BAB I

PENDAHULUAN

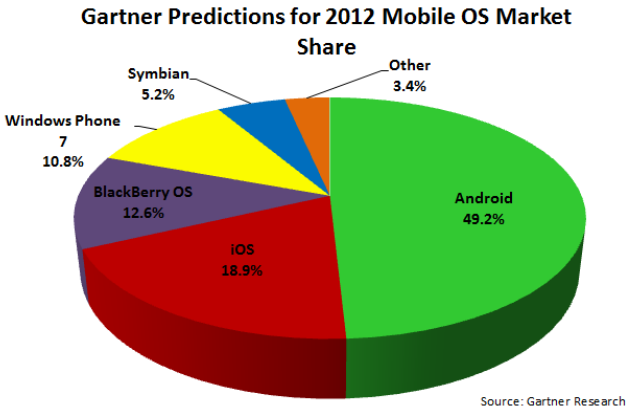
1.1 Latar Belakang Masalah

Skripsi merupakan persyaratan bagi seorang mahasiswa untuk mendapatkan status sarjana (S1) di setiap Perguruan Tinggi Negeri (PTN) maupun Perguruan Tinggi Swasta (PTS) yang ada di Indonesia. Skripsi merupakan tahap yang paling krusial bagi mahasiswa karena hasil skripsi menentukan lulus atau tidaknya seorang mahasiswa. Dalam proses penyusunan skripsi terdapat beberapa proses seperti pengajuan judul, penelitian dan bimbingan, seminar, dan sidang. Selain itu pada universitas tertentu sebelum mengajukan skripsi mahasiswa diwajibkan memenuhi beberapa syarat agar dianggap layak untuk mengajukan skripsi. Dapat dibayangkan betapa panjang proses skripsi ini yang tentunya akan menguras tenaga dan pikiran mahasiswa. Sehingga dibutuhkan suatu media yang dapat memberikan informasi dan mempermudah mahasiswa memenuhi kebutuhan administratif dalam menyelesaikan skripsi.

Media seperti yang disebutkan diatas sebenarnya sudah ada dan telah diimplementasikan mulai tahun 2010 dan sampai saat ini berjalan dengan baik Media itu dikenal dengan SIMITA (Sistem Informasi Tugas Akhir/Skripsi. Simita memberikan informasi yang dibutuhkan mahasiswa mengenai Tugas Akhir dan Skripsi. Selain itu Simita juga melayani mahasiswa dalam hal pendaftaran uji program, proposal, seminar dan sidang . SIMITA merupakan sistem informasi

akademik yang dapat diakses melalui *web browser* baik *desktop browser* atau *mobile browser (Smartphone).*

Seiring dengan perkembangan *smartphone* yang semakin pesat disertai dengan perkembangan sistem operasinya menciptakan peluang untuk meningkatkan kualitas pelayanan dalam hal ini pelayanan mengenai skripsi. *Smartphone* dengan segala kecanggihannya sekarang ini menjadi kebutuhan primer bagi beberapa orang. Kecanggihan smartphone tidak lepas dari sistem operasinya yang beberapa tahun terakhir ini mengalamani perkembangan pesat. Android merupakan yang paling banyak digunakan saat ini. Android adalah sistem operasi mobile berbasis linux yang pada saat ini dikembangkan oleh Google



Sumber : Gartner Research (www.gartner.com)

Gambar 1.1. Gartner Predictions for 2012 Mobile OS Market

Data dari Gartner pada tahun 2012 menunjukan perbandingan yang signifikan antara Android (49.2%) dengan sistem operasi mobile terkenal lainya

seperti iOS (18.9%), RIM (12.6%), Windows phone (10.8%), Symbian (5.2%) dan lainnya (3.4%).

