DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR SIMBOL x

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah..... 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian..... 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah..... 5

1.6 Tempat dan Waktu Pembuatan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Aplikasi Mobile 8

2.2 Pengertian Transaksi 9

2.3 Pengertian Pulsa 9

2.4 Pengertian Informasi 12
2.4.1 Ciri-ciri Informasi 12
2.4.2 Fungsi Informasi 13
2.5 Java 14
2.5.1 Tentang Java 14
2.5..1.1 J2EE (Java Enterprise Edition) 15
2.5.1.2 J2SE (Java2 Second Edition) 15
2.2.5.3 J2ME (Java2 Micro Edition) 16
2.6 Android 16
2.6.1 Arsitektur Android 18
2.6.2 Aplication 19
2.6.3 Aplication Framework 19
2.6.4 Libraries 20
2.6.5 Android Runtime 20
2.6.6 Anatomi Aplikasi Android 21
2.6.6.1 Activity 21
2.6.6.2 Intent dan Intent Filter 22
2.6.6.3 Intent Recivier 23
2.6.6.4 Service 24
2.6.6.5 Provider 24
2.6.7 Perkembangan Operasi Sistem Android 25
2.6.7.1 Android beta 25
2.6.7.2 Android Astro 1.0 (Astro) 25

2.6.7.3 Android 1.1 (Bender) 26
2.6.7.4 Android 1.5 Cupcake 26
2.6.7.5 Android 1.6 Donut 26
2.6.7.6 Android 2.0/2.1 Eclair 27
2.6.7.7 Android 2.2 Frozen Yoghurt (Froyo) 27
2.6.7.8 Android 2.3 Gingerbread 27
2.6.7.9 Android 3.0/3.1 HoneyComb 28
2.6.7.10 Android 4.0 Ice Cream Sandwich 28
2.6.7.11 Android 4.1 Jelly Beans 29
2.7 Perangkat Lunak yang Digunakan 29
2.7.1 Eclipse 29

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 29
3.2 Metode Penelitian 31
3.2.1 Desain Penelitian 31
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 32
3.2.2.1 Sumber Data Primer 32
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 32
3.2.3 Metoda Pendekatan dan Pengembangan Sistem 33
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 33
3.2.3.1.1 Encapsulation 35
3.2.3.1.2 Abstraction 35

3.2.3.1.3 Inheritance 35
3.2.3.1.4 Polymorphism 36
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 36
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis 39
3.2.3.3.1 UML (Unified Modelling Language) 39
3.2.3.3.1.1 Use Case Diagram 40
3.2.3.3.1.2 Class Diagram 42
3.2.3.3.1.3 Statchart Diagram 43
3.2.3.3.1.4 Activity Diagram 43
3.2.3.3.1.5 Sequence Diagram 43
3.2.3.3.1.6 Collaboration Diagram 44
3.2.3.3.1.7 Component Diagram 44
3.2.3.3.1.8 Deployment Diagram 45
3.2.4 Pengujian Software 45
3.2.4.1 *Black Box* 45

BAB IV DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 47
4.1.1 Analisis Prosedur yang Berjalan 47
4.1.1.1 Use Case Diagram yang berjalan 48
4.1.1.2 Skenario Use Case yang berjalan 48
4.1.1.3 Diagram Aktiviti yang berjalan 50
4.1.1.3.1 Penjualan Pulsa 50

4.1.2 Evaluasi sistem yang berjalan 51
4.2 Perancangan Sistem 52
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem yang Diusulkan 52
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan..... 52
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan..... 53
4.2.3.1 Use Case Diagram yang diusulkan 53
4.2.3.2 Use Case Scenario yang diusulkan 53
4.2.3.3 Diagram Aktivitas yang diusulkan..... 56
4.2.3.4 Sequence Diagram yang diusulkan..... 58
4.2.3.5 Class Diagram yang diusulkan..... 59
4.2.3.6 Deployment Diagram yang diusulkan..... 60
4.2.4 Perancangan Antar Muka..... 61
4.2.4.1 Struktur Menu 61
4.2.4.2 Perancangan Input..... 63
4.2.4.2.1 Form Data Akun..... 63
4.2.4.2.2 Form Input Transaksi 64
4.2.4.2.3 Form Data Update Harga 65
4.2.4.2.4 Form Laporan..... 66
4.2.4.3 Perancangan Output 66
4.2.4.3.1 Lihat Data Penjualan Pulsa 66
4.2.4.3.2 Laporan Keuangan Penjualan pulsa . 67

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi 68

5.1.1 Perangkat Lunak Pembangun..... 68

5.1.2 Perangkat Keras Pembangun..... 69

5.1.3 Batasan Implementasi 69

5.1.4 Implementasi Basis Data..... 70

5.1.5 Implementasi Antar Muka..... 70

5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama..... 71

5.1.5.2 Implementasi Tampilan Data Akun 72

5.1.5.3 Implementasi Tampilan Input Transaksi..... 73

5.1.5.4 Implementasi Tampilan Lihat Data..... 74

5.1.5.5 Implementasi Tampilan Updata Harga 75

5.1.5.6 Implementasi Laporan Keuangan 75

5.1.6 Implementasi Instalasi Program 76

5.2 Pengujian 78

5.2.1 Rencana Pengujian 78

5.2.2 Kasus dan hasil Pengujian 79

5.2.2.1 Pengujian Input Transaksi..... 79

5.2.2.2 Pengujian Laporan 80

5.2.3 Kesimpulan Hasil pengujian 80

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 82

6.2 Saran 82

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN