BAB I

PENDAHULUAN

UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN
UNIKOM

1.1 Latar Belakang Masalah

Komputer dilihat dari asal usul katanya berasal dari bahasa Latin yaitu *computere,* dan jika dilihat dari bahasa Inggris berasal dari kata *to compute* yang berarti memperhitungkan. Dalam arti luas komputer adalah alat yang dipakai manusia untuk membantu memperingan dan mempercepat bermacam_macam suatu pekerjaan dari yang sederhana sampai yang komplek.

Komputer diciptakan untuk manusia dalam hal pemecahan masalah terutama yang rumit dan banyak jumlah serta jenisnya. Jelasnya persoalan apa saja yang dihadapi oleh manusia secara manual dapat dibantu dengan menggunakan komputer. Dan pada kenyataanya sekarang hampir seluruh bidang yang ada dimuka bumi ini melibatkan komputer.

Sejarah perkembangan komputer hingga dewasa ini telah mengalami perubahan dalam beberapa generasi. Komputer bukanlah barang baru atau penemuan baru yang muncul secara tiba-tiba seperti berkembang pesat saat ini. Keberadan komputer agar dapat digunakan secara optimal haruslah berbentuk system. Ditinjau dari unsur pembentuk system, komputerisasi itu terdiri dari hardware, software, dan brainware.

Maka dari itu penulis tertarik untuk membantu menjalankan serta mengaplikasikan Microsof Word dan Microshof Exel, untuk mempermudah penyelesaian tugas yang menggunakan aplikasi ini. Selain hal itu, penulis juga

tertarik untuk membantu perancangan web, agar system informasi mengenai Bank Indonesia dapat dikonsumsi oleh masyarakat luas.

1.2 Maksud dan Tujuan

Kerja Praktek ini dilaksanakan sebagai salah satu syarat kelulusan mata kuliah Kerja Praktek pada Jurusan Manajemen Informatika, Fakultas Teknik, Unikom Bandung dengan bobot 2 sks. Selain itu diharapkan mahasiswa dapat mengerti dan memahami hubungan antara ilmu yang diperoleh di perguruan tinggi dengan aplikasinya di Dunia kerja sebagai tahap awal pengenalan kedalam Lingkungan Dunia kerja.

Tujuan dari kerja praktek ini adalah :

1. Memberikan gambaran umum bagi mahasiswa mengenai praktek dan aplikasi dari ilmu yang diperoleh di bangku kuliah.
2. Mengetahui berbagai permasalahan Dibidang Komputer umumnya yang timbul di Manajemen Informatika Khususnya.
3. Mengetahui dan mengenali peralatan-peralatan Komputer dan penggunaan Software-software yang dipakai disuatu Perusahaan.
4. Dapat melakukan analisa terhadap suatu masalah yang timbul di Perusahaan pada bidang Ilmu Komputer.
5. Mengetahui sistem kerja Kepegawaian suatu Perusahaan Dibidang Ilmu Komputer dan software-software yang digunakam.
6. Memberikan pengalaman dan pengetahuan mengenai suasana kondisi kerja Disuatu Perusahaan.

1.3 Metode Penelitian Pengumpulan Data

Adapun teknik pengumpulan data yang penulis gunakan dalam penyusunan laporan:

1. Observasi

   Observasi yaitu melakukan penelitian langsung ke lokasi kerja praktek.

2. Wawancara

   Wawancara yaitu suatu cara pengumpulan data melalui tanya jawab kepada narasumber yang berkopetensi dibidangnya.

3. Studi Pustaka

   Studi pustaka yaitu pengumpulan data melalui pengkajian buku-buku yang mendukung pada masalah yang dihadapi.

1.4. Tempat dan Waktu Praktek Kerja Lapangan

Praktek Kerja Lapangan ini dilaksanakan di Bank Indonesia Bandung yang bertempat di jalan Braga No. 108.

Waktu kegiatan Praktek Kerja Lapangan ini dilaksanakan mulai tanggal 16 Agustus sampai dengan 3 September 2004.

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan Praktek Kerja Lapangan ini, penulis menyusun bab per bab untuk mempermudah. Adapun susunannya sebagai berikut:

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

1.2. Maksud dan Tujuan

1.3. Metode Penelitian Pengumpulan Data

1.4. Tempat dan Waktu Praktek Kerja Lapangan

1.5. Sistematika Penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Komputer

2.2. Sejarah Komputer

2.3. Generasi Komputer

BABIII GAMBARAN PERUSAHAAN

3.1 Sejarah Singkat Bank Indonesia Bandung

3.2 Misi dan Visi Bank Indonesia

3.2.1 Misi Bank Indonesia

3.2.2 Visi Bank Indonesia

3.3 Tugas Utama Kantor Bank Indonesia Bandung