DAFTAR PUSTAKA

1. F Priyanta. 2011. *Pemrograman Android Untuk Pemula.* Cerdas Pustaka Publisher. 2011
2. Mulyadi, ST. 2010. *Membuat Aplikasi Untuk Android.* Multimedia Center Publishing. Yogyakarta.
3. Safaat H. Nazruddin. 2011. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tables PC Berbasis Android*. Informatika Bandung. Bandung.
4. http://developer.android.com/guide/index.html/ *Android SDK Developer Guide*/ 29 Oktober 2012.
5. http://www.ceritakecil.com/ 05 November 2012
6. http://www.lokerseni.web.id/ 05 November 2012
7. http://Wikipidea.org/*PengertianPerangkat Mobile*/10 November 2012.
8. http://blog.re.or.id/siklus-informasi.htm/12 November 2012
9. http://amricosblog.blogspot.com/2011/12/senior-contribute-1-location-based.html/13 November 2012.
10. http://id.wikipedia.org/wiki/2G#Teknologi_2G/14 November 2012
11. http://id.wikipedia.org/wiki/2.5G#Teknologi_2.5G/14 November 2012
12. http://id.wikipedia.org/wiki/2.75G#Teknologi_2.75G/14 November 2012
13. http://id.wikipedia.org/wiki/3G#Teknologi_3G/14 November 2012
14. http://id.wikipedia.org/wiki/3.5G#Teknologi_3.5G/14 November 2012

15. http://id.wikipedia.org/wiki/4G#Teknologi_4G/14 November 2012
16. http://lealy.wordpress.com/2009/10/21/pengertian-mysql/14 November 2012
17. http://komputerdasar.blogspot.com/2009/09/sejarah-mysql.html/14 November 2012
18. http://white2jasmine.wordpress.com/2011/05/24/sejarah-dan-pengertian-php/14 November 2012
19. http://id.shvoong.com/internet-and-technologies/websites/2269908-pengertian-html5-sejarah-dan-teknologi/ 14 November 2012
20. http://andbook.anddev.org/*Andbook Android Programming/* 02 Desember 2012.
21. http://thoy.blogdetik.com/*Cara Penggambaran Diagram Use Case*/ 05 Desember 2012.
22. http://nurichsan.blog.unsoed.ac.id/*Metode Pengembangan WaterfallPrototyping*/ 05 Desember 2012.