BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap system yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru dan akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

5.1 Implementasi

Implementasi atau tahapan penerapan adalah suatu bentuk kegiatan yang merupakan rangkaian lanjutan dari kegiatan perancangan perangkat lunak. Implementasi dimaksudkan sebagai usaha untuk mewujudkan hasil dari perancangan Perangkat lunak. Hasil ini berarti hasil dari kegiatan rangkaian implementasi perancangan Perangkat lunak adalah proses aplikasi yang telah dibuat dan sudah dapat digunakan serta berfungsi dengan baik.

Jadi secara garis besar implementasi merupakan proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sisten informasi pemograman yang dibuat.

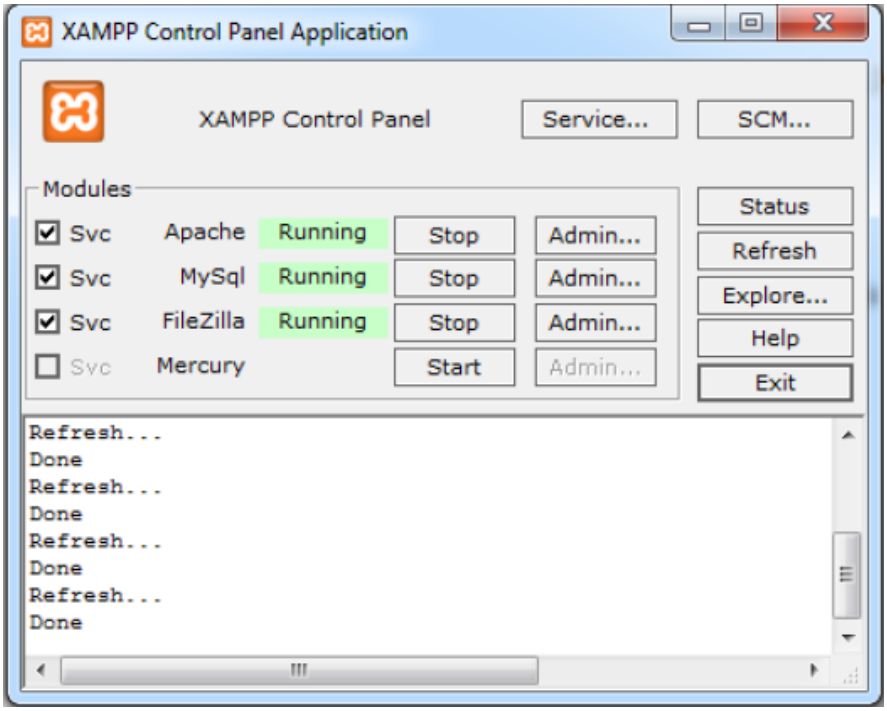
5.1.1 Batasan Implementasi (optional)

Disini penulis akan menjelaskan batasan implementasi pada sistem yang telah dibuat, yaitu:

1. Pada sistem ini user bisa melihat produk profil, dan cara pembelian yang ada di website HighEnd Young And Dangerous tanpa harus login terlebih dahulu, tetapi user tidak bisa melakukan transaksi, dikarenakan pada sistem ini diwajibkan mempunyai akun member terlebih dahulu untuk melakukan login.
2. Sistem ini tidak menangani tentang laporan keuangan dan retur pengembalian barang.
3. Data pemesanan yang dilakukan user apabila belum melakukan konfirmasi pembayaran 3x24 jam, maka data pemesanan tersebut akan dihapus oleh admin.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan di distro HighEnd Young And Dangerous yang dibangun ini, dibangun dan diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dinamis dan dapat mudah untuk dikembangkan sedangkan untuk penyimpanan database yang digunakan adalah SQL Server. Menggunakan Xampp versi 1.7.3.



Gambar 5.1 Xampp Versi 1.7.3

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Implementasi perangkat keras yang digunakan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

A. Spesifikasi Hardware Server

1. Processor : Intel Pentium IV
2. Memori (RAM) : 512 MB
3. Monitor : Resolusi 1024 X 768
4. Hard Disk : minimal 60 GB
5. Mouse dan Keyboard sebagai peralatan antar muka.

