DAFTAR PUSTAKA

Kusumadewi, Sri. 2003. *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*. Graha Ilmu. Yogyakarta.

Barr, Avron, Edward A. Feigenbaum, Paul R. Cohen. 1982. *The Handbook of Artificial Intelligence*. Wiley Inc. New York.

Rich, Elaine, dan Kevin Knight. 1991. *Artificial Intelligence*. McGraw-Hill Inc. New York.

Coppin, Ben. 2004. *Artificial Intelligence Illuminated*. Jones and Bartlett Publishers Inc. Canada.

Mulyanto, Edy, T. Sutojo, Vincent Suhartono. 2011. *Kecerdasan Buatan*. Andi. Yogyakarta.

Pramudya, Puja. 2011. *Membuat Aplikasi untuk Windows Phone*. Andi. Yogyakarta.

Narimawati, Umi. 2008. *Metodologi Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif, Teori dan Aplikasi*. Agung Media. Bandung.

Kristianto, Adi. 2003. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Gava Media. Yogyakarta.

http://genethello.blogspot.com/2010/02/genethello-kembara-panjang-menuju-batas.html. *Gene Thello : kembara panjang menuju batas intelijensia buatan*. 1 April 2013.

http://genethello.blogspot.com/2011/06/game-theory-algoritma-minimax.html. *Game Theory – Algoritma Minimax*. 1 April 2013.

http://www.samsoft.org.uk/reversi/strategy.htm. *Strategy Guide for Reversi & Reversed Reversi*. 5 April 2013.