DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR SIMBOL xvi

DAFTAR TABEL xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 . Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Waktu Pembuatan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sholat dan Do'a 8

2.1.1 Pengertian Sholat 8

2.1.2 Pengertian Do'a 11

2.2 Pengertian Aplikasi 12

2.3 Pengertian Aplikasi Mobile 12

2.4 Pengertian Informasi 14

2.4.1 Ciri-ciri Informasi 15

2.4.2 Fungsi Informasi 16

2.5 Metode Pendekatan Sistem 17

2.5.1 Pengertian OOAD 17

2.5.2 Konsep Dasar OOAD 18

2.5.2.1 Objek (Object)..... 18

2.5.2.2 Kelas (Class) 19

2.5.2.3 Kotak Hitam (Black Box) 19

2.5.2.4 Asosiasi dan Agregasi 20

2.5.3 Pengertian Objek 20

2.5.4 Karakteristik Objek 20

2.5.4.1 Kelas Objek 21

2.5.5 Metodologi Berorientasi Objek 21

2.5.5.1 Karakteristik Metodologi Berorientasi Objek 22

2.6 Teknik Pemodelan OOAD 23

2.7 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 24

2.7.1 UML (Unified Modeling Languages) 24

2.7.1.1 Bagian-bagian dari UML 24
2.7.2 Tools yang Mendukung UML 29
2.7.2.1 Astah Community 29
2.8 Java 30
2.8.1 Pengertian Java 30
2.8.1.1 J2EE (Java2 Enterprised Edition) 30
2.8.1.2 J2SE (Java2 Second Edition) 31
2.8.1.3 J2ME (Java2 Micro Edition) 31
2.8.1.3.1 Pengertian J2ME 31
2.8.1.3.2 CLDC 32
2.8.1.3.3 CDC 32
2.8.1.3.4 MIDP 33
2.8.1.3.5 KVM 33
2.8.1.3.6 CVM 33
2.8.1.3.7 MIDlet 33
2.8.1.3.8 JAD 34
2.8.1.3.9 OTA 34
2.8.2 Keuntungan Menggunakan Java 34
2.9 Perangkat Lunak yang Digunakan 37
2.9.1 Wireless Tool Kit (WTK) 38
2.9.2 Netbeans 38
2.9.3 Symbian 40

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Analisis Masalah 42

3.2 Penyelesaian Masalah 43

3.2.1 Tujuan Sistem 43

3.2.2 Metode Pendekatan Sistem dan Pengembangan Sistem 43

3.2.2.1 Metode Pendekatan Sistem 44

3.2.2.2 Metode Pengembangan Sistem 45

3.2.3 Identifikasi Sistem 49

3.2.4 Batasan Sistem 49

3.2.5 Kebutuhan Fungsionalitas Sistem 50

3.2.6 Masukan dan Keluaran Sistem 50

BAB IV DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tahap-tahap Pembuatan Program 51

4.1.1 Survey dan Pengumpulan Data 51

4.1.2 Analisis dan Perancangan 52

4.1.3 Implementasi 52

4.1.4 Ujicoba dan Integrasi Software 53

4.2 Analisis dan Perancangan Aplikasi 53

4.2.1 Analisis Gerakan dalam Sholat 53

4.2.1.1 Takbiratul Ihram 53

4.2.1.2 Ruku 54

4.2.1.3 I’tidal 54

4.2.1.4 Sujud 55

4.2.1.5 Duduk Diantara Dua Sujud 55
4.2.1.6 Attahiyat Awal 56
4.2.1.7 Attahiyat Akhir 56
4.2.1.8 Salam 57
4.2.1.9 Qunut 58
4.2.2 Perancangan Aplikasi 59
4.2.2.1 Use Case Diagram 59
4.2.3 Activity Diagram 60
4.2.3.1 Activity Diagram dari Use Case Tampilkan Gerakan Sholat 60
4.2.3.2 Activity Diagram dari Use Case Pemutar Tuntunan Sholat 61
4.2.3.3 Activity Diagram dari Use Case Tampilkan Do'a Sholat dan Sehari-hari 61
4.2.3.4 Activity Diagram dari Use Case Tampilkan Bantuan 62
4.2.3.4 Activity Diagram dari Use Case Tampilkan Latihan 62
4.2.4 Sequence Diagram 63
4.2.4.1 Sequence Diagram dari Use Case Tampilkan Gerakan Sholat 63
4.2.4.2 Sequence Diagram dari Use Case Tuntunan Sholat 63
4.2.4.3 Sequence Diagram dari Use Case Do'a Sholat dan Sehari-hari 64
4.2.4.4 Sequence Diagram dari Use Case Bantuan 65
4.2.4.5 Sequence Diagram dari Use Case Latihan 65

4.2.5 Class Diagram 66
4.2.6 Desain Layout 67
4.2.6.1 Splash Screen 67
4.2.6.2 Menu Utama 67
4.2.6.3 Menu Gerakan Sholat 68
4.2.6.4 Menu Tuntunan Sholat 69
4.2.6.5 Menu Do'a Sholat dan Sehari-hari 70
4.2.6.6 Menu Bantuan 71

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi 72
5.1.1 Persiapan Teknis 72
5.1.1.1 Perangkat Lunak yang Mendukung 72
5.1.2 Proses Instalasi 73
5.1.3 Tampilan Aplikasi Tuntunan Sholat 73
5.1.3.1 Tampilan Awal Aplikasi Tuntunan Sholat 74
5.1.3.2 Tampilan Splash Screen Aplikasi Tuntunan Sholat 75
5.1.3.3 Tampilan Menu Utama Aplikasi Tuntunan Sholat 76
5.1.3.4 Tampilan Menu Gerakan Sholat 77
5.1.3.5 Tampilan Menu Tuntunan Sholat 79
5.1.3.6 Tampilan Menu Do'a Sholat dan Sehari-hari 81
5.1.3.7 Tampilan Menu Bantuan Aplikasi Tuntunan Sholat 83
5.1.3.8 Tampilan Menu Latihan Aplikasi Tuntunan Sholat 83
5.2 Pengujian 84

5.2.1 Rencana Pengujian 84

5.2.2 Spesifikasi Device 85

5.2.3 Hasil Pengujian 86

5.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian 88

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 89

6.2 Saran 89

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN