DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xx
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud Dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.6 Sistematika Penulisan 5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Profil Perusahaan 7
2.1.1 Sejarah dan Perkembangan Backsight 7
2.1.2 Visi dan Misi 7
2.1.3 Logo Backsight 8
2.1.4 Struktur Organisasi 8
2.2 Landasan Teori 9
2.2.1 Sistem Informasi 9
2.2.1.1 Pengertian Sistem 10
2.2.1.2 Informasi 11
2.2.1.3 Pengertian Sistem Informasi 11
2.2.2 Sistem Pendukung Keputusan/ *Decision Support System* 14
2.2.2.1 Tujuan Sistem Pendukung Keputusan 14
2.2.2.2 Arsitektur Sistem Pendukung Keputusan 15

2.2.3 Metode *Fuzzy Multiple Attribute Decision Making* (FMADM) 17
2.2.3.1 Pengertian *Weighted Product Model (WPM)* 17
2.2.3.2 Langkah Penyelesaian Metode *Weighted Product Model (WPM)* 18
2.2.4 Pemodelan Pembangunan Sistem 20
2.2.3.1 *Database* 20
2.2.3.2 *Database Management System* (DBMS) 21
2.2.3.3 *Object Oriented Programming* 21
2.2.3.4 *Unified Modeling Language* 22
2.2.5 Perangkat Penunjang 25
2.2.4.1 MySQL 25
2.2.4.2 PHP 27
2.2.4.3 *Dreamweaver* 28
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 29
3.1 Analisis Sistem 29
3.1.1 Analisis Masalah 29
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 29
3.1.3 Analisis Metode *Weighted Product* 34
3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 41
3.1.4.1 Analisis Pengkodean 42
3.1.4.2 Analisis Arsitektur 43
3.1.4.3 Analisis Perangkat Keras 44
3.1.4.4 Analisis Perangkat Lunak 44
3.1.4.5 Analisis Pengguna 47
3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 46
3.1.5.1 *Use Case Diagram* 47
3.1.5.2 *Use Case* Skenario 50
3.1.5.3 *Activity* Diagram 52
3.1.5.3.1 *Activity* Penerimaan *Order* Produksi 53
3.1.5.3.2 *Activity* Melihat Penentuan Prioritas Produksi 55
3.1.5.3.3 *Activity* Mengubah Status Proses Produksi 55
3.1.5.3.4 *Activity* Mengubah Status Selesai Produksi 56

3.1.5.3.5*Activity* Penentuan Prioritas Produksi 56
3.1.5.4 *Squence* Diagram 59
3.1.5.4.1*Squence Diagram* Penerimaan Order Produksi 60
3.1.5.4.2*Squence Diagram* Melihat Penentuan Prioritas Produksi 60
3.1.5.4.3*Squence Diagram* Mengubah Statu Proses Produksi 61
3.1.5.4.4*Squence Diagram* Mengubah Status Selesai Produksi 62
3.1.5.4.5*Squence Diagram* Penentuan Prioritas Produksi 63
3.1.5.5 *Class* Diagram 64
3.2 Perancangan Sistem 67
3.2.1 Perancangan Menu 71
3.2.1.1 Struktur Menu Bagian Produksi 72
3.2.2 Perancangan Antarmuka 72
3.2.2.1 Perancangan Antarmuka Login dan Lupa Password 72
3.2.2.2 Perancangan Antarmuka Bagian Produksi 74
3.2.3 Perancangan Pesan 76
3.2.4 Perancangan Jaringan Semantik 77
3.2.5 Perancangan Prosedural 77
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 81
4.1 Implementasi 81
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras 81
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 82
4.1.3 Implementasi Database 82
4.1.4 Implementasi Antar Muka 84
4.2 Pengujian Sistem 85
4.2.1 Pengujian *Alpha* 86
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 89
4.2.3 Kesimpulan Dan Hasil Pengujian *Alpha* 93
4.2.4 Pengujian Beta 94
4.2.5 Kesimpulan Dan Hasil Pengujian Beta 94

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 95
5.1 Kesimpulan 95
5.2 Saran 95
DAFTAR PUSTAKA 97