B. Spesifikasi Hardware client

1. Processor : Intel Pentium IV
2. Memori (RAM) : 512 MB
3. Monitor : Resolusi 1024 X 768
4. Hard Disk : minimal 20 GB
5. Mouse, dan Keyboardsebagai peralatan antar muka.
6. Modem sebagai alat bantu untuk akses internet

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pembangunan basis data yang digunakan adalah dengan menggunakan bahasa SQL, dimana perangkat lunak yang digunakan adalah MySql. Implementasi basis datanya adalah sebagai berikut:

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.5.2.2
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: 127.0.0.1
-- Generation Time: Jul 16, 2013 at 11:41 AM
-- Server version: 5.5.27
-- PHP Version: 5.4.7
SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
SET time_zone = "+00:00";
/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT
*/;
```

```
/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESUL
TS */;
/*!40101 SET
@OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION
*/;
/*!40101 SET NAMES utf8 */;
--
-- Database: `highend`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `admin`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `user` varchar(20) NOT NULL,
  `pass` varchar(20) NOT NULL,
  `nama` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`user`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `admin`
--
INSERT INTO `admin` (`user`, `pass`, `nama`) VALUES
('admin', 'admin', 'Admin');
```

```
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `kategori`--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(45) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=18 ;
--
-- Dumping data for table `kategori`
--
INSERT INTO `kategori` (`id_kategori`, `nama_kategori`) VALUES
(10, 'Baju Pria'),
(11, 'Baju Wanita'),
(12, 'Tas'),
(14, 'Accesories');
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `member`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `user` varchar(20) NOT NULL,
  `pass` varchar(20) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
```

```
  `ttl` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `provinsi` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `kota` varchar(50) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(10) NOT NULL,
  `telepon` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`user`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `member`
--
INSERT INTO `member` (`user`, `pass`, `nama`, `ttl`, `email`, `alamat`, `provinsi`, `kota`, `kodepos`, `telepon`) VALUES
('gilang', 'gilang', 'Gilang Aria W', 'Bekasi 20 September 1988', 'milanisti.gilang@yahoo.co.id', 'Pejuang jaya Blok F.396 Bekasi Barat', 'Jawa Barat', 'Bekasi', '17131', '021-88977066'),
('Ariel', 'ariel', 'Ariel Noah', '16/09/1989', 'arielnoah03@yahoo.co.id', 'Jl. Antapani', 'Jawa Barat', 'Bandung', '9048302', '08997686832');
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `ongkos_kirim`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (
  `id_ongkos_kirim` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `kota` varchar(45) NOT NULL,
  `biaya` varchar(45) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ongkos_kirim`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
--
-- Dumping data for table `ongkos_kirim`
--
INSERT INTO `ongkos_kirim` (`id_ongkos_kirim`, `kota`, `biaya`)
VALUES
(1, 'Jakarta', '3000'),
(2, 'Bogor', '3500'),
(3, 'Bekasi', '3000');
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `pesanan`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
  `id_order` int(8) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tgl_order` date NOT NULL,
  `id_member` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_penerima` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_order` text NOT NULL,
  `provinsi_order` varchar(30) NOT NULL,
  `kota_order` varchar(30) NOT NULL,
  `kodepos_order` int(10) NOT NULL,
```

```
  `tlp_order` varchar(20) NOT NULL,
  `tgl_bayar` date DEFAULT NULL,
  `jml_bayar` int(12) DEFAULT NULL,
  `bank` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `total_order` int(10) NOT NULL,
  `no_rekening` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `kirim_ke` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `bukti_order` text NOT NULL,
  `tgl_kirim` date DEFAULT NULL,
  `status_order` enum('baru','lunas','terkirim') NOT NULL,
  `ongkos_kirim` varchar(45) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_order`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=161 ;

--

-- Dumping data for table `pesanan`

--

INSERT INTO `pesanan` (`id_order`, `tgl_order`, `id_member`,
`nama_penerima`, `alamat_order`, `provinsi_order`, `kota_order`,
`kodepos_order`, `tlp_order`, `tgl_bayar`, `jml_bayar`, `bank`,
`total_order`, `no_rekening`, `kirim_ke`, `bukti_order`, `tgl_kirim`,
`status_order`, `ongkos_kirim`) VALUES
(159, '2013-07-16', 'Ariel', 'Luna Maya', 'Jl. Legian 20 Bali', 'Bali', 'Bali',
345235, '0857 2028 5358', '2013-07-16', 183500, 'Mandiri', 183500,
'0234512', 'BJB', '159.jpg', '2013-07-16', 'terkirim', '3500'),
```

