DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Masalah 3

1.3. Rumusan Masalah 3

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.5. Batasan Masalah 4

1.6. Kegunaan Penelitian 5

1.7. Lokasi Penelitian dan Jadwal Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI **8**

2.1. Aplikasi 8

2.2. Tenses 8

2.3. Interactive Learning 10

2.4. Android 11

2.4.1. Sejarah Android 11

2.4.2. Arsitektur Android 12

2.4.3. Komponen Aplikasi Android 15

2.4.4. Versi Android....16
2.5. Konsep Perancangan Berorientasi Objek 18
2.5.1. Object / Objek 18
2.5.2. Class / Kelas....19
2.5.3. Attribute / Atribut....19
2.5.4. Operation / Operasi 20
2.5.5. Inheritance / Pewarisan 20
2.5.6. Polymorphisme / Kebanyakrupaan 20
2.5.7. Encapsulation / Pembungkusan....21
2.5.8. Responsibilities / Tanggung Jawab....21
2.5.9. Unified Modeling Language (UML)....21
2.6. SQLite 22
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN....24
3.1. Objek Penelitian....24
3.1.1. Sejarah Singkat Organisasi 24
3.1.2. Visi dan Misi....26
3.1.3. Struktur Organisasi....27
3.1.4. Deskripsi Tugas....28
3.2. Metode Penelitian....55
3.2.1 Desain Penelitian....55
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 55
3.2.2.1 Data Primer 55
3.2.2.2 Data Sekunder....56
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem....56
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 57
3.2.3.2 Metode Pengembarangan Sistem 57
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan....60
3.2.4 Pengujian Software 61
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN 62
4.1. Analisis Kebutuhan Sistem 62
4.1.1. Evaluasi Analisis Kebutuhan Sistem 64

4.2. Perancangan Sistem 65
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 65
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 65
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 66
4.2.3.1. Use Case Diagram 66
4.2.3.2. Activity Diagram 71
4.2.3.3. Class Diagram 75
4.2.3.4. Sequence Diagram 75
4.2.3.5. Component Diagram 78
4.2.3.6. Deployment Diagram 79
4.2.4. Perancangan Antar Muka 80
4.2.4.1. Tampilan *Splash Screen* 80
4.2.4.2. Tampilan *Main* Menu 81
4.2.4.3. Tampilan Menu Materi *Tenses* 81
4.2.4.4. Tampilan List Menu *Tenses* 82
4.2.4.5. Tampilan Materi *Tenses* 82
4.2.4.6. Tampilan Menu *Latihan Soal* 83
4.2.4.7. Tampilan Halaman *Latihan Soal* 83
4.2.4.8. Tampilan Halaman *Nilai* 84
4.2.4.9. Tampilan Halaman Menu *Verb* 84
4.2.4.10. Tampilan Halaman *Verb* 85
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 86
5.1. Implementasi 86
5.1.1. Implementasi Perangkat Lunak 86
5.1.2. Implementasi Perangkat Keras 87
5.1.3. Implementasi Basis Data 87
5.1.4. Implementasi Class 88

5.1.5. Antarmuka Aplikasi Tenses 89
5.2. Pengujian 95
5.2.1. Rencana Pengujian 95
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 97
5.2.3. Kesimpulan Hasil Uji *Black Box* 102
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 103
6.1. Kesimpulan 103
6.2. Saran 103

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN
SURAT KETERANGAN PENYERAHAN HAK EKSKLUSIF