BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Implementasi prototype Sistem Informasi Penjualan dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman PHP, dengan basis data yang digunakan ialah MySQL server.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam mengendalikan aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu perangkat lunak ini hanya difokuskan pada proses penjualan dan pemesanan saja, kemudian di tambah dengan pengelolaan data admin berisi data kategori, data produk, jenis dan data order.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Fasilitas komputer tersebut hanya dapat dimanfaatkan bila dilengkapi dengan software, sedangkan aspek penunjang dari software ini diharapkan dapat menghasilkan informasi. Adapun spesifikasi perangkat lunak yang digunakan yaitu:

1. Sistem Operasi Windows : Windows 8
2. Database Server : MySQL
3. Web Server : Apache Web Server
4. Script Server : PHP
5. Design Interface : Adobe Dreamweaver CS6, Adobe Photoshop CS6
6. Alamat Website : http://badruncore.byethost22.com/
7. Browser : Mozilla Firefox

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. Intel Pentium IV
2. Harddisk 40 GB
3. RAM 128 MB
4. Monitor
5. Keyboard dan Mouse

5.1.4 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa MySQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah Mysql. sedangkan pengaksesan basis data diserver dilakukan melalui phpMyAdmin. Implementasi basis datanya dalam bahasa MySQL adalah sebagai berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.3.9
-- http://www.phpmyadmin.net
-- Host: localhost
-- Waktu pembuatan: 18. Desember 2012 jam 16:03
-- Versi Server: 5.5.8
-- Versi PHP: 5.3.5

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";

/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIEN
T */;
/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RES
ULTS */;
/*!40101 SET
@OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTI
ON */;
/*!40101 SET NAMES utf8 */;
--
-- Database: `valo`
```

```
--
-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `admin`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username_admin` varchar(20) NOT NULL,
  `password_admin` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=3 ;
--
-- Struktur dari tabel `aktfprod`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `aktfprod` (
  `id_sesprod` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `item_id` int(11) NOT NULL,
  `aksi` int(11) NOT NULL,
  `tanggal` varchar(20) NOT NULL,
  `jam` varchar(10) NOT NULL,
  `sess_id` varchar(50) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY (`id_sesprod`),
  KEY `produk_id` (`item_id`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=380 ;

--
-- Struktur dari tabel `detail_pesan`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pesan` (
  `id_detail` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `ngorder_id` varchar(20) NOT NULL,
  `item_id` int(11) NOT NULL,
  `size` varchar(10) NOT NULL,
  `quantity` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detail`),
  KEY `ngorder_id` (`ngorder_id`,`item_id`),
  KEY `produk_id` (`item_id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=45 ;
--
-- Struktur dari tabel `family`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `family` (
  `id_family` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_family` varchar(100) NOT NULL,
```

```
  `asal` varchar(100) NOT NULL,
  `genre` varchar(100) NOT NULL,
  `member` varchar(100) NOT NULL,
  `bio` varchar(1000) NOT NULL,
  `web` varchar(100) NOT NULL,
  `fb` varchar(100) NOT NULL,
  `tw` varchar(100) NOT NULL,
  `yt` varchar(100) NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_family`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;
--
-- Struktur dari tabel `item_produk`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `item_produk` (
  `id_item_produk` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_produk` varchar(20) NOT NULL,
  `warna` varchar(20) NOT NULL,
  `s` int(11) NOT NULL,
  `m` int(11) NOT NULL,
  `l` int(11) NOT NULL,
  `xl` int(11) NOT NULL,
  `xxl` int(11) NOT NULL,
```

```
  `allsize` int(11) NOT NULL,
  `produk_id` int(11) NOT NULL,
  `kategori_id` int(11) NOT NULL,
  `gambar` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_item_produk`),
  KEY `produk_id` (`produk_id`),
  KEY `kategori_id` (`kategori_id`),
  KEY `kode_produk` (`kode_produk`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=52 ;--
--
-- Struktur dari tabel `kategori_produk`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori_produk` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
  `size` varchar(20) NOT NULL,
  `grup` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=84 ;--

--
```

```
-- Struktur dari tabel `member`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  `email_member` varchar(100) NOT NULL,
  `password_member` varchar(100) NOT NULL,
  `no_hp` varchar(15) NOT NULL,
  `alamat` varchar(50) NOT NULL,
  `kota` varchar(50) NOT NULL,
  `kode_pos` int(11) NOT NULL,
  `negara` varchar(20) NOT NULL,
  `activation` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_member`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=42 ;

--
-- Struktur dari tabel `pesan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesan` (
  `id_ngorder` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `no_transaksi` varchar(20) NOT NULL,
  `member_id` int(11) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `kota` varchar(50) NOT NULL,
  `kode_pos` int(11) NOT NULL,
  `negara` varchar(20) NOT NULL,
  `tanggal` varchar(20) NOT NULL,
  `jam` varchar(10) NOT NULL,
  `total_belanja` int(11) NOT NULL,
  `konpirmasi` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ngorder`),
  KEY `no_transaksi` (`no_transaksi`),
  KEY `member_id` (`member_id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=107 ;

--
-- Struktur dari tabel `produk`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
```

```
  `spek` varchar(500) NOT NULL,
  `kategori_id` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`),
  KEY `kategori_id` (`kategori_id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=284 ;

--
-- Struktur dari tabel `transaksi`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `transaksi` (
  `id_transaksi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `member_id` int(11) NOT NULL,
  `no_transaksi` varchar(20) NOT NULL,
  `total` int(11) NOT NULL,
  `nomor_rekening_member` int(11) NOT NULL,
  `nomor_rekening_admin` int(11) NOT NULL,
  `date` varchar(10) NOT NULL,
  `note` varchar(500) NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_transaksi`),
  KEY `no_transaksi` (`no_transaksi`),
  KEY `member_id` (`member_id`)
```

