BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Setelah melakukan pengamatan dan wawancara di Nugraha RentCar tentang sistem pemesanan maka dapat dilakukan analisis bagaimana sistem yang ada saat ini. Sistem yang ada saat ini masih bersifat pencatatan data transaksi dalam bentuk pembukuan dimana setiap melakukan pemesanan sewa mobil, pembayaran, dan pengambilan mobil sewa masih manual. Pada proses pemesanan dan pembayaran sewa mobil, dalam pengerjaanya masih belum optimal dikarenakan untuk media penyimpanan datanya belum terstruktur dengan baik. Pada proses transaksi pemesanan sewa mobil Nugraha RentCar juga masih belum terkomputerisasi. Hal ini menyebabkan kesulitan dalam bertransaksi sewa mobil maupun laporan setiap bulan.

4.1.1 Analisis Dokumen

Analisis dokumen bertujuan untuk mengetahui secara lebih jelas fungsi dari semua dokumen yang ada di Nugraha RentCar. Adapun dokumen-dokumen yang digunakan dalam sistem penyewaan pada Nugraha RentCar adalah sebagai berikut :

1. Nama Dokumen : Data Karyawan

   Fungsi : Sebagai bukti menjadi karyawan di Nugraha RentCar

   Rangkap : 1

Sumber : Karyawan

Periode : Dilakukan pada saat pertama kali bekerja

Atribut : Id_Karyawan, Nama_Karyawan, Jenis_Kelamin, TTL, Alamat_Karyawan, No_Telp, Status, Jabatan

2. Nama Dokumen : Laporan Data Karyawan

Fungsi : Sebagai informasi karyawan yang masuk

Rangkap : 1

Sumber : Karyawan

Atribut :Id_Karyawan, Nama_Karyawan, Jenis_Kelamin, Alamat_Karyawan, No_Telp, Jabatan, Keterangan

3. Nama Dokumen : Data Transaksi Peminjaman

Fungsi : Mengetahui data Customer yang meminjam mobil

Rangkap : 2

Sumber : Karyawan Bag. Order

Atribut : No_Transaksi, Nama_Customer, Jenis_identitas, No_Identitas, TTL, Jenis_Kelamin, Alamat_Rumah, Kota, No_Telp, Pekerjaan, Alamat_kantor, Id_Mobil, Tgl_Peminjaman, Tgl_Pengambilan

4. Nama Dokumen : Laporan data Transaksi Peminjaman

Fungsi : Memberikan informasi Customer yang akan meminjam mobil

Rangkap : 2

Sumber : Karyawan Bag. Order

Periode : Setiap satu minggu sekali

Atribut : No_Transaksi, Nama_Customer, Jenis_Kelamin, Alamat_Rumah, No_Telp, Id_Mobil, Tgl_Peminjaman, Tgl_Pengembalian

5. Nama Dokumen : Data Transaksi Pengembalian

Fungsi : Mengetahui data Customer yang telah mengembalikan mobil

Rangkap : 1

Periode : Setiap satu minggu sekali

Atribut : No_Transaksi, Nama_Customer, Jenis_Identitas, No_Identitas, Jenis_Kelamin, Alamat_Rumah, No_Telp, Tgl_peminjaman, Tgl_Pengembalian

6. Nama Dokumen : Laporan data Transaksi Pengembalian

Fungsi : Memberikan informasi Customer yang telah mengembalikan mobil

Rangkap : 2

Sumber : Karyawan Bag. Order

Periode : Setiap satu minggu sekali

Atribut : No_Transaksi, Nama_Customer, Jenis_Kelamin, Alamat_Rumah, No_telp, Id_Mobil, Tgl_Peminjaman, Tgl_Pengembalian

4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Analisis prosedur merupakan penganalisaan terhadap kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh Nugraha RentCar dalam proses sistem penyewaan sekaligus untuk mempermudah dalam penggambaran flowmap.

Adapun prosedur penyewaan yang sedang berjalan di Nugraha RentCar adalah sebagai berikut :

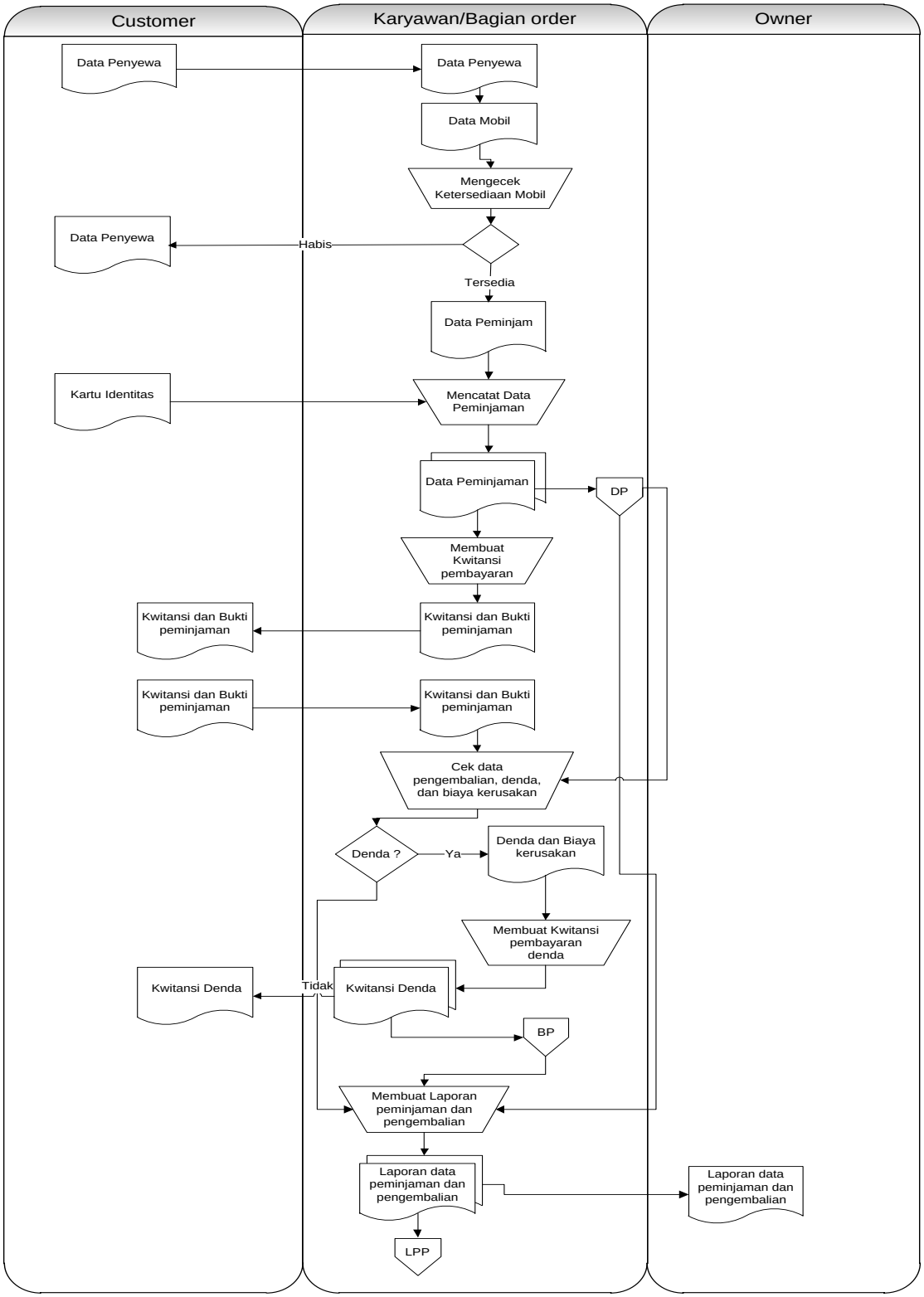
1. *Customer* melalui telepon atau datang langsung ke Nugraha RentCar melakukan negosiasi dengan karyawan bagian order untuk meminjam mobil.
2. Karyawan akan melakukan pengecekkan mobil, apabila masih terdapat mobil maka karyawan akan memberikan persyaratan kepada *Customer* untuk dipenuhi.
3. Bila *Customer* setuju maka peminjaman mobil dapat dilaksanakan dengan membayar uang sewa penuh. Dan *Customer* dapat meminjam mobil sesuai dengan persyaratan yang diajukan oleh perusahaan sampai batas tenggang waktu yang telah ditentukan.
4. Setelah melakukan transaksi peminjaman, karyawan bagian order akan membuat bukti pembayaran peminjaman sebanyak 2 rangkap, satu untuk *Customer* sebagai tanda bukti pembayaran peminjaman dari perusahaan. Lembaran tanda bukti yang kedua akan disimpan oleh karyawan bagian order sebagai arsip untuk diserahkan pada manager.
5. Pada saat *Customer* akan mengembalikan mobil tanda bukti pembayaran harus ditunjukkan, setelah itu karyawan bagian order akan melakukan

pengecekkan data peminjam. Apabila *Customer* melebihi tenggang waktu yang telah ditentukan maka *Customer* dikenai biaya denda.

6. Apabila *Customer* meminjam tanpa supir maka karyawan bagian supir akan mengecek keadaan atau kondisi mobil. Bila terdapat kerusakan maka *Customer* akan dikenakan biaya kerusakan sesuai dengan kerusakan pada mobil.
7. Setelah proses pengembalian selesai, bagian order akan melakukan penghitungan, dan semua lembaran tanda bukti yang telah terkumpul akan di laporkan untuk diserahkan kepada manager Nugraha RentCar.

4.1.2.1 Flowmap

Flowmap yang sedang berjalan di Nugraha RentCar adalah sebagai berikut :

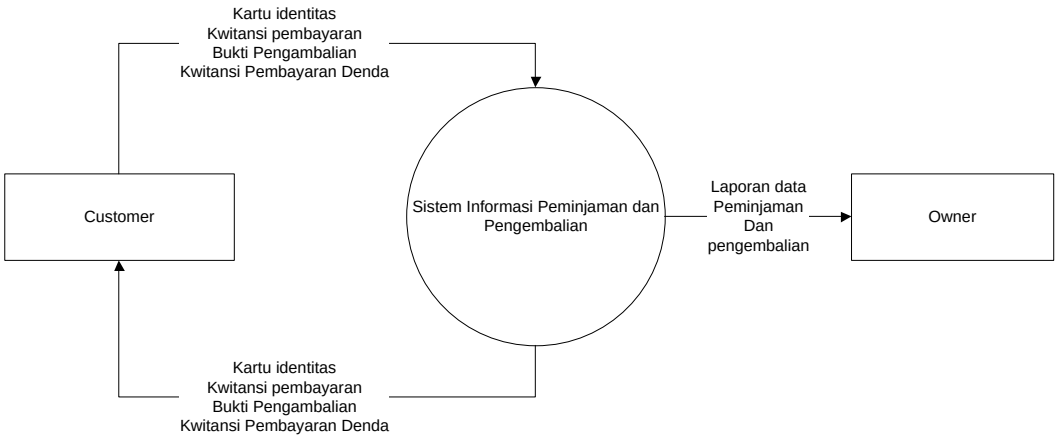


Gambar 4.1

Flowmap yang Sedang Berjalan

4.1.2.2 Diagram Konteks

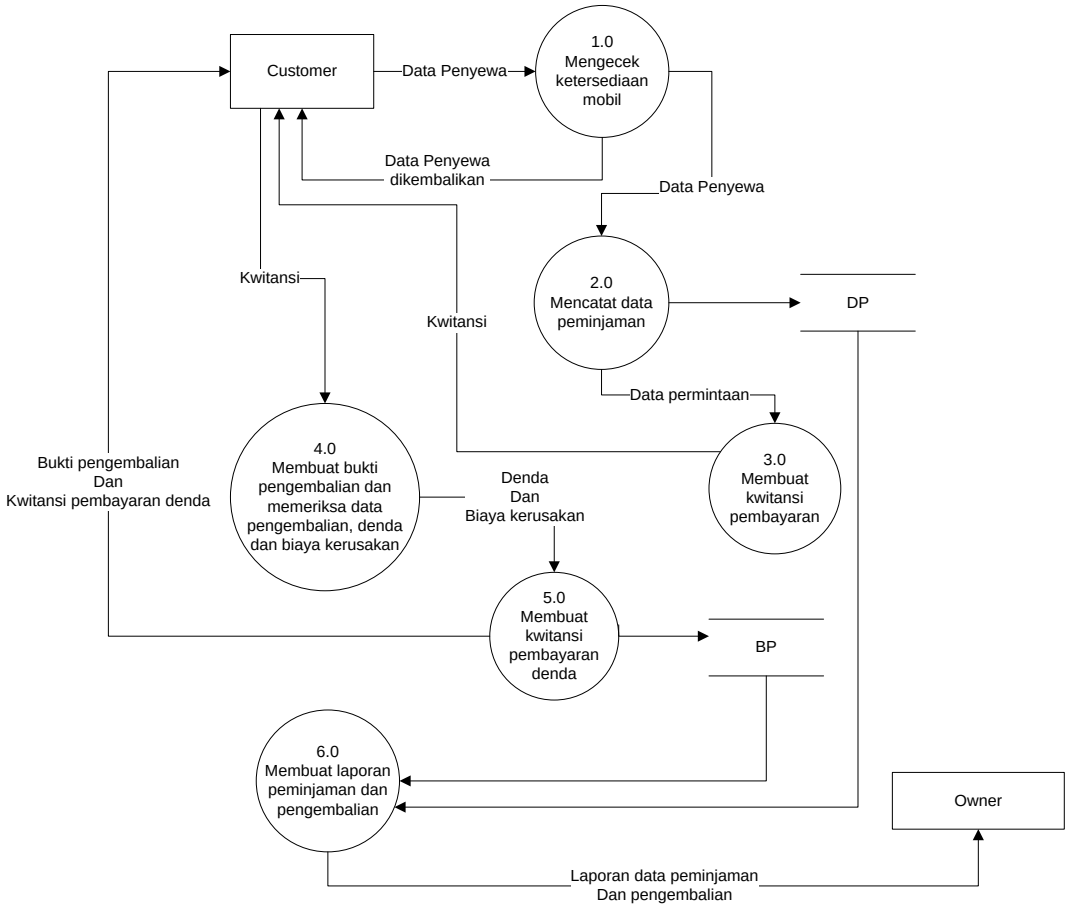
Diagram Kontek adalah diagram tingkat tinggi yang menggambarkan hubungan antar entitas eksternal dengan sistem, dimana data yang diinputkan oleh bagian komponen eksternal yang akan diproses di dalam sistem dan akan menghasilkan laporan yang diinginkan oleh komponen eksternal tersebut. Adapun Diagram Kontek Sistem Penyewaan mobil yang sedang berjalan pada Nugraha RentCar adalah sebagai berikut :



Gambar 4.2
Diagram Konteks yang Sedang Berjalan

4.1.2.3 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah sebuah diagram yang sering digunakan untuk menggambarkan secara logika bagaimana data itu mengalir, dimana data tersebut akan disimpan dan kemana saja laporan yang akan dibuat itu diberikan. *Data Flow Diagram* (DFD) juga menggambarkan arus data secara terstruktur dari mulai proses input sampai dengan pembuatan laporan yang dihasilkan oleh sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.3

Data Flow Diagram (DFD) yang Sedang Berjalan

4.1.3 Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan

Berdasarkan analisis sistem yang dilakukan, penulis meyimpulkan bahwa ada beberapa proses yang masih manual dari sistem yang sedang berjalan dan sering kali menghambat waktu dan kinerja pegawai.

Dengan melihat kelemahan dan kekurangan tersebut, diperlukan suatu sistem aplikasi yang diharapkan dapat memperkecil kekurangan dan kelemahan pada sistem yang sedang berjalan.

4.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini akan memberikan gambaran mengenai dokumen-dokumen, proses-proses dan aliran data apa saja yang akan terlibat dalam sistem yang akan diusulkan. Pada bagian ini akan dijelaskan perancangan sistem yang dimaksudkan untuk menggambarkan perbedaan antara sistem yang sedang berjalan dengan sistem yang diusulkan.

Proses yang akan dirancang bertujuan untuk memperbaiki kinerja sistem yang ada, sehingga kelemahan dan kekurangan yang ada pada sistem yang sedang berjalan dapat diminimalisasi.

Pada tahap perancangan sistem akan dibuat bagan-bagan yang berhubungan dengan proses yang akan berlangsung pada sistem yang akan diusulkan, antara lain Diagram Kontek, DFD *(Data Flow Diagram)* serta kamus data yang diusulkan.

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem yang dibuat bertujuan untuk mendapatkan beberapa tahapan agar dalam pembuatan sistem baru dapat lebih terarah dan lebih terurut, sehingga apabila pada sistem yang telah dibuat terdapat kesalahan dapat segera ditemukan dan diperbaiki dengan mudah.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Gambaran umum sistem yang diusulkan merupakan tahapan lebih lanjut dari sistem yang sedang berjalan, yang merupakan usulan pemecahan masalah

yang dapat membantu dan mempersempit permasalahan yang timbul dari sistem yang dianalisis.

Dengan memanfaatkan teknologi komputer yang sudah ada, sistem yang baru akan memudahkan dalam input data, memroses data dan output yang akurat. Sehingga kinerja karyawan dengan menggunakan sistem yang baru akan lebih baik serta dapat meminimalis kesalahan-kesalahan yang ada pada sistem yang lama.

4.2.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan

Perancangan merupakan bagian dari metodologi pembangunan suatu perangkat lunak yang harus dilakukan setelah melalui tahapan analisis. Pada bagian ini akan dijelaskan perancangan sistem yang dimaksudkan untuk menggambarkan perbedaan antara sistem yang sedang berjalan dengan sistem yang diusulkan.

Tahap perancangan sistem yang digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfigurasikan komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras sehingga menghasilkan sistem yang baik, sistem yang dirancang tersebut menjadi satu komponen.

