BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi kini dirasa berkembang sangat pesat dengan hadirkan perangkat-perangkat yang semakin canggih khususnya dalam bidang komunikasi. Sebelumnya kita tidak bisa melakukan komunikasi dengan orang yang sangat jauh dengan hadirnya telepon dimanapun , kapanpun kita bisa berkomunikasi. Perangkat baru terus dikembangkan sekarang hadir *handphone*, telepon genggam yang semula telepon hanya tersimpan dirumah sekarang bisa kita bawa kemanapun kita pergi dan tentunya dengan penambahan fitur fitur untuk berkomunikasi seperti pengiriman pesan, memutar lagu , melihat video dan komunikasi lewat internet.

Saat ini produsen handal seperti Sony, Samsung, HTC, Apple terus mengembangkan fungsi *handphone*. Mereka menciptakan telepon pintar yang lebih dikenal dengan sebutan *smartphone*. *Smartphone* memadukan fungsi telepon untuk komunikasi dan komputer sebagai media pengolahan data dan penyimpanan *database*, dengan hadirnya *database* maka pencatatan yang semula hanya dilakukan di media komputer kini bisa dilakukan di media *smartphone*, tentu kita bisa bayangkan betapa canggihnya *smartphone* ini. Teknologi *smartphone* ini tentunya didukung oleh operasi sistem yang juga terus dikembangkan supaya fitur-fitur *smartphone* terus bertambah. Sistem operasi yang sangat berkembang saat ini adalah *android*. Sistem operasi *android* memiliki banyak fitur diantaranya penggunaan sistem *database* yang sangat baik.

Komunikasi tentunya membutuhkan suatu jaringan agar kita dapat terhubung dengan seseorang. Di Indonesia hadir beberapa perusahaan penyedia jaringan komunikasi diantaranya Telkomsel, Indosat, XL, Tree , Smart dan lainnya. Mereka berlomba lomba menyediakan layanan terbaik untuk pelanggannya. Pulsa adalah satuan perhitungan biaya telepon yang kita bayar untuk menggunakan layanan dari suatu provider komunikasi. Tentu pulsa sudah menjadi kebutuhan yang hampir primer. Hampir setiap hari kita membutuhkan pulsa untuk berkomunikasi baik dengan media sms , media telepon atau media internet. Sehingga sekarang banyak sekali orang yang berjualan pulsa. Dahulu sulit untuk berjualan pulsa dikarenakan harus memiliki banyak handphone untuk setiap operator, namun sekarang berjualan pulsa sangat mudah karena hadirnya layanan *one chip all operator* yang memanfaatkan satu kartu untuk semua operator. Layanan ini disediakan oleh agen pulsa agar penjualan mereka meningkat.

Semua orang bisa menjadi pedagang pulsa, cukup mendaftarkan dan mendeposit pulsa maka sudah dapat berjualan, hanya saja format melakukan transaksi masih menggunakan sistem sms yang dirasa kurang efektif , penjual harus mengetikkan pesan dengan format tertentu dan kadang salah dalam penulisan format sms sehingga transaksi gagal. Transaksi dengan format sms secara tidak langsung akan menghambat proses transaksi karena seringnya terjadi kesalahan dalam penulisan format. Umumnya penjual pulsa sangat kurang dalam proses pencatatan data penjualan mereka. Penjual pulsa hanya mencatatkan nomor telepon dan besar nominal pulsa yang akan diisi dalam sebuah buku penjualan. Untuk mengetahui laporan keuangan mereka akan kesulitan karena dalam

pencatatan tersebut tidak diketahui berapa besarnya pendapatan pertransaksi, sehingga total pendapatan selama berjualan pulsa tidak diketahui. Saat ini beberapa agen sudah menyediakan aplikasi transaksi untuk android. Aplikasi ini memberikan kemudahan dalam transaksi hanya saja aplikasi ini khusus ditujukan untuk pelanggan agen tersebut sehingga pedagang lain tidak bisa menggunakannya dan aplikasi ini tidak mencatat setiap penjualan yang terjadi.

Pemanfaatan fungsi *mobile phone* sebagai alat komunikasi bisa dimaksimalkan dalam masalah ini . Akan dibuatkan aplikasi yang memudahkan pedagang pulsa sekaligus sebagai media pencatatan transaksi. Maka dari itu, penulis termotivasi untuk merancang dan membangun suatu aplikasi transaksi penjualan pulsa pada *mobile phone* bersistem operasi *android* yang dirasa akan sangat bermanfaat.

Mengacu pada latar belakang diatas maka diambil judul skripsi yaitu "Rancang bangun aplikasi pencacatan transaksi penjualan pulsa pada *mobile phone* bersistem operasi *android*".

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas berikut ini dapat diidentifikasikan masalah penelitian sebagai berikut :

a. Penjualan pulsa masih menggunakan format sms yang dirasa kurang efektif karena sering terjadi kesalahan dalam penulisan format.

b. Pencatatan data transaksi masih dilakukan manual pada sebuah buku sehingga untuk menghitung jumlah pendapatan penjualan pulsa akan sulit dan membutuhkan waktu yang lama.

Melihat permasalahan yang timbul maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

a. Bagaimana membuat aplikasi transaksi penjualan pulsa untuk memudahkan dalam proses penjualan pulsa dan untuk menggantikan transaksi dengan format sms ?
b. Bagaimana membuat aplikasi agar setiap kegiatan transaksi, aplikasi mencatat data penjualan sehingga besarnya pendapatan selama berjualan pulsa dapat terlihat secara langsung ?

1.3 Maksud dan Tujuan penelitian

Maksud dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah untuk menghasilkan aplikasi untuk *mobile phone* yang dapat mempermudah dalam transaksi dan pencacatan data penjualan pulsa menggunakan Eclipse untuk digunakan pada *mobile phone* bersistem operasi *android*.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang aplikasi yang dapat mempermudah dalam transaksi penjualan pulsa.
2. Merancang aplikasi untuk melakukan pencatatan data langsung disetiap penjualan sehingga akan menghasilkan informasi pendapatan penjualan pulsa secara langsung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dengan melakukan penelitian ini, penulis mengharapkan adanya manfaat dan kegunaan baik kegunaan praktis dan kegunaan akademis yang dapat dirasakan oleh semua pihak.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Diharapkan aplikasi transaksi penjualan pada *mobile phone* yang telah dirancang dan dibangun dapat menyimpan data dengan baik dan semua informasi yang ditampilkan bermanfaat bagi pengguna aplikasi penjualan transaksi pulsa ini.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Bagi penulis dapat menambah wawasan ilmu di bidang teknologi informasi melalui penerapan ilmu yang telah dipelajari serta diharapkan untuk meningkatkan kinerja dan wawasan penulis untuk kedepannya.

1.5 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini diperlukan batasan masalah, agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang dicapai. Adapun batasan-batasannya adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya digunakan untuk pedagang pulsa dengan sistem *one chip all operator*.

2. Aplikasi ini menggunakan sistem *database* lokal *sqlite* di sistem operasi *android* sehingga semua data yang tercacat di mobile phone ini hanya dapat dilihat oleh *mobile phone* tersebut.
3. Aplikasi melakukan cek saldo dan ganti pin ke *server* dengan mamasukkan nomer agen server masing-masing.
4. Aplikasi menyimpan saldo yang tersimpan di database dan pengguna dapat menyesuaikannya dengan melakukan cek saldo terlebih dahulu, jika saldo yang tersimpan tidak sesuai maka pengguna dapat melakukan reset saldo dan mengganti dengan saldo yang sesuai.
5. Harga dari masing masing operator diinputkan manual dan dapat di edit oleh pelanggan menyesuaikan dengan harga agen agar pada saat proses transaksi harga jual dan harga beli dapat tersimpan untuk menghasilkan laporan keuangan.
6. Aplikasi melakukan pengisian pulsa dengan memasukkan nomer tujuan dan semua data yang tersimpan dapat hanya terlihat pada mobile phone yang menggunakan aplikasi tersebut.
7. Data penjualan yang terlihat belum bisa melakukan pencarian data hanya aplikasi hanya dapat melakukan tambah data, hapus data dan edit data.
8. Laporan keuangan tersimpan di database lokal android sehingga hanya dapat terlihat oleh pengguna yang menggunakan aplikasi ini dan laporan yang tercetak dilayar hanya menampilan laporan jumlah transaksi pertanggal dan bulan, dan laporan transaksi berdasarkan bulan di setiap tahun
9. Aplikasi ini khusus digunakan untuk *mobile phone* bersistem operasi *android* dengan minimal os android *gingerbear* dengan resolusi 340 x 480.

10. Dibuat menggunakan Eclipse INDIGO 3.7.1.

1.6 Tempat dan Waktu Pembuatan

Tempat penelitian dilakukan di agen yang menyediakan sistem *one chip all operator* yaitu di nikhy komunika yang beralamat di jl citepus 3 Rt 01/10 no 01 bandung dan dibeberapa penjual pulsa yang menggunakan sistem one chip all operator . Waktu penyusunan laporan dan perancangan aplikasi pencatatan transaksi penjualan pulsa ini kurang lebih 4 bulan. Berikut adalah tabel pembuataan aplikasi tersebut :

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	**Kegiatan**	**Tahun 2012**															
		September				**Oktober**				**November**				**Desember**			
1.	Identifikasi Kebutuhan																
2.	Membuat Prototipe																
3.	Menguji Prototipe																
4.	Memperbaiki Prototipe																
5.	Pembuatan Laporan																