# DAFTAR ISI

**ABSTRAK** ..... i
**ABSTRACT** ..... ii
**KATA PENGANTAR** ..... iii
**DAFTAR ISI** ..... v
**DAFTAR TABEL** ..... viii
**DAFTAR GAMBAR** ..... x
**BAB I PENDAHULUAN** ..... 1
1.1. Latar Belakang ..... 1
1.2. Maksud dan Tujuan ..... 2
1.3. Batasan Masalah ..... 2
1.4. Metode Penelitian ..... 3
1.5. Sistematika Penelitian ..... 4
**BAB II TEORI PENUNJANG** ..... 5
2.1. Pengertian Aplikasi ..... 5
2.2. Basis Data ..... 5
2.3. Web Service ..... 7
2.4. GPS ..... 8
2.5. LBS .....9
2.6. Augmented Reality ..... 10
2.6.1. Arsitektur Augmented Reality ..... 11
2.6.2. Konsep Augmented Reality ..... 11
2.7. Android ..... 14
2.7.1. Arsitektur Android ..... 15
2.8. MySQL ..... 17
2.9. *Unifiled Modeling Language* (UML) ..... 17
2.9.1. *Use Case Diagram* ..... 18
2.9.2. *Class Diagram* ..... 18
2.9.3. *Sequence Diagram* ..... 18

2.9.4. *Collaboration Diagram* ..... 18
2.10. Eclipse ..... 18
2.11. JSON ..... 19
**BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM** ..... 20
3.1. Analisis Masalah ..... 20
3.1.1. Analisis kebutuhan Non-Fungsional ..... 20
3.1.2. Analisis Kebutuhan Pengguna ..... 21
3.1.3. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak ..... 21
3.1.4. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras ..... 22
3.2. Analisis Kebutuhan Fungsional ..... 22
3.2.1. Pemodelan Sistem ..... 22
3.2.1.1.*Use Case Diagram* ..... 23
3.2.1.2.*Sequence Diagram*..... 30
3.2.1.3.*Collaboration Diagram*..... 34
3.2.1.4.*Class Diagram*..... 35
3.2.2. Analisis Kebutuhan Sistem ..... 35
3.2.3. Analisis Kebutuhan Data ..... 36
3.2.4. Analisis Spesifikasi Sistem ..... 36
3.3. Analisis Batasan Sistem ..... 37
3.4. Perancangan Sistem ..... 37
3.4.1. Gambaran Umum Perancangan Sistem ..... 37
3.4.2. Perancangan Arsitektur Sistem ..... 39
3.4.3. Struktur Tabel *Database* POI ..... 41
3.4.4. Perancangan Antarmuka ..... 42
**BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN** ..... 44
4.1. Implementasi..... 44
4.1.1. Perangkat Lunak ..... 44
4.1.2. Perangkat Keras ..... 44
4.1.3. Kebutuhan Web Hosting..... 45
4.1.4. Implementasi Antarmuka..... 45

4.1.4.1. Implementasi Aplikasi Frontend ..... 46
4.1.4.2. Implementasi Aplikasi Backend ..... 46
4.2. Implementasi Antarmuka *webservice* ..... 47
4.3. Implementasi Antarmuka Aplikasi ..... 49
4.4. Pengujian ..... 49
4.4.1. Pengujian *Alpha* ..... 50
4.4.1.1. Skenario Pengujian Aplikasi ..... 50
4.4.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian Aplikasi ..... 52
4.4.1.3. Hasil Pengujian *websservice* ..... 54
4.4.1.4. Hasil Pengujian Aplikasi ..... 55
4.4.1.5. Kesimpulan Pengujian *Alpha* ..... 58
4.4.2. Pengujian *Beta* ..... 58
4.4.3. Kuesioner ..... 58
**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN** ..... 65
5.1. Kesimpulan ..... 65
5.2. Saran ..... 66
**DAFTAR PUSTAKA** ..... 67