BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi merupakan salah satu tahapan dalam perancangan suatu sistem informasi,implementasi merupakan tahapan dimana suatu sistem diletakan dan siap untuk dioprasikan. Pada tahapan ini akan dijelaskan mengenai sistem yang telah dirancang dan bagaimana cara penggunaanya.

5.1.1. Batasan Implementasi (Optional)

Dalam proses implementasi perangkat lunak ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi adalah sebagai berikut :

1. Basis data yang digunakan dalam mengimplementasikan perangkat lunak ini adalah *php mysql* yang digunakan sebagai basis data utama dan maupun ekstrasi basis data yang disebarkan ke *client.* Pengaksesan basis data di *server* dilakukan melalui *xampp* sebagai koneksi.

2. Penawaran harga dan pencocokan harga dilakukan melalui telepon atau datang langsung pada suplayer.

3. Bon Transaksi pembayaran pembelian barang terjadi pada bagian keuangan bukan pada bagian persediaan barang

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Adapun beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan dalam pembangunan aplikasi ini yaitu melakukan beberapa proses instalansi beberpa *development tools* yang di gunakan sebagai berikut :

1. Xampp

   Xampp digunakan sebagai tools yang menyediakan fasilitas koneksi basis data dan didalamnya terdapat apache dan MySql.

2. Apache

   Penulisan menggunakan apache web sever untuk mengelolah kode PHP, JavaScript atau HTML yang dikirimkan ke client

3. MySql

   Database server yang digunakan oleh penulis adalah server database MySql untuk menyimpan sumber data aplikasi.

4. Macromedia Dreamweaver 8

Dalam pembuatan sistem informasi persediaan barang ini penulis menggunakan Macromedia Dreamweaver 8 sebagai alat bantu pembuatan script.

5. Mozilla Firefox

Mozilla Firefox adalah sebagai media untuk menampilkan sistem informasi persediaan barang.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. *Server*
   a. *Processor* dengan kecepatan minimal 1,8 Ghz
   b. RAM minimal 512 GB
   c. *Hard Disk* minimal 80 GB
   d. VGA minimal 128 MB
   e. Monitor dengan resolusi 1024 x 768
   f. *Lan Card* 10/100 Mbps
   g. Koneksi *Internet* minimal 64 kbps.
2. Client
   a. Processor dengan kecepatan minimal 500 Mhz

b. RAM minimal 256 MB

c. *Hard Disk* minimal 40 GB

d. VGA minimal 64 MB

e. Monitor dengan resolusi 1024 x 768

f. *Lan Card* 10/100 Mbps

g. Koneksi *Internet* minimal 64 kbps.

5.1.4. Implementasi Basis Data (SQL)

Pembuaatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL ,dimana DBMS yang digunakan adalah MySql. Implementasi basis datanya dalam bahasa aql adalah sebagai berikut :

1. Struktur dari tabel `tblbarang`

```
-- Database: `dbita`

-- Struktur dari tabel `tblbarang`

REATE TABLE IF NOT EXISTS `tblbarang` (

 `idbrg` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

 `code` varchar(7) NOT NULL DEFAULT '-',

 `nama_brg` varchar(255) NOT NULL DEFAULT '-',

 `satuan` varchar(30) NOT NULL DEFAULT '-',
```

```
`kap` varchar(100) NOT NULL,
`panjang` varchar(30) NOT NULL,
`type` varchar(30) NOT NULL,
`idjenis` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
`ukuran` varchar(30) NOT NULL,
`spec` varchar(100) NOT NULL,
`stock_min` int(11) NOT NULL,
`stock_max` int(11) NOT NULL,
`stock` int(11) NOT NULL,
`ket` text NOT NULL,
`lokasi` varchar(100) NOT NULL,
`tgl_update` varchar(30) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`idbrg`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=3 ;
```

2. Struktur dari tabel `tblcode`

```
-- Struktur dari tabel `tblcode`

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tblcode` (
  `idcode` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `code` varchar(50) NOT NULL,
  `etc` varchar(50) NOT NULL DEFAULT '-',
  PRIMARY KEY (`code`),
  KEY `ID` (`idcode`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
```

3. Struktur dari tabel `tblemployee`

```
-- Struktur dari tabel `tblemployee`

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tblemployee` (
  `employeeid` varchar(20) NOT NULL,
  `nik` varchar(50) NOT NULL,
  `firstname` varchar(50) NOT NULL,
  `jabatan` varchar(50) NOT NULL,
```

```
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `level` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`employeeid`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Struktur dari tabel `tbljenis_brg`

```
-- Struktur dari tabel `tbljenis_brg`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbljenis_brg` (
  `idjenis` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `jenis_brg` varchar(255) NOT NULL DEFAULT '-',
  PRIMARY KEY (`idjenis`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
  AUTO_INCREMENT=4 ;
```

5. Struktur dari tabel `tblorderitem`

```
-- Struktur dari tabel `tblorderitem`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tblorderitem` (
  `idorder` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `departmentid` int(11) NOT NULL,
```

```
`idbrg` int(11) NOT NULL,

`pemesan` varchar(100) NOT NULL,

`dateorder` varchar(30) NOT NULL,

`dateterima` varchar(30) NOT NULL,

`datekeluar` varchar(30) NOT NULL,

`idsupplier` int(11) NOT NULL,

`status` int(11) NOT NULL,

`confirm` int(11) NOT NULL,

`confirm1` int(11) NOT NULL,

`confirm2` int(11) NOT NULL,

`confirm3` int(11) NOT NULL,

`confirm4` int(11) NOT NULL,

`jml` varchar(255) NOT NULL,

`jml_terima` varchar(255) NOT NULL,

`ket` text NOT NULL,

`iduser` varchar(255) NOT NULL,

`terima` varchar(255) NOT NULL,

`serah` varchar(255) NOT NULL,
```

```
`no_dokumen` varchar(100) NOT NULL,
`alasan` varchar(255) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`idorder`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=16 ;
```

6. Struktur dari tabel `tblsupplier`

```
-- Struktur dari tabel `tblsupplier`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tblsupplier` (
`idsupplier` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`supplier` varchar(255) NOT NULL DEFAULT '-',
`alamat` varchar(255) NOT NULL,
`no_telp` varchar(30) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`idsupplier`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=7 ;
```

7. Struktur dari tabel `tbltransaction`

```
-- Struktur dari tabel `tbltransaction`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbltransaction` (
`idtransaction` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `idorder` int(11) NOT NULL,
  `firststock` int(11) NOT NULL,
  `out_in` int(11) NOT NULL,
  `remark` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idtransaction`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=12 ;
```

8. Struktur dari tabel `tblbrngsup`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tblbrngsup` (
  `idbrg` int(11) NOT NULL,
  `idsupplier` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`idbrg`,`idsupplier`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Struktur dari tabel `tbldepartment`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbldepartment` (
  `departmentid` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `department` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`departmentid`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
```

10. Struktur dari tabel `tblkeluser`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tblkeluser` (
  `idkeluser` int(2) NOT NULL,
  `keluser` varchar(20) NOT NULL,
  `ketkeluser` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idkeluser`),
  UNIQUE KEY `nmkeluser` (`keluser`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Dalam pemograman dalam bahasa PHP implementasi antar muka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi PHP. Setiap halaman perangkat lunak dibuat file program yang ditulis dengan berekstensi.php. berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan admin yang menggunakan sistem tersebut.

5.1.5.1. Implementasi Halaman Utama

Tabel 5.1

Halaman Utama

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Halaman yang berfungsi untuk login semua admin.	index.php

5.1.5.2. Implementasi Halaman Kepala Pengawas Gudang (KPBG).

Tabel 5.2

Halaman KPBG

Menu	Deskripsi	Nama File
Data Induk,list Barang	Berisi tentang master barang yang akan ditambahkan.	index.php
Kode Barang	Berfungsi untuk mengisi kode barang,mengedit dan menghapus kode barang.	code.php
Jenis Barang	Berfungsi untuk menambah jenis barang sesuai kode barang,mengedit jenis barang dan menghapus jenis barang.	category.php
Pegawai	Beisi tentang nama pegawai yang tersimpan di data base yang berhak mengakses sistem informasi tersebut.	pegawai.php

Menu	Deskripsi	Nama File
Supplier	Berfungsi untuk menyimpan nama-nama supplier barang yang bekerja sama dengan perusahaan.	supplier.php
Konfirmasi, Penerimaa Barang	Berfungsi untuk mengkonfirmasi barang yang masuk dari supplier tetapi harus persetujuan manager dan kepala gudang.	confirm_penerimaan.php
Laporan Barang Masuk	Berfungsi untuk melihat laporan barang masuk dari supplier kepada kepala pengawas barang gudang.	laporan.php
Laporan Barang Keluar	Berfungsi untuk melihat laporan barang keluar dari bagian gudang ke bagian produksi.	lap_out.php
Setting,Ubah Password	Berfungsi apabila password admin akan di ubah.	password.php
Logout	Untuk keluar dari program	logout.php

5.1.5.3. Implementasi Halaman Bagian Gudang

Tabel 5.3

Halaman Gudang

Menu	Deskripsi	Nama File
List Barang	Berfungsi sebagai daftar informasi barang apa saja yang masih tersedia di gudang.	index.php

Menu	Deskripsi	Nama File
Order Barang	Berfungsi sebagai form order barang pada supplier ketika barang sudah mencapai stock minimum. Pembelian dilakukan oleh bagian pembelian Gudang yang satu login dengan administrasi gudang	order_supplie.php
Penerimaan Barang	Berfungsi apabila barang yang sudah di pesan diterima oleh bagian pembelian gudang,sebelum akhirnya barang di mutasi ke bagian gudang dan di cek kembali oleh KPBG	penerimaan.php
Pengeluaran Barang	Berfungsi sebagai form pengeluaran barang ke bagian produksi yang dilakukan oleh administrasi gudang.	pengeluaran.php
Settting,Ubah Password	Berfungsi untuk mengubah password	password.php
Logout	Berfungsi untuk keluar dari program.	logout.php

5.1.5.4. Implementasi Halaman Produksi

Tabel 5.4

Halaman Produksi

Menu	Deskripsi	Nama File
List Barang	Berisi daftar list barang yang berada digudang sehingga bagian produksi bisa melihat barang apa saja yang akan di pesan	index.php

Menu	Deskripsi	Nama File
Pegawai	Berfungsi sebagai nama pegawai yang tersimpan di data base bagian produksi yang merupakan admin pengurus bagian produksi.	pegawai.php
Order Barang	Berfungsi sebagai form order barang ke bagian gudang.	order.php
Penerimaan Barang	Berfungsi sebagai form penerimaan barang yang harus dikonfirmasi ketika barang dari gudang sudah dieterima bagian produksi.	penerimaan.php
Setting,Ubah Password	Berfungsi untuk mengubah password	password.php
Logout	Berfungsi untuk keluar dari program.	Logout.php

5.1.5.5. Implementasi Halaman Kepala Gudang

Tabel 5.5

Halaman Kepala Gudang

Menu	Deskripsi	Nama File
List Barang	Berisi menganai detail list barang sehingga kepala gudang dapat melihatnya.	index.php
Konfirmasi,Order Barang	Berfungsi untuk mengkonfirmasi order barang ke supplier.	confirm_order_supplier.php

Menu	Deskripsi	Nama File
Konfirmasi,Pengeluaran Barang	Berfungsi untuk mengkonfirmasi pengeluaran barang dari bagian gudang yang diajukan oleh administrasi gudang kepada bagian produksi.	confirm_pengeluaran.php
Konfrim,Penerimaan barang	Berfungsi Mengkonfirmasi penerimaan pembelian barang dari supplier	confirm_penerimaan.php
Laporan Barang Masuk	Berfungsi untuk menampilkan laporan stock barang masuk.	laporan.php
Laporan Barang keluar	Berfungsi untuk menampilkan laporan stock barang keluar.	lap_out.php
Setting,Ubah Password	Berfungsi sebagai fasilitas ubah password	password.php
Logout	Berfungsi untuk keluar dari program.	logout.php

5.1.5.6. Implementasi Halaman Manager

Tabel 5.6

Halaman Manager

Menu	Deskripsi	Nama File
List Barang	Berisi menganai detail list barang sehingga manager dapat melihatnya.	index.php

Menu	Deskripsi	Nama File
Konfirmasi,Order Barang	Berfungsi untuk mengkonfirmasi order barang ke supplier.	confirm_order_supplier.php
Laporan Barang Masuk	Berfungsi untuk menampilkan laporan stock barang masuk.	laporan.php
Laporan Barang Keluar	Berfungsi untuk menampilkan laporan stock barang keluar.	lap_out.php
Setting,Ubah Password	Berfungsi sebagai fasilitas ubah password	password.php
Logout	Berfungsi untuk keluar dari program.	logout.php

5.1.6. Implementasi Instalansi Program

Untuk mengimplementasikan program yang telah dibuat dilakukan upload file-file php ke server hosting, server hosting adalah tempat menyimpan file-file website disebuah server yang terhubung dengan jaringan internet. Jadi agar sistem informasi persediaan barang di CV.Wiranty Bandung dapat ditampilkan dan dijalankan, maka file-file yang telah dibuat perlu disimpan disebuah server hosting. Harga dari sebuah paket hosting bermacam-macam tergantung fasilitas hosting yang diberikan. Ada beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam memilih server hosting yaitu :

1. Sistem operasi yang digunakan apakah linux atau windows. Hal ini akan menetukan software dan bahasa pemograman website yang digunakan.

2. Besar Disk space yang diberikan. Disk space adalah kapasitas pada server hosting yang diberikan untuk menyimpan file-file website. Seperti besaran space untuk menyimpan file dikomputer.