```
(158, '2013-07-09', 'gilang', 'Gilang Aria W', 'Pejuang jaya Blok F.396 Bekasi Barat', 'Jawa Barat', 'Bekasi', 17131, '021-88977066', '2013-07-09', 183000, 'BCA', 183000, '2323', 'BNI', '158.jpg', NULL, 'lunas', '3000'),
(160, '2013-07-16', 'gilang', 'Gilang Aria W', 'Pejuang jaya Blok F.396 Bekasi Barat', 'Jawa Barat', 'Bekasi', 17131, '021-88977066', NULL, NULL, NULL, 270000, NULL, NULL, '', NULL, 'baru', NULL),
(156, '2013-07-06', 'gilang', 'Gilang Aria W', 'Pejuang jaya Blok F.396 Bekasi Barat', 'Jawa Barat', 'Bekasi', 17131, '021-88977066', '2013-07-06', 103000, 'BCA', 103000, '03948', 'BNI', '156.jpg', NULL, 'lunas', '3000');
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `pesanan_det`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan_det` (
  `id_orderdetail` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_order` int(10) NOT NULL,
  `id_produk` varchar(10) NOT NULL,
  `harga` varchar(50) NOT NULL,
  `jumlah` int(3) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_orderdetail`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=129 ;
--
-- Dumping data for table `pesanan_det`
--
```

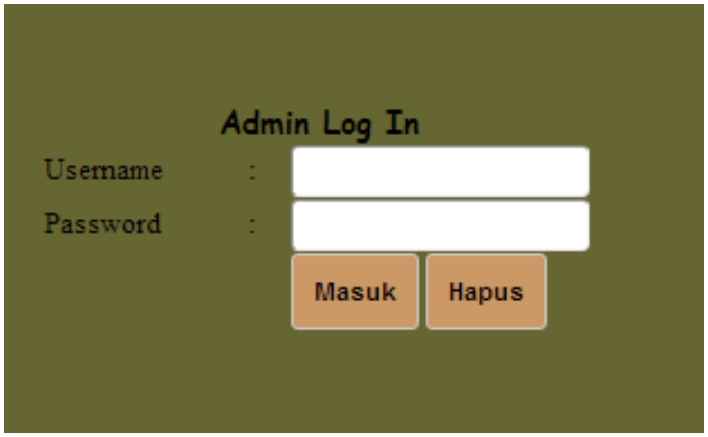
```
INSERT INTO `pesanan_det` (`id_orderdetail`, `id_order`, `id_produk`,
`harga`, `jumlah`) VALUES
(128, 160, '17', '150000.00', 1),
(127, 160, '16', '40000.00', 3),
(126, 159, '11', '50000.00', 2),
(125, 159, '16', '40000.00', 2),
(124, 158, '17', '150000.00', 1),
(123, 158, '8', '15000.00', 2),
(122, 157, '19', '150000.00', 1),
(121, 156, '20', '100000.00', 1);
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `produk`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_produk` varchar(30) NOT NULL,
  `tgl_masuk` datetime DEFAULT NULL,
  `harga` decimal(12,2) NOT NULL,
  `stok` int(4) NOT NULL,
  `warna` varchar(30) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(30) NOT NULL,
  `gambar` text NOT NULL,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `berat` int(11) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY (`id_produk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=22 ;
--
-- Dumping data for table `produk`
--
INSERT INTO `produk` (`id_produk`, `nama_produk`, `tgl_masuk`, `harga`, `stok`, `warna`, `ukuran`, `gambar`, `id_kategori`, `berat`) VALUES
(8, 'RUBBER BAND FLY V BLACK', '2013-07-02 07:07:49', 15000.00, 5, 'Hitam List Putih', '-', '1. RUBBER BAND FLY V BLACK.jpg', 14, 15),
(9, 'RUBBER BAND FLY V BLUE', '2013-07-02 07:07:45', 15000.00, 5, 'Biru List Merah', '-', 'RUBBER BAND FLY V BLUE.jpg', 14, 15),
(10, 'RUBBER BAND FLY V RED', '2013-07-02 07:07:44', 15000.00, 5, 'Merah List Hitam', '-', 'RUBBER BAND FLY V RED.jpg', 14, 15),
(11, 'Brooklyn Lengan Panjang', '2013-07-02 07:07:10', 50000.00, 5, 'Hitam', 'M', '380317_359920457390239_471557781_n.jpg', 10, 15),
(12, 'Heylia Lengan Buntung', '2013-07-02 07:07:08', 45000.00, 5, 'Coklat', 'M', '409248_428580243857593_1997062162_n.jpg', 10, 15),
(13, 'Ride Cloth', '2013-07-02 07:07:32', 50000.00, 5, 'Hitam', 'L', '3.baju.jpg', 10, 15),
(14, 'Heylia Lengan Buntung', '2013-07-02 07:07:12', 40000.00, 5, 'Putih', 'M', '1. Baju Wanita.jpg', 11, 15),
(15, 'Heylia Lengan Buntung', '2013-07-02 07:07:00', 40000.00, 5, 'Hitam', 'M', '11.jpg', 11, 15),
```

```
(16, 'Yakuza', '2013-07-02 07:07:39', 40000.00, 5, 'Putih Hitam', 'M',
'2.jpg', 11, 15),
(17, 'Rider Bag', '2013-07-02 07:07:22', 150000.00, 5, 'Hitam', '-',
'255460_414433851938899_1539272630_n.jpg', 12, 15),
(18, 'Army Bag', '2013-07-02 07:07:00', 150000.00, 5, 'Loreng', '-',
'262834_414433835272234_612799205_n.jpg', 12, 15),
(19, 'Army Bag', '2013-07-02 07:07:53', 150000.00, 5, 'Loreng Abu', '-',
'546197_414433821938902_1038846341_n.jpg', 12, 15),
(20, 'Woles Bag', '2013-07-02 07:07:45', 100000.00, 5, 'Hitam', '-',
'561463_414433888605562_1178890026_n.jpg', 12, 15),
(21, 'Kantong Bag', '2013-07-03 12:07:36', 20000.00, 0, 'Hitam', 'M',
'255460_414433851938899_1539272630_n.jpg', 12, 510);
/*!40101 SET
CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET
CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS
*/;
/*!40101 SET
COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION */;
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

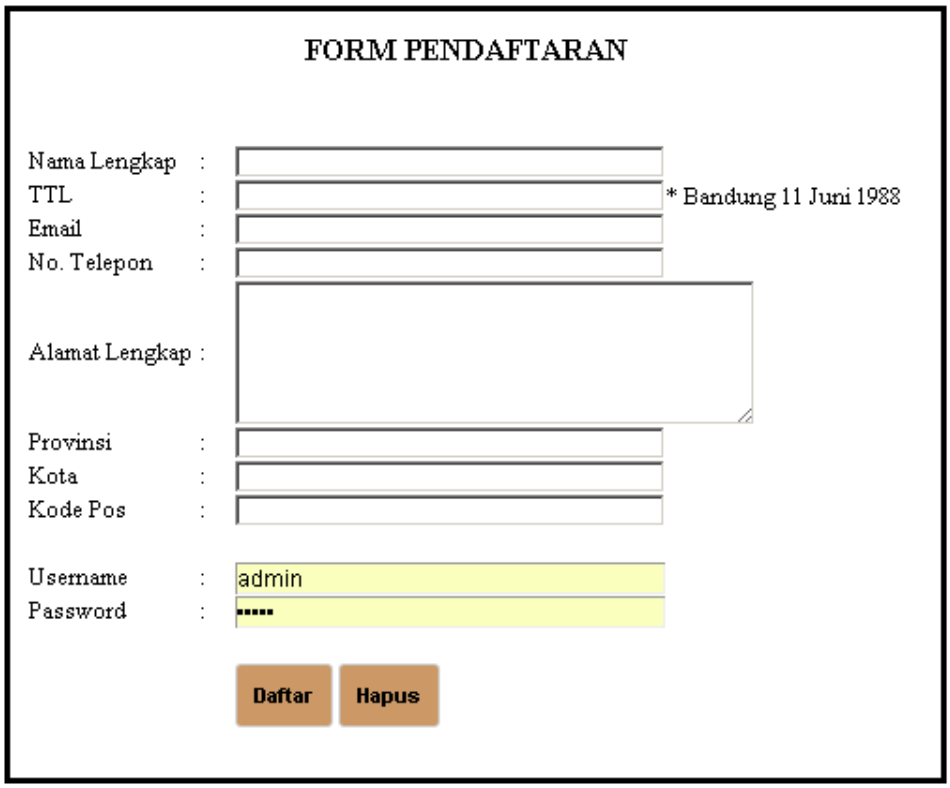
Pada tahapan kali ini, implementasi antar muka yang dibuat penulis yaitu implementasi antar muka halam umum, user dan admin. Dibawah ini penjelasan yang dilakukan penulis sebagai berikut :



Gambar 5.2 Login Admin



Gambar 5.3 Menu Utama



Gambar 5.4 Form Pendaftaran Konsumen



Gambar 5.5 Update Pemesanan Belanja



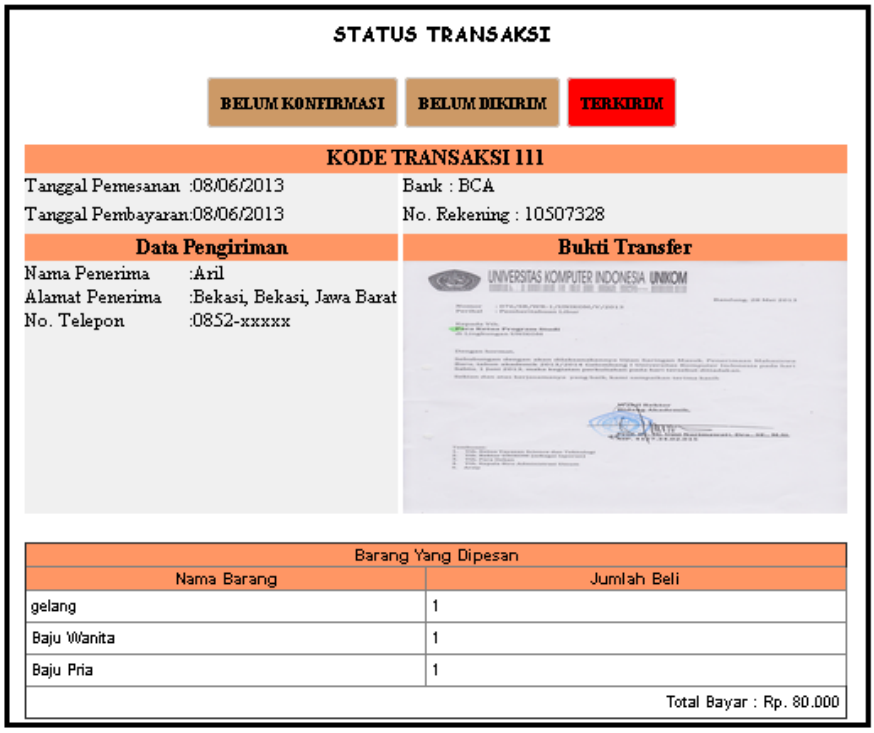
Gambar 5.6 Form Data Pengiriman



Gambar 5.7 Data Transaksi Pemesanan



Gambar 5.8 Form Konfirmasi Pembayaran



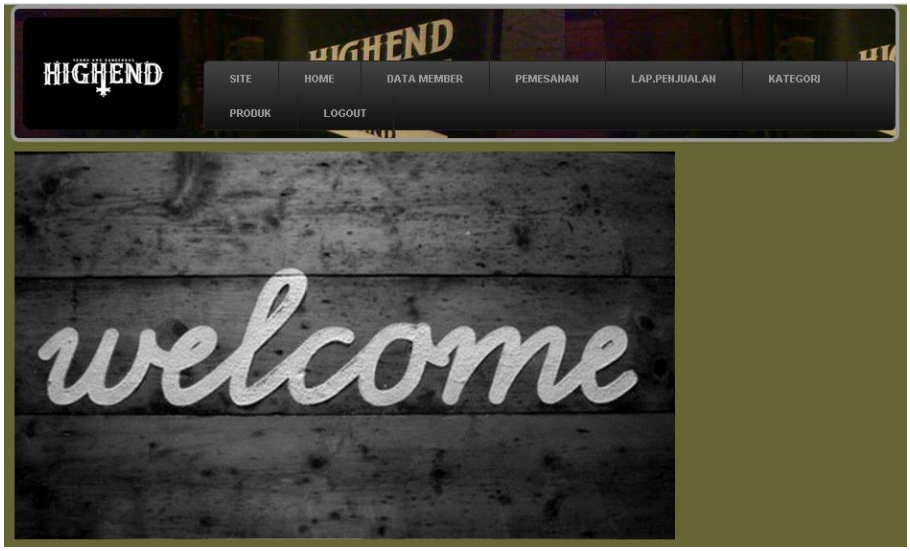
Gambar 5.9 Profil Member (Status Terkirim)

TRANSAKSI SUKSES

Konfirmasi pembayaran yang anda lakukan akan segera kami proses dalam waktu 3x24 jam kerja. Nomor resi pengiriman akan kami informasikan melalui sms sesuai nomor telepon yang tercantum di data transaksi anda.

Terimakasih.

Gambar 5.10 Transaksi Sukses

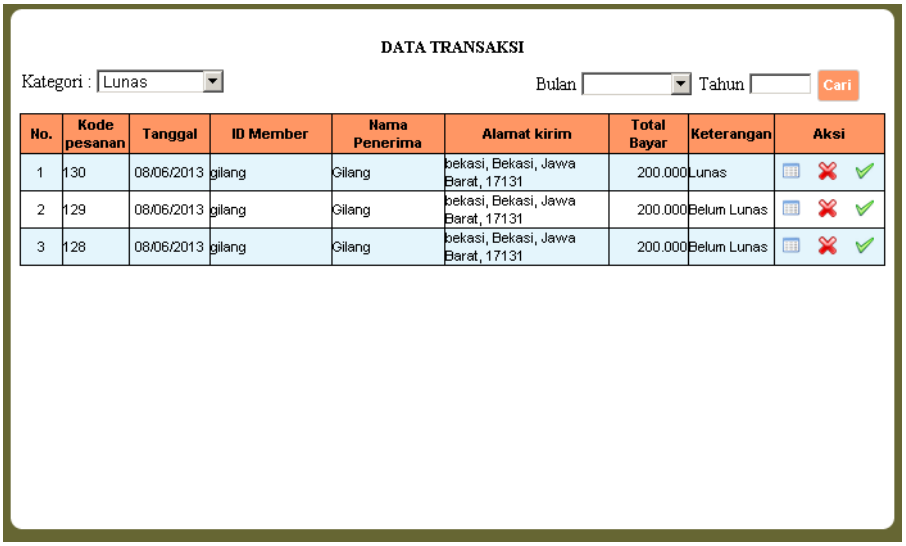


Gambar 5.11 Menu Admin

DATA MEMBER

No.	Nama	TTL	Email	Telepon	Alamat	Provinsi	Kota	Kode Pos	Hapus
1	Gilang	Jakarta 20 September 1989	milanisti.gilang@yahoo.co.id	021 88977066	bekasi	Jawa Barat	Bekasi	17131	

Gambar 5.12 Data Member

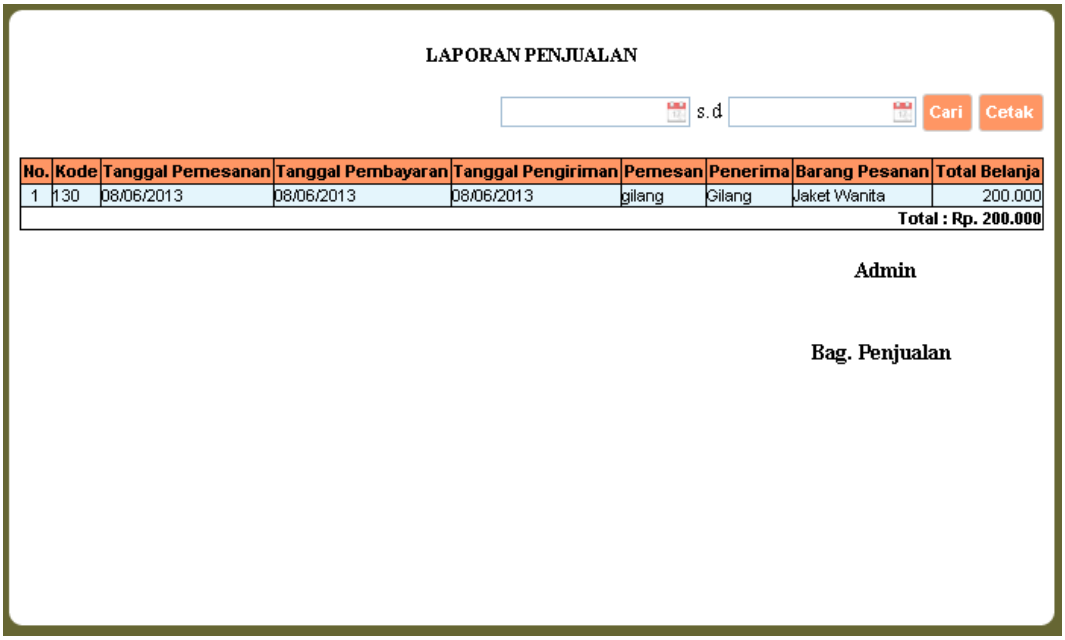


DATA TRANSAKSI

Kategori : Lunas Bulan Tahun Cari

No.	Kode pesanan	Tanggal	ID Member	Nama Penerima	Alamat kirim	Total Bayar	Keterangan	Aksi
1	130	08/06/2013	gilang	Gilang	bekasi, Bekasi, Jawa Barat, 17131	200.000	Lunas	
2	129	08/06/2013	gilang	Gilang	bekasi, Bekasi, Jawa Barat, 17131	200.000	Belum Lunas	
3	128	08/06/2013	gilang	Gilang	bekasi, Bekasi, Jawa Barat, 17131	200.000	Belum Lunas	

Gambar 5.13 Data Transaksi



LAPORAN PENJUALAN

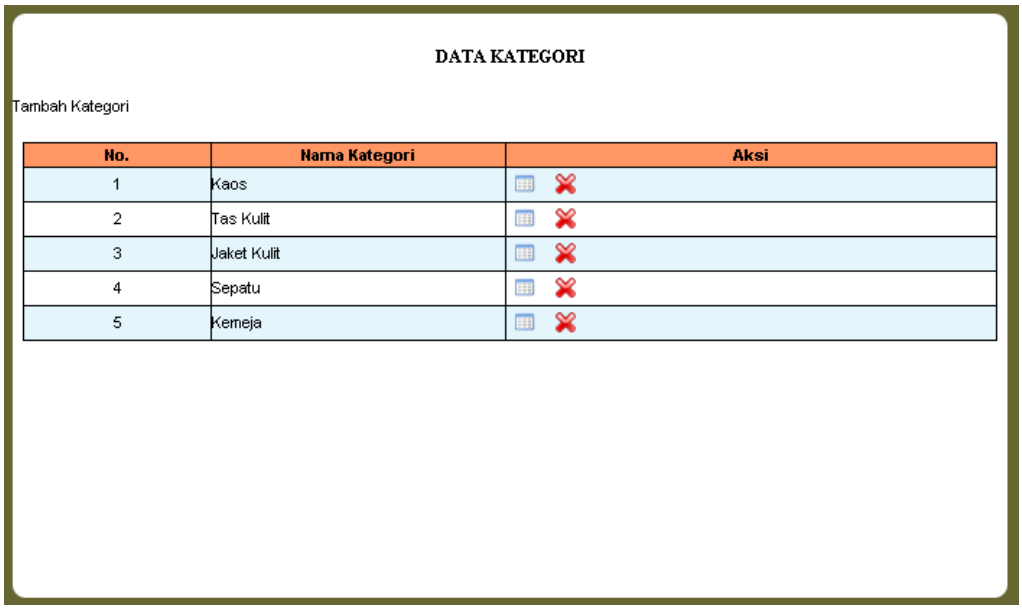
s.d Cari Cetak

No.	Kode	Tanggal Pemesanan	Tanggal Pembayaran	Tanggal Pengiriman	Pemesan	Penerima	Barang Pesanan	Total Belanja
1	130	08/06/2013	08/06/2013	08/06/2013	gilang	Gilang	Jaket Wanita	200.000
								Total : Rp. 200.000

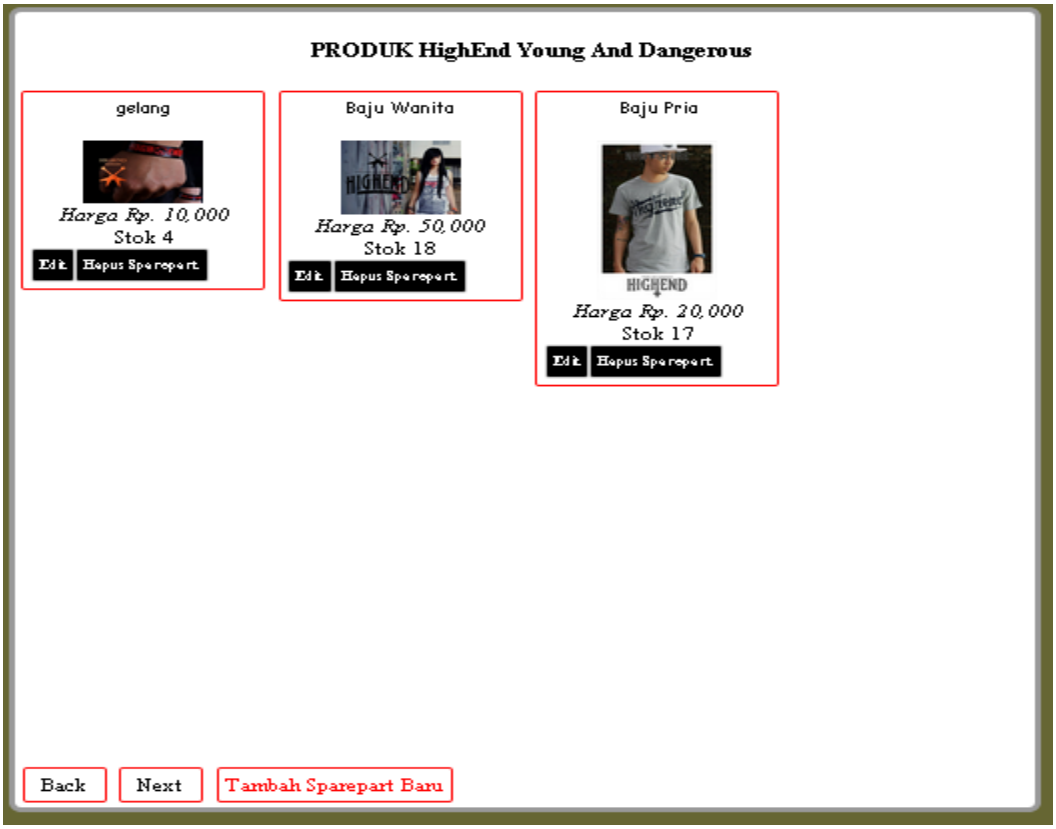
Admin

Bag. Penjualan

Gambar 5.14 Data Laporan Penjualan



Gambar 5.15 Data Kategori



Gambar 5.16 Data Produk



LAPORAN STOK

Berdasarkan : Kode Produk Kata Kunci : Cari Semua

No.	Kode Produk	Kategori	Nama Produk	Harga	Stok	Warna	Ukuran
1	KP11	Baju Pria	Brooklyn Lengan Panjang	50000.00	3	Hitam	M
2	KP12	Baju Pria	Heylia Lengan Buntung	45000.00	5	Coklat	M
3	KP13	Baju Pria	Ride Cloth	50000.00	5	Hitam	L
4	KP14	Baju Wanita	Heylia Lengan Buntung	40000.00	5	Putih	M
5	KP15	Baju Wanita	Heylia Lengan Buntung	40000.00	5	Hitam	M
6	KP16	Baju Wanita	Yakuza	40000.00	0	Putih Hitam	M
7	KP17	Tas	Rider Bag	150000.00	3	Hitam	-
8	KP18	Tas	Army Bag	150000.00	5	Loreng	-
9	KP19	Tas	Army Bag	150000.00	4	Loreng Abu	-
10	KP20	Tas	Woles Bag	100000.00	4	Hitam	-
11	KP21	Tas	Kantong Bag	20000.00	0	Hitam	M
12	KP8	Accesories	RUBBER BAND FLY V BLACK	15000.00	2	Hitam List Putih	-
13	KP9	Accesories	RUBBER BAND FLY V BLUE	15000.00	5	Biru List Merah	-
14	KP10	Accesories	RUBBER BAND FLY V RED	15000.00	5	Merah List Hitam	-

Gambar 5.17 Data Laporan Stok

5.1.6 Penggunaan Program

Sistem informasi penjualan pakaian berbasis web merupakan sebuah software yang dirancang untuk mempermudah proses-proses yang terjadi dalam kegiatan pekerjaan di HighEnd Young And Dangerous khususnya pada bagian penjualan. Pada web yang telah dibuat ini user dapat melakukan transaksi penjualan secara online. Tahap-tahap dalam melakukan transaksi adalah sebagai berikut:

1. Konsumen harus mendaftarkan diri dulu sebelum melakukan transaksi, jika konsumen belum terdaftar maka transaksi penjualan tidak dapat dilakukan.

2. Setelah mendaftar konsumen dapat login dengan memasukkan user id dan password yang telah didaftarkan pada form login.
3. Setelah login konsumen dapat melihat produk yang ada, dan dapat melakukan transaksi.
4. Setelah memilih produk maka konsumen dapat melihat transaksi yang dilakukan dan dapat merubah jumlah produk yang ingin dibeli.
5. Jika sudah maka akan muncul konfirmasi, konfirmasi tersebut berguna untuk memastikan pproduk yang ingin dibeli dan juga total yang harus dibayar. Di dalam konfirmasi juga terdapat data pengiriman.
6. Setelah selesai maka akan muncul tulisan transaksi sukses.

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal. Pengujian terhadap program itu sendiri yang bertujuan agar program dapat berjalan dengan baik tanpa mengalami gangguan atau error, dan memungkinkan untuk dilakukannya pengembangan sistem lebih lanjut. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian black box. Pengujian black box ini tidak perlu tahu apa yang sesungguhnya terjadi dalam sistem atau perangkat lunak, yang diuji adalah masukan serta keluarannya.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian sistem informasi penjualan pakaian berbasis web berikut menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari menu pesanan pada aplikasi yang telah dibuat.

Tabel 5.1 Rencana Pengujian

Item Pengujian	Deskripsi	Jenis Pengujian
Proses pendaftaran user	Memasukkan data user	*Black Box*
Proses transaksi	Memeriksa proses transaksi	*Black Box*
Proses login user	Memeriksa proses login user	*Black Box*

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Tabel 5.2 Pengujian Proses Pendaftaran User

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukkan data user	Pendaftaran berhasil, data tersimpan dalam database	Pendaftaran berhasil, data user tersimpan dalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan salah satu isian data user	Muncul peringatan isian yang masih kosong	Muncul peringatan isian yang masih kosong	[ ] Diterima [X] Ditolak

Tabel 5.3 Pengujian Proses Transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih data produk yang diinginkan setelah login	Transaski berhasil, tersimpan dalam database	Transaksi berhasil, data tersimpan dalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih data produk sebelum login	Muncul peringatan anda harus melakukan login	Muncul peringatan anda harus melakukan login	[ ] Diterima [X] Ditolak

Tabel 5.4 Pengujian Proses Login user

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukkan data login user yang benar	Login berhasil, status login	Login berhasil, status login	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukkan data login user yang salah	Muncul peringatan kesalahan input usernam dan password salah	Muncul peringatan kesalahan input usernam dan password salah	[ ] Diterima [X] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus sample uji di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak sistem informasi penjualan pakaian berbasis web dapat berjalan dengan baik dan secara fungsional sistem dapat menghasilkan output yang diharapkan.