BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia teknologi informasi saat ini berkembang dengan sangat pesat hingga memasuki berbagai kegiatan, aktifitas dan kehidupan manusia. Berkembangnya teknologi sedemikian pesat tersebut tidak lepas dari dukungan tersedianya perangkat lunak maupun perangkat keras yang semakin hari semakin luar biasa kegunaan dan manfaatnya. Salah satu teknologi yang sangat erat kaitannya dengan kegiatan aktifitas dan kehidupan manusia saat ini di rumah, sekolah ataupun kantor adalah *Website*. *Website* atau situs web adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait yang di dalamnya disertakan berkas-berkas gambar, video atau jenis-jenis berkas lainnya yang memuat sejumlah informasi. Sebuah *website* biasanya ditempatkan pada sebuah *server web* yang dapat di akses melalui jaringan *internet* ataupun *intranet*. *Internet* pada dasarnya menghubungkan sebuah sistem komunikasi global yang menghubungkan komputer–komputer di seluruh dunia tanpa mengenal batas teritorial hukum dan budaya, sebagai sarana berkomunikasi dan mencari informasi. *Intranet* adalah sebuah jaringan yang menggunakan protokol-protokol Internet (TCP/IP), untuk membagi informasi rahasia perusahaan atau operasi dalam perusahaan tersebut kepada karyawannya

Univesitas Komputer Indonesia adalah sebuah instansi perguruan tinggi yang sudah menggunakan teknologi *e-learning* seperti kuliah *online*. Adapun beberapa program studi yang sudah membuat *website* sendiri khususnya program studi sistem

infromasi yang sudah memiliki *website* sendiri sebagai sarana informasi dan juga sebagai sarana penunjang untuk kegiatan akademik dan juga skripsi dan tugas akhir mahasiswa seperti SIMITA (Sistem Informasi Skripsi dan TA). Dimana SIMITA ini merupakan sistem yang dirancang untuk menangani, memudahkan dan menunjang pelaksanaan Tugas Akhir dan Skripsi bagi civitas akademika Universitas Komputer Indonesia khususnya Program Studi Manajemen Informatika dan Sistem Informasi. Adapun tahapan yang hasur dilewetai oleh mahasiswa untuk bisa mengambil tugas akhir atau skripsi oleh mahasiswa seperti uji program. Uji program ini dibentuk pada tahun 2006 dimana uji program ini bertujuan untuk mengukur seberapa besar peminatan atau kompetensi mahasiswa dalam memahami bahasa pemrograman. Dari tahun 2006 sampai dengan sekarang uji program yang dilaksanakan berjalan dengan baik akan tetapi uji program yang di laksanakan dari tahun ketahun terdapat perbaikan pelaksanaan uji program dan sistem penilaiannya. Pada tahun 2010 – 2011 uji program sempat di ganti dengan JENI (*Java Education Network Indonesia*) untuk kompetensi mahasiswa tapi pada tahun 2012 JENI tidak dipakai lagi dikarenakan terdapat masalah pada sistem administrasi serta penilaiannya, dan pada tahun berikutnya uji program dilaksanakan dengan sistem ujian berbentuk essay dan sistem penilaiannnya didasarkan pada hasil ujian mahasiswa (hasil akhir), penilaiaan dosen penguji, hasil rapat program studi dan pertimbangan dosen wali.

Untuk memperluas cakupan *e-learning* pada Universitas Komputer Indonesia khususnya pada program studi sistem informasi dan juga memperbaiki juga memberikan solusi pada uji program yang dilaksanakan saat ini, diperlukan suatu

perancangan sistem informasi yang bisa mengukur kompetensi mahasiswa dan juga memberikan efektifitas pada sistem penilaiannya juga administrasinya sebagai syarat untuk mengajukan skripsi dan tugas akhir. Maka berdasarkna latar belakang diatas, penulis memberi judul pada skripsi adalah **"SISTEM INFROMASI PENILAIAN UJI KOMPETENSI BERBASIS INTRANET PADA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA".**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah dijelaskan diatas, maka dapat diidentifikasi permasalahan yang ada yaitu :

1. Pada pelaksanaan uji program yang dilaksanakan saat ini, soal yang dibuat masih berbentuk essay.
2. Sistem penilaiannya uji program yang dilakukan masih dilakukan secara manual yang dinilai langsung oleh instruktur.
3. Secara administrasi masih bisa dikelola secara maksimal.

Berdasarkan identifikasi masalah diatas maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan, yaitu :

1. Bagaimana Sistem Informasi Penilaian Uji Kompetensi Berbasis Intranet Pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia yang berjalan saat ini.
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi Penilaian Uji Kompetensi Berbasis Intranet Pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.

3. Bagaimana pengujian dan evaluasi Sistem Informasi Penilaian Uji Kompetensi Berbasis Intranet Pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia sudah berjalan.
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Penilaian Uji Kompetensi Berbasis Intranet Pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.

Penulis mengidentifikasi persoalan yang dihadapi di tempat dimana penulis melaksanakan penelitian. Maka dari itu penulis berusaha untuk memberikan solusi untuk masalah yang terdapat pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia Bandung yang beralamat di Jl. Dipatiukur No. 112-114 Bandung.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian ini adalah mencari solusi dari masalah yang timbul dan juga membangun Sistem Infromasi Penilaian Uji Kompetensi Berbasis Intranet Pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.