3. Besaran bandwith yang diberikan. Bandwith adalah kapasitas akses perbulan yang diberikan untuk mengakses website. Dan kapasitas pemakaian bandwith akan direset setiap awal bulan.

4. Jumlah database yang diijinkan.

Untuk menghosting Sistem Informasi Persediaan Di CV.Wiranty Bandung yang telah dibuat oleh penulis memilih salah satu server yang berbayar yaitu cybercity-hosting,karena lebih mudah,cepat dan support bahasa pemograman php serta data base MySql. Untuk nama domainnya penulis menggunakan web.id,setelah mempunyai server hosting dan nama domain kemudian penulis mengipload file-file php yang telah dibuat ke server hosting melalui cpanel dengan username dan password yang telah diberikan pada saat pendaftaran. Setelah itu penulis menimport data base yang telah dibuat dan mengatur koneksi database dengan file php. Setelah file database dan file data base diupload domain web.id yang telah dibuat diberikan *link*nya ke server hosting. Dan ini hanya dapat diakses oleh pihak internal

saja tidak dapat diaksen oleh pihak lain yang tidak berkepentingan dengan sistem informasi persediaan barang.

5.1.7. Penggunaan Program

Sistem informasi persediaan barang di CV.Wiranty Bandung ini dirancang untuk mempermudah proses permintaan barang,pengadaan barang dan pengelolahan data barang yang selama ini dilakukan secara manual. Dengan dirancang sistem informasi ini diharapkan para staff pekerja yang terkait dengan sistem nformasi ini dapat melaksanakan tugas-tugasnya secara online.

Dengan mengakses sistem informasi persediaan barang secara online ini bagian produksi dapat melakukan permintaan barang secara online,kepala gudang dan manager dapat mengkonfirmasi secara online dan melihat laporan secara online,bagian administrasi gudang tidak usah repot lagi mencatat pengeluaran barang secara manual,bagian pembelian gudang dapat mengisi form pembelian mengubah data penerima barang secara online dan KPBG dapat merubah stock barang secara online. Berikut ini akan dijelaskan tampilan-tampilan dari program dan cara penggunaan program dari tahapan login hingga dengan tahapan laporan untuk manager.



Gambar 5.1 Tampilan Halaman Utama.

Pada tampilan halaman utama ini admin harus memasukan data sesuai yang diminta berdasarkan username dan password. Jika data yang dimasukan sesuai maka admin akan akan masuk ke halaman masing-masing sesuai divisi mereka.



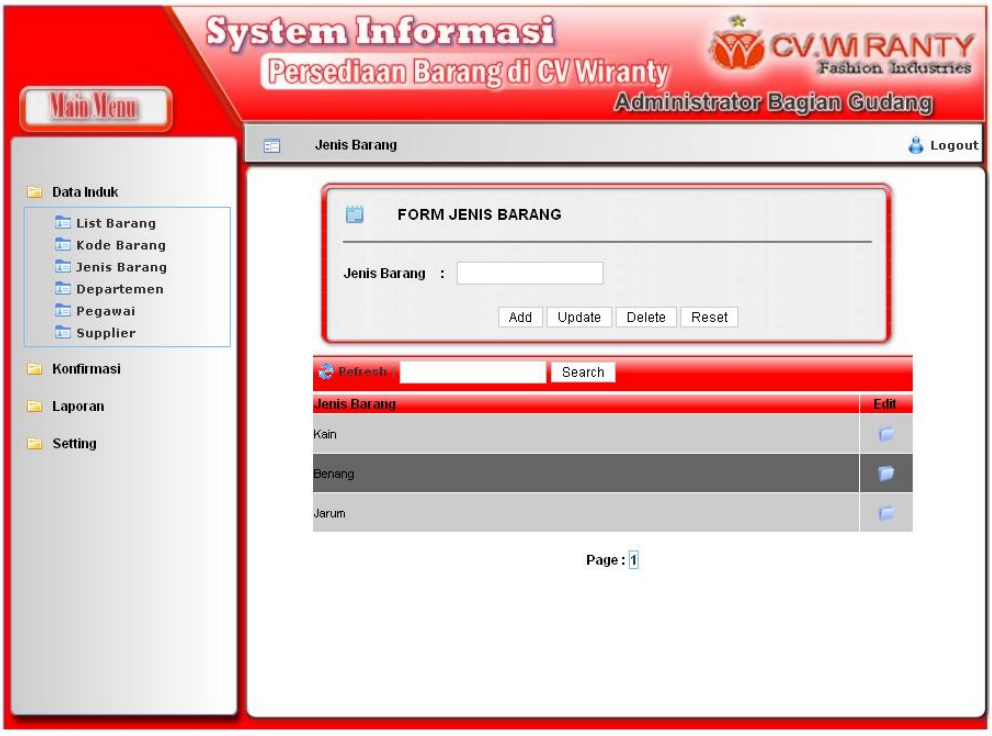
Gambar 5.2 Tampilan Halaman KPBG.

Pada halaman KPBG ini dapat diinformasikan hal apa saja yang dapat dilakukan oleh KPBG dalam mengelolah sistem informasi persediaan barang,seperti hal berikut super admin ini mengisi data induk untuk sistem tersebut.



Gambar 5.3 Tampilan Form Pengisian Kode Barang.

Pada halaman ini KPBG mengisi kode barang yang akan disimpan dalam data induk. Kemudian akan tersimpan otomatis dalam list barang.



Gambar 5.4 Tampilan Form Jenis Barang.

Pada halaman form ini akan dimasukan jenis barang yang berada di gudang. Yang memasukan kedalam form yaitu KPBG.



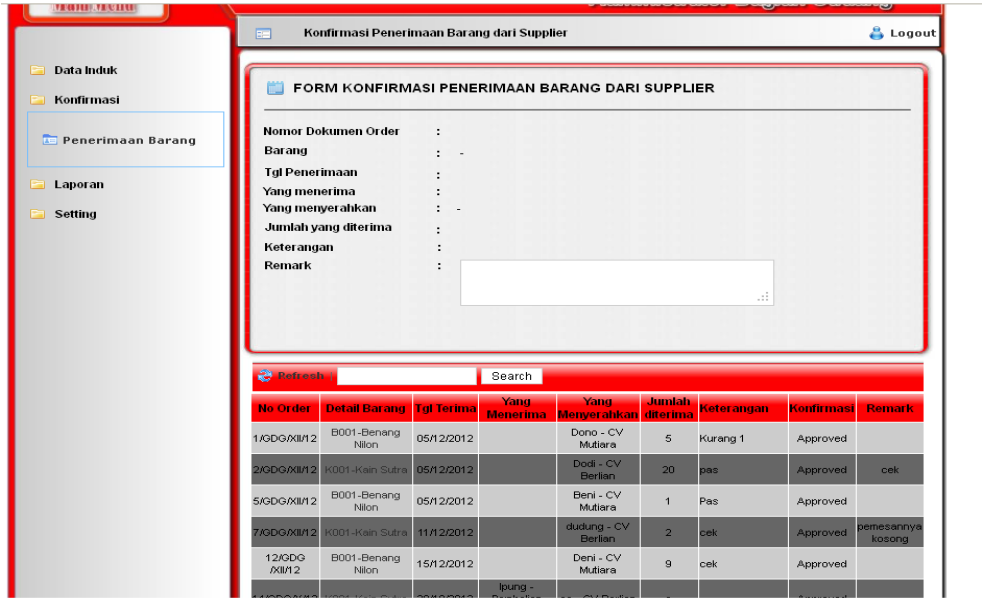
Gambar 5.5 Tampilan Form Pegawai.

