DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR TABEL ..... **xii**

DAFTAR GAMBAR ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xx**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Aplikasi 8

2.2 Perangkat *Mobile* 9

2.3 Data dan Informasi 11

2.3.1 Data 11

2.3.2 Informasi 13

2.3.3 Siklus Informasi 14

2.4 *Location Based Service* (LBS) 15

2.4.1 Komponen *Location Based Service* (LBS) 16

2.5 *Wireless Mobile Network* 17

2.6 Android 20

2.8.1 Sejarah Android 21

2.8.2 Anatomi Aplikasi Android 25

2.8.2.1 Linux Kernel 26

2.8.2.2 Libraries 26

2.8.2.3 Android Runtime 27

2.8.2.4 Aplication Framework 27

2.8.2.5 Aplication Layer 28

2.7 Eclipse 28

2.8 Software Development Kit (SDK) 29

2.9 Java Development Kit (JD) 30

2.10 Android Development Tools (ADT) 30

2.11 Unified Modeling Language (UML) 31
2.12 MySQL 33
2.14.1 Sejarah MySQL 34
2.15 Personal Home Page Tool (PHP) 35
2.15.1 Sejarah PHP 36
2.16 Hypertext Markup Language (HTML) 38
2.16.1 Sejarah HTML 38
2.17 Pengujian Sistem 39
2.16.1 Pengujian Alpha 39
2.16.2 Pengujian Beta 39
2.18 Pengertian Dongeng 40
2.19 Pengertian Cerita Rakyat 40
2.20 Hubungan Antara Usia Dengan Bahan Bacaan 42

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian 44
3.2 Desain Penelitian 44
3.3 Jenis Metode Pengumpulan Data 45
3.3.1 Sumber Data Primer 45
3.3.2 Sumber Data Sekunder 45
3.4 Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 46
3.4.1 Metode Pendekatan Sistem 46
3.4.2 Metode Pengembangan Sistem 46
3.4.3 Alat Bantu Analisis Perancangan 48

3.5 Pengujian 49
3.5.1 50
3.5.2 50

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

4.1 Analisis Sistem 51
4.1.1 Analisis dan Kebutuhan Non-Fungsional 51
4.1.1.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 52
4.1.1.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 52
4.1.1.3 Analisis Pengguna Sistem *(User)* 53
4.1.2 Analisis dan Kebutuhan Fungsional 54
4.1.2.1 Analisis Kebutuhan Sistem 54
4.1.2.1 Analisis Kebutuhan Data 55
4.1.2.3 Gambaran Umum Sistem 56
4.1.2.4 Pemodelan Sistem yang Diusulkan 57
a. *Use Case* Diagram 57
b. *Class* Diagram 61
c. *Activity* Diagram 62
1. *Activity* Diagram Mengelola Data Cerita (Admin) 63
2. *Activity* Diagram Melihat Daftar Cerita (User) 64
3. *Activity* Diagram Mengolah Pencarian Cerita (User) 65
4. *Activity* Diagram Melihat Informasi Tambahan (User) 66

d. *Sequence* Diagram 66

1. *Sequence* Diagram Mengelola Data Cerita 67

2. *Sequence* Diagram Melihat Daftar Cerita 68

3. *Sequence* Diagram Mengelola Pencarian Cerita 68

4. *Sequence* Diagram Melihat Informasi Tambahan 69

e. *Deployment* Diagram Usulan 69

4.2 Perancangan Antar Muka (*Interface)*.....70

4.3.1 Perancangan Antar Muka *Frontend Application*.....71

4.2.1.1 Perancangan Antar Muka Aplikasi (*frontend)*.....71

4.2.1.2 Perancangan Antar Muka Cerita Rakyat *Listview* (*frontend*)...72

4.2.1.3 Perancangan Antar Muka Cerita Fabel *Listview* (*frontend)*.....72

4.2.1.4 Perancangan Antar Muka Bantuan (*frontend)* 73

4.2.1.5 Perancangan Antar Muka Tentang (*frontend)* 73

4.2.1.6 Perancangan Antar Muka Isi Cerita (*frontend)*..... 74

4.2.2 Perancangan Antar Muka (*Backend*) 74

4.2.2.1 Perancangan Halaman Login Menu Admin..... 75

4.2.2.2 Perancangan Halaman Utama Web Admin 75

4.2.2.3 Perancangan Halaman Bantuan Web Admin..... 76

4.2.2.4 Perancangan Halaman Pengolahan Petugas Web Admin..... 76

4.2.2.5 Perancangan Halaman Pengisian Data Petugas Web Admin.... 77

4.2.2.6 Perancangan Halaman Pengelolaan Cerita Web Admin..... 77

4.2.2.7 Perancangan Halaman Pengisian Data Cerita Web Admin 78

4.2.2.8 Perancangan Halaman Tentang Pembuat Web Admin..... 78

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 79

5.1.1 Perangkat Lunak Pembangun..... 79

5.1.2 Perangkat Keras Pembangun 80

5.1.3 Kebutuhan *Web Hosting* 81

5.1.4 Implementasi Basis Data *(Database)*..... 81

5.1.5 Implementasi Antar Muka 82

5.1.5.1 Antar Muka Aplikasi *Frontend* 83

5.1.5.2 Antar Muka Aplikasi *Backend* 87

5.2 Pengujian 91

5.2.1 Rencana Pengujian 91

5.2.2.1 Pengujian Pencarian Cerita 92

5.2.2.2 Pengujian Pilih Cerita..... 92

5.2.2.3 Pengujian Pilih Judul Cerita..... 92

5.2.2.4 Pengujian Pilih Rating..... 93

5.2.2.5 Pengujian Tentang Aplikasi 93

5.2.2.6 Pengujian Bantuan Aplikasi 94

5.2.2.7 Pengujian Login *Admin* 94

5.2.2.8 Pengujian Tambah Cerita 95

5.2.2.9 Pengujian Edit Cerita..... 95

5.2.2.10 Pengujian Hapus Cerita 96

5.2.2.11 Pengujian Tambah Petugas..... 96

5.2.2.12 Pengujian Edit Petugas 96

5.2.2.13 Pengujian Hapus Petugas..... 97

5.2.3 Kesimpulan Hasil Uji Alpha 97

5.2.4 Kasus dan Hasil Pengujian Betha 98

5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 103

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 104

6.2 Saran 105

DAFTAR PUSTAKA