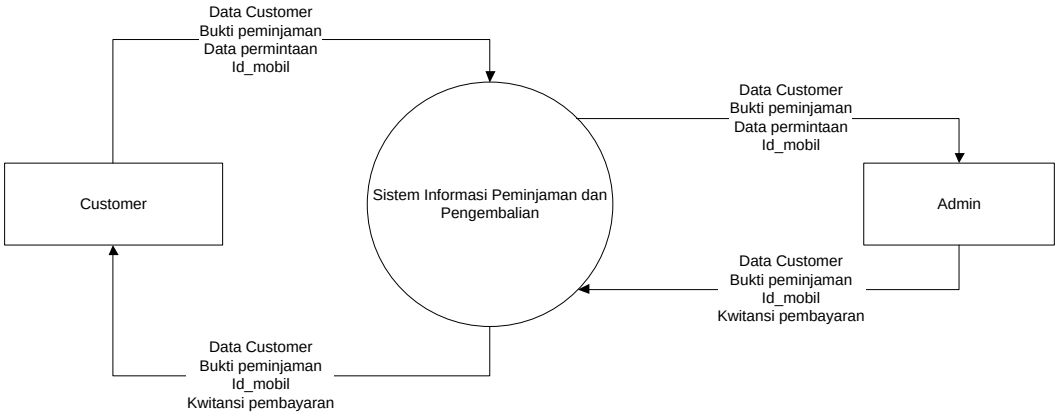
Adapun prosedur yang diusulkan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. *Customer* membuka website Nugraha RentCar
2. *Customer* melakukan pendaftaran dan melakukan *Login* agar bisa melakukan reservasi
3. *Customer* membuka tab reservasi untuk melakukan reservasi secara online
4. Menginputkan data reservasi kedalam form reservasi

5. Melihat informasi ketentuan untuk pembayaran
6. Admin akan melakukan konfirmasi pembayaran apabila *Customer* telah melakukan pembayaran
7. Karyawan dari rental akan mencetak laporan reservasi online dan offline dan diberikan kepada manajer.

4.2.3.1 Diagram Kontek

Adapun Diagram Kontek yang diusulkan dapat dilihat pada gambar berikut:



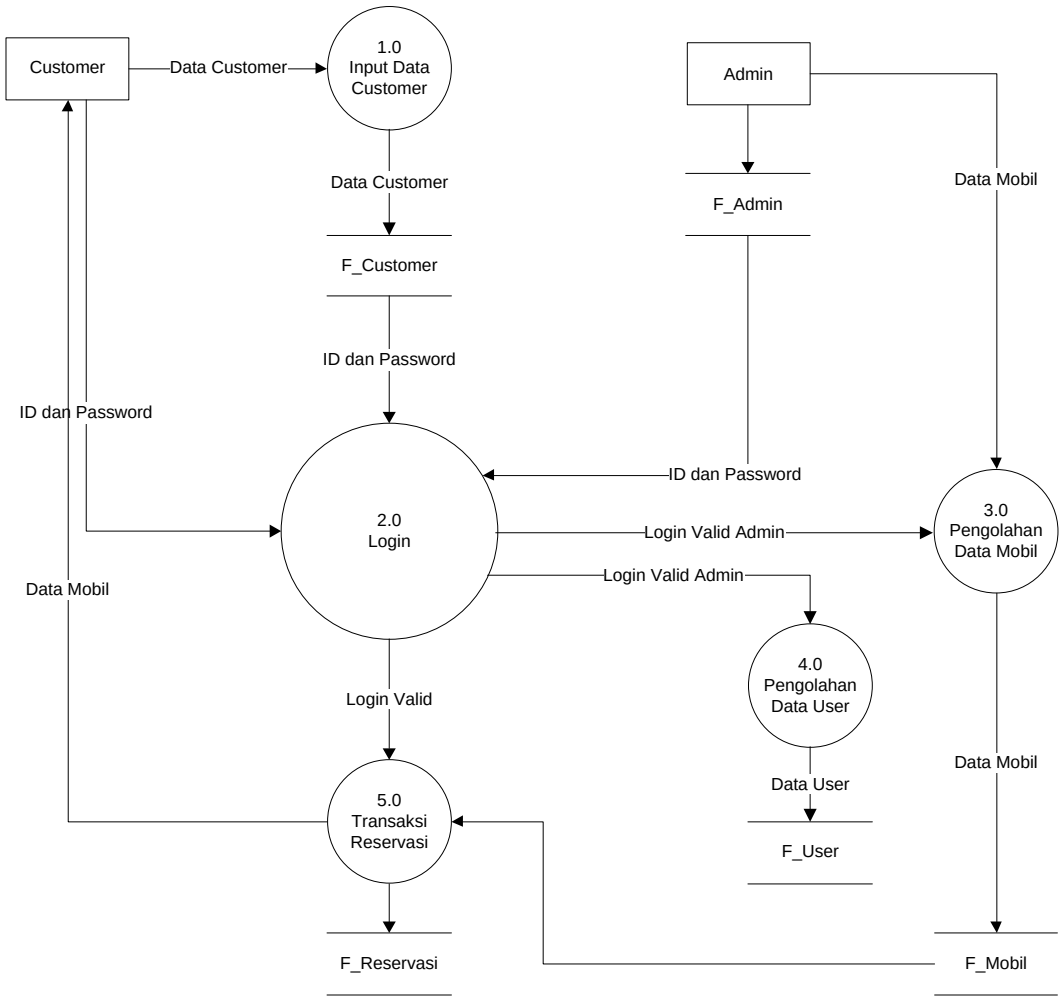
Gambar 4.4
Diagram Konteks yang Diusulkan

4.2.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

Adapun Data Flow Diagram untuk prosedur yang diusulkan dibagi menjadi 2 (dua) level.

4.2.3.2.1 DFD Level 0

Adapun Data Flow Diagram level 0 dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

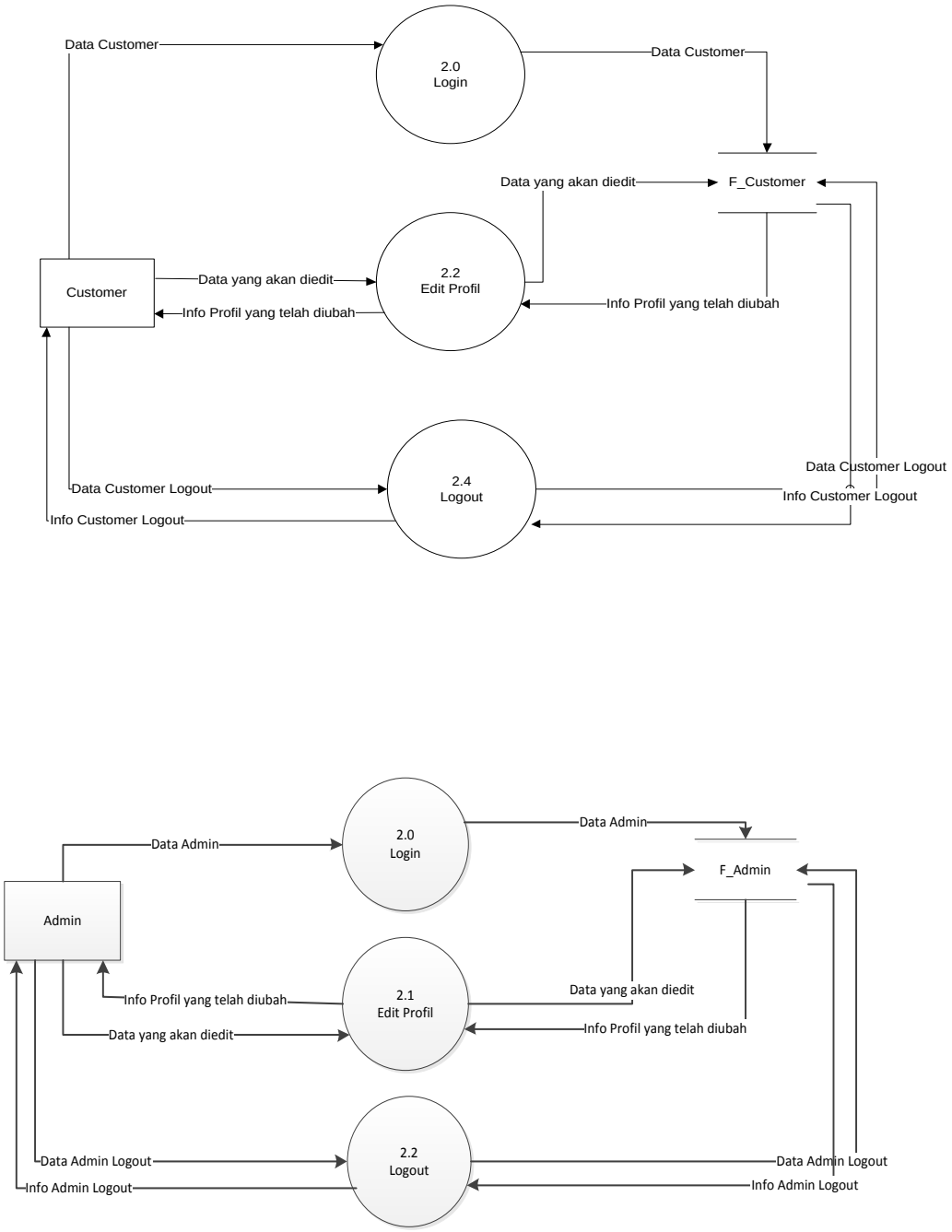


Gambar 4.5

Data Flow Diagram (DFD) Level 0 yang Diusulkan

4.2.3.2.2 DFD Level 1 Proses 2.0

Adapun Data Flow Diagram level 1 untuk proses 1 yaitu hasil pemecahan *(Breakdown)* proses *Login.*