Pada gambar diatas menunukan bahwa form pegawai yang diisi sebagai data siapa saja yang mengakses sistem informasi persediaan barang tersebut.



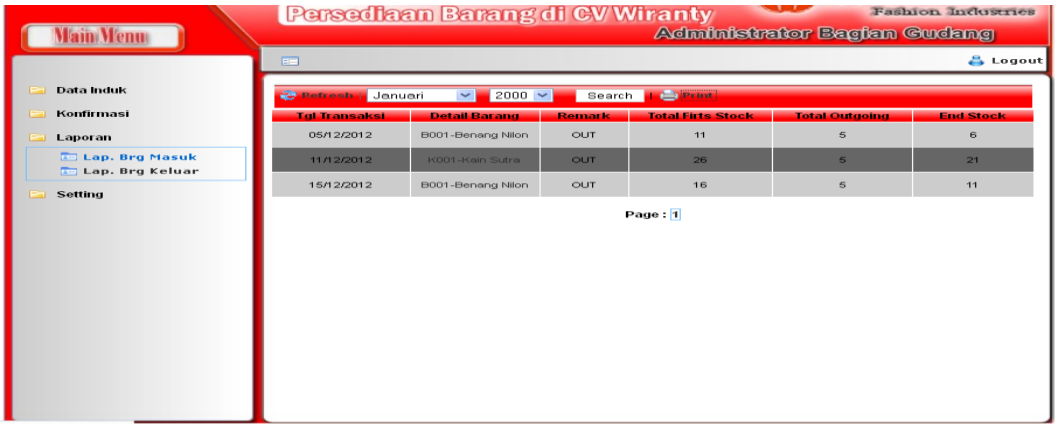
Gambar 5.6 Tampilan Form Supplier.

Pada gambar tampilan diatas menjelaskan form data supplier yang tersimpan di database sebagai data para supplier yang bekerja sama dengan CV.Wiranty.



Gambar 5.7 Tampilan Form Konfirmasi Penerimaan Barang Dari Supplier.

Pada halaman ini dapat dijelaskan bahwa ini adalh form konfirmasi penerimaan barang dari supplier yang harus di konfirmasi kepala gudang dan KPBG.



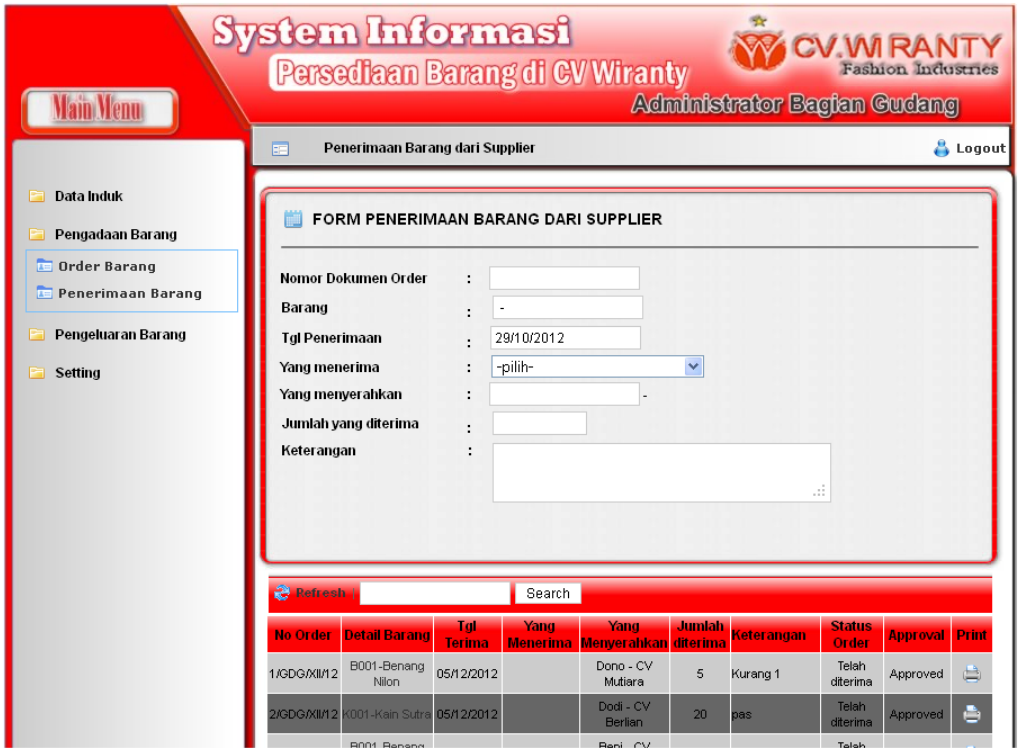
Gambar 5.8 Tampilan Laporan Barang Masuk Dan Keluar.

Pada gambar tampilan tersebut dapat di gambarkan laporan barang masuk dan keluar selama transaksi.



Gambar 5.9 Tampilan Form Order Barang Dari bagian Pembelian gudang ke Supplier.

Pada gambar berikut dapat di gambarkan form order pembelian barang ke supplier kita stock sudah mencapai batas minimum.



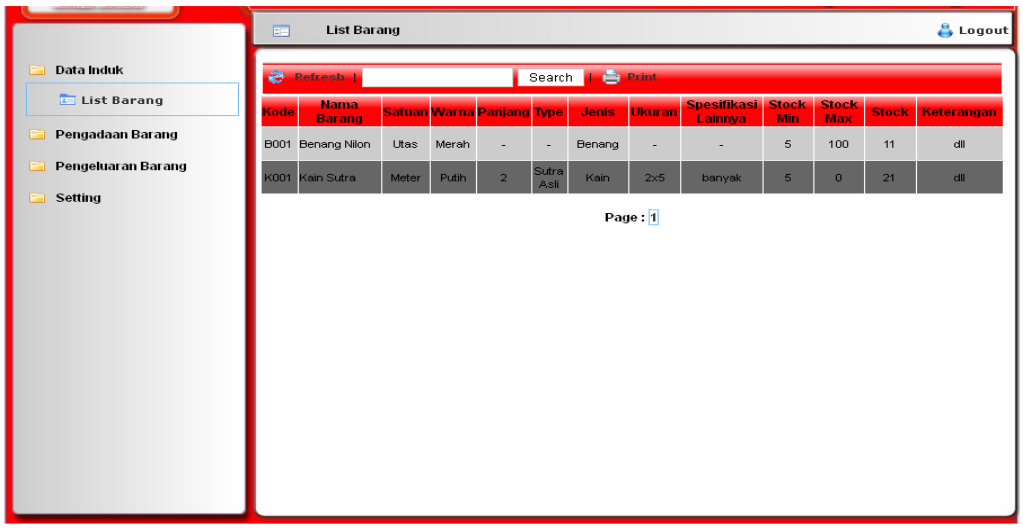
Gambar 5.10 Tampilan Form Penerimaan Barang Dari Supplier.