Hal inilah yang melatarbelakangi penulis ingin mengembangkan sebuah aplikasi sistem informasi Tugas Akhir dan Skripsi berbasis android sebagai media pendukung sistem yang sudah ada dengan judul **"Aplikasi Sistem Informasi Skripsi Dan Tugas Akhir Berbasis Android Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Unikom".**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan, terdapat permasalahan yang teridentifikasi, yaitu :

1. Pada form pendaftaran seminar tidak ada pemberitahuan bahwa judul dan abstrak tidak dapat diubah kembali ketika sudah disimpan
2. Masih adanya keluhan mahasiswa mengenai tidak adanya fitur reset *password*. Jika mahasiswa yang lupa password mahasiswa yang bersangkutan harus menemui admin untuk mereset password.
3. Tidak ada fitur registrasi akun baru mahasiswa, semua akun telah didaftarkan oleh admin sehingga mahasiswa tinggal memakainya dan melengkapi saja.
4. Mahasiswa Tidak dapat melihat judul skripsi / tugas akhir mahasiswa lain sehingga beresiko terjadi kesamaan judul skripsi / tugas akhir antar mahasiswa

1.2.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat perancangan “Aplikasi Sistem Informasi Skripsi Dan Tugas Akhir Berbasis Android Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Unikom”.
2. Bagaimana pengujian “Aplikasi Sistem Informasi Skripsi Dan Tugas Akhir Berbasis Android Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Unikom”.
3. Bagaimana implementasi “Aplikasi Sistem Informasi Skripsi Dan Tugas Akhir Berbasis Android Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Unikom”.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun “Aplikasi Sistem Informasi Skripsi Dan Tugas Akhir Berbasis Android Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Unikom” sehingga diharapkan menjadi media alternatif sebagai pendukung sistem yang sedang berjalan

1.3.2 Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk membuat perancangan dan pembangunan “Aplikasi Sistem Informasi Skripsi Dan Tugas Akhir Berbasis Android Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Unikom”.
2. Untuk mengetahui pengujian “Aplikasi Sistem Informasi Skripsi Dan Tugas Akhir Berbasis Android Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Unikom”.
3. Untuk mengetahui implementasi “Aplikasi Sistem Informasi Skripsi Dan Tugas Akhir Berbasis Android Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Unikom”.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

Dengan dibangunnya “Aplikasi Sistem Informasi Skripsi Dan Tugas Akhir Berbasis Android Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Unikom” ini diharapkan dapat memberikan kemudahan khususnya bagi mahasiswa dalam memperoleh informasi dan memenuhi semua prosedur skripsi dimanapun dan kapanpun melalui perangkat *mobile* berbasis Android.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Dalam bidang akademis, penelitian ini dapat memberikan beberapa kegunaan sebagai berikut :

1. Bagi Pengembangan Ilmu

Penelitian ini diharapkan berguna bagi pengembangan bidang keilmuan khususnya bidang keilmuan Sistem Informasi. Dan diharapkan dengan adanya penelitian ini dapat menjadi bahan-bahan pengkajian dan pengembangan aplikasi sistem informasi akademik menjadi lebih baik sesuai dengan perkembangan teknologi yang ada bagi mahasiswa Universitas Komputer Indonesia khususnya mahasiswa jurusan Sistem Informasi .

2. Bagi Peneliti

Penelitian ini diharapkan berguna bagi peneliti sendiri khususnya dalam menambah dan memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek.

3. Bagi Peneliti Lain

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil penelitian tentang aplikasi sistem informasi akademik.

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah penelitian meliputi:

1. Aplikasi Sistem Informasi Skripsi ini dirancang untuk perangkat *mobile* dengan minimum sistem operasi berbasis Android versi 2.3 (*Gingerbread*).

2. Aplikasi Sistem Informasi Skripsi ini ditujukan khusus bagi mahasiswa tingkat akhir jurusan sistem informasi Universitas Komputer Indonesia.
3. Aplikasi dibuat hanya bisa digunakan oleh mahasiswa dan belum mempunyai administrator sehingga diharapakan kedepanya dapat diintegrasikan dengan sistem yang sudah ada (SIMITA).

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di sistem informasi Universitas Komputer Indonesia . Sedangkan waktu penelitian dijelaskan pada tabel 1.1.

Tabel 1.1. Jadwal Kegiatan Penelitian

Keterangan	2013																							
	Januari				Februari				Maret				April				Mei				Juni			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Analisis Sistem																								
Desain Sistem																								
Penulisan Program																								
Pengujian																								
Pemeliharaan																								