serta inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul "Pembangunan *Game First Person Shooter* 3D *The Tracker*" ini dapat terselesaikan tidak kurang dari pada waktunya.

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada program Strata 1 Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika di Universitas Komputer Indonesia. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan dari berbagai macam hal. Namun berkat bantuan dan bimbingan dari banyak pihak akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Dengan penuh rasa syukur, ucapan terima kasih yang mendalam serta penghargaan yang tidak terhingga penulis sampaikan kepada:

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Nabi Muhammad SAW yang telah menyampaikan wahyu Allah dan sebagai idola nomor satu.
3. Kedua orang tua tercinta, Bapak H. Ahmad Hidayat (Ayah yang tak pernah lelah mengingatkan anaknya) dan Ibu Hj. Awa (Ibu yang tak pernah lelah mendoakan anaknya). Yang selalu senantiasa mendoakan penulis sepanjang waktu, memberikan pengertian diantara kekhawatirannya, dan memberikan semangat yang tidak ada hentinya serta memberikan dorongan baik moril maupun materil.

4. Kakak-kakaku Dedi Hendadi, Yuyun Yunita, Yulia Rosnita dan ponakan ku tercinta Aditya, Raydi, Zani, Piyan yang selalu menyemangati dan mendorong penulis untuk terus berusaha menggapai mimpi.
5. Bapak Dr. Ir. Eddy Suryanto Soegoto, M.Sc., selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
6. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia sekaligus dosen wali kelas IF-10 angkatan 2008.
7. Bapak Rasim, S.T., M.T., selaku pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan masukan-masukan yang berharga kepada penulis dalam mengerjakan laporan tugas akhir.
8. Ibu Kania Evita Dewi, S.Pd., M.Si., selaku penguji satu yang telah memberikan banyak sekali waktu dan masukan yang sangat berarti bagi penulis.
9. Ibu Nelly Indriani W, S.Si., M.T., selaku pengujui tiga yang telah memberikan banyak sekali waktu dan masukan yang sangat berarti bagi penulis.
10. Seluruh dosen pengajar dan staff tata usaha.

Selain itu tidak lupa juga penulis ucapkan terima kasih yang setulus-tulusnya dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada :

1. Rita Mardiani yang selalu menemani penulis disaat susah dan senang serta yang selalu memberikan dorongan semangat untuk “Lulus”.
2. Teman-temanku Triantoro, Yudi, Lutfi, Doni, Yana, Beni, Refi, Anggi, Toge, Edi, Ahmad Mugeni, Wanda, Rizki Aswin, Arif, Deni McD, Deni Sablon, Jeff, Zoel, Bule, Amin, Adji, Ahmad Suf, Ali, Ridwan, Febri, Irma, Eci, Yuni, Devi, Tiwi, serta semua teman-teman IF-10 angkatan 2008 yang tidak dapat disebutkan satu persatu, terima kasih untuk segala momen yang telah kalian berikan selama ini, IF-10 “Kalian luar biasa”.
3. Teman-temanku seperjuangan ketika sama-sama bergelut dengan tugas akhir ini yaitu, Adam, Yudie, Edi, Ahmad, Jeff, Rizki, Arif, Deni McD, Ali, Adji, Devi, Eci, Dery, Ferdy, Harli, Dwi dan semua teman-teman di Program Studi

Teknik Informatika angkatan 2008 yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terima kasih atas semua bantuan, masukan dan juga motivasimya.

4. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu oleh penulis.

Dengan segala kerendahan hati, dalam penulisan skripsi ini penulis telah berusaha semaksimal mungkin walaupun demikian penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu penulis mohon saran dan kritikannya untuk kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata penulis hanya berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca umumnya.

Wassalamu'alaikum wr. Wb

Penulis

Atep Nurdin