BAB III
KEGIATAN SELAMA KERJA PRAKTEK

3.1. Jadwal Kerja Praktek

Jadwal kerja praktek dilaksanakan mulai tanggal 1 November sampai tanggal 31 Desember pada waktu jam kerja kantor dan jam masuk disesuaikan dengan jadwal kuliah.

3.2. Cara/ Teknik Kerja Praktek

Cara/ Teknik kerja praktek ini adalah menyelesaikan tugas yang diberikan oleh Kantor Pengolahan Data Elektronik kepada penulis, yaitu mengerjakan *Web Site* Kantor Pengolahan Data Elektronik kota Bandung beserta *databasenya* yang dikerjakan di rumah berdasarkan dari data-data yang telah diperoleh dari pihak kantor dengan bantuan dari pembimbing tempat kerja praktek. Selain itu kegiatan di tempat kerja praktek yaitu meneliti jaringan yang ada di kantor dan mempelajari dari W*eb Site* yang sudah ada atau Web Site Kantor Pengolahan Data Elektronik itu sendiri, kemudian membantu pekerjaan-pekerjaan di kantor seperti input data, pembuatan laporan-laporan, dan sebagainya.

Pembuatan *Web Site* ini menggunakan *Macromedia DreamWeaver 4* sebagai *development tools*, kemudian didukung oleh aplikasi lainnya seperti *Macromedia Swish V0.2, Microsoft Front Page, Microsoft Power Point, Photoshop, CorelDraw* dan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* serta *My SQL* sebagai program *databasenya.*

3.3. Data Kerja Praktek

3.3.1. Ruang Lingkup Pekerjaan

Sebelum membuat dan membangun sebuah situs web, langkah yang dilakukan pertama kali oleh penulis yaitu mempersiapkan isi dan struktur dari situs web yang akan dibuat. Kemudian mengumpulkan data-data sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan didalam pembuatan *Web Site* ini. Kemudian sesudah data yang diperlukan terkumpul, baru dilakukan tahap perancangan dan pembuatan situs web yang baik.

Didalam perancangan, harus dapat menyusun dan mendesain rancangan sebaik mungkin tentang informasi apa saja yang akan disajikan pada web serta merancang tampilan web semenarik mungkin dan mudah untuk dimengerti oleh semua pihak.

Selain itu, didalam merancang dan membangun sebuah situs web yang baik, ada beberapa hal yang harus kita perhatikan, yaitu :

1. **Akses**

   Didalam akses ini, situs web harus bisa diakses yang merupakan syarat utama sebagai situs web yang baik. Bagaimanapun indahnya tampilan dari situs web tidaklah berarti jika orang lain tidak bisa mengaksesnya. Masukkanlah hal-hal yang benar-benar penting saja ke dalam situs web, jangan terlalu banyak memasukkan gambar-gambar yang tidak berguna dalam situs web ini. File-file gambar biasanya memakan banyak memori dan memperlambat waktu akses ke situs

web, sehingga gunakanlah format GIF dan JPEG untuk menampilkan file gambar tersebut.

2. **Komposisi**

   Tampilan yang indah dan menarik tentunya mempengaruhi orang lain untuk berkenan singgah ke situs web kita. Selain itu, tampilan yang menarik tidak hanya dapat diciptakan oleh adanya bermacam-macam gambar yang menarik, tetapi yang lebih penting adalah bagaimana mengatur komposisi situs web ini.

3. **Content**

   Isi dari situs web turut andil dalam menjaring pengunjung. Masukkanlah beberapa hal yang berarti buat para pengunjung situs web ini, sehingga mereka merasa ada manfaatnya singgah di situs web yang kita buat. Dan disini kita dapat memasukkan beberapa artikel atau info-info lain yang berguna.

4. **Interaksi**

   Sebuah situs web yang baik adalah terciptanya sebuah komunitas. Oleh karena itu, jalinlah hubungan dengan para pengunjung kita, ciptakan *interaktivitas* dengan mereka. Kita dapat memasukkan buku tamu (*guestbook*) agar para pengunjung bisa mengetahui sesama mereka. Masukkan link email kita (biasanya webmaster@nama-domain.com_) agar para pengunjung dapat memberikan masukkan sejenis papan (*corkboard*) yang berisi even-even tertentu dan para pengunjung dapat ikut memajang even-even mereka di situs kita.

5. **Kemudahan**

   Usahakanlah supaya para pengunjung situs web kita tidak mengalami kesulitan dalam menjelajah isi situs web. Isi halaman yang terlalu panjang biasanya membuat malas para pengunjung untuk menggulung layar. Namun, jika hal ini tidak dapat dihindari buatkanlah sebuah link yang dapat mengantarkannya ke halaman atau bagian sebelumnya.

6. **Link Yang Berguna**

   Buatlah link yang benar-benar berguna. Link merupakan hal yang sangat penting peranannya dalam sebuah situs web karena merekalah yang mengantarkan pengunjung situs web untuk mengobob-obok isi dari situs web tersebut. Oleh karena itu, selalu perhatikan link-link situs web kita untuk menghindari tersesatnya pengunjung situs web kita karena mereka dapat dengan mudahnya meninggalkan situs web kita hanya dengan satu klik. Hindari untuk menampilkan halaman berisi pesan "*This page is under construction*", mungkin tujuan kita adalah untuk memberitahukan bahwa di waktu yang akan datang situs web kita akan memuat hal tersebut, namun apakah kita tahu frekuensi seorang pengunjung mampir ke situs kita? Bisa jadi ia kesal sewaktu melihat hasil mengklik link yang telah kita buat tersebut tidak berisi apa-apa selain pesan tersebut.

7. **Up To Date**

   Selalu perbarui isi situs web kita. Aturlah jadwal memelihara isi situs web kita dan jangan lupa untuk memeriksa link-link situs kita.

8. **Kuasai Software Lain**

Tidak ada software yang benar-benar sempurna, oleh karena itu kuasailah software untuk animasi atau Photoshop. Hal tersebut akan sangat membantu dalam mempercantik tampilan halaman situs web kita.

Kemudian setelah itu, membuat menu utama yang berisikan daftar informasi yang akan ditampilkan serta didukung oleh software yang dapat membuat *web* tersebut menjadi lebih menarik. Langkah berikutnya yaitu pembuatan program dengan *PHP* yang akan dihubungkan ke menu utama tadi dan pembuatan database dengan *My SQL* yang berisikan kumpulan data-data atau informasi-informasi yang bisa ditampilkan di *web*.

UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN

3.3.2. Batasan Pekerjaan

Pada pembuatan *web* ini mungkin terdapat batasan-batasan yang sekiranya masih jauh dari yang sempurna atau dari *web-web* yang sudah ada. Seperti dalam pembuatan search engine atau pencarian data, disini penulis tidak bisa menghubungkannya ke web lain secara langsung tetapi harus ditujukan kepada web yang penulis sudah tulis di database. Selain itu batasan lainnya adalah penggunaan program *PHP* yang belum begitu mahir atau masih terbatas, sehingga harus menggunakan aplikasi lain seperti *Microsoft FrontPage.*

BAB IV
KESIMPULAN DAN SARAN

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian laporan hasil kerja praktek ini, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pada dasarnya komputer sangat penting dan berguna sekali di dalam menyelesaikan segala permasalahan baik itu dalam bidang *arithmatika,* pembuatan laporan, penyampaian informasi dan juga kebutuhan lainnya.
2. Komputer mempunyai peranan penting baik untuk kebutuhan sendiri atau *personal* maupun untuk lembaga-lembaga swasta dan pemerintahan.
3. Pembuatan Web Site ini merupakan salah satu kemajuan teknologi komputer yang merupakan sarana atau fasilitas untuk mendapatkan informasi secara langsung tanpa harus mendatangi tempat dari web yang diinginkan dengan cepat dan akurat.
4. Banyak sekali program yang dapat digunakan didalam pembuatan web selain *PHP* dan *My SQL* serta aplikasi –aplikasi pendukung lainnya.

4.2. Saran

Selain dari kesimpulan, adapun saran-saran yang sifatnya membangun sehingga diharapkan dapat membuat laporan ini menjadi lebih baik lagi, diantaranya sebagai berikut :