DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACK* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1.Aplikasi 9

2.2.Pengertian Sistem 10

2.3. Bahasa 11

2.3.1. Bahasa Arab 11

2.3.2. Bahasa Inggris 11

2.4.Konsep Translate 12

2.5.Konsep Aplikasi *Mobile* 12

2.6. Android 13

2.6.1. Arsitektur Android 13

2.6.2. Android SDK 14

2.7. Tinjauan Perangkat Lunak Pendukung 15

2.7.1. JAVA 15

2.7.2. Karakteristik JAVA 16

2.7.3. JDK (Java Development Kit) jdk-6u5-windows-i586-p 22

2.7.4. Eclipse Galileo 22

2.7.5. Adobe Photoshop 23

2.7.6. Photoscape 24

2.7.7. XML 24

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 26

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 26

3.1.2. Visi dan Misi Yayasan Istiqamah 28

3.1.3. Struktur Organisasi Yayasan Istiqamah 29

3.1.4. Deskripsi Tugas 29

3.2. Metode Penelitian 31

3.2.1. Desain Penelitian 31

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 32

3.2.2.1. Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi) 32

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder (Dokumen) 33

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 33

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 33

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 34

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 35

3.2.4. Pengujian Software 37

3.2.4.1. Pengujian Black Box 37

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN

4.1. Analisis Sistem 39

4.1.1. Analisis masalah 39

4.2.Perancangan Sistem..... 40

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 41

4.2.2. Gambaran Umum SistemYang Diusulkan 41
4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 41
4.2.3.1. *Use Case* Diagram 42
4.2.3.2. *Aktivity* Diagram 48
4.2.3.3. *Sequence* Diagram 53
4.2.3.4. *Class* Diagram 58
4.2.3.5. *Component* Diagram 59
4.2.3.6. *Deployment* Diagram 59
4.2.4. Perancangan Antar Muka 60
4.2.4.1. Struktur Menu 60
4.2.4.2. Perancangan Struktur Menu *List Item* 61
4.2.4.3. Perancangan Tampilan Antar Muka Dari Sub Kategori Kosakata 62
4.2.4.4. Perancangan Tampilan Antar Muka Video..... 62

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 63
5.1.1. Batasan Implementasi 63
5.1.2. Implementasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak 64
5.1.3. Implementasi Perangkat Lunak 65
5.1.4. Implementasi Antar Muka 65
5.1.5. Implementasi Instalisasi Program 75
5.1.6. Penggunaan Program 77
5.2. Pengujian 90

5.2.1. Rencana Pengujian 90

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 91

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 92

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 93

6.2. Saran 94

DAFTAR PUSTAKA 95

LAMPIRAN 97