```
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=16 ;
```

5.1.5 Implementasi Antarmuka

Pada tahan implementasi program disini, antarmuka yang dibuat pada tahap perancanangan didimplkementasikan menjadi bentuk halaman web yang dibangun dengan menggunakan perangkat lunak. Adapun bentuk halaman web hasil implementasi tersebut dapat disajikan sebagai berikut :

5.1.5.1 Antarmuka Tampilan Pengunjung

Antarmuka tampilan pengunjung antar lain sebagai berikut :

5.1.5.1.1 Antarmuka Tampilan Utama

Antarmuka tampilan utama pengunjung disini didapat dari hasil perancangan yang didimplementasikan menjadi sebuah halaman web. Implementasi halaman yang terdapat pada halaman utama yang dibuat bentuk file program berekstensi .php dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel. 5.1 Implementasi Menu Utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Tampilan pertama pada web	Index.php
Shop	Berisi Informasi tentang semua produk Valorizer	Product.php
Family	Berisi informasi tentang Artis/band yang di endorse/rilis oleh Valorizer	Family.php
About	Berisi Informasi tentang ketentuan dan penggunaan website Valorizer	About.php

5.1.5.1.2 Antarmuka Tampilan Admin

Antarmuka tampilan administrator disini didapat dari hasil perancangan yang didimplementasikan menjadi sebuah halaman web. Implementasi halaman yang terdapat pada halaman utama yang dibuat bentuk file program berekstensi .php dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.2 Implementasi Menu Admin

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Untuk merubah tampilan home	home.php
Order	Berisi order yang masuk	Order.php
Kategori	Berisi kategori dari produk	Kategori.php
Produk	Untuk menambahkan, menghapus atau mengedit produk	Produk.php
