DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI 8

2.1 Pengertian Sistem Informasi 8

2.2 Pengertian Sistem 8

2.3 Pengertian Informasi 9
2.4 Pengertian Hotel 10
2.5 Pengertian Reservasi atau Pemesanan 10
2.6 Pengertian MySql 11
2.7 Pengertian PHP 11
2.8 Pengertian Adobe Dreamwaver 12
2.9 Pengertian Jaringan Komputer 12
2.9.1 Jenis-jenis Jaringan Komputer 12
2.9.2 Topologi JAringan Komputer 14
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 17
3.1 Objek Penelitian 17
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 17
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 17
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 18
3.1.4 Deskripsi Kerja 19
3.2 Metode Yang Digunakan 23
3.2.1 Desain Penelitian 23
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 24
3.2.2.1 Sumber Data Primer 24
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 25
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 25
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 37
3.2.4.3 Alat Bantu Analisis 38

3.2.4 Pengujian Software 39

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 41

4.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 41

4.1.1 Diagram Use Case 42

4.1.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya 43

4.1.3 Definisi Use Case dan Desrkripsinya 44

4.1.4 Diagram Activity 45

4.1.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 46

4.2 Perancangan Sistem 47

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 47

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 48

4.2.3 Diagram Use Case yang Diusulkan 49

4.2.3.1 Definisi Aktor yang Diusulkan 50

4.2.3.2 Definisi Use Case Yang Diusulkan 52

4.2.4 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 54

4.2.4.1 Sqeuence Diagram 54

4.2.4.2 Class Diagram 56

4.2.4.3 Component Diagram 57

4.2.4.4 Deployment Diagram 58

4.2.5 Perancangan Antar Muka 58

4.2.5.1 Struktur Menu 59

4.2.5.2 Perancangan Input 78

4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 68

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM..... 70

5.1 Implementasi 70

5.1.1 Batasan Implementasi 70

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak..... 70

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras..... 71

5.1.4 Implementasi Basis Data..... 71

5.1.5 Implementasi Antar Muka Penggunaan Program ... 77

5.1.6 Implementasi Instalasi Program..... 79

5.1.6.1 Xampp 1.7.3..... 79

5.1.7 Pengguna Program 83

5.2 Pengujian 98

5.2.1 Rencana Pengujian..... 98

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian..... 99

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian..... 101

6.1 Kesimpulan..... 102

6.2 Saran..... 102