1.3.1 Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah :

1. Mengembangkan proses uji program sebagai salah satu syarat skripsi dan tugas akhir menjadi uji kompetensi agar proses penilain uji program lebih objektif.
2. Membantu proses penilaian uji program secara komputerisasi.
3. Meningkatkan kompetensi mahasiswa pada bidang peminatan bahasa pemrograman, dan penguasaan bahasa pemrograman baik pemrograman

deskop, web, atau kompetensi pada bidang *Database Management System*.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Selain maksud penelitian diatas, peneliti mempunya beberapa tujuan diantaranya, adalah :

1. Untuk mengetahui proses dan penilaian uji program yang sedang berjalan saat ini di Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.
2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi Penilaian Uji Kompetensi Berbasis Intranet Pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.
3. Melakukan tahap pengujian Sistem Informasi Penilaian Uji Kompetensi Berbasis Intranet Pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna.
4. Melakukan tahap implementasi Sistem Informasi Penilaian Uji Kompetensi Berbasis Intranet Pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia sistem yang dirancang bisa memenuhi kebutuhan.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat dua kegunaan penelitian, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi Penulis

a) Hasil penelitian ini akan dapat menambah wawasan dan pengetahuan khusus dalam bidang sistem informasi dan ilmu komputer yang ada hubungannya dengan masalah-masalah sistem informasi dan pemrograman.
b) Penelitian ini sebagai bahan latihan dan juga pembelajaran bagi penulis dalam memperoleh informasi dan dapat memberikan gambaran atau masukan pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.
c) Penelitian ini diharapkan dapat menambah masukan, pengalaman dan pembelajaran penulis dalam mengaplikasikan ilmu yang telah didapatkan.

2. Bagi Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia Jl. Dipatiukur No. 112-114 Bandung
   a) Membatu proses administrasi uji program dan penilaian ujian program pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.
   b) Untuk meningkatkan uji program sebagai salah satu syarat mengajukan skripsi dan tugas akhir pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia secara objektif, efektif dan efisien.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Diharapkan penelitian ini bisa dijadikan sebagai referensi untuk penelitian lebih lanjut bagi rekan-rekan mahasiswa yang tertarik untuk melakukan penelitian lebih lanjut pada bidang permasalahan yang sama.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah ini berisi batasan pembahasan masalah terhadap penelitian yang dilakukan. Masalah yang akan dibahas pada penelitian dibatasi seputar hal-hal :

1. Sistem yang dibuat sebagai salah satu opsi atau alternatif pengganti uji program sebagai syarat mahasiswa mengambil TA atau Skripsi.
2. Admin mempunyai hak akses penuh terhadap pengelolaan sistem informasi penilaian uji kompetensi.
3. Mahasiswa mempunyai hak akses untuk melakukan ujian, dan mencetakan kartu lulus uji kompetensi sementara.
4. Perancangan sistem informasi penilaian uji kompetensi yang dibuat dan diasumsikan sistem ujian yang dilaksanakan *multiple choice* (pilihan ganda).
5. Soal dan jawaban hanya diinput oleh admin yang diberi tanggung jawab oleh ketua jurusan untuk diberikan kepercayaan bahwa soal tersebut tidak bocor, dan tidak ada seorangpun yang berhak mengganti atau merubah soal kecuali atas seizin ketua program studi.
6. Soal dan jawaban yang diinputkan bisa berupa text atau disisipkan gambar.
7. Untuk mahasiswa yang dinyatakan gagal atau belum kompeten, mahasiswa dapat mengikuti ujian kembali jika panitia skripsi dan ta memberikan kebijakan dengan mengadakan ujian ulangan untuk mahasiswa yang belum kompeten.

8. Admin tidak membuat soal, melainkan soal dibuat oleh panitia TA atau Skripsi dan di implementasi di program yang dibuat.
9. Penilaian hasil ujian dilakukan sepenuhnya oleh program atau sistem yang sudah dibuat.
10. Soal dan jawaban akan tampil secara acak pada halaman mahasiswa ketika mahasiswa mengerjakan ujian dan memilih jawaban dari soal yang sudah ada.
11. Pembahasan yang akan dijelaskan hanya mengenai uji program sebagai alternatif solusi untuk menyikapi atau melengkapi sistem yang sedang berjalan dikarenakan data yang didapatkan sudah dikelola oleh sistem yang sudah valid.
12. Waktu pengerjaan ujian diberikan untuk seluruh soal.
13. Sistem penilaian yang dibuat mempunyai skala 1 – 100 untuk keseluruhan soal.
14. Ujian yang dikerjakan sesuai dengan peminatan yang sudah dipilih oleh mahasiswa.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun pelaksanaan lokasi dan waktu penelitian yang dapat diuraikan sebagai berikut :

1.6.1 Lokasi penelitian

Lokasi penelitian dilaksanakan di Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia beralamat di Jl. Dipatiukur No. 112-114 Bandung.

1.6.2 Waktu penelitian

Waktu penelitian dilaksanakan kurang lebih selama 5 bulan, untuk lebih jelas bisa dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan Yang Direncanakan	Tahun 2013																			
		Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	**Pengumpulan Kebutuhan**																				
	a. Obsevasi																				
	b. Wawancara																				
	c. Pengumpulan Data																				
	d. Analisis Dokumen																				
2.	**Perancangan Prototype**																				
	a. Perancangan Proses																				
	b. Perancangan Basis Data																				
	c. Pembuatan Program																				
3.	**Pembangunan Prototype**																				
	a. PembangunanPrototype																				
4.	**Evaluasi Prototype**																				
	a. Evaluasi Prototype																				
5	**Perbaikan Prototype**																				
	a. Perpbaikan Prototype																				