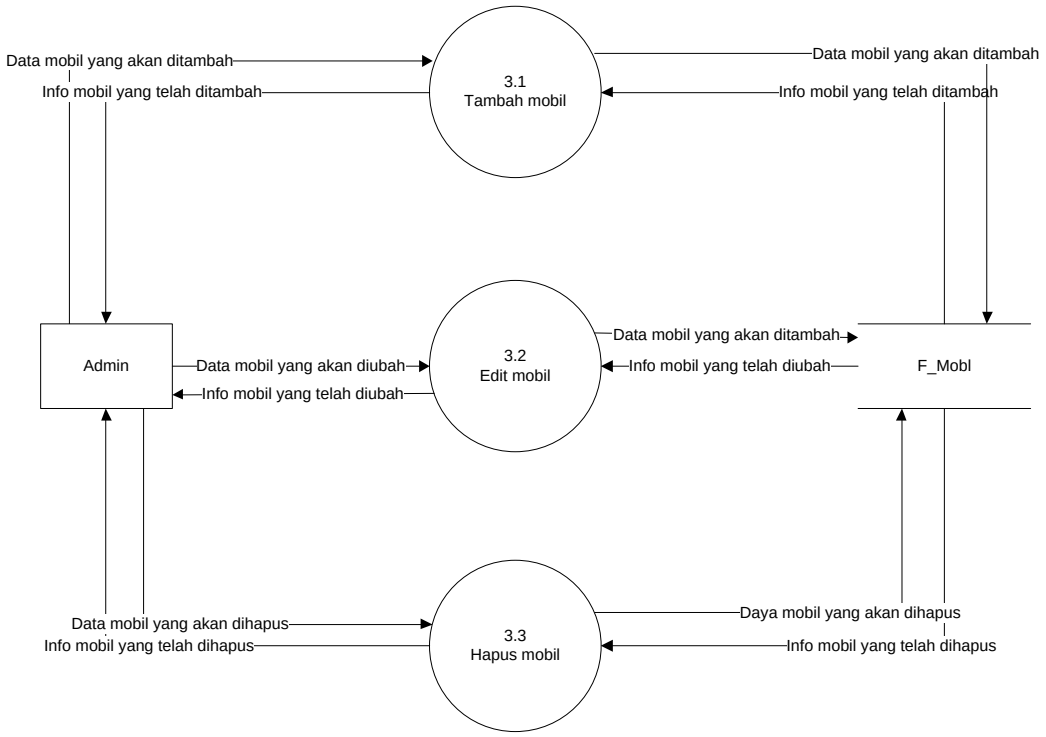


Gambar 4.6

Data Flow Diagram (DFD) Level 1 Proses 2.0 yang Diusulkan

4.2.3.2.3 DFD Level 1 Proses 3.0

Adapun Data Flow Diagram level 1 untuk proses 3.0 yaitu hasil pemecahan *(Breakdown)* proses *Pengolahan Data Mobil*.

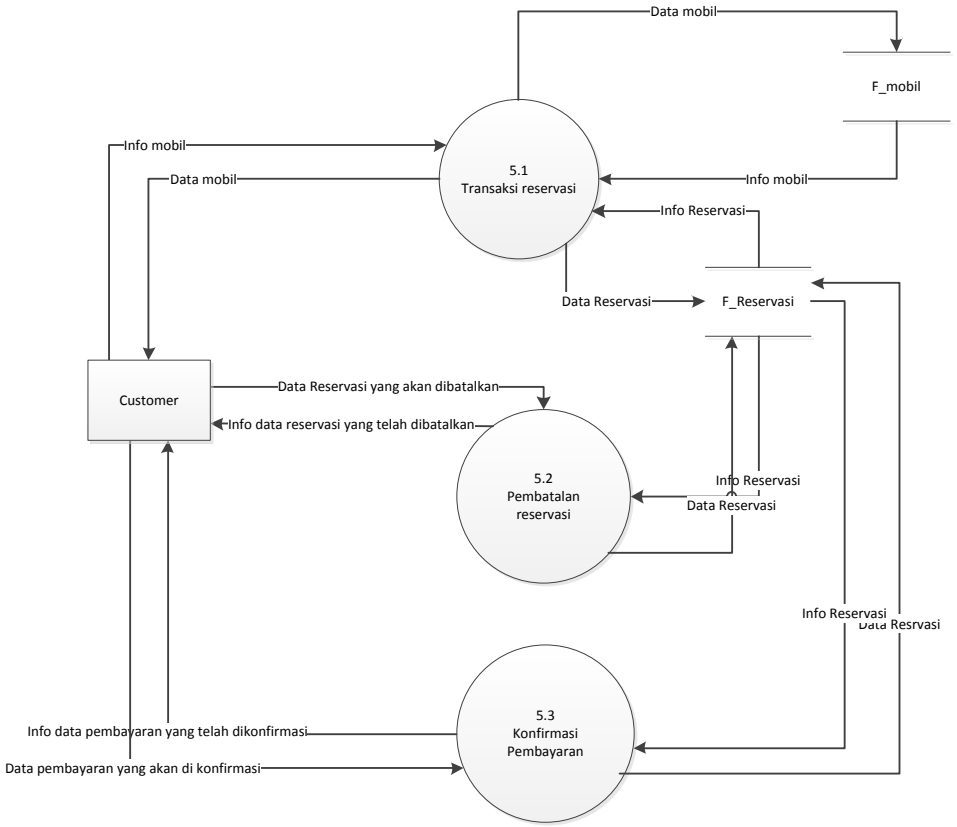


Gambar 4.7

Data Flow Diagram (DFD) Level 1 Proses 3.0 yang Diusulkan

4.2.3.2.4 DFD Level 1 Proses 5.0

Adapun Data Flow Diagram level 1 untuk proses 3 yaitu hasil pemecahan *(Breakdown)* proses *Transaksi Reservasi*.



Gambar 4.8

Data Flow Diagram (DFD) Level 1 Proses 5.0 yang Diusulkan

4.2.3.3 Kamus Data

Kamus data adalah kamus yang berfungsi untuk mendeskripsikan data dan aliran informasi dari diagram hubungan *entity* dan dokumen-dokumen sumber input dari Pembangunan aplikasi Penyewaan Mobil berbasis web di Nugraha Rent Car. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir, berisi informasi tentang struktur *database*.

Kamus data berfungsi antara lain sebagai berikut :

1. Menjelaskan arti aliran data penyimpanan *Data Flow Diagram*
2. Mendeskripsikan komposisi paket data yang bergerak melalui aliran data

3. Mendeskripsikan komponen penyimpanan data

Kamus data yang diusulkan dalam pembangunan aplikasi Penyewaan Mobil pada Nugraha Rent Car adalah sebagai berikut:

1. Nama Arus Data : Data *Customer*

Deskripsi : Informasi Data *Customer* yang telah memiliki account

Alias : Data *Customer*

Aliran Data : Proses 1.0

Atribut : Id_User, Username, Password, Nama, Email, Alamat, No_Telepon

2. Nama Arus Data : Data Mobil

Deskripsi : Informasi data mobil yang ada di Nugraha Rent Car

Alias : Mobil

Aliran Data : File mobil – Proses 5.0, Proses 5.0 – Proses 3.0

Atribut : id_kendaraan, nomor_polisi, type, tahun_pembuatan, isi_silinder, warna, deskripsi, nomor_rangka, nomor_mesin, nomor_bpkb, bahan_bakar, harga_sewa, picture

3. Nama Arus Data : Data Reservasi

Deskripsi : Informasi Data Reservasi

Alias : Data Reservasi

Aliran Data : Entitas Admin – Proses 3.0, Proses 3.0 – File

Reservasi, File Reservasi – Proses 5.0

Atribut : id_reservasi, waktu_reservasi, id_user, id_kendaraan, harga_sewa, start_date, end_date, lama_sewa, total, tanggal_bayar

4. Nama Arus Data : Data Detail reservasi

Deskripsi : Berisi Data detail reservasi

Alias : Detail Reservasi

Aliran Data : Proses 5.2 – File Detail Order

Atribut : id_reservasi, waktu_reservasi, id_user, id_kendaraan, harga_sewa, start_date, end_date, lama_sewa, total, tanggal_bayar

4.2.4 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan perancangan yang digunakan untuk pembuatan dan penyimpanan data ke dalam sistem yang terdiri dari beberapa file data base. Pada Perancangan basis data ini akan dibahas:

1. Normalisasi
2. *Entity Relationship Diagram* (ERD)
3. Relasi Tabel
4. Struktur File

4.2.4.1 Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses pengelompokan data elemen menjadi tabel-tabel yang menunjukan entity dan relasinya yang berfungi untuk menghilangkan redudansi data, menentukan file kunci yang unik untuk mengakses data serta pembentukan relasi sehingga database tersebut mudah dimodifikasi.

Adapun normalisasi dari Perancangan Sistem Informasi Penyewaaan Mobil di Nugraha RentCar adalah sebagai berikut:

1. Bentuk Unnormal

{id_messege, date, name, email, subject, messege, read, notified, id_reservasi,

id_kendaraan, nomor_polisi, type, tahun_pembuatan, isi_silinder, warna, deskripsi, nomor_rangka, nomor_mesin, nomor_bpkb, bahan_bakar, harga_sewa, picture, id_reservasi, waktu_reservasi, id_user, id_kendaraan, harga_sewa, start_date, end_date, lama_sewa, total, tanggal_bayar, id_user, username, password, type, name, address, email, phone}

2. Bentuk Normal Pertama (1 st NF)

Suatu Relasi dikatakan dalam bentuk normal pertama jika dan hanya jika setiap atribut bernilai tunggal (*Atomic Value*) untuk setiap barisnya.

{id_message, date, name, email, subject, message, read, notified, id_reservasi, id_kendaraan, nomor_polisi, type, tahun_pembuatan, isi_silinder, warna, deskripsi, nomor_rangka, nomor_mesin, nomor_bpkb, bahan_bakar, harga_sewa, picture, waktu_reservasi, id_user, start_date, end_date, lama_sewa, total, tanggal_bayar, username, password, address, phone }

3. Bentuk Normal Kedua (2 nd NF)

Bentuk normalisasi kedua dapat terpenuhi, apabila berada dalam bentuk normal pertama dan setiap *atribut* bukan kunci memiliki ketergantungan fungsional penuh terhadap kunci primer.

inbox = { id_message*, date, name, email, subject, messege, read}

notification = { notified*, id_reservasi }

kendaraan = { id_kendaraan*, nomor_polisi, type, tahun_pembuatan, isi_silinder, warna, deskripsi, nomor_rangka, nomor_mesin, nomor_bpkb, bahan_bakar, picture}

reservasi = { id_reservasi*, waktu_reservasi, start_date, end_date, lama_sewa, total, tanggal_bayar }

user = { id_user*, username, password, type, name, address, email, phone }

4. Bentuk Normal Ketiga (3 td NF)

Yaitu apabila relasi merupakan normalisasi kedua dan tidak tergantung secara *transitif* pada *primary key* atau pada bentuk normal ketiga ini mencari ketergantungan selain pada *primary key.*

inbox = { id_message*, date, name, email, subject, message, read}

kendaraan = { id_kendaraan*, nomor_polisi, type, tahun_pembuatan, isi_silinder, warna, deskripsi, nomor_rangka, nomor_mesin, nomor_bpkb, bahan_bakar, picture}

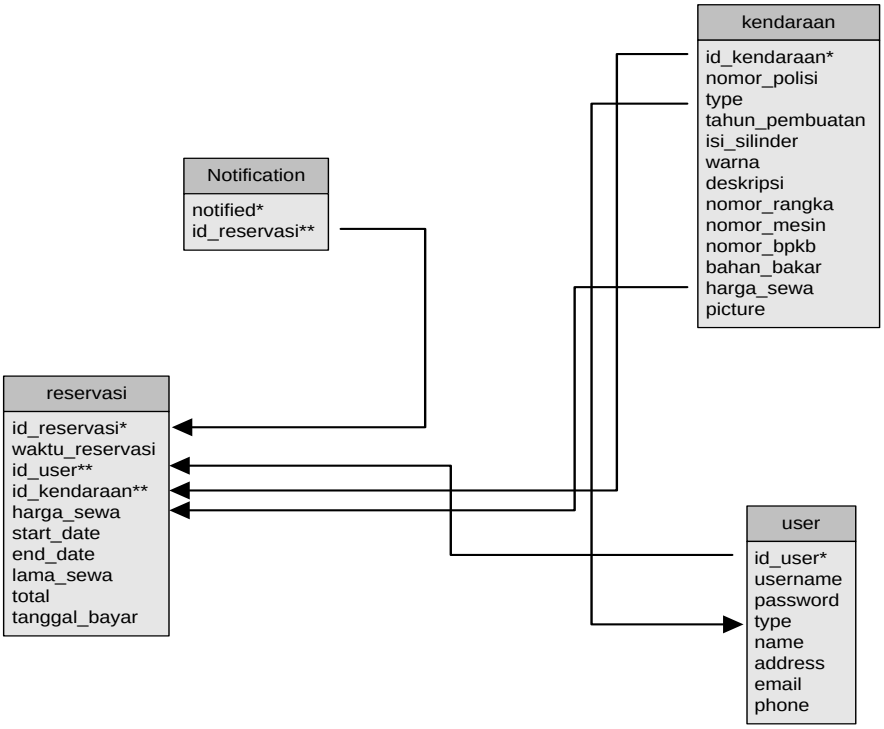
notification = { notified*, id_reservasi** }

reservasi = { id_reservasi*, waktu_reservasi, id_user**, id_kendaraan**, harga_sewa, start_date, end_date, lama_sewa, total, tanggal_bayar }

user = { id_user*, username, password, type, name, address, email, phone }

4.2.4.2 Relasi Tabel

Tabel relasi ini berfungsi untuk menggambarkan hubungan antar tabel yang dirancang dalam Perancangan sistem informasi Penyewaan Mobil pada Nugraha Rent Car.



Gambar 4.9

Relasi Tabel

4.2.4.3 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Entity Relational Diagram (ERD) adalah diagram yang memperlihatkanentitas-entitas yang terlibat dalam suatu sistem serta hubungan-hubungan (relasi) antar entitas tersebut. Berlainan dengan model objek, tekanan utama pada ERD adalah table-tabel yang merepresentasikan relasi antar entitas itu sendiri. Kesatuan relasi sistem dapat diketahui dari item data yang menghubungkan suatu arsip ke arsip lain. Sedangkan data yang direalisasikannya didapat dari hasil analisa kebutuhan informasi yang tergambar pada dokumen masukan dan keluaran, dimana selanjutnya dari data tersebut ditentukan entitas serta relasinya yang ditunjukkan dengan model relasi.

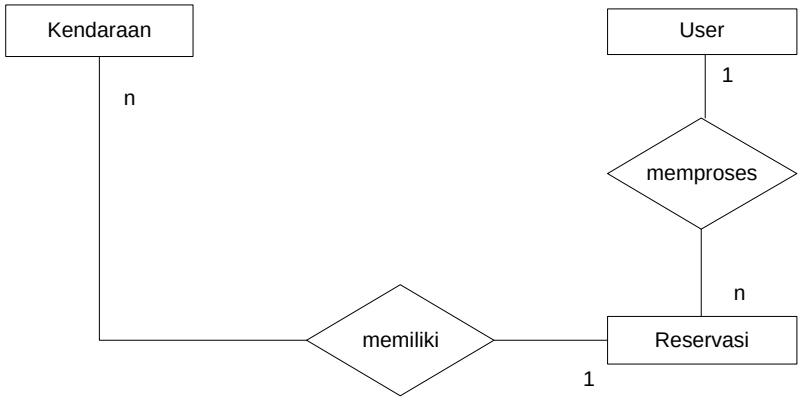
Kerelasian antar entitas dapat dikelompokkan dalam 3 jenis, yaitu:

1. Satu ke satu (*One To One*)

2. Satu ke banyak (*One To Many*)

3. Banyak ke banyak (*Many To Many*)

Entity Relationship Diagram (ERD) dari Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Mobil di Nugraha *Rent Car* adalah sebagai berikut :



Gambar 4.10

Entity Relational Diagram (ERD)

4.2.4.4 Struktur File

Struktur digunakan dalam perancangan sistem, karena struktur file akanmenentukan struktur fisik *database* dan garis datanya. Struktur file merupakan urutan isi atau data-data item yang terdapat pada sebuah *record*. File yang digunakan pada Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web di Nugraha *Rent Car*:

1. Nama File : inbox

   Media Penyimpanan : Harddisk

Nama Field	Type	Size
id_message*	integer	11
date	timestamp	

name	varchar	256
email	varchar	256
subject	varchar	512
message	text	
read	enum	

2. Nama File : kendaraan

   Media Penyimpanan : Harddisk

Nama Field	Type	Size
id_kendaraan*	integer	11
nomor_polisi	varchar	16
type	varchar	64
tahun_pembuatan	varchar	4
isi_silinder	integer	11
warna	varchar	32
deskripsi	text	
nomor_rangka	varchar	64
nomor_mesin	varchar	64
nomor_bpkb	varchar	64
bahan_bakar	varchar	32
harga_sewa	big integer	20
picture	varchar	256

3. Nama File : reservasi

   Media Penyimpanan : Harddisk

Nama Field	Type	Size
id_reservasi*	integer	11
waktu_reervasi	timestamp	

id_user	integer	11
id_kendaraan	integer	11
harga_sewa	big integer	20
start_Date	timestamp	
end_date	timestamp	
lama_sewa	integer	11
total	big integer	20
tanggal_bayar	date	

4. Nama File : user

   Media Penyimpanan : Harddisk

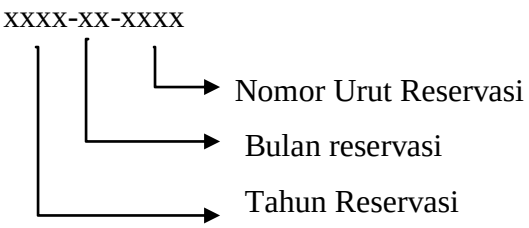
Nama Field	Type	Size
id_user	integer	11
username	varchar	256
password	text	
type	enum	
name	varchar	256
address	text	
email	varchar	256
phone	text	

4.2.4.5 Kodifikasi

Kodifikasi dibuat untuk mengidentifikasi suatu objek secara singkat.Dengan adanya sistem kodefikasi ini diharapkan dapat mengklarifikasi data, memasukkan data kedalam komputer dan mengambil data. Kode dibuat dalam kumpulan angka dan huruf. Dalam Perancangan Sistem Informasi *e*-learning di Nugraha Rent Car terdapat pengkodean yang bertujuan mempermudah

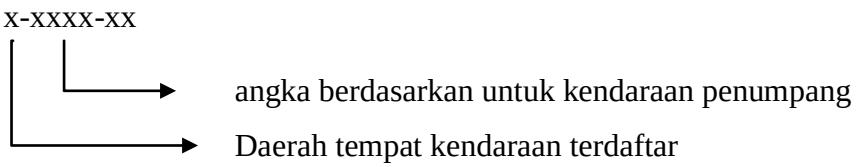
dalam memasukkan data dan dalam melakukan pencarian data. Adapun pengkodean tersebut diantaranya :

1. No. Invoice



Contoh : 2012040009 untuk Pemesan ke 9 pada bulan April tahun 2012

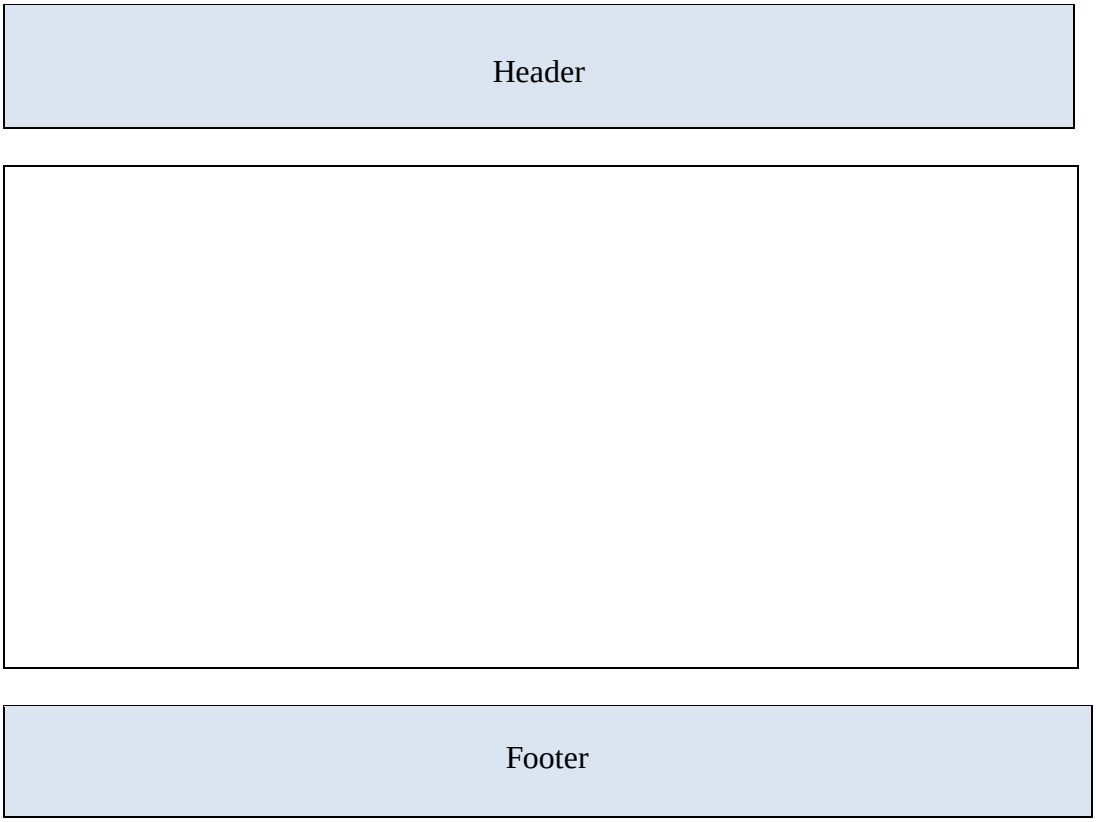
2. Nomor Polisi



Contoh :

4.2.5 Perancangan Antar Muka

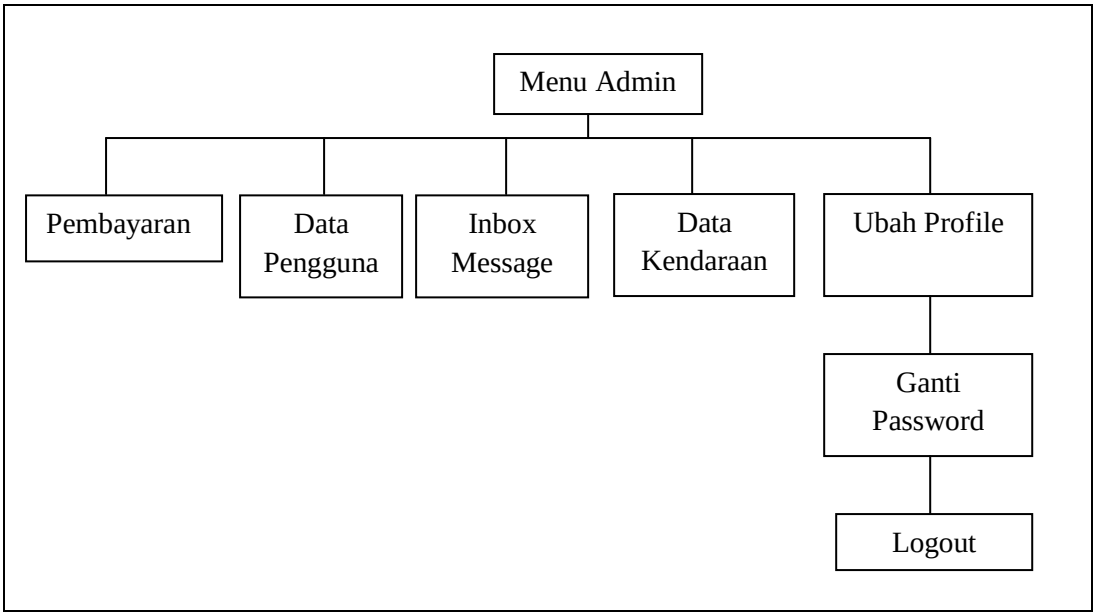
Perancangan Antar Muka ini bertujuan untuk memberikan *interface*tentang desain program yang akan dibuat. Di bawah ini dapat dilihat desain template pada tampilan website yang akan dibuat oleh penulis.



Gambar 4.11
Perancangan Antar Muka

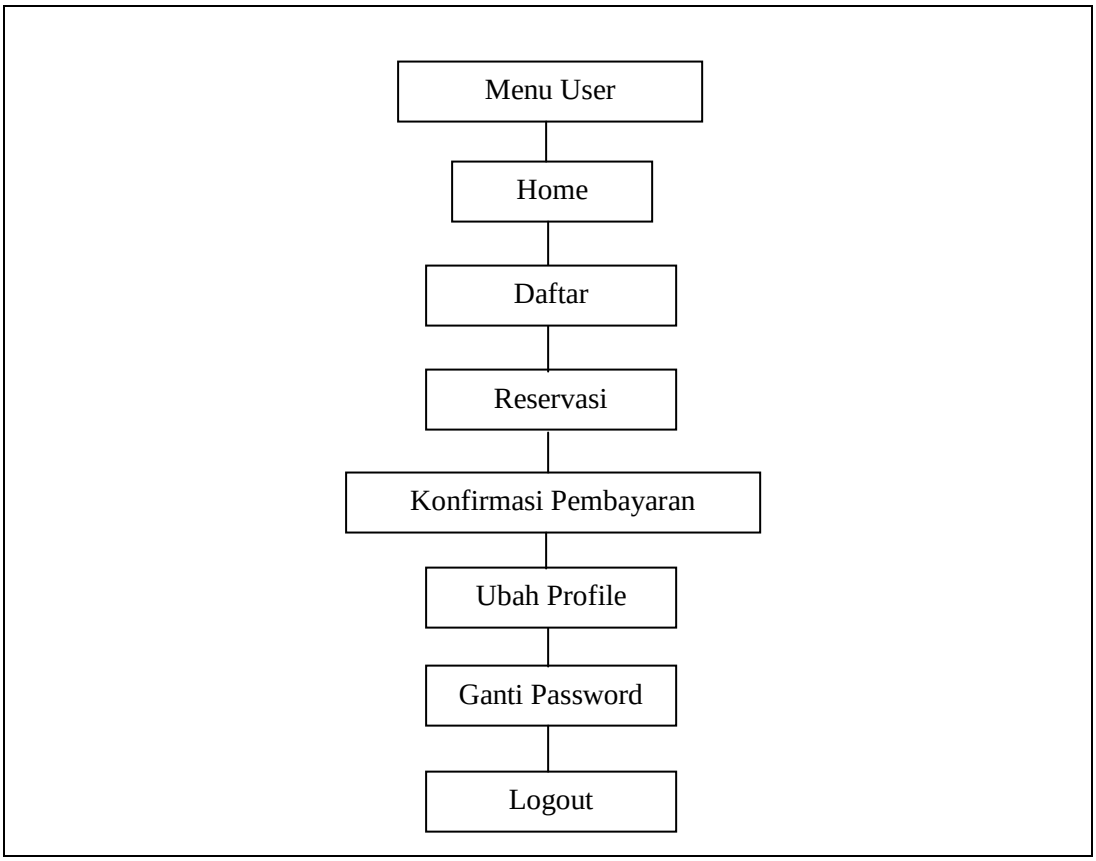
4.2.5.1 Struktur Menu

Perancangan struktur menu bertujuan untuk memudahkan dalam penggunaan fungsi–fungsi program yang ada pada Sistem Informasi penyewaan mobil berbasis web pada Nugraha *Rent Car*. Perancangan menu user dan admin dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.12

Struktur Menu Admin



Gambar 4.13

Struktur Menu User

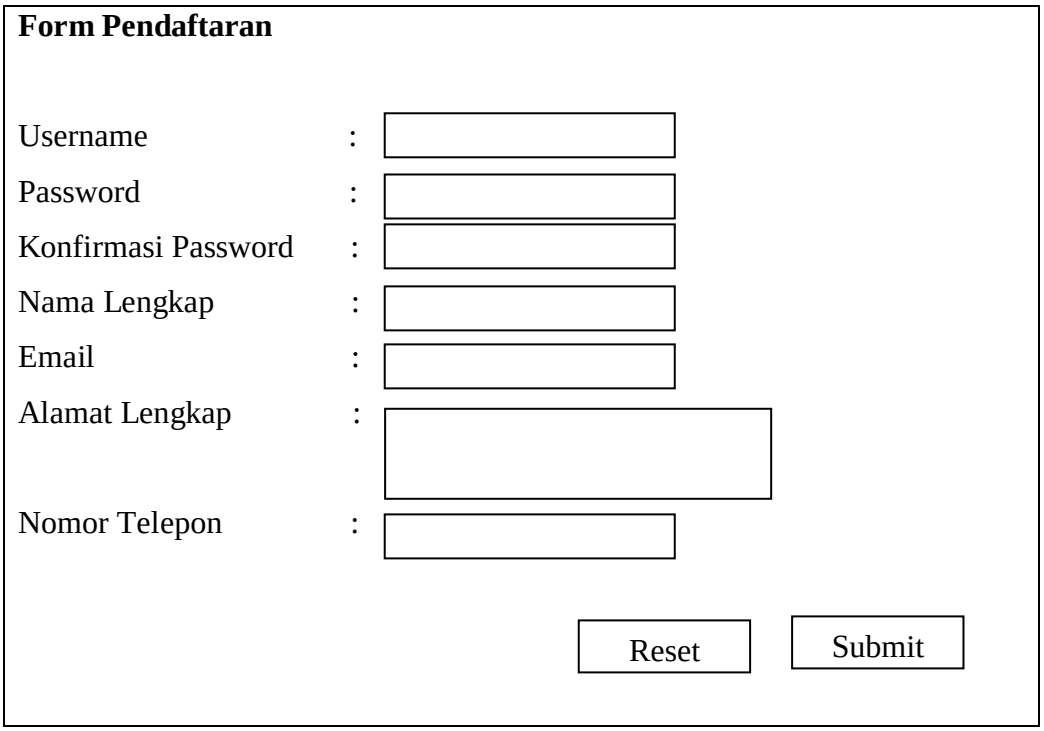
4.2.5.2 Perancangan Input

Perancangan input merupakan gambaran dalam pembuatan halaman antarmuka untuk menginputkan data. Perancangan input dalam Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web pada Nugraha *Rent Car* adalah:

1. Perancangan Input User

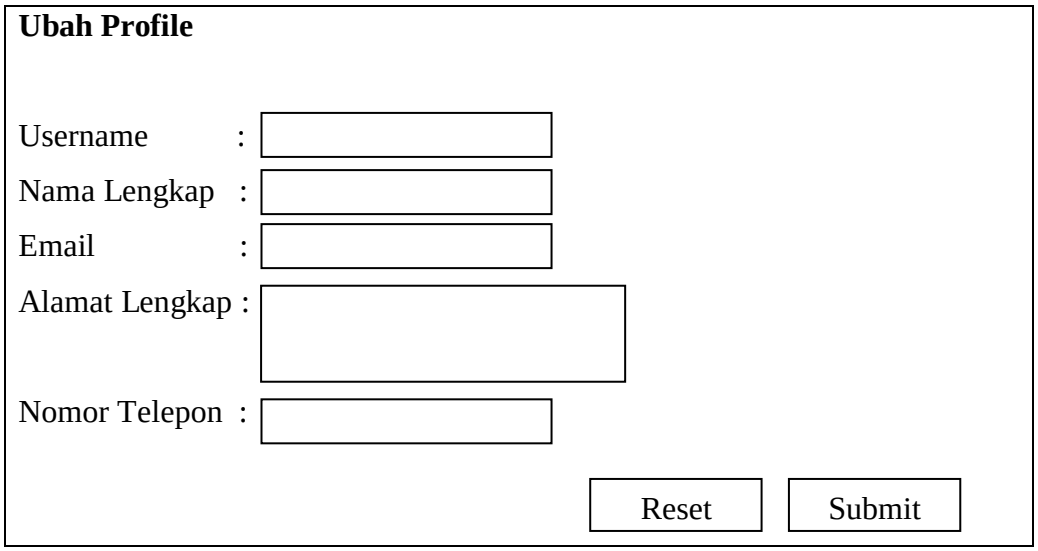
   Merupakan proses input pada sistem Penyewaan mobil yang dilakukan oleh *user*.

   a. Pendaftaran



Gambar 4.14
Form Pendaftaran

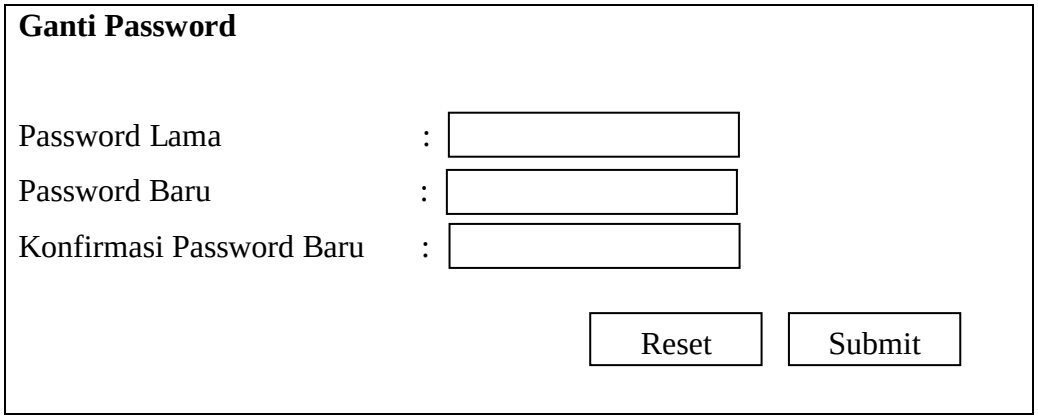
b. Ubah Profile



Gambar 4.15

Form Ubah Profi

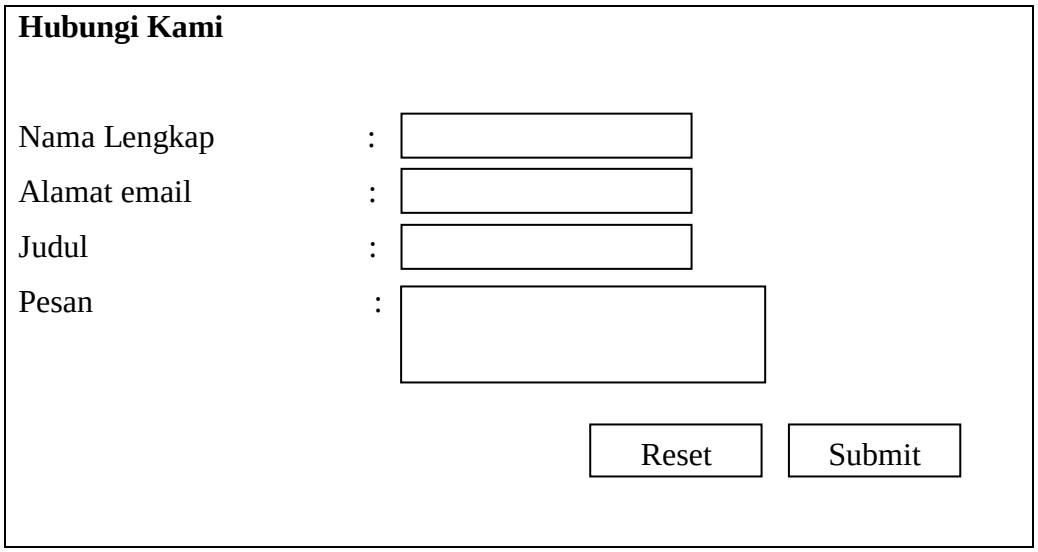
c. Ganti Password



Gambar 4.16

Form Ganti Password

d. Hubungi Kami



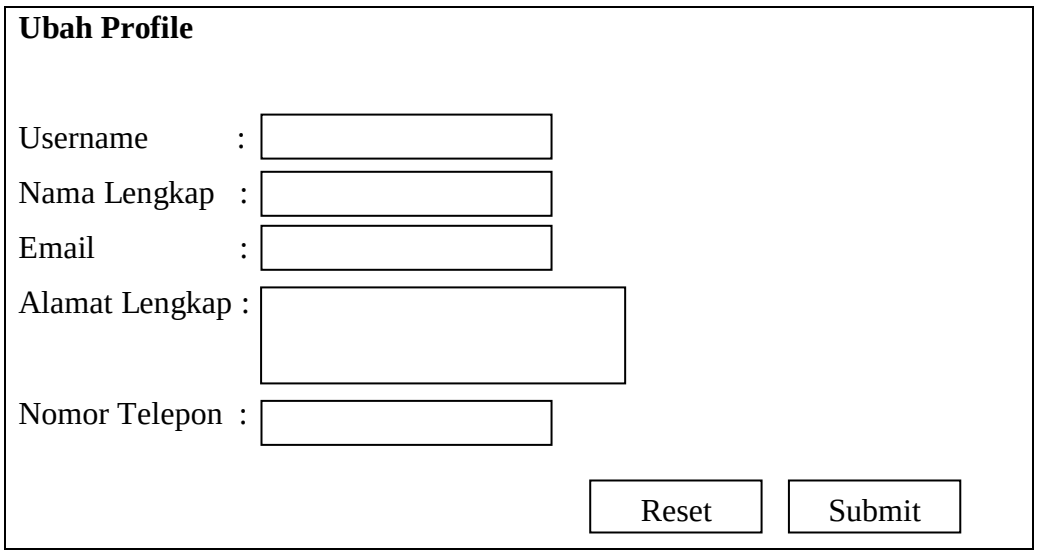
Gambar 4.17

Form Hubungi Kami

2. Perancangan Input Admin

Merupakan proses input pada Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web pada Nugraha *Rent Car* yang dilakukan oleh Admin.

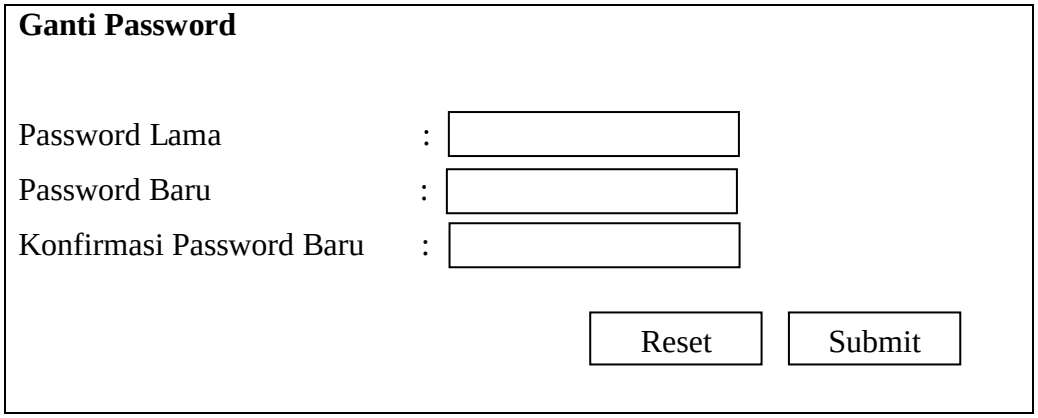
a. Ubah Data Admin



Gambar 4.18

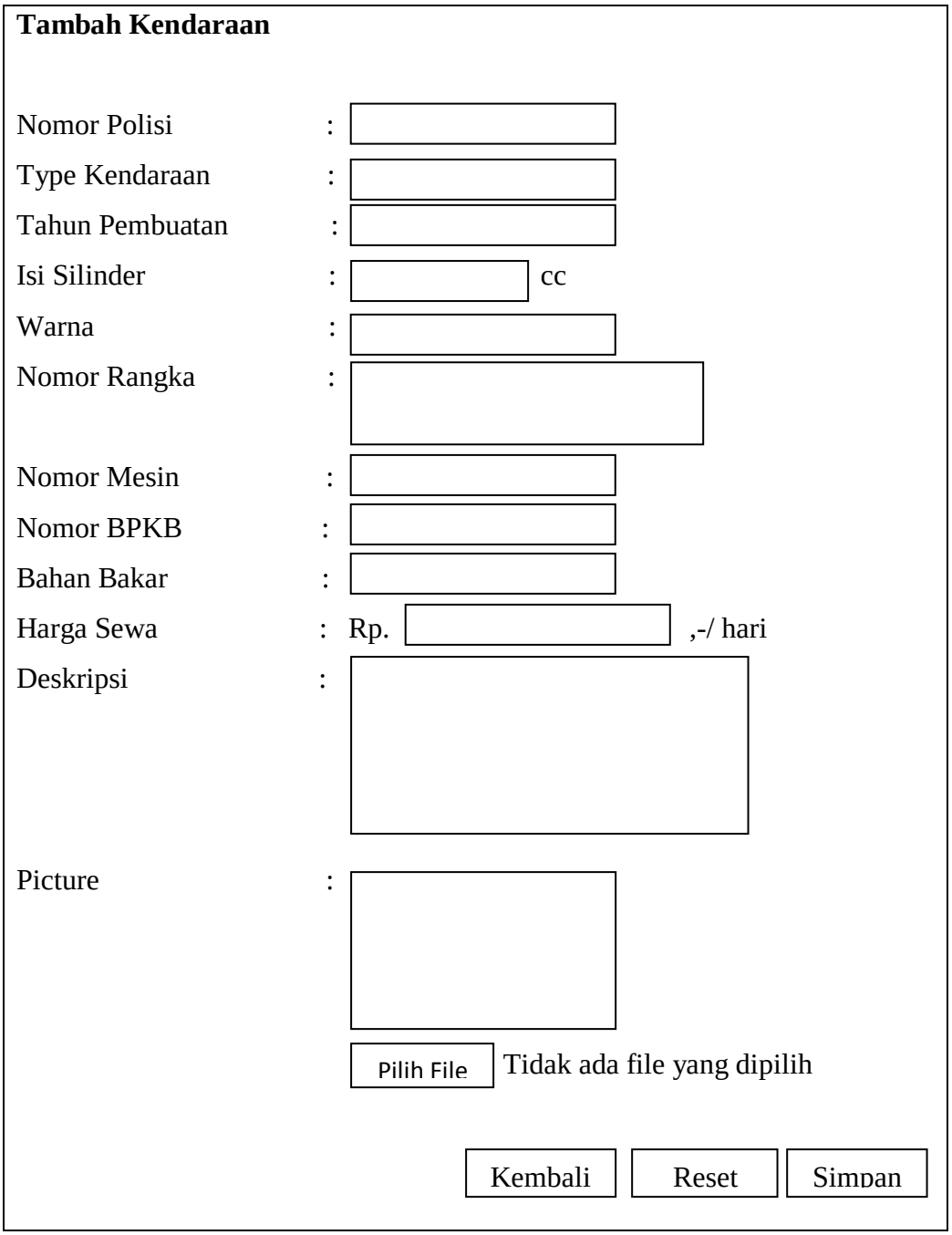
Form Ubah Profile Admin

b. Ganti Password



Gambar 4.19
Form Ganti Password Admin

c. Tambah Data Kendaraan



Gambar 4.20

Form Tambah Kendaraan

4.2.5.3 Perancangan Output

Perancangan output merupakan rencana pembuatan halaman antarmuka untuk keluaran sebuah program. Berikut ini adalah perancangan output pada Sistem Infromasi Penyewaan Mobil berbasis web pada Nugraha *Rent Car*.

1. Perancangan *Output User*

    a. *Resevasi*

Reservasi

No Invoice	Waktu Reservasi	Kendaraan	Harga Sewa	Waktu Mulai	Waktu Akhir	Lama Sewa	Total	Status

Gambar 4.21
Form Reservasi

2. Perancangan Output Admin

    a. Data *User*

Data Pengguna

No.	Username	Password	Nama	Email	Alamat

Gambar 4.22
Form Data User

b. Inbox

Inbox

No.	Tanggal	Pengirim	Judul	Pesan

Gambar 4.23

Form Inbox

c. Data kendaraan

Inbox

No.	Nomor Polisi	Type	Isi Silinder	Warna	Deskripsi	Nomor Rangka	Nomor Mesin	Nomor BPKB	Bahan Bakar	Harga Sewa

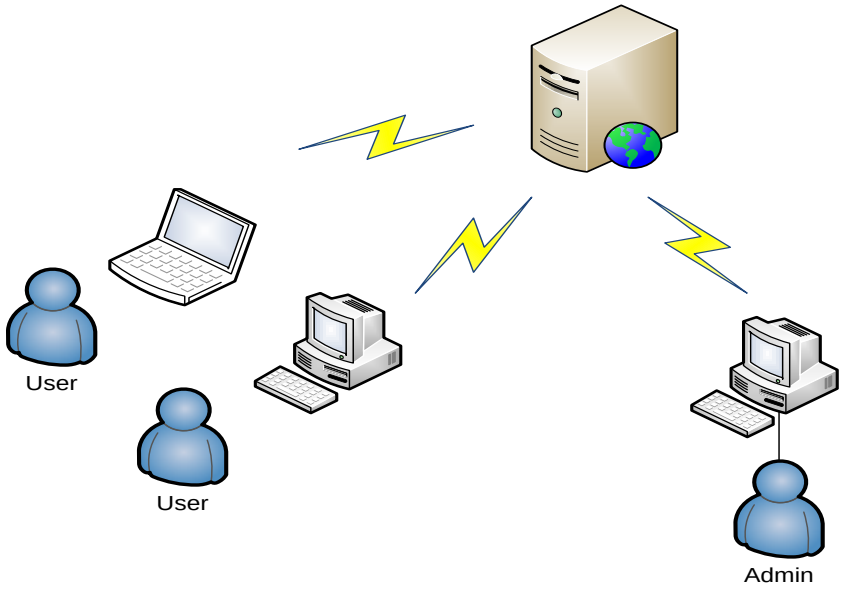
Gambar 4.24

Form Data Kendaraan

4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan pemakai dalam menjalankan program komputer. Perancangan arsitektur jaringan di Nugraha *Rent Car* adalah sebagai

berikut :



Gambar 4.25
Arsitektur Jaringan