BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang berupa kuesioner, maka diperoleh kesimpulan bahwa : *Game First Person Shooter* 3D *The Tracker* menantang untuk dimainkan.

5.2 Saran

Berikut ini beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu sebagai berikut :

1. Memperluas *gameplay* dan konten yang terdapat pada *game* agar tidak terlalu monoton, salah satunya dengan menambahkan kecerdasan buatan lain pada musuh sehingga lebih banyak lagi variasi dari perilaku musuh.
2. Pengembangan *game* secara *online* agar *game* dapat dikenal lebih luas.
3. Penambahan pengembangan ke arah *multiplayer*.