BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dokumentasi merupakan suatu hal yang penting bagi siapa saja, dari anak kecil bahkan balita, remaja, atupun orang dewasa. Dokumentasi yang merupakan foto atau citra merupakaan hal lumrah yang di butuhkan banyak orang ataupun siapa saja. Foto merupakan salah satu dokumentasi yang sangat dibutuhkan karena foto memiliki banyak kegunaan dari menunjukan identitas sesuatu seperti manusia,suatu tempat dan sebagainya. Foto juga sering dipergunakan untuk pencintraan seseorang agar dapat diketahui seperti apa rupa dari seseorang. Foto pun dapat dipergunakan sebagai syarat arsip, bahkan di zaman yang sudah modern ini foto juga dapat digunakan sebagai barang bukti untuk penegakan hukum, karena foto sudah dapat digunakan menjadi bukti fisik yang bisa digunakan, tetapi tentunya harus di teliti dahulu apakah foto itu bukan rekayasa. Bahkan foto dapat dipergunakan untuk mengenang atau menyimpan suatu peristiwa ataupun kejadian pada hidup kita. Peristiwa yang terjadi yang dapat kita simpan, bahkan adapun yang menggunkan foto sebagai alat untuk pengarsipan beberapa dokumen yang penting seperti ijazah, Kartu Tanda Penduduk, Surat Izin Mengemudi, ataupun di pergunakan untuk hal lainya.

Pada era modern ini dokumentasi yang sudah berkembang sudah tidak lagi menggunakan *film* atau *Kodak*. Hal ini di dukung dengan banyak nya alat *optic*

seperti kamera digital yang dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan para pemakainya yang menggunakan kamera digital seperti *camera pocket, single-lens reflect camera, digital single-lens reflect* dan lain-lain. Data dari camera *digital* ini dapat di simpan dalam perangkat keras atau alat seperti komputer, sebab yang sudah di foto oleh kamera tersebut akan menjadi sebuah data.

Perkembangan Sistem Informasi sudah sangat pesat dari masa ke masa dan pada saat ini dikarenakan karena banyaknya dukungan teknologi maka tidak heran teknologi berkembangan sangat cepat sekali. Sudah banyak beberapa instansi mempergunakan teknologi untuk menopang dan membantu urusan dalam perusahaan atau instansi tersebut, salah satu dari teknologi yang berkembang tesebut adalah di bidang *Software* atau perangkat lunak yaitu sistem informasi, dan salah satu dari sistem informasi tersebut adalah sistem informasi transaksi

Yogya Photo Studio atau sering di sebut dengan YG Photo Studio ini merupakan suatu studio foto yang bisnis nya ini di bidang dokumentasi pencitraan atau gambar 2 dimensi. Studio ini dapat digunakan sebagai tempat pemotretan, tempat untuk mencetak foto, pembelian aksesoris untuk foto atau kamera, seperti figura untuk foto.

Yogya Photo Studio ini memiliki tidak sedikit pelanggan yang sering datang untuk melakukan dokumentasi atau pemotretan yang kegunaan dari dokumentasi itu digunakan untuk banyak hal bisa dikatakan digunakan untuk kepentingan sesuatu seperti pas foto, foto studio dan lainya. *Managerial* atau pengelolaan bisnis disini masih menggunakan *manual* tanpa menggunakan suatu sistem

informasi ataupun aplikasi untuk membantu pengaturan transaksi walaupun alat yang digunakan sudah menggunakan *digital* tetapi tetap dalam managerial disini masih menggunakan teknik *manual*, laporan transaksi pun masih menggunakan pencatatan secara manual dengan mencocokan kwitansi dan ini merupakan suatu kendala pada studio foto ini.

Dari permasalahan yang ada di atas maka penulis tertarik untuk mengambil judul **"Sistem Informasi Transaksi Yogya Photo Studio"** system informasi yang dibuat akan berbasis *desktop* namun terjaring 1 komputer dengan komputer lainnya dengan menggunakan penerapan *client-server*.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang maka ada beberapa masalah yang diidentifikasi dan dirumuskan yaitu sebagai berikut :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan Permasalahan yang ada pada Yogya Photo Studio ini maka penulis melakukan observasi dan penelitian di Yogya Photo Studio dan mengindentifikasi masalah – masalah yang ada, dan permasalahan yang ada seperti berikut :

1. Belum effektifnya sistem pengelolaan transaksi pembayaran antara konsumen dengan kasir ketika menuliskan kode transaksi, sehingga bagian, pencetak kesulitan dalam mencari kode transaksi.

2. Sering terjadi kesalahan untuk penulisan kode, yaitu seperti kode ganda pada saat mencantumkan kode transaksi untuk pencetakan foto pelanggan.
3. Dalam pendistribusian data foto, karena para pegawai harus memberikan data melalui tempat penyimpanan luar seperti flashdisk dan pegawai harus memberikan langsung data yang ada kepada divisi lain.
4. Kesulitanya dalam menyiapkan laporan transaksi rutin karena harus menulis dan mengumpulkan semua nota yang ada dan di tulis ulang untuk disesuaikan dengan nota dan dibuat laporan transaksi untuk diberikan kepada pemilik.

1.2.2 Rumusan Masalah

Dari gambaran identifikasi masalah di atas maka di dapatkan rumusan masalah dari permasalahan tersebut sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi transaksi yang ada pada Yogya Photo Studio selama ini.
2. Bagaimana perancangan sistem infomasi transaksi yang ada pada Yogya Photo Studio.
3. Bagaimana menguji sistem infomasi transaksi yang ada pada Yogya Photo Studio.
4. Bagaimana menginplementasikan sistem infomasi transaksi yang ada pada Yogya Photo Studio.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi transaksi pada Yogya Photo Studio, yang diharapkan dapat membantu dalam pengolahan data yang nanti manfaatnya itu dapat menjadi lebih baik, cepat dan akurat sehingga penggunaan ilmu pengetahuan dan teknologi dapat dirasakan langsung manfaatnya oleh perusahaan.

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud Penelitian ini adalah membangun suatu Aplikasi sistem informasi pada Yogya Photo Studio guna memaksimalkan sistem yang diterapkan di Yogya Photo Studio.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Kegiatan penelitian yang dilakukan ini ditunjukan atas Tujuan berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi transaksi yang ada di Yogya Photo Studio selama ini.
2. Untuk menrancang aplikasi sistem informasi transaksi yang ada di Yogya Photo Studio selama ini.
3. Untuk menguji aplikasi sistem informasi transaksi yang ada di Yogya Photo Studio selama ini.
4. Untuk mengimplementasikan aplikasi yang dibuat untuk sistem informasi transaksi yang ada di Yogya Photo Studio selama ini.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan Penelitian ini diharpkan dapat berguna secara Praktis maupun secara Akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Penelitian ini diharapkan dapat mengatasi beberapa masalah di Yogya Photo Studio yaitu:

1. Bagi pegawai Yogya Photo Studio

   Memudahkan pegawai dalam melakukan transaksi dengan pelanggan, memudahkan dalam pengelolaan serta menyusun laporan untuk pemilik dan meminimalkan kesalahan yang sering terjadi.

1.4.2 Kegunaan Akademis

penelitian ini diharapkan akan bermanfaat bagi beberapa pihak yaitu:.

1. Bagi Pengembangan ilmu

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat digunakan untuk memajukan ilmu tentang system informasi yang sudah ada agar dapat diterapkan pada kehidupan dan dapat menguntungkan banyak pihak.

2. Bagi Peneliti lain

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai salah satu penyumbang fikiran bagi peniti lain atau para akademis lain yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama, sebagai

informasi dan sebagai pembelajaran serta sekaligus sebagai bahan referensi dalam penulisan.

3. Bagi Peneliti

   Berguna untuk meningkatkan wawasan pengetahuan teori ataupun praktek, sebagai bahan pembelajaran untuk mempelajari dalam hal menganalisa, melatih daya fikir dan pada saat mengambil kesimpulan untuk menghasilkan keputusan yang terbaik dalam permasalahan yang ada, dan penelitian ini dipergunakan untuk menyelesaikan skripsi atau tugas akhir.

1.5 Batasan Masalah

Berdasarkan uraian mengenai identifikasi dan rumusan masalah diatas, maka penulis membatasi ruang lingkup penelitian agar tidak melebarnya permasalahan yang ada yaitu:

1. Pemotretan harus sesuai dengan paket yang ada.
2. Jika melakukan pemotretan dapat di bayar setengahnya dahulu dan setengahnya di bayar saat mengambil foto untuk di cetak.
3. Jika melakukan hanya cetak maka tidak dapat melakukan proses edit foto.
4. Aplikasi ini hanya sebagai aplikasi untuk pengelolaan data, dan berbasis desktop bukan web.
5. Hanya bisa menambah 1 foto untuk di edit selain paket hanya cetak.
6. Perancangan ini yaitu perancangan dengan menggunakan *client-server.*
7. Aplikasi ini hanya mengolah data transaksi saja.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Yogya Photo Studio yang berlokasi di jalan cijerah Bandung, Jawa barat- Indonesia. Metode pengembangan yang di lakukan yaitu menggunakan metode prototype. Penelitian ini dilakukan selama 5 (lima) bulan dari bulan Agustus hingga bulan Desember 2012. Adapun waktu penelitian ini penulis jadwalkan sebagai berikut :

Table 1.1 Jadwal Kegiatan

No	Aktifitas	Tahun 2012																			
		Agustus				September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan data : a. Wawancara b. Observasi	■	■	■	■																
2.	Perancangan Sistem : a. Perancangan Data b. Perancangan Antar Muka					■	■	■	■	■	■										
3.	Testing dan Implementasi Sistem : a. Pembuatan Program (Coding) b. Pengujian Sistem									■	■	■	■	■	■	■	■				
4.	Operasi dan perawatan a. Installasi Program (Hosting) b. Maintenance																	■	■	■	■