Transaksi	Untuk mengetahui yang telah melakukan transaksi	Order.php
Family	Untuk menambahkan, menghapus atau mengedit Family	Family.php
Member	Untuk mengetahui siapa saja yang mendaftar menjadi member	Member.php
Laporan	Untuk mencetak laporan penjualan dan laporan stok barang	Transaksi.php
Logout	Untuk keluar dari admin	Log.php

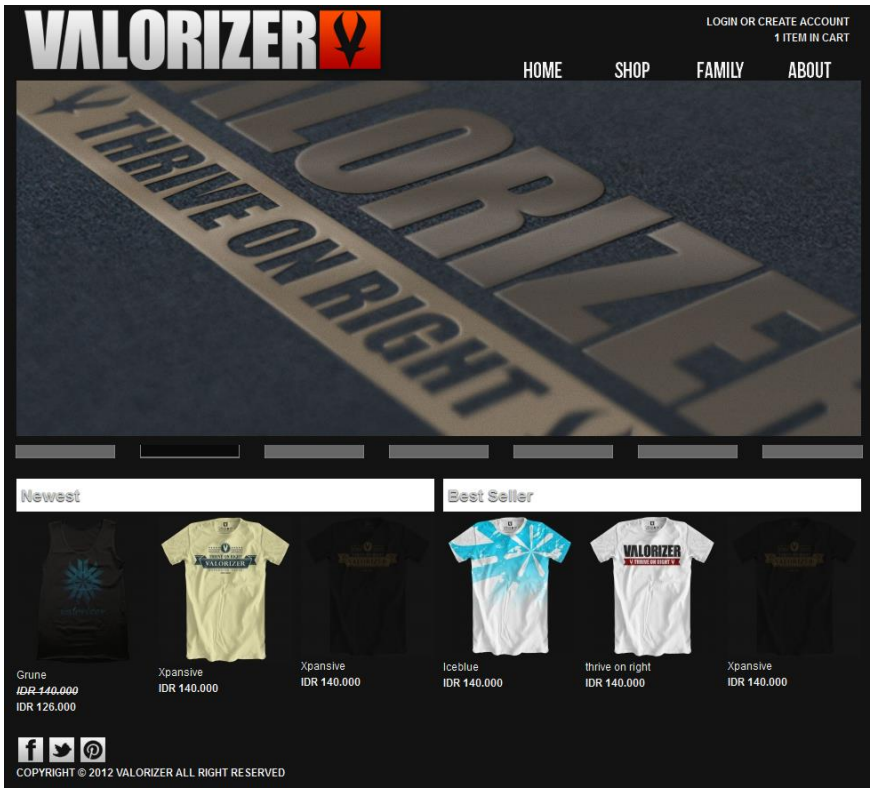
5.1.6 Penggunaaan Program

Penggunaan Program diawali dengan adanya tampilan utama untuk pengunjung. Pengunjung disini yaitu pengunjung yang sudah terdaftar dan belum terdaftar.

Untuk pengunjung yang sudah mempunyai id, bisa memasukkan data login yaitu username dan password. Apabila data yang diinputkan valid, maka bisa masuk pada halaman berikutnya.

1. Halaman Utama

   Halaman ini merupakan halaman utama atau tampilan awal pada halaman. Halaman ini berisi semua informasi yang ada pada Distro Valorizer,.



Gambar 5.1. Penggunaan Program Halaman Utama

2. Form Login Admin

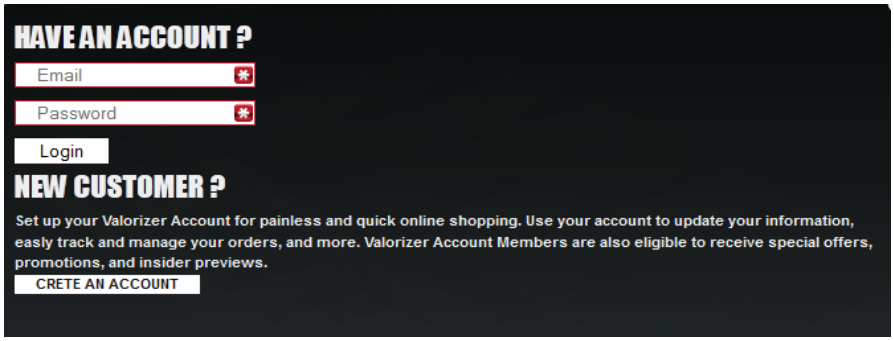
Untuk admin yang mempunyai hak akses, bisa memasukkan data login yaitu username dan password. Apabila data yang diinputkan valid, maka bisa masuk pada halaman berikutnya.



Gambar 5.2 Penggunaan Program Login Admin

3. Form Login Kustomer

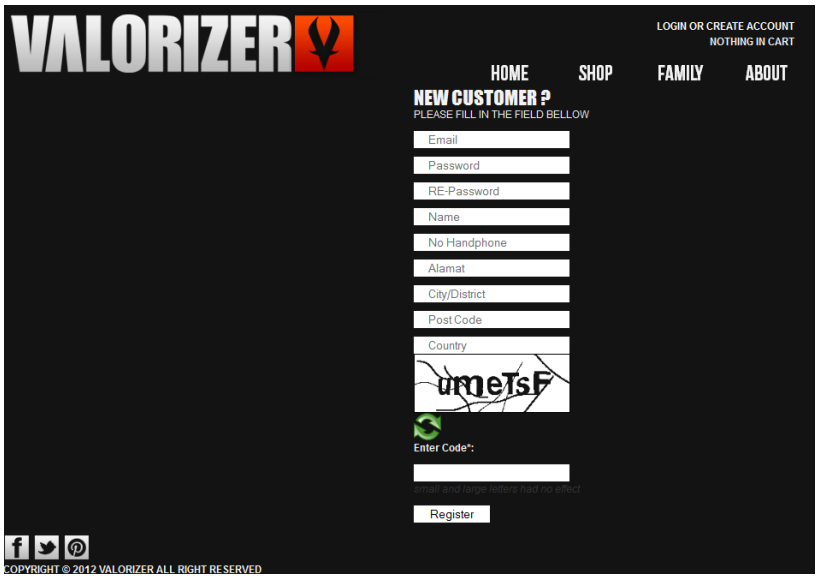
Untuk kustomer yang mempunyai hak akses, bisa memasukkan data login yaitu username dan password. Apabila data yang diinputkan valid, maka bisa masuk pada halaman berikutnya.



Gambar 5.3 Penggunaan Program Login Kustomer

4. Penggunaan Program Pendaftaran Kustomer Baru

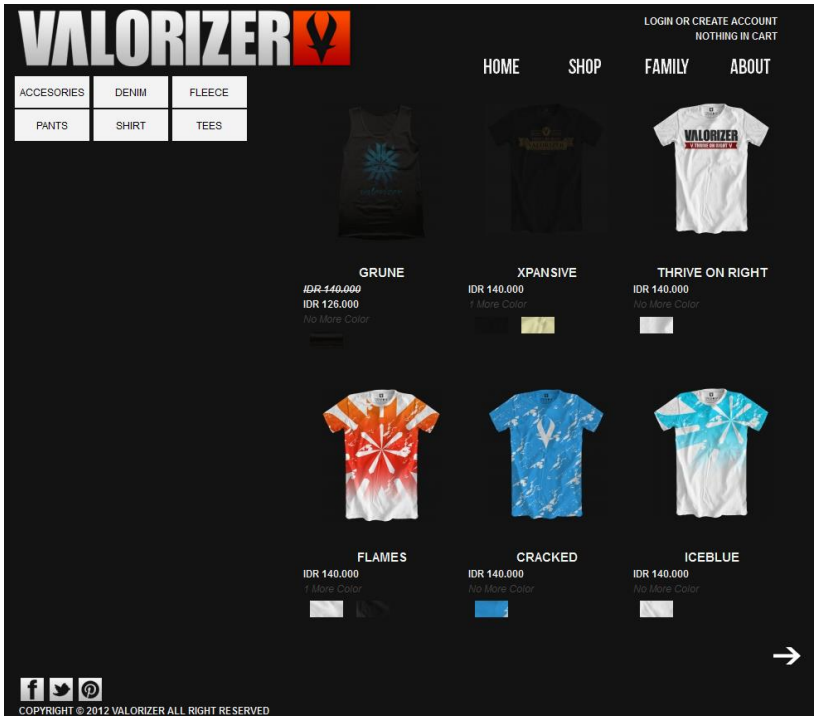
   Halaman ini berfungsi untuk input data customer baru



Gambar 5.4 Penggunaan Program Pendaftaran Kustomer Baru

5. Halaman Tampilan produk

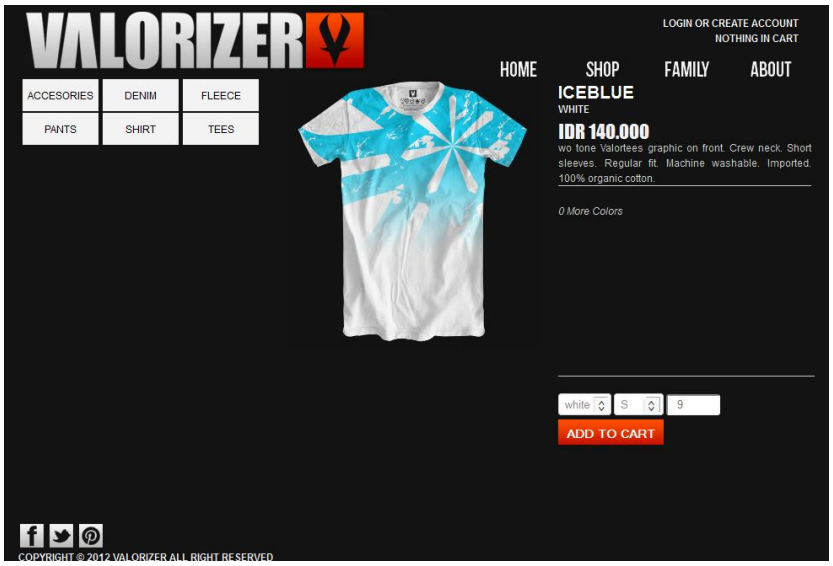
   Menampilkan produk-produk yang ada pada distro Valorizer



Gambar 5.5 Tampilan Produk

6. Halaman Tampilan Detail Produk

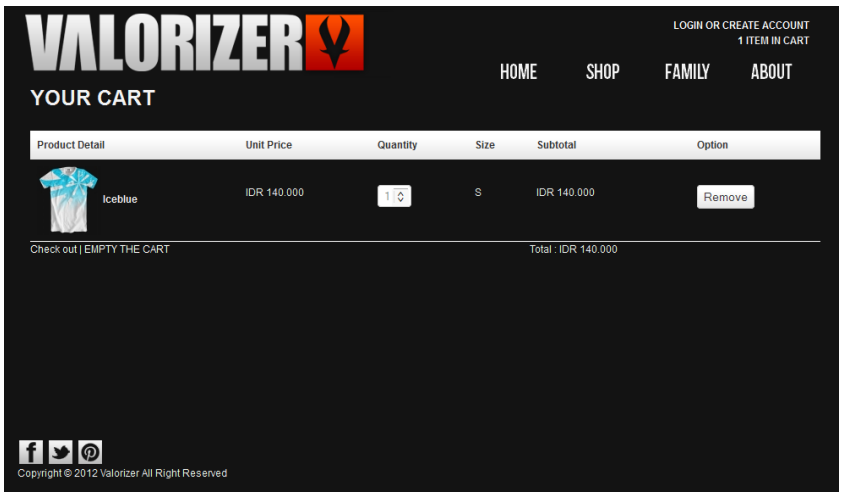
   Untuk menampilkan detail produk dan memasukan produk k dalam keranjang belanja.



Gambar 5.6 Tampilan Detail Produk

7. Halaman Keranjang Belanja

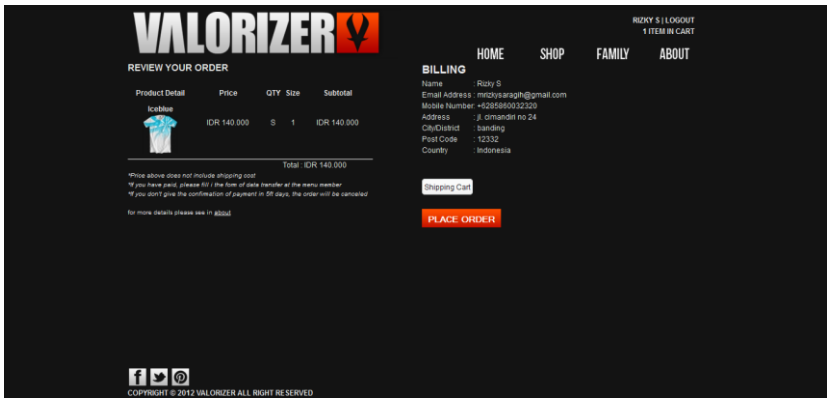
   Untuk menampilkan produk-produk yang ada dalam keranjang belanja



Gambar 5.7 Penggunaan Keranjang Belanja

8. *Form Chekout*

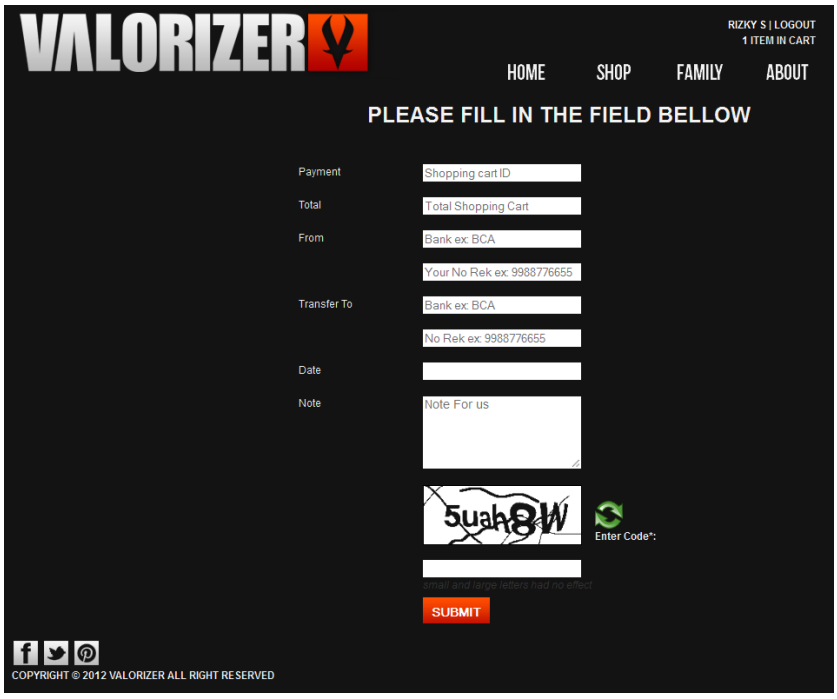
Form ini untuk menginputkan data berupa alamt pengiriman dan informasi produk yang mau dipesan oleh *user*.



Gambar 5.8 Penggunaan *Form Chekout*

9. *Form Transfer*

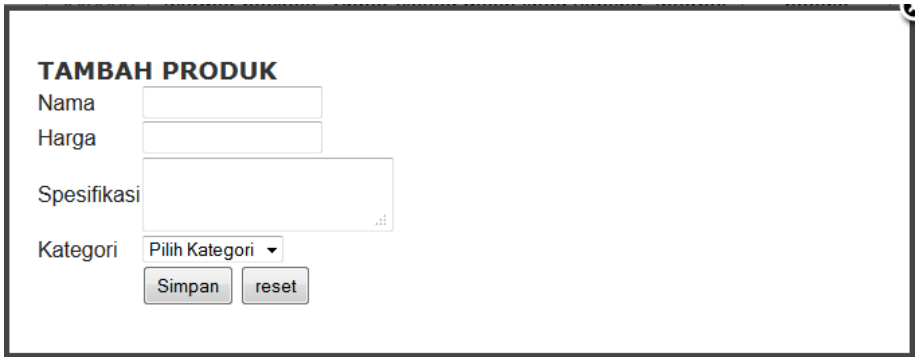
Form ini berfungsi untuk menginputkan data untuk bukti bahwa *user* telah melakukan pembayaran



Gambar 5.9 Penggunaan *Form Transfer*

10. *Form* Input Data Produk

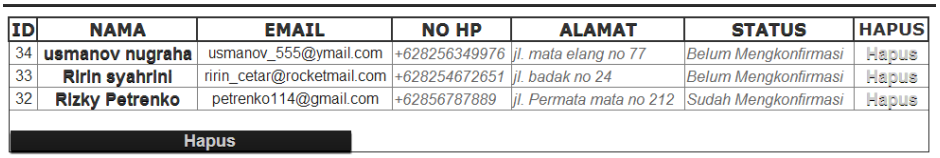
Form data produk ini berfungsi untuk input data produk oleh admin.



Gambar 5.10 Penggunaan Program Input Data Produk

11. *Form Order* Masuk

Halaman ini berfungsi melihat *order* yang masuk.



ID	NAMA	EMAIL	NO HP	ALAMAT	STATUS	HAPUS
34	usmanov nugraha	usmanov_555@ymail.com	+628256349976	jl. mata elang no 77	Belum Mengkonfirmasi	Hapus
33	Ririn syahrini	ririn_cetar@rocketmail.com	+628254672651	jl. badak no 24	Belum Mengkonfirmasi	Hapus
32	Rizky Petrenko	petrenko114@gmail.com	+62856787889	jl. Permata mata no 212	Sudah Mengkonfirmasi	Hapus

Hapus

Gambar 5.11 Penggunaan Program Order Masuk

12. *Form* Laporan Penjualan dan Stok Produk

Halam ini berfungsi untuk melakukan print out laporan penjualan dan stok produk.



Gambar 5.12 Penggunaan Laporan

5.2 Pengujian

Pengujian sistem dimaksudkan untuk menguji semua element–element perangkat lunak yang dibuat apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian software dalam penelitian ini dilaksanakan oleh pihak kustomer atau pengguna, sedangkan untuk metode pengujian yang digunakan adalah pengujian *black box.* Pengujian *black box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pengujian black box merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada sepesifikasi perangkat lunak yang dibuat. Adapun hal–hal yang akan di ujikan menggunakan metode black box ini adalah sebagai berikut :

Tabel 5.3 Rencana Pengujian

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Kustomer login	Pengecekan semua login	Black Box
Pengujian Pengisian Data	Pengisian data Produk	Black Box
	Pengisian data kategori	Black Box
	Pengisian data pendaftaran	Black Box
	Pengecekan order masuk	Black Box
Verivikasi proses	Proses Tambah	Black Box
	Proses Edit	Black Box
	Proses Hapus	Black Box

5.2.2. Kasus Dan Hasil Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini dilakukan pada modul-modul yang ada pada sistem informasi penjualan. Berikut adalah hasil dari pengujian yang telah dilakukan :

Tabel 5.4 Kasus Dan Hasil Uji

Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name dan Password sesuai.	Dapat Masuk ke halaman administ-rator yang telah terdaftar.	Dapat melakukan pengisian data secara benar sesuai yang diharapkan	**[√]** Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name dan Password tidak sesuai.	Tidak dapat login sebagai pengguna dan menampilkan pesan ”username atau Password yang dimasukan salah”.	User tidak dapat login sebagai pengguna dan menampilkan pesan ”username atau password yang dimasukan salah”.	**[√]** Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.5 Kasus dan Hasil Uji Pengujian Sampel Data Produk

Kasus dan Hasil Uji Kelola Data Produk (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Semua data diisi	Data-data yang dimasukan, masuk kedalam database.	Sesuai dengan yang diharapkan	**[√]** Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Kelola Data Produk (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Lanjutan Tabel 5.5 Kasus dan Hasil Uji Pengujian Sampel Data Produk

Form tidak diisi semua, atau sebagian.	Data tidak dimasukan kedalam database, muncul pesan ”Mohon Diisi”.	Sesuai dengan yang diharapkan.	**[√]** Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.6 Kasus dan Hasil Uji Pengujian Sampel Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji Kelola Data Kategori (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Semua data diisi	Data-data yang dimasukan, masuk kedalam database.	Sesuai dengan yang diharapkan	**[√]** Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Kelola Data Kategori (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Form tidak diisi semua, atau sebagian.	Data tidak di masukan kedalam database, muncul pesan ”Mohon dipilih”.	Sesuai dengan yang diharapkan.	**[√]** Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.7 Kasus dan Hasil Uji Pengujian Sampel Data Pendaftaran

Kasus dan Hasil Uji Kelola Data Pendaftaran (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Semua data diisi	Data-data yang dimasukan, masuk kedalam database.	Sesuai dengan yang diharapkan	**[√]** Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Kelola Data Pendaftaran (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Form tidak diisi semua, atau sebagian.	Data tidak di masukan kedalam database, muncul pesan ”Please enter”.	Sesuai dengan yang diharapkan.	**[√]** Diterima [ ] Ditolak