DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR SIMBOL x

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Peneletian …….. 4

1.3.2 Tujuan Penelitian ……. 4

1.4 Kegunaan Penelitian..... 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 4

1.4.2 Kegunaan Akademis 4

1.5 Batasan Masalah..... 5

1.6 Tempat dan Waktu Pembuatan 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Aplikasi 7

2.2 Pengertian Iqra 8

2.3 Pengertian Hijaiyah 8

2.4 Pengertian Informasi 11

2.4.1 Ciri-ciri Informasi 11

2.4.2 Fungsi Informasi 12

2.5 Java 13

2.5.1 Tentang Java 13

2.5..1.1 J2EE (Java Enterprise Edition) 14

2.5.1.2 J2SE (Java2 Second Edition) 14

2.2.5.3 J2ME (Java2 Micro Edition) 14

2.6 Android 15

2.6.1 Arsitektur Android 16

2.6.2 Aplication 17

2.6.3 Aplication Framework 18

2.6.4 Libraries 18

2.6.5 Android Runtime 19

2.6.6 Anatomi Aplikasi Android 20

2.6.6.1 Activity 20

2.6.6.2 Intent dan Intent Filter 21

2.6.6.3 Intent Recivier 22

2.6.6.4 Service 22

2.6.7 Perkembangan Operasi Sistem Android 23
2.6.7.1 Android beta 23
2.6.7.2 Android Astro 1.0 (Astro) 23
2.6.7.3 Android 1.1 (Bender)..... 23
2.6.7.4 Android 1.5 Cupcake..... 24
2.6.7.5 Android 1.6 Donut..... 24
2.6.7.6 Android 2.0/2.1 Eclair..... 24
2.6.7.7 Android 2.3 Gingerbread..... 25
2.7 Perangkat Lunak yang Digunakan 25
2.7.1 Eclipse..... 25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Analisis Masalah..... 28
3.2 Penyelesaian Masalah 29
3.2.1 Tujuan Sistem 29
3.2.2 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 29
3.2.2.1 Metode Pendekatan Sistem 29
3.2.2.1.1 Encapsulation 31
3.2.2.1.2 Abstraction 31
3.2.2.1.3 Inheritance 31
3.2.2.1.4 Polymorphism 31
3.2.2.2 Alat Bantu Analisis 31
3.2.2.2.1 UML (Unified Modelling Language)..... 32

3.2.2.2.1.1 Use Case Diagram..... 33

3.2.2.2.1.2 Class Diagram 34

3.2.2.2.1.3 Activity Diagram 36

3.2.2.2.1.4 Sequence Diagram 37

3.2.2.3 Metode Pengembangan Sistem 38

3.2.3 Pengujian Software 40

3.2.3.1 *Black Box* 40

BAB IV DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tahap-tahap Pembuatan Program 42

4.1.1 Survey Pengumpulan Data..... 42

4.1.2 Analisis dan Perancangan 42

4.1.3 Implementasi 43

4.1.4 Ujicoba dan Integrasi Software 43

4.2 Perancangan Aplikasi..... 43

4.2.1 Use Case Diagram..... 43

4.2.2 Activity Diagram..... 45

4.2.3 Sequence Diagram 47

4.2.4 Class Diagram 50

4.2.5 Desain Layout 51

4.2.5.1 Menu Utama..... 51

4.2.5.2 Menu hijaiyah 52

4.2.5.3 Menu Iqra 53

4.2.5.4 Menu Latihan …… 53

4.2.5.5 Menu Bantuan …….. 54

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi 56

5.1.1 Persiapan Teknis 56

5.1.2 Proses Instalasi 57

5.1.3 Tampilan Aplikasi Mobile Pembelajaran Iqra 58

5.2 Pengujian 64

5.2.1 Rencana Pengujian 65

5.2.2 Spesifikasi Device 66

5.2.3 Hasil pengujian 66

5.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian …… 68

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 69

6.2 Saran 70

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN