DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I. PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1. Identifikasi Masalah 5

1.2.2. Rumusan Masalah 6

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1. Maksud Penelitian 6

1.3.2. Tujuan Penelitian 7

1.4. Kegunaan Penelitian 7

1.4.1. Kegunaan Praktis 7

1.4.2. Kegunaan Akademis 7

1.5. Batasan Masalah ……. 8

1.6. Lokasi dan Jadwal Penelitian 8

1.6.1. Lokasi Penelitian 9

1.6.2. Waktu Penelitian 9

BAB II. LANDASAN TEORI 11

2.1. Konsep Dasar Sistem .....……..... 11

2.1.1. Pengertian Dasar Sistem …..... 11

2.1.2. Elemen Sistem ……. 12

2.1.3. Karakteristik Sistem ……. 13

2.1.4. Klasifikasi Sistem …… 15

2.2. Konsep Dasar Informasi 16

2.2.1. Pengertian Informasi …… 16

2.2.2. Kualitas Informasi ....…….....……. 17

2.2.3. Nilai Informasi .....…….....……... 18

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi ……. 18

2.3.1. Pengertian Sistem Informasi …… 18

2.3.2. Komponen Sistem Informasi ……... 19

2.4. Pemesanan …….. 21

2.5. Pengertian Hotel ……..…… 21

2.6. Teknologi *Smartphone* ……... 22

2.7. Sejarah *Android* 22

2.7.1. Fitur *Android* ……... 24

2.7.2 Arsitektur *Android* …… 25

2.7.3. *Android Runtime* …….. 27

2.7.4. Aplikasi *Android* …….. 29

2.7.5. Komponen Aplikasi ……. 30

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN 35

3.1. Objek Penelitian 35

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 35

3.1.2. Visi, Misi dan Strategi Perusahaan 35

3.1.3. Struktur Organisasi …….. 36

3.1.4. *Job Descriptions* …….. 36

3.2. Metode Penelitian 41

3.2.1. Desain Penelitian 41

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 42

3.2.2.1. Sumber Data Primer 42

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 43

3.3. Metode Pendekatan Sistem 43

3.4. Metode Pengembangan Sistem 43

3.5. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 46

3.6. Pengujian *Software* 50

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 52

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 52

4.1.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 52

4.1.1.1. Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan 53

4.1.1.2. Definisi Aktor dan Deskripsinya Yang Sedang Berjalan 54

4.1.1.3. Definisi Use Case Yang Sedang Berjalan 55

4.1.1.4. Skenario Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan 56

4.1.1.5. Activity Diagram Yang Sedang Berjalan 61

4.1.2. Evaluasi Sistem Yang sedang berjalan 68

4.2. Perancangan Sistem 69

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 69

4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 69

4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 70

4.2.3.1. *Use Case* Diagram Yang Diusulkan 70

4.2.3.2. Definisi Aktor dan Deskripsi Yang Diusulkan 71

4.2.3.3. Definisi *Use Case* Yang Diusulkan 71

4.2.3.4. Skenario *Use Case* Yang Diusulkan 72

4.2.3.5. *Activity* Diagram Yang Diusulkan 75

4.2.3.6. *Sequence* Diagram 80

4.2.3.7. *Component* Diagram 83

4.2.3.8. *Class* Diagram 85

4.2.3.9. *Deployment* Diagram 86

4.2.4. Perancangan Antar Muka 87

4.2.4.1. Struktur Menu 87

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 88

5.1. Implementasi 88

5.1.1. Batasan Implementasi 88

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak dan Perangkat Keras 89

5.1.3. Implementasi Antar Muka 91

5.1.4. Implementasi Instalasi Program 102

5.1.5. Penggunaan Program 104

5.2. Pengujian 104

5.2.1. Rencana Pengujian 105

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN 106

6.1. Kesimpulan 106

6.2. Saran 107

DAFTAR PUSTAKA 108

LAMPIRAN …… 109