Pada gambar diatas dapat di jelaskan bahwa gambar tersebut merupakan form penerimaan barang dari supplier yang sudah diterima bagian gudang dan menunggu konfirmasi KPBG.



Gambar 5.11 Tampilan Form Pengeluaran Barang dari Bagian Gudang ke Bagian Produksi.

Tampilan diatas merupakan Form pengeluaran barang dari bagian gudang ke bagian produksi yang sudah disetujui oleh kepala gudang.



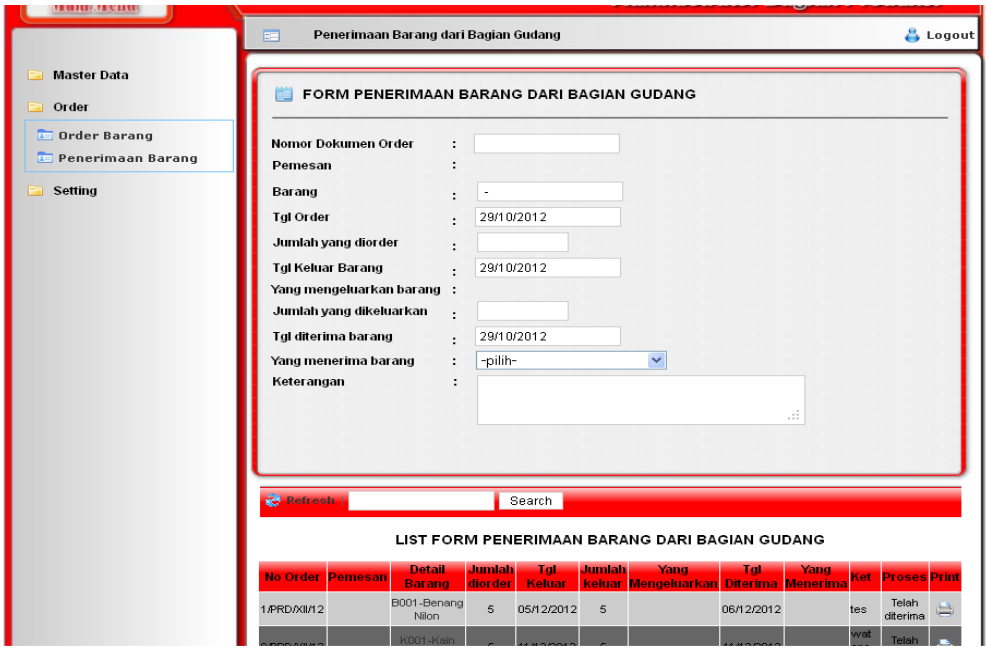
Gambar 5.12 Tampilan List Barang di bagian produksi.

Gambat berikut merupakan tampilan list barang yang dilihat oleh bagian produksi pada bagian gudang. Bagian produksi dapat mengetahui barang apa saja yang masih tersedia di bagian gudang.



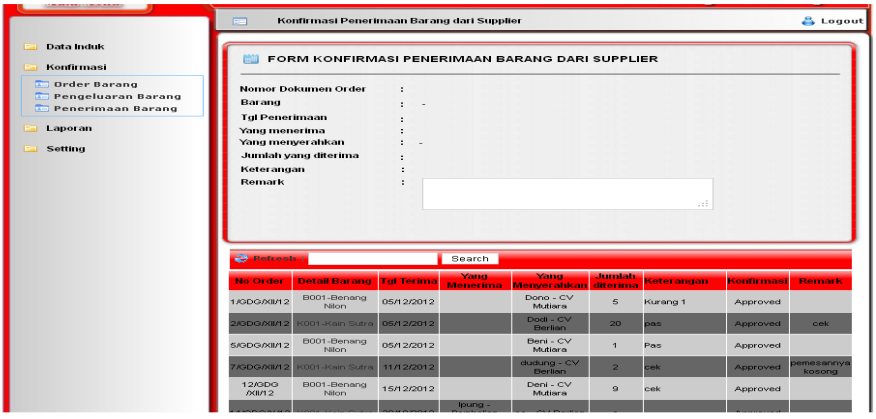
Gambar 5.13 Tampilan Form Order Barang Bagian Produksi Ke Bagian Gudang.

Gambar diatas merupakan tampilan form permintaan barang dari bagian produksi ke bagian gudang yang dilakukan oleh administrasi gudang dan menunggu konfirmasi kepala gudang.

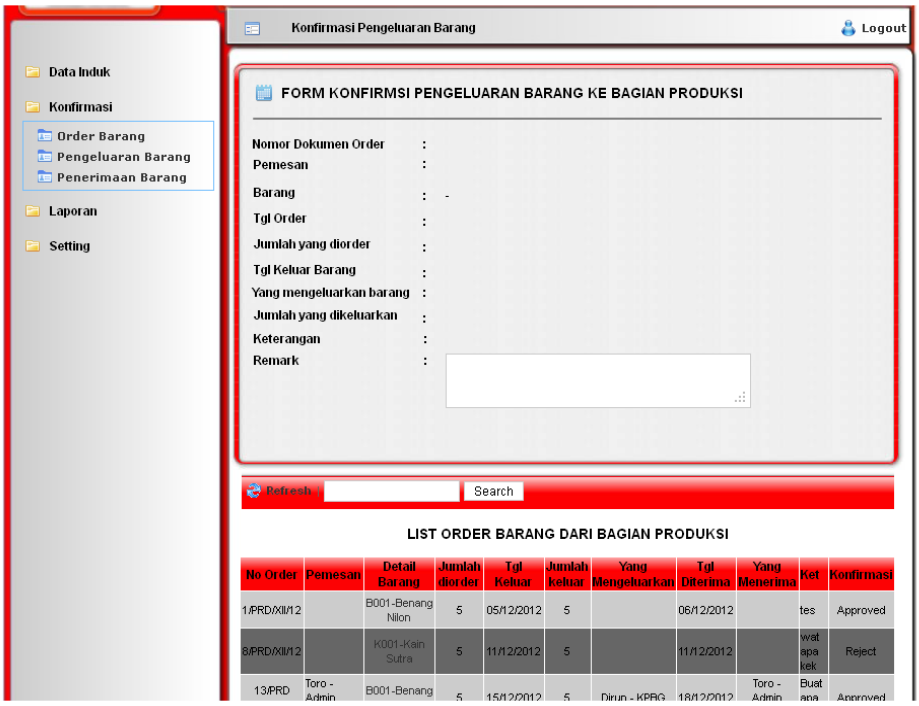


Gambar 5.14 Tampilan Form Penerimaan Barang Dari Bagian Gudang Ke Bagian Produksi.

Gambar diatas merupakan tampilan form penerimaan barang ketika barang sudah diterima oleh bagian produksi dan form permintaan barang sudah di konfirmasi oleh kepala gudang.

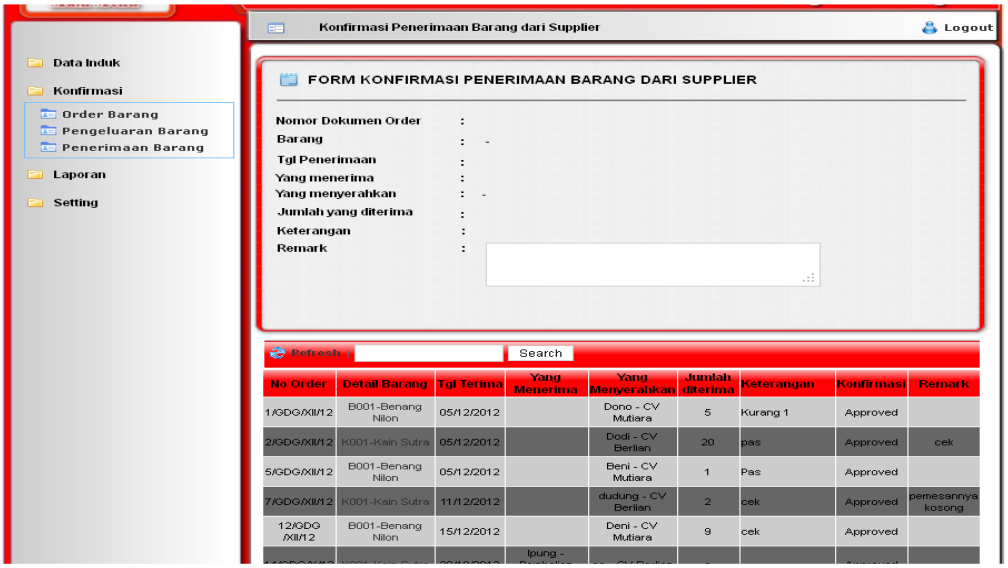


Gambar 5.15 Tampilan Konfirmasi Kepala Gudang Penerimaan Barang dari Supplier



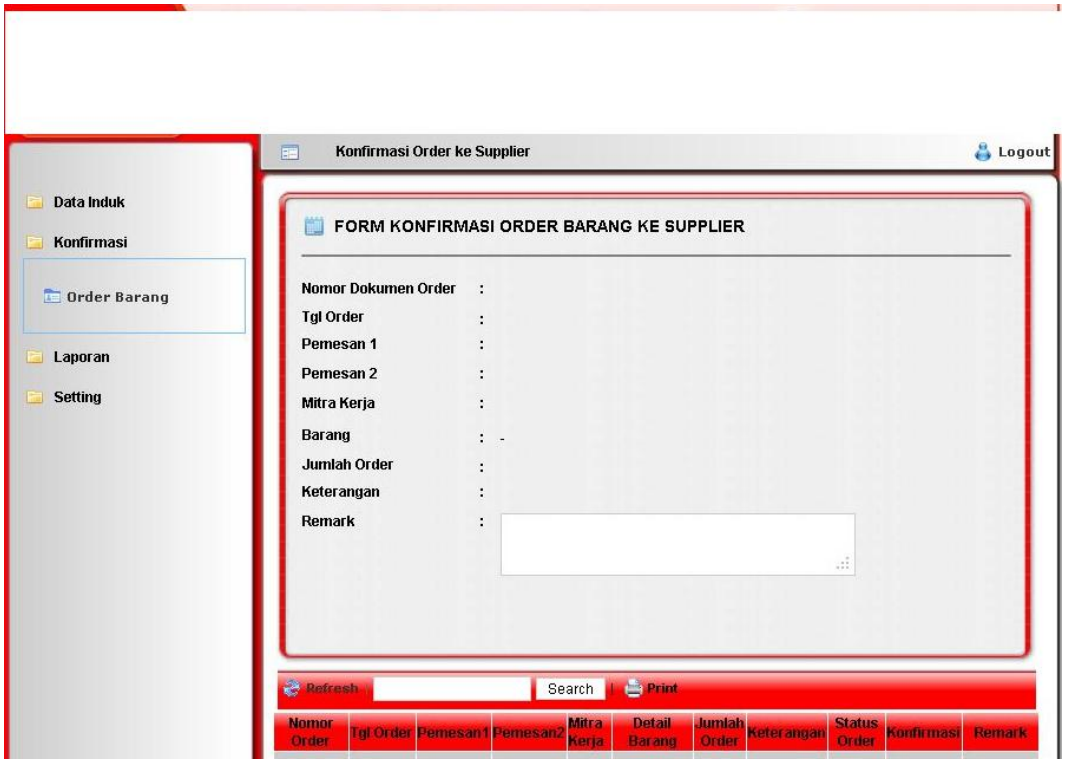
Gambar 5.16 Tampilan Konfirmasi Kepala Gudang Pengeluaran Barang Ke Bagian Produksi.

Tampilan diatas merupakan form konfirmasi pengeluaran barang yang sudah di konfirmasi kepala gudang untuk bagian produksi.



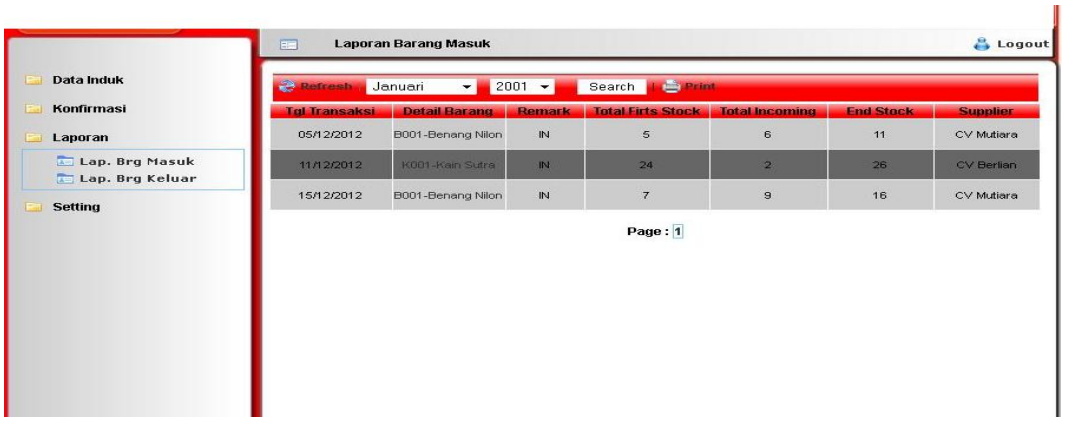
Gambar 5.17 Tampilan Konfirmasi Kepala Gudang Penerimaan Barang Dari Supplier.

Tampilan diatas merupakan gambar form konfirmasi kepala gudang penerimaan barang dari gudang ke supplier.



Gambar 5.18 Tampilan Manager Konfirmasi Order Barang Ke Supplier.

Gambar diatas merupakan tampilan admin manager untuk mengkonfirmasi order barang ke supplier.



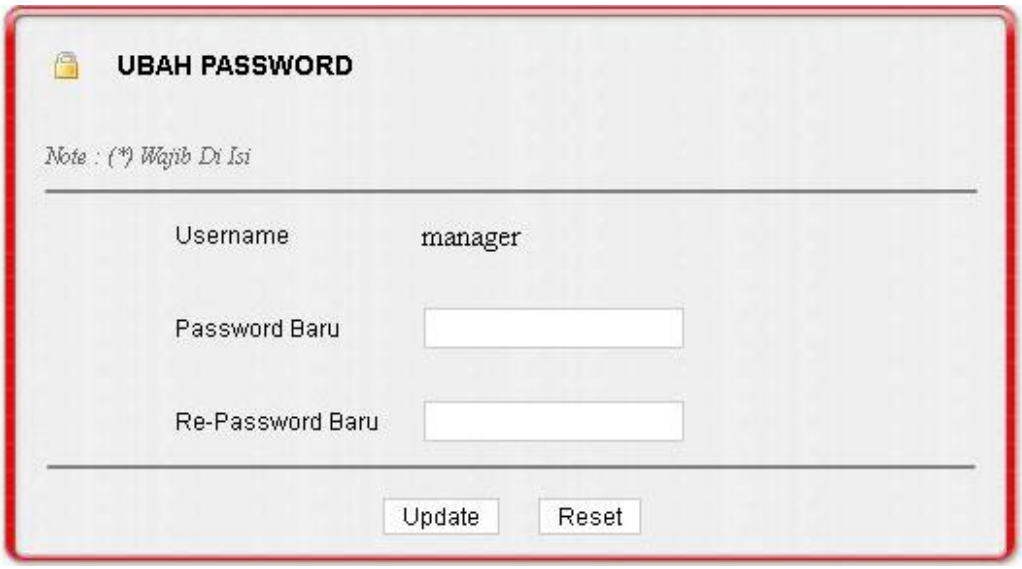
Gambar 5.19 Tampilan Manager Laporan Barang Masuk Di Gudang.

Gambar di atas merupakan tampilan laporan barang masuk yang dapat dilihat oleh manager.



Gambar 5.20 Tampilan Manager Laporan Barang Keluar.

Gambar diatas merupakan tampilan untuk admin manager yang menampilkan laporan barang keluar.



Gambar 5.21 Tampilan Ubah Password.

Gambar diatas merupakan fitur untuk mengganti password semua admin yang terlibat pada sistem informasi persediaan barang.

5.2. Pengujian Sistem

Pengujian merupakan salah satu metode tahapan perancangan suatu sistem yang merupakan bagian penting dalam siklus perancangan perangkat lunak. Pengujian juga merupakan elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, desain dan pengkodean. Pentingnya pengujian perangkat lunak yang dibuat mengacu pada kualitas perangkat lunak tidak terlalu ditekankan karena melibatkan sederetan aktivitas dimana peluang terjadinya kesalahan manusia sangat besar dan karena ketidakmampuan manusiauntuk berkomunikasi dengan sempurna maka pengembangan perangkat lunak diiringi dengan akivitas jaminan kualitas.

Meningkatkan visibilitas (kemampuan) perangkat lunaksebagai suatu elemen sistem dan biaya yang muncul akibat kegagalan perangkat lunak, pada dasarnya pengujian adalah salah satu langkah dalam proses rekayasa perangkat lunak yang dapat dianggap sebagai hal yang merusak dan membangun. Sejumlah aturan yang berfungsi sebagai sarana pengujian pada perangkat lunak adalah sebagai berikut :

1. Pengujian adalah proses eksekusi suatu proses eksekusi suatu program dengan maksud menemukan kesalahan.

2. Test Case adalah test case yang memiliki probalitas yang tinggi untuk menemukan kesalahan yang belum pernah ditemukan sebelumnya.

3. Pengujian yang sukses adalah pengujian yang mengungkapkan semua kesalahan yang belum pernah ditemukan sebelumnya sasaran itu berlawanan dengan pandangan yang biasanya dipegang yang menyatakan bahwa pengujian yang berhasil adalah pengujian yang tidak ada kesalahan yang ditemukan. Dalam pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box* adalah pengujian yang sistemnya tanpa memperlihatkan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini dilakukan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar, pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan. Ada dua komponen yang harus diperhatikan dalam strategi pengujian yaitu :

1. Faktor pengujian yang merupakan hal-hal yang harus diperhatikan selama melakukan pengujian. Faktor pengujian ini dipilih sesuai dengan sistem yang akan diuji.

2. Tahapan pengujian yang merupakan langkah-langkah dalam melakukan pengujian.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujuian Sistem Informasi Persediaan Barang di CV.Wiranty Bandung adalah sebagai berikut menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari menu pilihan pada aplikasi yang telah dibuat.

Tabel 5.7

Rencana Pngujian

Kelas Pengujian	Butir Pengujian	Jenis Pengujian
Proses Login	Pengecekan KPBG	*Black Box*
	Pengecekan Administrasi Gudang	*Black Box*
	Pengecekan Bagian Produksi	*Black Box*
	Pengecekan Bagian Kepala Gudang	*Black Box*
	Pengecekan Manager	*Black Box*

Proses Input Data	Pengisian Master List Barang	*Black Box*
	Pengisian Master Code Barang	*Black Box*
	Pengisian Master Jenis Barang	*Black Box*
	Pengisian Master Pegawai	*Black Box*
	Pengisian Master data pegawai	*Black Box*
	Pengisian Untuk meninputkan Jumlah Order Barang	*Black Box*
	Pengisian Untuk Menginputkan pembelian barang.	*Black Box*

5.2.2. Kasus Dan Hasil Pengujian

Berikut ini akan dijelaskan mengenai kasus dan hasil dari pengujian.

