PENERAPAN ALGORITMA MINIMAX MENGGUNAKAN METODE *DEPTH-FIRST SEARCH* (DFS) PADA PERMAINAN REVERSI BERBASIS WINDOWS PHONE

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada
Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Strata Satu)
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

RAHMAT KURNIA
1.05.09.427



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2013