BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan dari analisis, perencanaan, implementasi, dan pembahasan yang telah dilakukan dalam pembuatan *Aplikasi Nama Pahlawan Indonesia Berbasis J2ME* ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

6.1 Kesimpulan

Dari hasil dan perancangan, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Penggunaaan aplikasi dapat digunakan secara offline atau tanpa adanya akses internet lebih praktis dan akan memberikan bantuan kepada pengguna.
2. Aplikasi Nama Pahlawan ini dapat dijadikan media pembelajaran agar pengguna (anak-anak sekolah dasar) dapat mengetahui para pahlawan beserta jasanya.
3. Pembuatan aplikasi nama pahlawan Indonesia pada mobile phone bersistem operasi J2ME dapat memberikan sebuah kemudahan dan memberikan kesempatan bagi pengguna yang memiliki mobile phone bersistem operasi J2ME di mana pengguna mobile phone tersebut masih banyak di Indonesia.

6.2 Saran

Terdapat beberapa hal yang mungkin dapat dijadikan referensi untuk pengembangan aplikasi nama pahlawan Indonesia berbasis J2ME antara lain:

1. Aplikasi pembelajaran dapat dikembangkan menjadi lebih beragam lagi dalam hal animasi, desain, dan lagu nasional yang lebih menarik.
2. Perlunya penambahan- penambahan objek materi yang cukup dalam aplikasi pembelajaran ini.
3. Untuk kedepannya diharapkan agar aplikasi ini dapat digunakan pada mobile phone yang bersistem operasi selain dari J2ME, agar lebih memberikan suatu bantuan pembelajaran kepada pengguna mobile phone yang dikhususkan untuk anak sekolah dasar kelas 4 dan 5.