5.2.2.1. Pengujian Login

Tabel 5.8

Pengecekan Login

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Jabatan: Kepala Pengawas Barang Gudang (KPBG) Ussername:KPBG Password: KPBG	Dapat masuk kehalaman utama KPBG.	Masuk sesuai dengan hak akses.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Jabatan: Administrasi Gudang Dan Bagian Pembelian Gudang Ussername: admin Password: admin	Dapat masuk kehalaman utama Administrasi Gudang.	Masuk sesuai dengan hak akses.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Jabatan: Bagian Produksi Ussername: produksi Password: produksi	Dapat masuk kehalaman utama Bagian Produksi.	Masuk sesuai dengan hak akses.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jabatan: Kepala Gudang Ussername: kepala Password: kepala	Dapat masuk kehalaman utama bagian Kepala Gudang.	Masuk sesuai dengan hak akses.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Jabatan: Manager Ussernam: Manager Password: Manager	Dapat masuk kehalaman utama bagian Manager.	Masuk sesuai dengan hak akses.	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.2. Pengujian Input Data Induk List Barang

Tabel 5.9

Pengecekan Data Induk List Barang

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input Data List Barang	Dapat mengisi form list barang.	Dapat melakukan pengisian form list barang sesuai dengan harapan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol add	Dapat menyimpan dan jika tidak data valid.	Data ditambahkan sesuai dengan yang diharapkan.	X] Diterima [ ] Ditolak
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol update	Dapat mengupdate list barang barang apabila ingin terjadi perubahan.	Data dapat mengupdate sesuai data yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol delete	Dapat menghapus data list barang.	Data dapat menghapus data list barang sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol reset	Dapat mereset data list barang yang tidak ingin di simpan/update	Data dapat mereset list barang sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol edit	Dapat mengedit list barang	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Icon Search	Dapat melakukan pencarian sesuai dengan nama barang	Dapat melakukan pencarian sesuai dengan nama barang	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.3. Pengujian Input Data Induk Code Barang

Tabel 5.10

Pengecekan Data Induk Code Barang

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input Code Barang	Dapat mengisi form kode barang	Dapat melakukan pengisian kode barang sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol	Dapat menyimpan dan jika tidak data	Data ditambahkan sesuai dengan yang	[X] Diterima

add	valid.	diharapkan.	[ ] Ditolak
Klik tombol update	Dapat mengupdate code barang apabila ingin terjadi perubahan.	Data dapat mengupdate sesuai data yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol delete	Dapat menghapus data code barang	Data dapat menghapus data code barang sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol reset	Dapat mereset data code barang yang tidak ingin di simpan/update	Data dapat mereset code barang sesuai dengan yang diharapkan	
Klik tombol edit	Dapat mengedit data code barang.	Sesuai dengan yang diharapkan	Klik tombol edit
Klik Icon Search	Dapat melakukan pencarian sesuai dengan code barang	Dapat melakukan pencarian sesuai dengan kode barang	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.4. Pengujian Input Data Induk Jenis Barang

Tabel 5.11

Pengecekan Data Induk Jenis Barang

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input jenis	Dapat mengisi form	Dapat melakukan pengisian jenis	[X]

barang	jenis barang	barang sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol add	Dapat menyimpan dan jika tidak data valid.	Data ditambahkan sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol update	Dapat mengupdate jenis barang apabila ingin terjadi perubahan.	Data dapat mengupdate sesuai data yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol reset	Dapat mereset data jenis barang yang tidak ingin di simpan/update	Data dapat mereset jenis barang sesuai dengan yang diharapkan	
Klik tombol delete	Dapat menghapus data jenis barang.	Data dapat menghapus data jenis barang sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol edit	Dapat mengedit data jenis barang	Sesuai dengan yang diharapkan	Klik tombol edit
Klik Icon Search	Dapat melakukan pencarian sesuai dengan jenis barang.	Dapat melakukan pencarian sesuai dengan jenis barang.	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.5. Pengujian Input Data Induk Pegawai

Tabel 5.12

Pengecekan Data Induk Pegawai

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data Pegawai	Dapat menginputkan data pegawai yang terlibat dalam sistem informasi persediaan barang.	Dapat menginputkan data pegawai sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol add	Dapat menyimpan dan jika tidak data valid.	Data ditambahkan sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol reset	Dapat mereset data pegawai yang tidak ingin di simpan/update	Data dapat mereset data pegawai sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol edit	Dapat mengedit data pegawai	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Icon Search	Dapat melakukan pencarian sesuai dengan NIK pegawai.	Dapat melakukan pencarian sesuai dengan NIK Pegawai.	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.6. Pengujian Input Data Induk Supplier

Tabel 5.13

Pengecekan Data Induk Supplier

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input Data Supplier	Dapat Mengisi Form input supplier	Dapat melakukan pengisian sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol add	Dapat menyimpan dan jika tidak data valid.	Data ditambahkan sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol update	Dapat mengupdate data supplier apabila ingin terjadi perubahan.	Data dapat mengupdate sesuai data yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol reset	Dapat mereset data supplier yang tidak ingin di simpan/update	Data dapat mereset data supplier sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol delete	Dapat menghapus data supplier.	Data dapat menghapus data supplier sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol edit	Dapat mengedit data jenis supplier	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Klik Icon Search	Dapat melakukan pencarian sesuai dengan nama supplier.	Dapat melakukan pencarian sesuai dengan nama supplier.	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.7. Pengujian Input Data Order Barang Kegudang

Tabel 5.14

Pengecekan Data Order Barang Kegudang

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data permintaan	Data permintaan masuk ke FOB	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol add	Data permintaan akan terkirim ke administrasi gudang	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol reset	Dapat mereset order permintaan barang yang tidak ingin di simpan/update	Data dapat mereset order permintaan sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol edit	Dapat mengedit order permintaan	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Icon Search	Dapat melakukan pencarian sesuai dengan tanggal order.	Dapat melakukan pencarian sesuai dengan tanggal order permintaan	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.8. Pengujian Input Data Permintaan Pembelian

Tabel 5.15

Pengecekan Data Permintaan Pembelian

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input Data Permintaan Pembelian	Data permintaan masuk ke form permintaan pembelian	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol add	Dapat menyimpan dan jika tidak data valid.	Data ditambahkan sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol update	Dapat mengupdate data supplier apabila ingin terjadi perubahan.	Data dapat mengupdate sesuai data yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol	Dapat mereset	Data dapat mereset	[X]

reset	data permintaan pembelian yang tidak ingin di simpan/update	data permintaan pembelian sesuai dengan yang diharapkan	Diterima [ ] Ditolak
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol delete	Dapat menghapus data permintaan pembelian.	Data dapat menghapus data permintaan pembelian sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol edit	Dapat mengedit data permintaan pembelian	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Icon Search	Dapat melakukan pencarian sesuai dengan tanggal order.	Dapat melakukan pencarian sesuai dengan tanggal order.	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.9. Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak sistem informasi persediaan barang di CV.Wiranty Bandung dapat berjalan dengan baik dan secara fungsional sistem dapat menghasilkan output yang diharapkan.

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan output sesuai dengan harapankan dan dapat dipertanggung jawabka